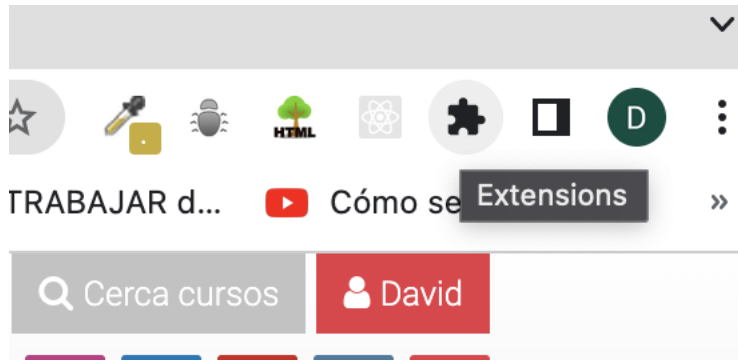
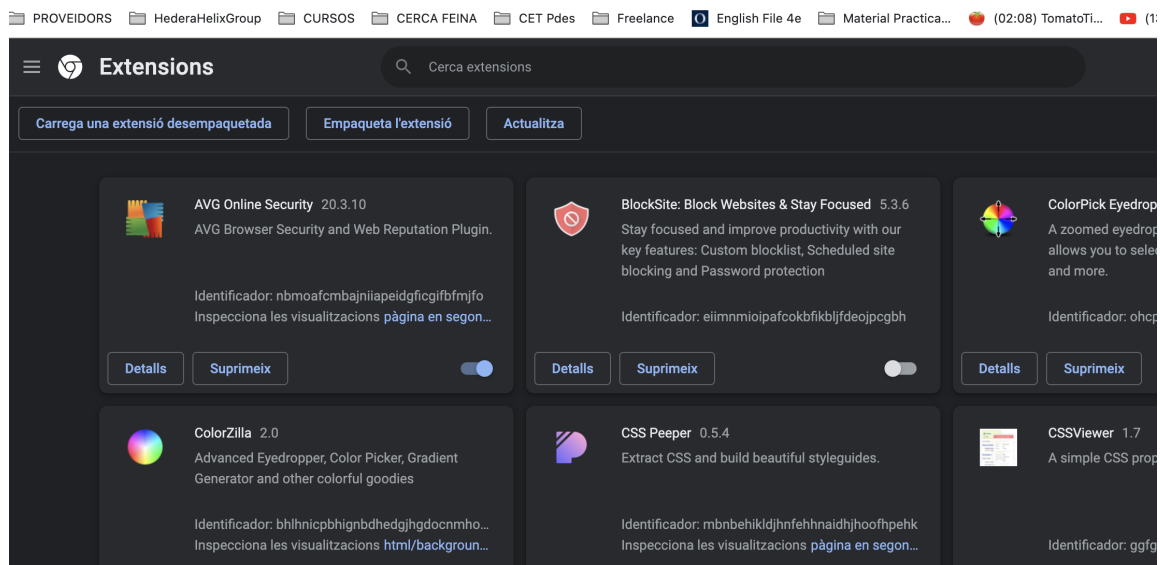


