

TIPOS DE DISEÑOS Y BREAKPOINTS



HELLO!

I am Juan Diego Pérez

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>

1.

TIPOS DE DISEÑOS

“

Una vez hemos definido el importante concepto de **Viewport**, antes de hacer **diseño responsivo** debemos conocer qué **tipos de diseños o layouts** podemos tener.

TIPOS DE DISEÑOS O LAYOUT

- ▶ **FIXED:** Anchura de página fijo expresado en pixels.
- ▶ **ELASTIC:** Anchura de página fijo expresado en ems (múltiplos del tamaño de letra).
- ▶ **FLUID / LIQUID / RELATIVE:** Anchura de página depende del tamaño del viewport del usuario y se expresa en porcentaje (%)

FIXED LAYOUT

- ▶ **VENTAJA:** Control total
- ▶ **DESVENTAJA:** Scroll horizontal (si no escalo)
- ▶ **ÚTIL:** Tiene sentido si no quiero cambiar el layout y sus proporciones en ningún dispositivo (no suele ser el caso para los las pantallas de los móviles).

ELASTIC LAYOUT

- ▶ **VENTAJA:** Control al hacer zoom-in y zoom-out. Se mantienen las proporciones
- ▶ **DESVENTAJAS:**
 - ▷ Al final son fixed.
 - ▷ Dificultad de calcular dimensiones reales
 - ▷ Ems se calculan en relación al padre (rem)
 - ▷ No hay fluidez cuando cambia el tamaño de la pantalla.No se adapta bien.

FLUID LAYOUT

- ▶ **VENTAJA:** Se adaptan al viewport, al tamaño de lo que está viendo el usuario.

Es el tipo de Layout que se usa para el **DISEÑO RESPONSIVO**.

2.

BREAKPOINTS

“

Es la **anchura** en la que se produce un **cambio en el layout** en respuesta a ciertas condiciones del dispositivo
(*media queries*)

TÍPICOS BREAKPOINT

- ▶ <576px (pantallas pequeñas)
- ▶ 576px-768px (móviles apaisados)
- ▶ 768px-992px (tablets)
- ▶ 992px-1200px (desktops)
- ▶ >1200px (pantallas grandes)

Es una decisión muy importante. No hace falta que hagamos el estudio. Ya otros lo han hecho
[\(Twitter Bootstrap\)](#)

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis &
<http://github.com/pekechis>