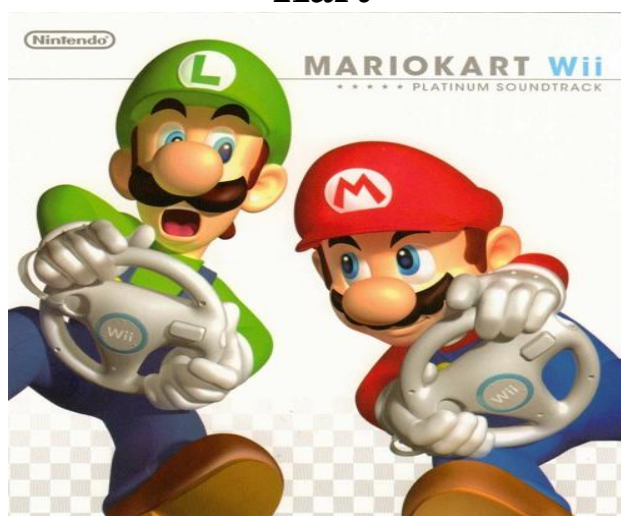




## Reglamento Mario Kart



### 1. Información General

Las partidas se realizarán de manera presencial con dos días de duración, todas las partidas estarán a cargo y supervisadas por un miembro de la administración.

### 2. Inscripción

#### 2.1. Game ID's

Para la inscripción en el torneo, el capitán de cada equipo deberá registrarse e inscribir a su equipo en la página del “GamerFest” proporcionando el Nombre, Id de cada jugador correctamente. Esto es muy importante, ya que antes de cada partida se verificará que los datos con los cuales se inscribieron correspondan a los jugadores que se encuentren en la sala. No se permitirá jugar a nadie fuera de los jugadores inscritos.

### 3. Competiciones

#### 1.- Ronda 1

- a. Hora:
  - i. El evento comienza a las 09:00 y finaliza aproximadamente a las 14:00 .
- a. Número total de jugadores en la ronda 1 para cada evento: 4 jugadores
- b. Formato:
  - i. Cada grupo jugará en 3 carreras.
- c. Pistas: los jugadores pueden votar por cualquier pista y el juego determinará aleatoriamente una pista según los votos de los jugadores.

- d. Estructura del Torneo:
  - i. Modo: Carrera de 150 cc
  - ii. Equipos: Sin equipos
  - iii. Objetos: Normales
  - iv. Vehículos: Todos los vehículos
  - v. Volante inteligente: Prohibido
  - vi. Total, de carreras: 3 carreras

2.- ii. Ronda 2

- a. Número total de jugadores en la ronda 2 para cada evento: 4
- b. Formato:
- c. Pistas: los jugadores pueden votar por cualquier pista y el juego determinará aleatoriamente una pista según los votos de los jugadores.
- d. Estructura del Torneo:
  - i. Modalidad: Carrera de 150 cc
  - ii. Equipos: Sin equipos
  - iii. Objetos: Normales
  - iv. Vehículos: Todos los vehículos
  - v. Volante inteligente: Prohibido
  - vi. Total, de carreras: 3 carreras
- e. Resultados: después del juego, los 3 mejores jugadores con la mayor cantidad de puntos acumulados en cada grupo avanzarán a la ronda 3.

3.- iii. Ronda 3

- a. Número total de jugadores en la ronda 3 en cada evento:
- b. Formato: 4 carreras; todos los jugadores participarán en cada una de ellas.
- c. Pistas: los jugadores pueden votar por cualquier pista y el juego determinará aleatoriamente una pista según los votos de los jugadores.
- d. Estructura del Torneo:
  - i. Modalidad: Carrera de 150 cc
  - ii. Equipos: Sin equipos
  - iii. Objetos: Normales
  - iv. Vehículos: Todos los vehículos
  - v. Volante inteligente: Prohibido
  - vi. Total, de carreras: 4 carreras
- e. Resultados: después del juego, los 3 mejores jugadores con la mayor cantidad de puntos acumulados serán los ganadores del Premio mayor. Todos los demás jugadores serán los ganadores del Primer premio

**La administración se reserva el derecho de modificar el reglamento antes o durante el torneo si así lo requiere.**

