



## REGLAS GENERALES DRAGON BALL Z

1. Respeto y Deportividad: Todos los jugadores deben comportarse de manera respetuosa y deportiva en todo momento. Cualquier tipo de insulto, acoso o comportamiento antideportivo resultará en una descalificación inmediata.
2. Registro y Puntualidad: Los jugadores deben registrarse antes del torneo y presentarse puntualmente para sus partidas. El retraso de más de 10 minutos puede resultar en una descalificación.
3. Tipo de Eliminación: El torneo se jugará en formato de eliminación simple (un solo perdedor por partido avanza a la siguiente ronda).
4. Duración del Partido: Cada partida se jugará al mejor de 3 rondas. El primer jugador en ganar 2 rondas avanza a la siguiente fase.
5. Configuración del Juego: Las partidas se jugarán con las siguientes configuraciones estándar:
  - Modo de Juego: Modo Versus.
  - Tiempo de Ronda: 300 segundos.
  - Escenarios: Selección aleatoria o acordada por ambos jugadores.
6. Selección Inicial: Los jugadores seleccionarán sus personajes al inicio de cada partida.
7. Cambio de Personaje: Después de perder una ronda, el jugador derrotado puede cambiar de personaje. El jugador que ganó debe mantener el mismo personaje.
8. Problemas Técnicos: Si ocurre una desconexión o problema técnico no intencional, la ronda se reiniciará con los mismos personajes y configuraciones, a menos que los organizadores decidan lo contrario.
9. Mantenimiento del Equipo: Los coordinadores son responsables de verificar el buen funcionamiento de sus controladores y cualquier otro equipo personal antes de la partida.



10. Decisiones del Coordinador: El coordinador del torneo tienen la última palabra en cualquier disputa o interpretación de las reglas. Su decisión es final y debe ser respetada.
11. Protestas: Cualquier protesta o queja debe ser presentada a los coordinadores inmediatamente después del partido en cuestión. Las decisiones tomadas después de revisar la protesta serán definitivas.