

Reglamento de Clash Royale



1. Información General

Clash Royale se desarrollará bajo reglas de torneo con los reyes y cartas a nivel 11 que ya se establecen por el propio juego y al mejor de 3 de manera presencial en la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE sede Latacunga campus Guillermo Rodríguez Lara ubicado en la parroquia Belisario Quevedo.

2. Requisitos

- Tener un celular con la aplicación instalada y actualizada.
- Cada uno debe tener una cuenta personal.
- Los mazos ya deben estar preparados antes de la batalla.
- El Staff del torneo proporcionara el internet.
- Edad mínima de 9 años.

3. Procedimiento y reglas del torneo

- Una vez terminada las inscripciones con registro de cada persona, se ubicará mediante el ID a los competidores en las llaves el proceso del torneo las cuales serán sorteados de manera aleatoria en un software.
- Cuando ya estén listas las llaves del torneo que son de forma aleatoria, las partidas se irán realizando en el mismo orden de como quedó el sorteo.
- Si el competidor no se encuentra presente se intentará contactar con el participante por tres ocasiones en un lapso de 10 minutos, si no se presenta será descalificado y perderá su llave.
- Una vez que los competidores se encuentren presentes deben colocarse en las sillas asignada.
- Los competidores deben ingresar al Clan Asignado para el torneo.
- Si hay alguna infiltración de alguna persona que no tenga llave o no este registrado, ingresa a alguna batalla se expulsara a la persona y se reiniciara la batalla.
- Las partidas pueden llegar a durar 5 minutos, al final si ninguno de los competidores destruyen una torre el propio juego decidirá el ganador dependiendo el daño en cada torre.

- Si el juego considera que es un empate se volverá a repetir la partida con los mismos mazos.
- A partir de Semifinales, cada competidor debe banear una carta, la misma no puede ser utilizada por ninguno de los dos competidores en esa batalla.
- En caso de existir problemas de latencia la partida se repetirá.
- Al ganar 2 partidas automáticamente queda como ganador definitivo, si el marcador queda 1-1 se realizará la tercera partida para desempatar.
- Las partidas serán monitoreadas por un Staff en caso de actos ilícitos (apagar internet, desconectarse de la partida a propósito, poner excusas) si alguno de estos actos sucede automáticamente el rival gana.
- Regla opcional, si los dos jugadores tienen desbloqueados los campeones podrán usarlos de caso contrario quedarán prohibidos ya que queremos una igualdad de condiciones.

4. Conducta durante el torneo

- Se espera que los participantes tengan un comportamiento respetuoso y ético a la hora del enfrentamiento.
- Se prohíbe el uso de trampas o bugs para una ventaja que sea injusta para el contrincante.
- Las palabras obscenas, lenguaje ofensivo, insultos y agresividad no será tolerado y tendrá una sanción automáticamente o será eliminado del torneo.
- Los jugadores deben seguir las instrucciones de los staff de forma ordenada.
- Si no se cumple cualquiera de las reglas se descalificara inmediatamente del torneo.