### TEXTO RESPONSIVO



### **HELLO!**

### I am Juan Diego Pérez

You can find me at @pekechis & http://github.com/pekechis

# 1. TEXTO RESPONSIVO

66

Cuando hablamos de diseño responsivo solemos dar más importancia al layout, pero el texto que vamos a presentar es igual de importante para conseguir un buen diseño.

## 2. POSIBLES PROBLEMAS

#### LINEA CORTA

**TEXTO GRANDE QUE TIENE** EN **CUADRO PEQUEÑO** ES DIFÍCIL **DE LEER PARA EL USUARIO Y PARA TODOS** 

Un texto pequeño que provoca que la línea de texto sea muy larga también provoca "incomodidad" al usuario y que todo sea más difícil de leer. En este caso la acción más problemática es el cambio de línea.

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Officia ullam velit sed aliquam cumque corporis ipsam hic aperiam enim consequatur, magni minus neque similique aliquid mollitia ut fuga voluptas labore. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Officia ullam velit sed aliquam cumque corporis ipsam hic aperiam enim consequatur, magni minus neque similique aliquid mollitia ut fuga voluptas labore.

**LINEA LARGA** 

Un texto pequeño que provoca que la línea de texto sea muy larga también provoca "incomodidad" al usuario y que todo sea más difícil de leer. En este caso la acción más problemática es el cambio de línea

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Officia ullam velit sed aliquam cumque corporis ipsam hic aperiam enim consequatur, magni minus neque similique aliquid mollitia ut fuga voluptas labore. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Officia ullam velit sed aliquam cumque corporis ipsam hic aperiam enim consequatur, magni minus neque similique aliquid mollitia ut fuga voluptas labore.

### LETRA PEQUEÑA

66

Hay diversos estudios que indican que la longitud de una línea para facilitar la lectura sea entre 60-80 caracteres.

# 3. POSIBLE SOLUCIÓN

66

La solución más recomendada es utilizar para el texto unidades de tamaño relacionadas con el viewport

#### UNIDADES RELATIVAS AL VIEWPORT

- vw: anchura viewport
- vh: altura del viewport
- vmin: el valor mínimo en relación a la dimensión pequeña del viewport (anchura o altura)
- vmax: el valor máximo en relación a la dimensión más grande del viewport (anchura o altura)

Debemos de tener en cuenta que **1vw es un 1% de la anchura del viewport** (anchura real)

4.
EJEMPLO

### ES COMPLEJO

Y debemos hacer pruebas con multitud de pantallas, usar funciones como calc() etc...

### 5. ALGUNAS PAUTAS

#### PAUTAS PARA TEXTO RESPONSIVO

- Calcula el tamaño mínimo y máximo que me puedo permitir. (Usa calc())
- No importa si hay texto que hace "reflow" (pasar a la siguiente línea)
- Mantener el tamaño "perfecto" de línea puede que sea imposible.
- Prioriza móviles y tablets.
- En algunos elementos (como navegación) puede tener sentido usar tamaño fijos.

### **THANKS!**

### Any questions?

You can find me at @pekechis & http://github.com/pekechis