CLASES EN JAVA

PARTICULARIDADES

Ambito en las clases

```
ámbito de la clase: podemos utilizar
atributo, varkocal y varBolque
class Ambitos {
     int atributo;
     . . .
                                               ámbito del método podemos utilizar
atributo, varLocal y varBloque
     void metodo() {
          int varLocal;
          . . .
                                              ambito del while: podemos utilizar
          while(...) {
                                                   atributo, varLocal y varBloque
               int varBloque;
               . . .
          } //del while
          . . .
        //del método
```

} //de la clase

Ocultación de atributos

```
public class Ambito {
   int edad; //atributo entero

void metodo() {
   double edad; //variable local. Oculta al atributo edad (entero)
   edad = 8.2; //variable local, no el atributo de la clase
   ...
}
```

Objeto this

```
public class Ambito {
  int edad; //atributo entero

void metodo() {
   double edad; //oculta el atributo edad (entero)

   edad = 20.0; //variable local, no el atributo
   this.edad = 30; //atributo de la clase
}
```

Constructores

```
public class Estudiante {
  String nombre;
  int edad;
  String direction;

Estudiante(String nombre, int edad, String direction) {
    this.nombre = nombre;
    this.edad = edad;
    this.direction = direction;
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    // error
    Estudiante e1 = new Estudiante();

    System.out.println(e1.nombre);
  }
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante("Rodomiro", 99, "Calle Rafael de Utrera");
    System.out.println(e1.nombre);
  }
}
```

Constructor sobrecargado

```
public class Estudiante {
  String nombre;
  int edad;
  String direccion;

Estudiante(String nombre, int edad, String direccion) {
    this.nombre = nombre;
    this.edad = edad;
    this.direccion = direccion;
}

Estudiante() {}
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante();

    System.out.println(e1.nombre);
  }
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante("Rodomiro", 99, "Calle Rafael de Utrera");
    System.out.println(e1.nombre);
  }
}
```

Atributos y métodos estáticos

```
public class Estudiante {
  static int numero_estudiantes = 0;

String nombre;
  int edad;
  String direction;

Estudiante() {
    numero_estudiantes++;
  }
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante();
    Estudiante e2 = new Estudiante();
    Estudiante e3 = new Estudiante();

    System.out.println("# de estud: " + e1.num_estud);
    System.out.println("# de estud: " + e2.num_estud);
    System.out.println("# de estud: " + e3.num_estud);
    System.out.println("# de estud: " +
Estudiante.num_estud);
}
```

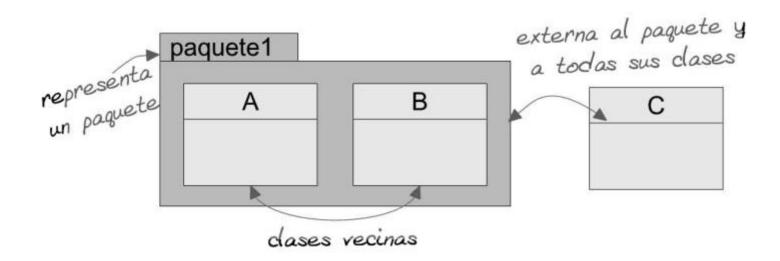
Atributos y métodos estáticos

```
public class Estudiante {
static int num estud = 0:
 String nombre;
 int edad:
 String direccion;
Estudiante() {
  numero estudiantes++:
 static int dame_num_estud() {
  return num_estud;
static int dame_nombre() {
  return nombre; // error
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante();
    Estudiante e2 = new Estudiante();
    Estudiante e3 = new Estudiante();

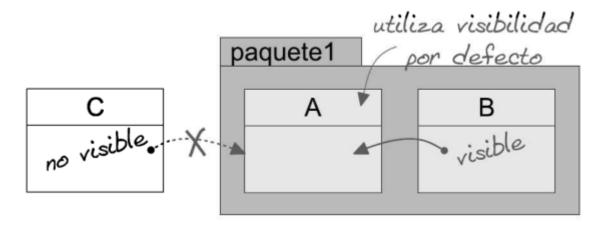
    System.out.println("# de estud.: " + e1.dame_num_estud());
    System.out.println("# de estud.: " + Estudiante.dame_num_estud());
}
```

Visibilidad entre clases



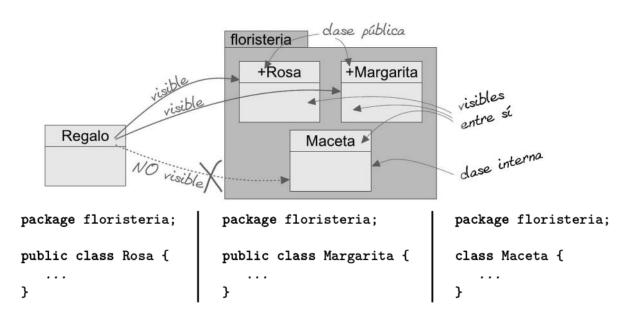
Visibilidad entre clases

```
package paquete1;
class A { //sin modificador de acceso
    ...
}
```



Visibilidad entre clases

```
public class A { //clase marcada como pública class C { ... }
```



Modificadores public y private

```
public class Estudiante {
  String nombre;
  private int edad;

int dame_edad() {
   return edad;
}

String dame_nombre() {
   return nombre;
  }
}
```

```
public class principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudiante e1 = new Estudiante();

    System.out.println(e1.nombre);
    System.out.println(e1.edad); // error: es private
    System.out.println(e1.dame_edad()); // Claro que sí guapi
  }
}
```

Enumerados

```
public enum DiaDeLaSemana {
   LUNES,
   MARTES,
   MIERCOLES,
   JUEVES,
   VIERNES,
   SABADO,
   DOMINGO
}
```

```
public static void main(String[] args) {
  DiaDeLaSemana dia_programacion = DiaDeLaSemana.VIERNES;

  System.out.println(dia_programacion);
}
```

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner t = new Scanner(System.in);
   String dia = t.nextLine(); // Introducimos VIERNES
   DiaDeLaSemana dia_programacion =
   DiaDeLaSemana.valueOf(dia);
   System.out.println(dia_programacion);
}
```