

PROCESO DE DISEÑO & PATRONES RESPONSIVOS



HELLO!

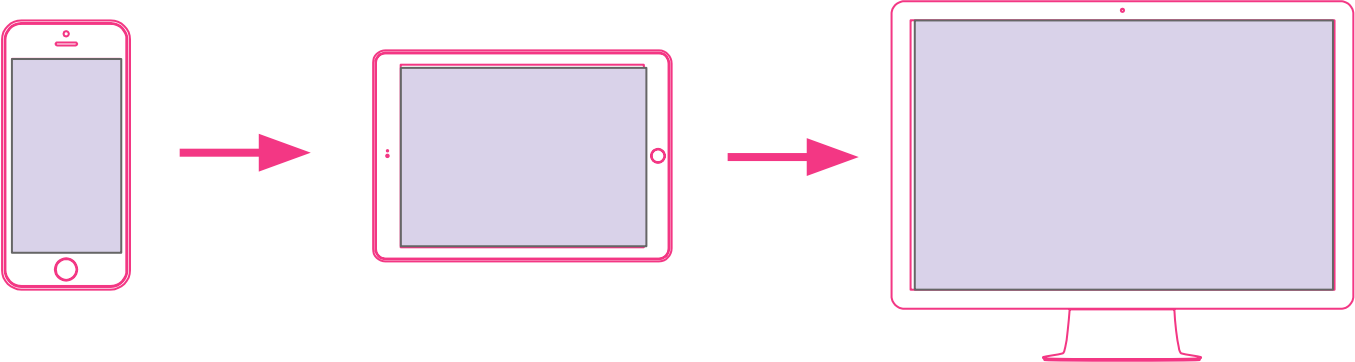
I am Juan Diego Pérez

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>

1.

PROCESO DE DISEÑO

START
SMALL!!!!



CON **START SMALL**

- ▶ Priorizo siempre lo que es importante..Al revés es muy fácil quitar cosas importantes.
- ▶ Me pregunto en cada diseño si es necesario un nuevo diseño para pantallas más grandes.
- ▶ Elijo los breakpoints necesarios.

2.

PATRONES RESPONSIVOS

“

Los **patrones** son **soluciones** que se han dado por buenas para cierto tipo de **problemas**. En nuestro caso, el diseño de páginas **web responsivas**.

PATRONES DE DISEÑO COMUNES

- ▶ COLUMN DROP
- ▶ MOSTLY FLUID
- ▶ LAYOUTSHIFTER
- ▶ OFF CANVAS
- ▶
- ▶ MEZCLA DE VARIOS...
- ▶ PEQUEÑOS AJUSTES (TINY TWEAKS..)

3.

COLUMN DROP

“

Column Drop es el patrón más básico y básicamente consiste en que en cada breakpoint se va apilando un elemento.

4.

MOSTLY FLUID

“

Parecido a Column Drop. Es una cuadrícula fluida y **en cada Breakpoint** hay un **redimensionamiento de varias columnas**.

5.

LAYOUT SHIFTER

“

Es el patrón más “responsivo”, cambio el diseño en cada Breakpoint en vez de únicamente organizar el flujo y la anchura de los elementos.

6.

OFF CANVAS

“

En vez de apilar **contenidos** éstos se colocan **fuera de la pantalla** cuando el tamaño de pantalla no es lo suficientemente grande.

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>