

PlayIt

1. Descripción

El proyecto a realizar será una aplicación web donde poder consultar información sobre películas y series, los actores y directores que participan en ella. Además de las plataformas de streaming en las que se pueden visionar (Netflix, HBO, PrimeVideo, etc...), el número de temporadas o ver el tráiler de dicha película o serie. También se podrá llevar un registro sobre todo lo que el usuario ve, como por ejemplo, por qué capítulo va en una serie o las películas que ha visto y se podrá añadir películas y series a unas listas predefinidas: vistas, pendientes, favoritas.

Existirán dos tipos de usuarios, el usuario administrador y el usuario estándar:

- El **usuario administrador** podrá crear las fichas de todo el contenido existente (películas y series), así como editarlo y eliminarlo. También podrá editar y eliminar la información del resto de usuarios. Este tipo de usuarios tendrá acceso al mismo contenido que el usuario estándar excepto a los diferentes tipos de listas que se comentarán a continuación.
- El **usuario estándar** podrá acceder a todas las películas y series, así como a su información. Además, podrá añadir este contenido a diferentes listas, las cuales son:
 - Para películas: pendientes, favoritas y vistas.
 - Para series: pendientes, favoritas, vistas y siguiendo.

Este tipo de usuario no podrá editar ni crear ningún tipo de información excepto lo propio de su perfil, como la contraseña o el email.

Ambos usuarios necesitarán crear una cuenta, que contará de los siguientes datos: Nombre, Apellidos, nombre de usuario, contraseña, email y fecha de nacimiento. Tanto el email como el nombre de usuario serán únicos, es decir, no existirán dos usuarios con estos datos repetidos.

La creación del usuario administrador se hará directamente en la base de datos, permitiendo que por medio de la aplicación solo puedan crearse usuarios estándar.

En cuanto a la creación del contenido, a la que, como se ha mencionado anteriormente, solo tendrá acceso el usuario administrador, será independiente para películas y series. El contenido inicial en ambas es el mismo: título, año de

estreno, duración, tráiler, país de origen, sinopsis y ruta de la portada. Además, para películas añadiremos el presupuesto y para series el número de temporadas que la forman.

Para series tendremos una particularidad. Una vez que la tengamos creada podremos añadir capítulos, los cuales tendremos que crear con anterioridad. Estos constarán de: nombre y número del capítulo y número de temporada en el que se encuentra.

Existirán dos formas para crear las fichas de películas y series:

- **A mano:** es decir toda la información la introducirá el administrador.
- **Con la ayuda de APIs:** el administrador obtendrá una serie de información, la cual podrá editar antes de cargar en la base de datos.

Contaremos también con otros tres campos, con los cuales el administrador podrá crear y modificar:

- **Plataforma:** plataforma de streaming donde se encuentra el **contenido**, de la cual guardaremos el nombre, logo y el enlace de la película o serie.
- **Género:** el género al que pertenece el contenido, este constará únicamente del nombre del género.
- **Persona:** este campo podrá ser de tres tipos: **actor**, **director** y **ambos**. En cualquier caso, se compone de nombre, primer y segundo apellido y fecha de nacimiento.

2. Stack tecnológico.

Desarrollo de Back-End.

Para el desarrollo de la parte del back-end se empleará como entorno de desarrollo **Eclipse** y el lenguaje empleado será **Java**.

Se empleará el uso del framework **Spring** por medio de **Spring Tool Suite**. Spring es un framework para el desarrollo de aplicaciones y contenedor de inversión de control de código abierto para la plataforma Java. Spring Tool Suite es un IDE basado en la versión Java EE de Eclipse pero customizado para trabajar con Spring Framework.

Desarrollo de Front-End.

En primer lugar los diseños serán realizado mediante **Figma**, el cual es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos.

El desarrollo se realizara empleando como **entorno Visual Studio Code**. En el diseño se empleará **HTML** y **CSS** además de **Materialize**. Materialize es una herramienta de código abierto para el diseño de aplicaciones y sitios web.

También se usará **Javascript** para el diseño de algunas funcionalidades, así como para el uso de determinadas APIs.

Base de datos

Se empleará una base de datos relacional SQL, usando como gestor de datos **MySQL** y **MySQL Workbench** como herramienta visual de base de datos.

Gestor de versiones

El control de versiones se hará con el uso de **Git** mediante **GitHub Desktop**.