

REGLAMENTO FREE FIRE



1. REGLAS GENERALES

- Cualquier conducta antideportiva (comportamiento tóxico) en el juego será motivo de eliminación del campeonato.
- Cualquier retraso o el simple hecho de no presentarse se procederá a la eliminación de esa sala.
- Edad mínima de 9 años.

2. REGLAS ESPECÍFICAS

- Se formarán 3 grupos A, B y C, formado por 9 escuadras cada uno.
- Los grupos serán formados de forma aleatoria.
- El ganador de cada grupo se decidirá basado en el número de puntos.
- Se jugará en modalidad en ESCUADRA, MODO CLÁSICO “BERMUDA”.
- La configuración del juego deberá ser la predeterminada.
- Se jugará en salas privadas donde nosotros les brindaremos el código de la sala.
- Una vez brindado el código de sala se esperará 5 minutos, donde se empezará con los participantes que estén.
- El uso HACKS está totalmente prohibido, en caso de tomar conocimiento del uso de los mismos se procederá a descalificar al equipo involucrado de la competencia en curso y de futuras ediciones.

- Se jugarán 3 grupos de 3 partidas en las cuales se acumularán puntos, el ganador de la sala tendrá 10pts y así se irán disminuyendo uno para los siguientes puestos, las kills equivalen a un punto.
- Los ganadores de cada grupo se enfrentarán en un pvp para definir el primer lugar.
- Los líderes de cada escuadra son los encargados de tener capturas de respaldo al finalizar cada sala y enviar al grupo oficial de WhatsApp.
- Los participantes no pueden solicitar una pausa o un remake debido a ping alto, malas condiciones de red o poca batería.

EN CASO DE EMPATE: Se jugarán partidas con los participantes hasta llegar a la imparidad.

- El resto de configuraciones serán por defecto.
- Dos llamadas de atención supondrán la descalificación de la escuadra.
- Se transmitirá las partidas por el canal de Discord emitido por el organizador.
- La protección y funcionamiento del equipamiento es responsabilidad exclusiva del equipo y los jugadores.

Además los jugadores y equipo son responsables de:

- ➔ Software con el que jueguen.
- ➔ Estabilidad de la conexión de hardware y conexión.
- ➔ El porcentaje y estado de la batería
- ➔ Actualizar el juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar. No nos hacemos responsables del rendimiento del juego en sus dispositivos.

Restricciones de elementos de juego

- Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o inintencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del equipo de la competición.
- Sólo se podrá hacer uso del chat para comunicar dudas importantes. O para responder a los organizadores.
- Solo los organizadores tienen el permiso para permanecer en la sala de juego como espectadores. No se permitirán más personas por ninguna razón.

- Los organizadores son los únicos autorizados a transmitir las partidas ameritará expulsión de la competencia si se descubre una transmisión de algún jugador. Los jugadores solo pueden transmitir sus grabaciones personales de la partida una vez terminada la partida y en caso de haber después de la transmisión oficial.
- Los resultados de la partida se publicarán hasta 20 minutos después de cada partida.