

REGLAMENTO FORTNITE



1. Reglas Generales:

- Cualquier conducta antideportiva en el juego será motivo de eliminación del campeonato.
- Cualquier retraso o el simple hecho de no presentarse se procederá a la eliminación.
- Edad mínima de 9 años.

2. Reglas Específicas:

- Se jugará modalidad en SOLO partidas privadas Battle Royal.
- Se jugará 1 partida en modo construcción y 2 partidas en modo sin construcción.
- Se jugará un total de 3 partidas.
- El código de la partida será solamente de uso del jugador inscrito, en caso de exista una filtración de código automáticamente se cancelará la partida y se jugará las próximas partidas sin reclamo alguno.
- La configuración del juego será en el servidor de NA-EAST
- Se jugará en salas privadas donde nosotros les brindaremos el código de la sala.

- El uso HACKS está totalmente prohibido, en caso de tomar conocimiento del uso de los mismos se procederá a descalificar al equipo involucrado de la competencia en curso y de futuras ediciones.
- El hacer team con otro participante o ayuda de una persona externa dentro de la partida se procederá a anular la partida del participante y en el caso de reincidir descalificación total.
- Los jugadores no podrán usar aplicaciones externas del juego de FORTNITE mientras se encuentran en partida, estas incluyen, pero no se limitan a: modificadores de controles, mira, chat de voz o comunicación externa. Las aplicaciones que se ejecuten en segundo plano y/o puedan mostrar notificaciones no serán permitidas durante las competencias.
- El check-in de los participantes se deberá realizar hasta 10 minutos antes del inicio del torneo. En caso de no presentarse el jugador quedará descalificado de la partida .
- No se permite que los participantes causen intencionalmente una desconexión durante un juego. Hacerlo significa una descalificación del Torneo. Si un participante está desconectado debido a problemas de red, deberá presentar una evidencia (Foto, Captura) para proceder a repetir la partida.
- Los organizadores pueden considerar un remake, a su entera discreción, bajo una de las siguientes condiciones:
 - (a) Fallo en el servidor de juegos y que todos los jugadores no pueden volver a conectarse.
 - (b) Si 10 jugadores o más se desconectan al mismo tiempo debido a problemas de red.
- La protección y funcionamiento del equipamiento es responsabilidad exclusiva del equipo y los jugadores. Además los jugadores y equipo son responsables de:
 - Software con el que jueguen.
 - Estabilidad de la conexión de hardware y conexión.

- Actualizar el juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar. No nos hacemos responsables del rendimiento del juego en sus dispositivos.

Restricciones de elementos de juego

- Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o inintencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del equipo de la competición.
- Sólo se podrá hacer uso del chat para comunicar dudas importantes. O para responder a los Oficiales de la Liga.
- Solo los organizadores tienen el permiso para permanecer en la sala de juego como espectadores. No se permitirán más personas por ninguna razón.
- Los organizadores son los únicos autorizados a transmitir las partidas
- Ameritaba expulsión de la competencia si se descubre una transmisión de algún jugador. Los jugadores solo pueden transmitir sus grabaciones personales de la partida una vez terminada la partida y en caso de haber después de la transmisión oficial.
- Los resultados de la partida se publicarán hasta 20 minutos después de cada partida.

Puntuaciones por Partida:

POSICIÓN	PUNTAJE
Victory Royal	+5
Top 2	+2
Top 3	+2
Top 5	+2
Top 10	+1
Top 20	+1
CADA ELIMINACIÓN	+1

Premios a los Ganadores:

El siguiente formato mostrará cómo se realizará la entrega del premio a los ganadores:

- 1 PUESTO: Por determinar
- 2 PUESTO: Por determinar