



EL VIEWPORT

HELLO!

I am Juan Diego Pérez

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>

1.

DEFINICIÓN

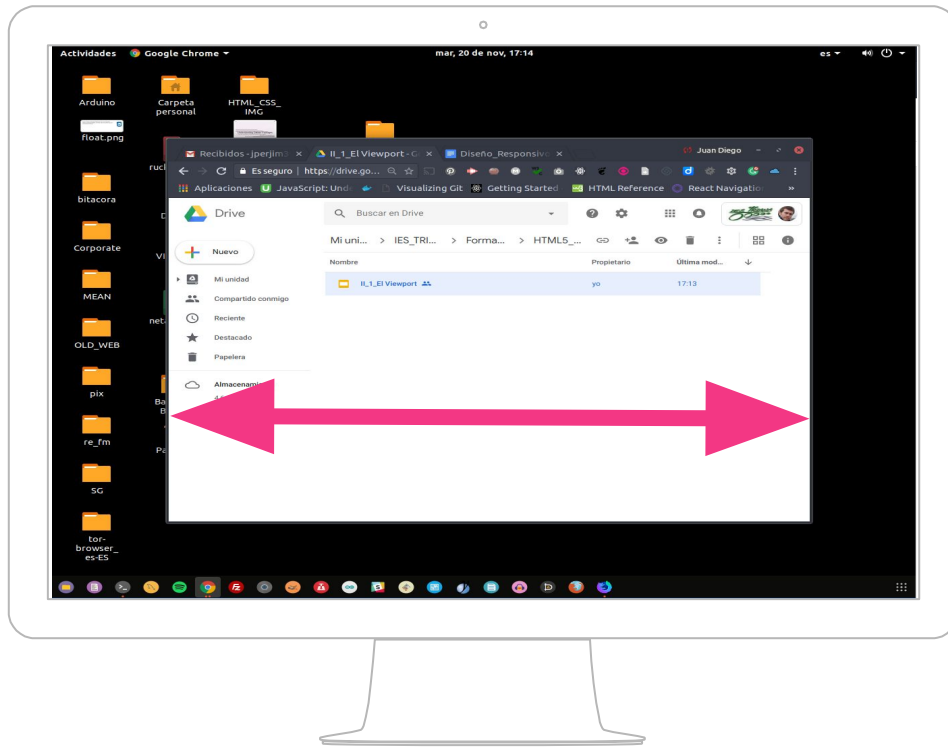
Lo primero es lo
primero

“

Área de la pantalla en la que el navegador puede **renderizar contenido**, es decir, el espacio disponible para mostrar mi página web.

2.

VIEWPORT EN PC / LAPTOPS



En **DESKTOP** es fácil, el **viewport** es la pantalla de nuestro navegador

3.

VIEWPORT EN TABLETS/MÓVILES

“

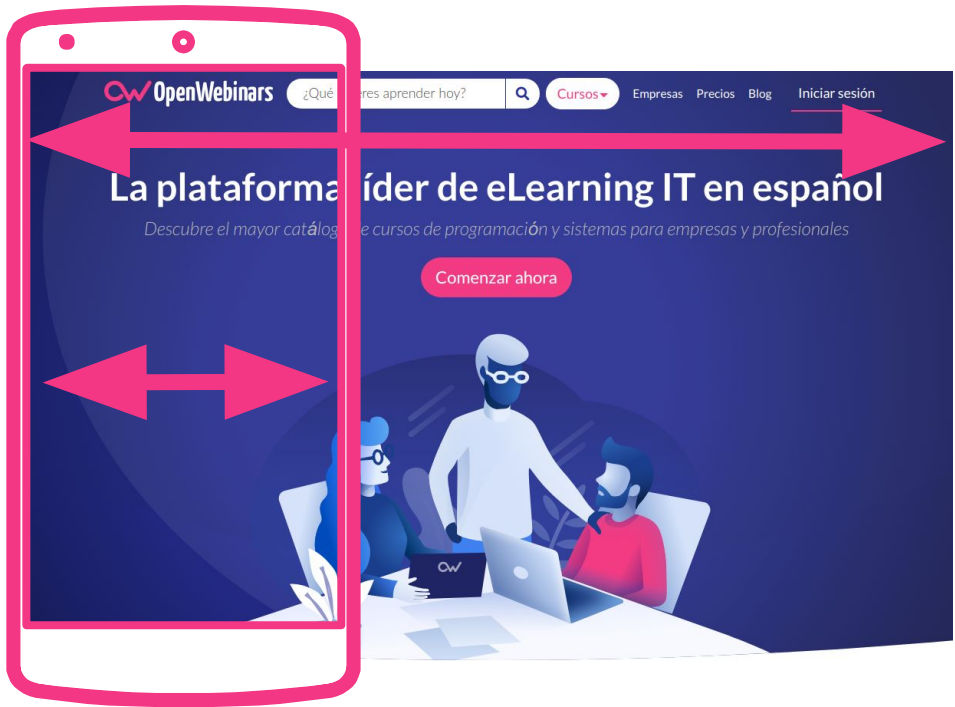
Cuando los **móviles/tablets irrumpieron** la páginas se **maquetaban** en un **longitud fija** en pixels que variaba entre 800px y 1000px y que, obviamente, era mucho mayor que las pantallas de los móviles.

“

Además, los dispositivos móviles, tienen dos viewports:

- ▶ El **layout-viewport** (para CSS)
- ▶ El **visual-viewport** (para el usuario)

visual



layout

“

Además en los dispositivos móviles puedo hacer **Zoom**. Esto:

- ▶ No cambia el layout-viewport
- ▶ Cambia el visual-viewport

4.

UN PIXEL NO ES
UN PIXEL

¿¿¿¿¿¿Cómo??????

LA RESOLUCIÓN DE LAS PANTALLAS

- ▶ **Hardware Pixels:** Son los pixels de resolución que nos da la tarjeta gráfica
- ▶ **Device Independent Pixels (DPI):** Es la unidad de medida del navegador. Se relaciona con la distancia real y ocupan lo mismo independientemente de la densidad de pixels de la pantalla.
- ▶ **Device Pixel Ratio (DPR):** $\text{Hw Pixels} / \text{DPI}$ (en una dimensión)

5.

¿CÓMO
SOLUCIONO ESTE
JALEO?

DISEÑO RESPONSIVO



```
<meta name="viewport"  
content="width=device-width,  
initial-scale=1.0">
```

MÁS INFO..

44min de vídeo sobre pixels,
viewports y pantallas

<https://vimeo.com/52851511>



THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>