



# Tratamiento de errores

## - Excepciones -

# Introducción

```
int c;  
int a = 1;  
int b = 0;  
c = a / b;  
System.out.println("¿llega aquí?");
```

```
int c;  
int a = 1;  
int b = 0;  
try {  
    c = a / b;  
} catch (ArithmeticException e) {  
    System.out.println("¡División por cero!");  
}  
System.out.println("¿llega aquí?");
```

# Uso general

```
try {  
    ... // bloque try  
} catch (TipoExcepción nombreParámetro) {  
    ... // bloque catch  
}
```

```
try {  
    ... // bloque try  
} catch (TipoExcepción1 nombreParámetro1) {  
    ... // bloque catch  
} catch (TipoExcepción2 nombreParámetro2) {  
    ... // bloque catch  
}
```

# Uso general

```
int c;  
int a = 1;  
int b = 0;  
try {  
    c = a / b;  
} catch (Exception e) {  
    System.out.println("Estoy en el primer catch");  
} catch (ArithmeticException e) {  
    System.out.println("Estoy en el segundo catch");  
}
```

# Uso general

```
int c;  
int a = 1;  
int b = 0;  
try {  
    c = a / b;  
} catch (TipoException2 e1 | TipoException1 e2) {  
    System.out.println("Estoy en el primer catch");  
}
```

# Uso general

```
try {  
    ... // bloque de trabajo  
    return;  
} catch (IOException e) {  
    ... // bloque si salta la excepción  
} finally {  
    ... // código para cerrar archivos  
}
```

# Uso general

```
void metodol(int a, int b) {  
    int c;  
    try {  
        c = a / b;  
    } catch (ArithmeticException e) {  
        System.out.println("División por cero");  
    }  
    System.out.println("a/b = " + c);  
}
```

```
void metodo2() {  
    int x, y;  
    ...  
    metodol(x, y);  
    ...  
}
```

# Uso general

```
void metodol(int a, int b) throws ArithmeticException {  
    int c;  
    c = a / b;  
    System.out.println("a/b = " + c);  
}
```

```
void metodo2() {  
    int x, y;  
    ...  
    try {  
        metodol(x, y);  
    } catch (ArithmeticException e) {  
        System.out.println("División por cero");  
    }  
    ...  
}
```