

## PROVA PRÀCTICA

Primera convocatòria

|  |  |
|--|--|
| Número i nom del curs                      | 21/FOAP/575/0172103/022<br>IFCT0210: Desenvolupament d'aplicacions amb tecnologies web                             |
| Mòdul Formatiu que s'avalua                | MF0491_3: Programació web en l'entorn client.  |
| Unitats formatives del mòdul que s'avaluen | UF1842 – Desenvolupament i reutilització de components de programari i multimèdia mitjançant llenguatges de guió.. |

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Nom i Cognoms de l'alumne/a |  |
| NIF de l'alumne/a           |  |
| Data de la prova            |  |
| Signatura                   |  |

|   |
|---|
| <b>Objectiu de la pràctica</b>  |
| <p>Aquesta pràctica se centra a avaluar, <b>ÚNICA i EXCLUSIVAMENT</b>, la teva competència per:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• C1: Crear components de programari mitjançant eines i llenguatges de guió utilitzant tècniques de desenvolupament estructurat.</li><li>• C2: Crear i manipular components multimèdia utilitzant llenguatges de guió i eines específiques.</li><li>• C3: Seleccionar components de programari ja desenvolupats segons la seva funcionalitat per integrar-los en documents.</li></ul> |

|  |
|--|
| <b>Instruccions de la prova</b>  |
| <p>En base al que has après en aquest mòdul, desenvolupa el que se't demana en les següents instruccions, tot tenint en compte els requisits establerts.</p> |

En aquest full hi trobaràs la informació necessària per a la realització de la prova.

Abans de resoldre la pràctica llegeix amb atenció l'enunciat de l'exercici i comprova que tens tots els materials i l'equipament necessari.

Per a realitzar la pràctica necessitaràs:

- ☐ Els fitxers que s'adjunten amb aquest document,
- ☐ un ordinador amb connexió a Internet,
- ☐ un editor de text pla o de codi (bloc de notes, Notepad++, Brackets, ...),
- ☐ diversos navegadors web
- ☐ i l'accés a [http:// campus.cetpenedes.cat](http://campus.cetpenedes.cat).

En el cas de ser necessari, utilitza els equips de protecció individual necessaris per la realització de la pràctica tenint en compte les normes de seguretat i higiene.

Si ho creus convenient pots consultar els apunts, les guies que coneguis i els fòrums especialitzats, però no pots usar "web builders".

El codi ha de ser net i comentat.

No s'acceptarà la còpia de codi en brut extret d'una altra pàgina web, sense que aquest hagi estat treballat per l'alumne. En altres paraules, no s'acceptarà codi extern que no estigui correctament explicat per l'alumne.

La pàgina s'ha de poder visualitzar correctament en tres dels següents navegadors: Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge o Opera.

Per elaborar el document tingues en compte els factors SEO/SEM, l'accessibilitat i la usabilitat i fes ús de les bones pràctiques

El temps màxim per a realitzar la pràctica és de 90 minuts.

Un cop finalitzada la pràctica, **comprimeix els documents generats en un ZIP** que porti per nom "**UF1842-PP-[ 1erCognom, Nom]-[DNI]**" i lliura'l a l'espai habilitat per a tal finalitat a **[https:// campus.cetpenedes.cat](https://campus.cetpenedes.cat)**.

Per qualsevol aclariment pots consultar a l'avaluador i/o formador.

*Nota:*

*On posa [DNI] has de posar el teu DNI  
i on posa [1erCognom, Nom] has de posar el teu Nom i 1er Cognom*

| Descripció de la pràctica  |  |
|--|--|
| Capacitat i criteri d'avaluació  | Activitat  |
| CE1.1 En un supòsit pràctic, en què es demana crear i mantenir components programari a l'entorn del client mitjançant eines de desenvolupament i llenguatges de guió disposant de documentació de disseny detallat:<br>– Crear i arxivar components programari.<br>– Modificar i eliminar components programari.<br>– Depurar i verificar els components programari elaborats. | 1.- Documenta mitjançant captures de pantalla, amb comentaris a peu d'imatge, com s'ha de fer per afegir un complement/plugin a un navegador.  |
| CE1.2 Relacionar la funcionalitat del component programari a desenvolupar amb les tècniques de desenvolupament estructurat estàndards per complir la funcionalitat del component programari.   |  |
| CE1.3 Formular estructures de dades i flux de control mitjançant llenguatges de guió segons la funcionalitat del component programari que cal desenvolupar.  | 2.- Defineix una estructura de dades de tipus objecte per a la gestió dels alumnes d'una classe.<br><br>3.- Defineix l'estructura de control que permet recórrer tot el llistat d'alumnes d'una classe amb les seves propietats. |
| CE1.4 Crear procediments i funcions adequats a la funcionalitat del component programari que cal desenvolupar utilitzant llenguatges de guió.  | 4.- Desenvolupa les funcions o mètodes necessaris per a inscriure, visualitzar, actualitzar i donar de baixa un alumne en un curs.   |
| CE1.5 Documentar el component programari desenvolupat segons especificacions de disseny.   | 5.- Fes un diagrama de flux de dades per a la gestió de les matrícules d'un centre de formació.  |
| CE2.1 Identificar els formats estàndards de distribució i utilització dels components multimèdia, àudio, vídeo, il·lustracions, fotografies, entre d'altres per integrar-los en documents de l'entorn client.  | 6.- Senyala quin creus que seria el format d'imatge, d'àudio i de vídeo apropiat per a inserir-lo en un document web.  |