UF1842-PP-CASTELLO,DAVID-77314366G

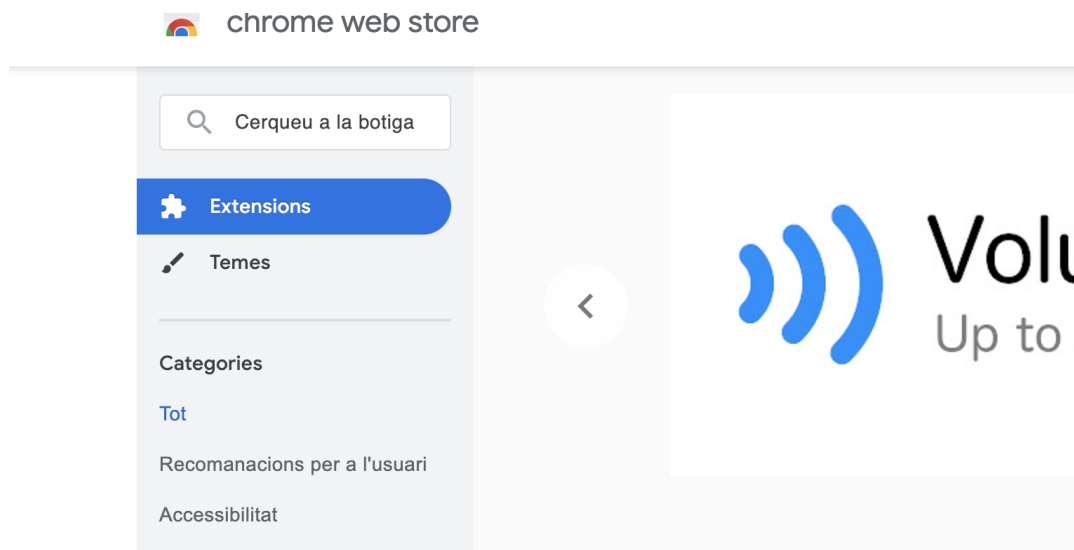
Punt 1



Anem a la icona extensions del navegador



Anem a la botiga de "chrome store"



Busquem i Seleccionem la extensió

[Inici](#) > [Extensions](#) > Image Size Info



Image Size Info

Afegeix a Chrome

[igorware.com](#) [Destacades](#)

★★★★★ 190 | [Fotos](#) | 70.000+ usuaris

[Visió general](#)

[Pràctiques de privadesa](#)

[Ressenyes](#)

[Assistència](#)

[Relacionats](#)

Instalem la extensio amb Afegeig a chrome

Punt 2

```
// Punt 2 : Creo Objecte alumne
const alumne = { nom: "David", cognom: "Castello", edat: 49 };
```

Punt 3

```
// Punt 3 Recorrer Objecte
let valors = Object.values(alumne);
```

```
for (let i = 0; i < valors.length; i++) {  
  console.log(valors[i]);  
}
```

Punt 4

```
// Punt 4:  
  
let alumnes = [  
  {  
    nom: "David",  
    cognom: "Castello",  
    edat: 49,  
    fullName: function () {  
      return this.nom + " " + this.cognom;  
    },  
  },  
  {  
    nom: "Pere",  
    cognom: "Gomez",  
    edat: 30,  
    fullName: function () {  
      return this.nom + " " + this.cognom;  
    },  
  },  
];  
  
console.log(alumnes);  
  
// Agegir  
alumnes.push({  
  nom: "Maria",  
  cognom: "Perez",  
  edat: 30,  
  fullName: function () {  
    return this.nom + " " + this.cognom;  
  },  
});  
console.log(alumnes);  
  
// Actualitzar  
alumnes[1].nom = "Marti";  
console.log(alumnes);  
  
// Mostrar  
let mostrarAlumne = alumnes[0].fullName();  
console.log(mostrarAlumne);  
  
// Borrar  
// Nota: Es pot fer servir delete o pop(). delete NO borra  
// l'espai a l'array. pop() si que ho fa  
delete alumnes[2];  
console.log(alumnes);
```

Punt 5

Font : <http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/770/1/40038tfc.pdf>

