

Biblia Artística



Hernán Alonso Díaz

José Barrientos (Pepe)

David Chacón

Juan González

ÍNDICE

Gradow, El Pueblo	pág 3
Primeros Diseños de Personajes Jugables	pág 4
Primeras Ilustraciones	pág 5
El Enemigo: Bestiario y Diseños Iniciales	pág 8
Ilustraciones Finales en B&W	pág 11
HUD	pág 25



GRADOW

Uno de los pocos lugares seguros de Arthaál. Sus habitantes viven en paz, ajenos a los peligros de la región; probablemente más por negación y pocas ganas de meterse en problemas que por real desconocimiento.

Gradow será el lugar de descanso para el jugador, donde pondrá a punto su equipo y hará acopio de provisiones para el viaje.

PERSONAJES JUGABLES

Primeros Diseños



ÜBETH

Primeras Ilustraciones

OSO DE GUERRA



DUL-DÚNÄREL

EL PIROMANTE

Primeras
Ilustraciones



RIZZNAFEIN

LA SOMBRA DE LOS PUERTOS

Primeras
Ilustraciones



Enemigos BANDIDOS



Ladrones, asesinos: lo peor de la sociedad.

Los bandidos viven la anarquía por camino.



Enemigos LEKRANS

Cadáveres
corrompidos
que moran
en agujeros
bajo la
tierra.



Enemigos LOBO

Negros como una
noche sin luna,
son el terror de
las tierras altas.



GIGANTES Enemigos

No suelen causar muchos problemas, pues escasean y a veces hibernan durante décadas enteras, pero son muy pocos los que se han topado con uno y han vivido para contarla. Basta con decir que Heimdar el “matagigantes” solo mantiene un brazo y ninguna pierna...



DUL-DÚNÄREL

ILUSTRACIONES
FINALES

In-Game



BANDIDOS

Bandido
común



BANDIDOS

Jefe

Bandido



DRACÓNIDOS

Guardián

Krokogar



DRACÓNIDOS

Krokgar

Rabioso



DRACÓNIDOS

Lancero

Sotek



DRACÓNIDOS

Sotek

Alado



KLAURUG

Rey del Viejo Reino

El único “Boss” hasta la fecha.

Supone el final del nivel del Viejo Reino. Es un enemigo muy duro, ¡literalmente! Bajarle la vida será difícil, ¡y caro!



NPCs



HORVAR, EL HERRERO

Nos permitirá mejorar el equipo, desbloquear nuevas funciones y alguna que otra sorpresa más

NPcs

MAGNUS, EL CARNERO

TABERNERO

Regenta la taberna del Grumpsh Peludo. Nos venderá toda clase de pócimas y consumibles, algunos legales y otros... no tanto...



ICONOS



ICONOS



ICONOS



ICONOS



HUD DE COMBATE

HUD enemigo, nombre y barra de vida

Botones, deselegionado y seleccionado (verde)

Barra de Vida y Maná

Icono del Jugador y Menú
de Héroes Disponibles