

# **REGLAMENTO DE LEAGUE OF LEGEND**



## **1. REGLAS GENERALES**

- Cualquier conducta antideportiva (comportamiento tóxico) en el juego será motivo de eliminación del campeonato.
- Cualquier retraso o el simple hecho de no presentarse se procederá a la eliminación de esa partida.
- Edad mínima de 16 años.

## **2. REGLAS ESPECÍFICAS**

- Se deberá formar equipo de 5 participantes del cual cada participante tendrá su Rol (TOP, SUPP, ADC, MID, JG)
- El Capitán de cada equipo deberá, proporcionar la información de sus participantes al momento de inscribir, incluyendo el usuario de cada uno de ellos.
- EL torneo se realizará con 8 equipos donde el ganador clasificara a la siguiente ronda.
- El ganador se decidirá cuando el nexo del contrario sea destruido
- Se jugará en el mapa por defecto (La grieta del Invocador)
- La modalidad, será de Torneo de reclutamiento.
- El servidor en el que se llevara a cabo las partidas, seran en el de Latinoamérica del Norte (deben tener en cuenta este aspecto, al momento de inscribirse).
- Se jugará en salas privadas donde nosotros les brindaremos el código de la sala.
- Una vez los integrantes de cada equipo estén listos, comenzara la selección de Campeones.

- En el momento de la selección de campeones cada equipo tendrá la posibilidad de bloquear 3 campeones del equipo contrario, antes de comenzar su selección.
- El uso HACKS está totalmente prohibido, en caso de tomar conocimiento del uso de los mismos se procederá a descalificar al equipo involucrado de la competencia en curso y de futuras ediciones
- Los líderes de cada equipo son los encargados de tener capturas de respaldo al finalizar cada partida y enviar al grupo oficial de WhatsApp.
- Los participantes no pueden solicitar una pausa o un remake debido a ping alto, malas condiciones de red o poca batería.
- El resto de las configuraciones serán por defecto.
- Dos llamadas de atención supondrán la descalificación del equipo.
- Se transmitirá las partidas por el canal de Discord emitido por el organizador.
- La protección y funcionamiento del equipamiento es responsabilidad exclusiva del equipo y los jugadores. Además, los jugadores y equipo son responsables de:
  - ❖ Software con el que jueguen.
  - ❖ Estabilidad de la conexión de hardware y conexión.
  - ❖ El porcentaje y estado de la batería de sus computadoras.
  - ❖ Actualizar el juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar. No nos hacemos responsables del rendimiento del juego en sus dispositivos.

### **Restricciones de elementos de juego**

- Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o inintencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del equipo de la competición.
- Sólo se podrá hacer uso del chat para comunicar dudas importantes. O para responder a los organizadores.
- Solo los organizadores tienen el permiso para permanecer en la sala de juego como espectadores. No se permitirán más personas por ninguna razón.
- Los organizadores son los únicos autorizados a transmitir las partidas

- Ameritará expulsión de la competencia si se descubre una transmisión de algún jugador. Los jugadores solo pueden transmitir sus grabaciones personales de la partida una vez terminada la partida y en caso de haber después de la transmisión oficial.
- Los resultados de la partida se publicarán hasta 20 minutos después de cada partida.