3.1.4.1 Matriculación

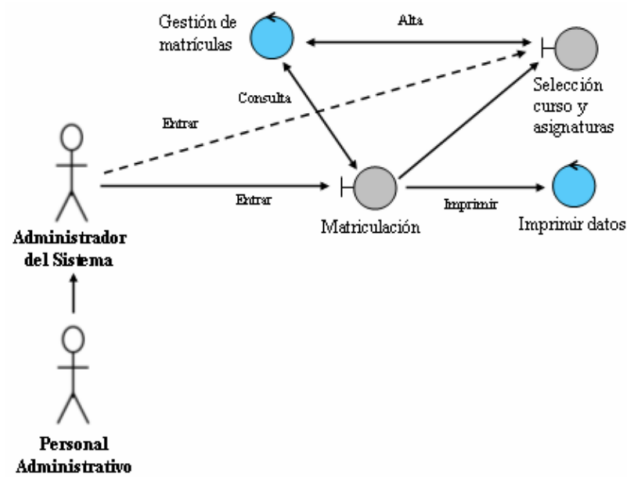


Figura 27: Diagrama de flujo entre las pantallas de la matriculación

Mediante esta funcionalidad, el usuario podrá matricular a los alumnos. Una vez seleccionado el curso al que se quiere matricular el alumno, se elegirán las asignaturas de las que se quiere (o puede) matricularse. Se podrá imprimir un informe detallado de la matrícula.

Punt 6

Formats mes adequats:

Video: mp4

Audio: mp3

Imatge: png

Punt 7

```
// La funcio inicio() es crida immediatament després
// que el navegador carregui l'objecte.
window.onload = inicio;

// Array inicial de los videos
let videos = [
  "choke.mp4",
  "evolve.mp4",
  "martirio.mp4",
  "narcicista-live.mp4",
  "z-live.mp4",
];
console.log(videos);

// Array vacio que se llenara al ejecutar reordenar()
let ordenDeLosVideos = [];

// Variable posicio inicial de l'array que controla velocitat de reproduccio
```

```

var speed = 2; // 2 = normal

// tot el quaryselector de l'etiqueta video el transformem en variable per escurçar
var vid = document.querySelector("video");

// funcion para llamar funciones y disparar eventos
function inicio() {
    // Llamada a la funcion para reordenar videos
    reordenar();
    console.log(ordenDeLosVideos);

    // Setejo l'escala del reproductor a 0.6
    document.querySelector("section").style.transform = "scale(0.6)";

    // mandamos el video seleccionado al src del html
    let indice = Math.floor(Math.random() * videos.length);
    vid.src = `videos/${videos[ordenDeLosVideos[indice]]}`;

    // set volumen inicial a 0.5
    vid.volume = 0.5;

    // evento para el play / pause
    document.querySelector(".play").onclick = play;

    // evento para el mute
    document.querySelector(".mute").onclick = mute;

    // evento para saltar cancion
    document.querySelector(".siguiente").onclick = siguiente(indice);

    // evento reiniciar cancion
    document.querySelector(".reiniciar").onclick = reiniciar;

    // evento expandir / contraer video
    document.querySelector(".expandir").onclick = expandir;

    // actualitzacion continua del tiempo - funcio actualitzarTemps
    vid.ontimeupdate = actualizarTemps;
    // actualitzacio del temps quan carreguem el video- actualitza
    // el temps de ala durada del video i evitara el NaN
    vid.onloadeddata = actualizarTemps;

    // acceso directo al hacer click en la barra de tiempo
    document.querySelector(".barra1").onclick = buscar;

    // play / pause haciendo click sobre la imagen.
    vid.onclick = play;

    // modificar velocidad de reproduccion
    document.querySelector(".velocidad").onclick = velocidad;
}

// Funciones control de la REPRODUCCION *****
// funcion para reordenar los videos del array de forma aleatoria
function reordenar() {
    for (video of videos) {
        do {
            var azar = Math.floor(Math.random() * videos.length);
        } while (ordenDeLosVideos.indexOf(azar) >= 0);
        ordenDeLosVideos.push(azar);
    }
    return ordenDeLosVideos;
}

// funcion para el play / pause
let play = () => {
    if (vid.paused) {
        vid.play();
        document.querySelector(".play").src = "./images/pause-outline.svg";
    } else {
        vid.pause();
        document.querySelector(".play").src = "./images/play.svg";
    }
};

//funcion para siguiente cancion ** FALTA !!
function siguiente(indice) {
    console.log(indice);
    console.log(ordenDeLosVideos.length);
}

