

## Ficheros de texto

- Flujos de entrada y salida -

Programación Chema Durán

#### FileReader

```
FileReader(String nombre_archivo)
FileReader in = new FileReader("C:\\programas\\prueba.txt");
FileReader in = new FileReader("/home/pedro/programas/prueba.txt");
```



#### **FileReader**

```
try {
   FileReader in = new FileReader("Main.java")
} catch (IOException ex) {
   System.out.println(ex.getMessage());
}
```



#### **FileReader**

```
try {
    FileReader in = new FileReader("Main.java");
     String texto = "";
    int c = in.read();
    while (c!= -1) {
         texto += (char) c;
         c = in.read();
     in.close();
} catch (IOException ex) {
    System.out.println(ex.getMessage());
System. out. println(texto);
```



#### BufferedReader

BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("prueba.txt"));



#### BufferedReader

```
try {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("Main.java"));
    String texto = "";
    String linea = in.readLine();
    while (linea != null) {
         texto += linea:
         linea = in.readLine();
    in.close();
} catch (IOException ex) {
    System.out.println(ex.getMessage());
System. out. println(texto);
```



**Programación** 

#### **FileWriter**

```
FileWriter(String nombre_archivo)
FileWriter(String nombre_archivo, boolean append)
FileWriter in = new FileWriter("C:\\programas\\prueba.txt");
FileWriter in = new FileWriter("/home/pedro/programas/prueba.txt");
```



#### **FileWriter**

```
try {
   FileWriter in = new FileWriter("Main.java")
} catch (IOException ex) {
   System.out.println(ex.getMessage());
}
```



#### **BufferedWriter**

BufferedWriter in = new BufferedWriter(new FileWriter("prueba.txt"));



#### **BufferedWriter**

```
try {
    BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter("Machado.txt"));
    String cad = "Mi infancia son recuerdos de un patio de Sevilla";
    for (int i = 0; i < cad.length(); i++) {
         out.write(cad.charAt(i));
    cad = "y un huerto claro donde madura el limonero";
    out.newLine();
    out.write(cad);
    out.close();
} catch (IOException ex) {
    System.out.println(ex.getMessage());
```

Programación Chema Durán



#### **Ficheros binarios**

- Serialización -

Programación Chema Durán

## **FileOutputStream**

```
FileOutputStream(String nombre_archivo)
FileOutputStream archivo = new FileOutputStream("enteros.dat");
ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(archivo);
```



#### Serializable

```
class miClase implements Serializable {
... // cuerpo de la clase
}
```



# **ObjectOutputStream**

void writeBoolean (boolean b)	escribe un valor boolean en el flujo
void writeChar(int c)	escribe el valor char del valor entero que se pasa
void writeInt(int n)	escribe un entero
void writeLong(long n)	escribe un entero largo
void writeDouble(double d)	escribe un double
void writeObject(Object o)	escribe un objeto <i>Serializable</i>



# **Ejemplo**

```
int [] t = new int[10];
for (int i = 0; i < t.length(); i++) \{t[i] = i;\}
try {
         ObjectOutputStream flujo_salida;
         flujo_salida = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("datos.dat")
         for (in- t.length(); i++) {
                                                   flujo_salida.writeObject(t);
        nujo_salida.writem.
    flujo_salida.close();
} catch (IOException e) {
         System. out. println("iError al escribir el fichero!");
```

Piligramación

## **FileInputStream**

```
FileInputStream(String nombre_archivo)
FileInputStream archivo = new FileInputStream("enteros.dat");
ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(archivo);
```



## **Ejemplo**

```
int [] tabla = new int[10];
for (int i = 0; i < 10; i++) {
          tabla[i] = flujoEntrada.readInt();
}</pre>
```

```
try {
          String cadena = (String) flujoEntrada.readObject();
} catch (ClassNotFoundException ex) {
          System.out.println(ex.getMessage());
}
```



# ObjectInputStream

boolean readBoolean ()	lee un valor boolean en el flujo
char readChar()	lee un valor char del valor entero que se pasa
int readInt()	lee un entero
long readLong()	lee un entero largo
double readDouble()	lee un double
Object readObject()	lee un objeto <i>Serializable</i>



## ClassNotFoundException

```
try {
          tabla = (int[]) in.readObject();
} catch (ClassNotFoundException ex) {
          System.out.println(ex.getMessage());
}
```

"Si hemos guardado la tabla de enteros con writeObject, tendremos que leerla con readObject, que nos devolverá un Object, por lo que tendremos que castearlo a array de enteros int[]"



## **EOFException**

"Como no sabemos el número de enteros que se han guardado, vamos leyendo en un bucle infinito hasta que salta la excepción EOFException (Excepción de Fin de Fichero)"



## Cierre de flujos

```
ObjectOutputStream out = null;
try {
    out = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("archivo.dat"));
    ... // sentencias que manipulan el fichero
} catch (IOException ex) {
        System.out.println(ex.getMessage());
} finally {
        try {
                if (out != null)
                         out.close();
        } catch (IOException ex) {
                System.out.println(ex.getMessage());
```

## Cierre de flujos

