

UF1843-PP-CASTELLO,DAVID-77314366G

PUNT 1

Per fer una taula accessible, hauriem de fer:

Farem servir un atribut `summary` a l'element `table`, que serveix per oferir als usuaris d'un lector de pantalla un resum del contingut de la taula, que els permeti decidir seguir llegint la taula, o obviar-la.

En segon lloc, la cel·la que conté el títol de la taula, farem servir un `caption`, que és l'element específic per indicar precisament això, el títol. `caption` no és obligatori, però ha d'aparèixer immediatament després de l'etiqueta d'obertura de `table`, abans que qualsevol altre element.

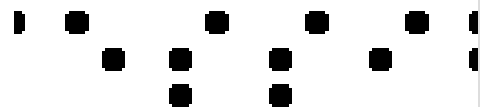
Després, diferenciarem dues zones: la capçalera de la taula —`thead`—, que conté les capçaleres, i el cos —`tbody`—, que conté les cel·les de dades. A més de marcar-ne més correctament l'estructura, serà útil de cara als lectors.

Pautes complertes (lloc en angles):

Web Content Accessibility Guidelines 1.0

These guidelines explain how to make Web content accessible to people with disabilities. The guidelines are intended for all Web content developers (page authors and site designers) and for

[W3](https://www.w3.org/TR/WCAG10/#gl-table-markup) <https://www.w3.org/TR/WCAG10/#gl-table-markup>



PUNT 2

Podriem seguir les següents pautes:

- 1.- Que demani la informació necessària i no demanar-la més d'un cop
- 2.- Proporcionar un títol que expressi clarament la seva funció
- 3.- Si fa falta instruccions breus i comprensibles
- 4.- Consistència en la nomenclatura
- 5.- Agrupar els camps de forma lògica
- 6.- Respostes després de radio buttons i checks
- 7.- Etiquetes estàndard per agrupar camps
- 8.- Tamany visible als camps de text i "pistes" visuals de la informació que demana
- 9.- Opcions per defecte
- .9.- Validació de la informació introduïda
- 10.- Identificar clarament camps obligatoris y opcionals
- 11.- Ajudes visuals
- 12.- Identificació dels errors i per què passa