```

```

// funcion reiniciar cancion
let reiniciar = () => (vid.currentTime = 0);
// ***** fin REPRODUCCION *****
//
//
// Funciones relacionadas con el SONIDO (mute y control volumen)
// funcion mute
let mute = () => {
  if (vid.paused) {
    // si no hay nada sonando, el boton no hace nada
    console.log("no esta sonant res");
  } else {
    // si hay video en reproduccion hago el mute
    if (vid.volume > 0) {
      // guardo valor volumen actual avans mute
      setVolumActual = vid.volume;
      console.log(setVolumActual);
      // setejo vol a 0
      vid.volume = 0;
      document.querySelector(".mute").src = "./images/volumen2.svg";
      console.log("esta en mute");
    } else {
      // agafo vol guardat i actualitzo al treure
      // el mute
      vid.volume = setVolumActual;
      document.querySelector(".mute").src = "./images/volumen1.svg";
      console.log("ara sona");
      console.log("Nivell so: " + vid.volume);
    }
  }
};

//funcion subir / bajar volumen
window.setVolume = function (val) {
  vid.volume = val / 100;
  console.log("Nivell so: " + vid.volume);
};
//*****fin SONIDO *****
//
//
// funcion expandir / contraer video
let expandir = () => {
  let sect = document.querySelector("section");
  // Accedim a transform (propietat CSS)
  if (sect.style.transform == "scale(0.6)") {
    // si esta en 0.6 la canviem a 1 i modifiquem icona
    sect.style.transform = "scale(1)";
    document.querySelector(".expandir").src = "./images/reducir.svg";
  } else {
    sect.style.transform = "scale(0.6)";
    document.querySelector(".expandir").src = "./images/expandir.svg";
  }
};
//
//
//
// funciones que afectan a la BARRA DE PROGRESO
let actualizarTemps = () => {
  // mostramos tiempo y durada del video
  document.querySelector(".estado").innerHTML = `${conversion(
    vid.currentTime
  )} / ${conversion(vid.duration)}`;
  // actualizamos barra de progreso
  // regla de tres:
  // si 100% - vid.duration
  // x % - vid.currentTime
  // entonces :
  let porcentaje = (100 * vid.currentTime) / vid.duration;
  // Ahora, con el valor del porcentaje, modificamos el ancho de la
  // barra roja dinamicamente.
  document.querySelector(".barra2").style.width = `${porcentaje}%`;
  //Compruebe si el video esta acabado y pongo la barra de progreso
  // a 0 y cambio el icono para empezar a reproducir.
  if (vid.currentTime == vid.duration) {
    console.log("fin del video");
    porcentaje = 0;
    document.querySelector(".barra2").style.width = `${porcentaje}%`;
    document.querySelector(".play").src = "./images/play.svg";
  }
};

```

```

// amb aquesta funció transformo els milisegons que rebo per
// parametres i retorno minuts i segons en format 00 : 00
// per parametres rebem els milisegons de la data actual i la duració del video
let conversion = (segundos) => {
  let progresoVideo = new Date(segundos * 1000);
  // si el numero de segundos es menor que nou, concatenem un 0 per simular 2 digits
  let segundo =
    progresoVideo.getSeconds() <= 9
      ? "0" + progresoVideo.getSeconds()
      : progresoVideo.getSeconds();
  // si el numero de minuts es menor que nou, concatenem un 0 per simular 2 digits
  let minuto =
    progresoVideo.getMinutes() <= 9
      ? "0" + progresoVideo.getMinutes()
      : progresoVideo.getMinutes();
  // retornem la conversio milisegons en minuts i segons
  return `${minuto}:${segundo}`;
};

// interactuar amb algun punt de la barra de progres
let buscar = (e) => {
  let dondeHeHechoClick = e.offsetX;
  console.log(dondeHeHechoClick);
  //necesito saber el ancho de la barra en el navegador
  let anchoNavegador = document.querySelector(".barra1").offsetWidth;
  console.log(anchoNavegador);
  //Ahora volveremos a calcular el porcentaje en referencia a la barra
  let porcentaje = (100 * dondeHeHechoClick) / anchoNavegador;
  console.log(porcentaje);
  // Este porcentaje lo convertiremos en segundos. Con floor, quitaremos
  // los decimales
  let posicion = Math.floor(vid.duration * (porcentaje / 100));
  // Finalmente le diremos al video que vaya a la posicion(en milisegundos) resultante
  vid.currentTime = posicion;
};

// velocidad de reproduccion del video
let velocidad = () => {
  let velocidades = [0.2, 0.5, 1, 2, 4];
  speed++;
  if (speed >= velocidades.length) {
    speed = 0;
  }
  vid.playbackRate = velocidades[speed];
};