|  |  |
|--|--|
| CE2.2 Desenvolupar animacions i interactivitats en components multimèdia mitjançant llenguatges de guió específics segons les especificacions donades.   | 7.- Amb JavaScript desenvolupa els botons de control d'un vídeo.   |
| CE2.3 Crear o manipular components multimèdia mitjançant eines específiques per adequar els continguts als formats indicats a les especificacions rebudes.   | 8.- Amb el programa apropiat:<br>a) Converteix la imatge "LOGO-CET-BLANC-SENSE-FONS.png" al format JPG,<br>b) Canvia la seva grandària a 800px x 600px.<br>c) I treu-li el fons transparent. |
| CE2.4 En un supòsit pràctic en què es compta amb un document web, components multimèdia i especificacions de disseny del producte final:<br>– Analitzar els formats dels components multimèdia originals.<br>– Realitzar els ajustaments en els formats dels components multimèdia per assolir els paràmetres de rendiments requerits a les especificacions.<br>– Desenvolupar els processos d'interactivitat definits a les especificacions.<br>– Integrar els components multimèdia al document de l'entorn client.<br>– Verificar la integració i la funcionalitat dels components segons les especificacions de disseny. |  |
| CE3.1 Analitzar els requisits d'ús de components de programari per ser utilitzats pel document a l'entorn del client.  | 9.- Explica i documenta com ho faries per a comprovar si un conjunt d'instruccions són compatibles amb el navegador d'un client.   |
| CE3.2 Inserir components programari d'aplicació de client que han de fer servir el document a l'entorn del client.   |  |
| CE3.3 En supòsits pràctics, en què es demana seleccionar components de programari ja desenvolupats per integrar-los en documents eines de desenvolupament i llenguatges de guió partint de documentació de disseny detallat:<br>– Integrar components de programari orientats a tècniques de gestió de fitxers al servidor.<br>– Integrar components de programari que permetin la gestió d'errors.  | 10.- Explica i documenta com ho faries per a integrar un component de programari que permeti controlar i validar la informació introduïda per l'usuari.                                      |

- Integrar components de programari per emmagatzemar informació de tipus diccionari.
- Integrar components de programari per controlar i validar la informació introduïda per l'usuari.
- Integrar components de programari per visualitzar informació referent al sistema de fitxers al servidor.
- Integrar components de programari per permetre efectes dinàmics relacionats amb el document o dispositiu utilitzat.
- Integrar components de programari per utilitzar altres funcionalitats al document desenvolupat.
- Verificar que les funcionalitats proveïdes pel component coincideixen amb les esperades i que no es produeixen conflictes amb la resta dels components del sistema.

## Rúbrica

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Nom i cognoms de l'alumne/a |  |
|-----------------------------|--|

| RESULTAT DE L'OBSERVACIÓ I AVALUACIÓ DE LA PRÀCTICA<br>(Full per a l'avaluador)   |                           |   |      |                     |
|---|---------------------------|---|------|---------------------|
| ACTIVITAT   | FACTORS                   | ESCALES   |      | Puntuació Obtinguda |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creació components de programari mitjançant eines i llenguatges de guió utilitzant tècniques de desenvolupament estructurat.</li> <li>• Creació i manipular components multimèdia utilitzant llenguatges de guió i eines específiques.</li> <li>• Selecció de components de programari ja desenvolupats segons la seva funcionalitat per integrar-los en documents.</li> </ul> | Realització               | Ha realitzat correctament més del 75% de les activitats demanades.                | 7,00 |                     |
|   |                           | Ha realitzat correctament entre el 50% i el 75% de les activitats demanades.      | 3,50 |                     |
|   |                           | Ha realitzat correctament menys del 50% de les activitats demanades.              | 0,00 |                     |
|   | Ús del temps              | Ha finalitzat la pràctica dins del temps assignat.                                | 1,00 |                     |
|   |                           | Ha realitzat més del 80% de la pràctica dins del temps assignat.                  | 0,50 |                     |
|   |                           | Ha realitzat menys del 80% de la pràctica dins del temps assignat.                | 0,00 |                     |
|   | Bones pràctiques          | Optimitza el codi i programa d'una forma clara posant sangries i comentaris.      | 0,50 |                     |
|   |                           | Optimitza el codi o programa d'una forma clara posant sangries o comentaris.      | 0,25 |                     |
|   |                           | No optimitza el codi, ni programa d'una forma clara posant sangries i comentaris. | 0,00 |                     |
|   | Bones pràctiques          | La documentació presentada és clara i comprensible.                               | 0,50 |                     |
|   |                           | La documentació presentada comprensible, però no és gaire clara.                  | 0,25 |                     |
|   |                           | La documentació presentada no és clara ni comprensible.                           | 0,00 |                     |
|   | Adaptació a multipantalla | Es visualitza correctament en 3 navegadors diferents, com a mínim.                | 0,50 |                     |
|   |                           | Es visualitza correctament en 2 navegadors diferents.                             | 0,25 |                     |
|   |                           | Només es visualitza correctament en 1 o en cap navegador.                         | 0,00 |                     |

|  |                           |   |      |  |
|--|---------------------------|---|------|--|
|  | <i>Guardat de l'arxiu</i> | Els arxius lliurats estan ben guardats i tenen un nom útil.   | 0,50 |  |
|  |                           | Els arxius lliurats estan ben guardats però no tenen un nom útil.   | 0,25 |  |
|  |                           | Els arxius lliurats estan mal guardats (de fet, ha necessitat ajuda del docent per assegurar el lliurament) i no tenen un nom útil. | 0,00 |  |

|           |                |
|-----------|----------------|
| AVALUACIÓ | Nota           |
|           | Apte / No apte |

| OBSERVACIONS |
|--------------|
|              |

|   |  |
|---|--|
| Signatura formador/a                      |  |
| Signatura i segell del centre de formació |  |