```

Punt 8



Online Image Converter To JPEG

JPG Converter



Drop Files here

🔍 Choose File

🔗 Enter URL

📁 Dropbox

📁 Google Drive

> START

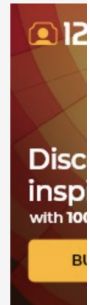
☒ **Best Quality**
No visual difference

☐ **Smallest File**
Tiny file size

BEST COMPRESSION

Convert your image to JPG from a variety of your files to convert and optionally apply effects

If you need more advanced features like visual effects, you can use this free [online image editor](#)



☐ **Best Quality**
No visual difference

☒ **Smallest File**
Tiny file size

BEST COMPRESSION

☐ **Quality: ⓘ**
Decide which quality the resulting image should have. The better the quality, the higher the file size. A lower quality will thus also reduce the file size.

Best compression

Best quality

0%20%40%60%80%100%

Convert your file

If you apply this format

How to use

1. Upload your image

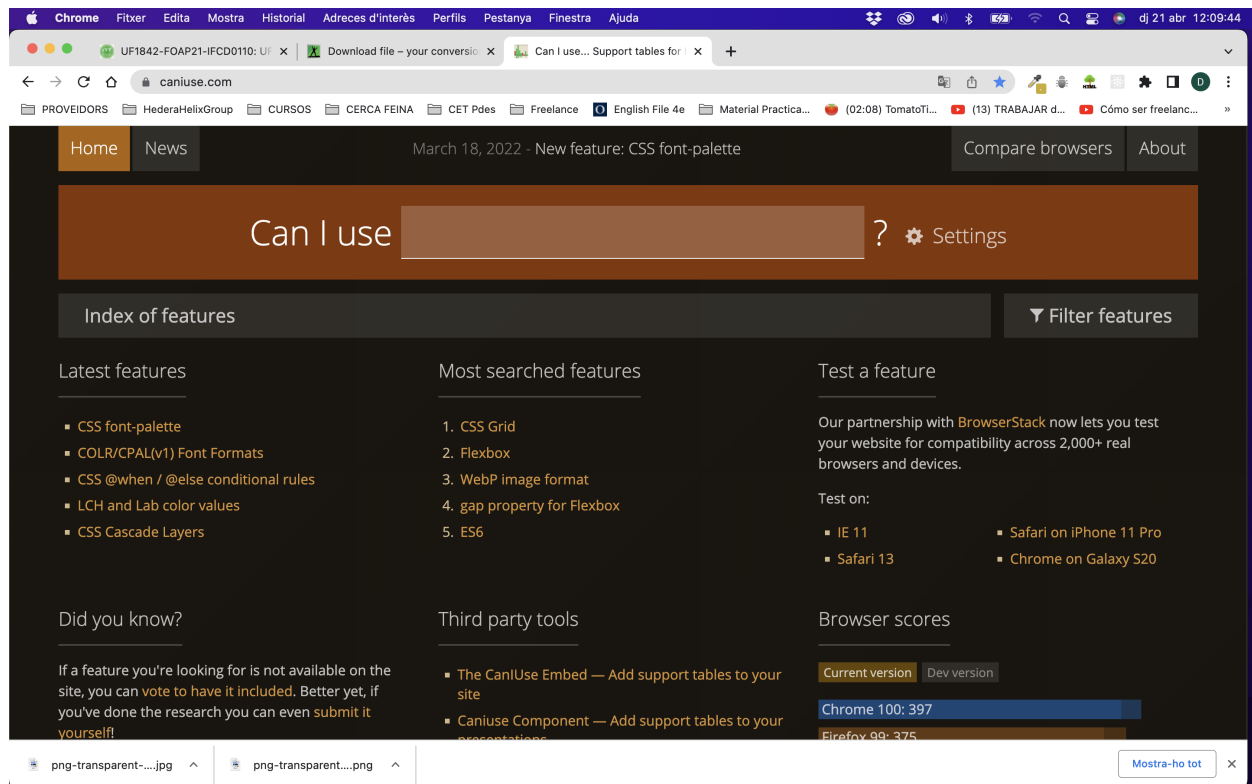
2. Enhance or compress it

3. Click on the download button

Amb un programa extern online selecciono la imatge i faig la conversio.

Punt 9

Faria servir la següent eina online:



Poso la instruccio que vull averiguar si es compatible amb el navegador del client i em mostra si es compatible i amb quins navegadors

Can I use defer

3 results found

☒ Caniuse (2) ☒ MDN (1)

defer attribute for external scripts

The boolean defer attribute on script elements allows the external JavaScript file to run when the DOM is loaded, without delaying page load first.

Usage: Global 95.42% + 0.11% = 95.52%

IE	Edge	Firefox	Chrome	Safari	Opera	Safari on iOS	Opera Mini	Android Browser	Opera Mobile	Chrome for Android	Firefox for Android	UC Browser for Android	Samsung Internet	QQ Browser	Baidu Browser	Kai Brov
6-9	12-99	2-3	4-7	3.1-4	10-12.1	3.2-4.3	2.1-2.3	3-4.4.4	12-12.1	100	99	12.12	16.0	10.4	7.12	2.1
10	100	3.5-30	8-99	5-15.3	15-82	5-15.3	all	100	64	100	99	12.12	16.0	10.4	7.12	2.1
11	100	99	100	15.4	83	15.4	all	100	64	100	99	12.12	16.0	10.4	7.12	2.1
100-101	101-103	TP														

Punt 10

Farem servir Bootstrap 5 com a exemple. Hi han varis maneres d'incloure'l:

Al html vinclem amb un link:

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-EVSTQN3/azprG1Anm3Q
```

I amb JS

JS

Many of our components require the use of JavaScript to function. Specifically, they require our own JavaScript plugins and [Popper](#). Place **one of the following `<script>s`** near the end of your pages, right before the closing `</body>` tag, to enable them.

Bundle

Include every Bootstrap JavaScript plugin and dependency with one of our two bundles. Both `bootstrap.bundle.js` and `bootstrap.bundle.min.js` include [Popper](#) for our tooltips and popovers. For more information about what's included in Bootstrap, please see our [contents](#) section.

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js">
```

Separate

If you decide to go with the separate scripts solution, Popper must come first (if you're using tooltips or popovers), and then our JavaScript plugins.

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.9.2/dist/umd/popper.min.js" integrity="sha384-IQsoLXl5PILFVT0o/wK5j/p1t6mIqteEl5xTRDh6JN4vw579NfVvKfBbu0wDf0gg" crossorigin="anonymous">
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-CglOjcQq4eKmlb1Jyqkkt0Q+MrT6c6x4thh0vG+9j+dukk0jiJb8hdDoiGz8j+N0t" crossorigin="anonymous">
```

D'aquesta manera tens disponibles els components i layouts de bootstrap