
	PROTOCOLO PARA EL EVENTO "GAMER FEST 2023".	Departamento de Ciencias de la Computación	
		Fecha: Páginas:	6 de junio de 2023 7 de 8

ANEXOS

Anexo A: Agenda del evento

Fecha	Hora	Actividad	Lugar	Responsable
DIA 1 21/06/2023	17:00-22:00	Desarrollo del Torneo Dota 2	VIRTUAL	Kenneth Toapanta
		Desarrollo del Torneo League of Legends		Alexander Quiñonez
		Desarrollo del Torneo Fornite		Brandon Sangoluisa
		Desarrollo del Torneo Valorant		Joselyn García
DIA 2 22/06/2023	8:00-8:30	Inauguración Gamer Fest 2023	Planta Baja (Pileta)	Ing. Gonzalo Borja Andrea Lascano
	9:00-14:00	Exposición Evolución de Videojuegos/ Linea de tiempo, Juegos desarrollados	Planta Baja (Pileta)	Ing. Marcelo Álvarez
		Concurso de Desarrollo de Videojuegos	Planta Baja (Pileta)	Ing. Marcelo Álvarez Anshela Castillo
		Desarrollo del torneo Just Dance	A-410	Ivan Solís
		Desarrollo del torneo Clash Royale	A-409	Eduardo Carrera
		Desarrollo del torneo Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3	A-408	Jorge Armas
		Desarrollo del torneo Super Smash Bros	A-403	Kevin Armas
		Desarrollo del torneo Free Fire	A-407	Dennis Caisa
		Desarrollo del torneo FIFA 2022	A-406	William Jacome
		Desarrollo del Torneo Mario Kart	A-405	Mateo Enríquez
		Desarrollo del Torneo Counter Strike (Casual)	Laboratorio de Ingeniería de Software	Joan Velazco
		Desarrollo del Torneo Mortal Kombat (Casual)	Aula-403	Jordan Talahua
		Desarrollo del Torneo Rocket League (Casual)	Aula-403	Elías Tellería
	13:00-13:30	Presentación de grupo Folklorico "Likanantay"	Planta Baja (Pileta)	Ing. Fabian Montaluisa
	17:00-22:00	Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Dota 2	VIRTUAL	Kenneth Toapanta
		Desarrollo de Semi-Finales y Finales del League of Legends		Alexander Quiñonez
		Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Fornite		Brandon Sangoluisa
		Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Valorant		Joselyn García

	PROTOCOLO PARA EL EVENTO "GAMER FEST 2023".	Departamento de Ciencias de la Computación	
		Fecha: Páginas:	6 de junio de 2023 8 de 8

DIA 3 23/06/2023	9:00-11:00	Desarrollo de Finales del torneo Just Dance	A-401	Ivan Solís
		Desarrollo de Finales del Clash Royale	A-402	Eduardo Carrera
		Desarrollo de Finales del torneo Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3	A-404	Jorge Armas
		Desarrollo de Finales del torneo Super Smash Bros	A-405	Kevin Armas
		Desarrollo de Finales del torneo Free Fire	A-403	Dennis Caisa
		Desarrollo de Finales del torneo FIFA 2022	A-406	William Jácome
		Desarrollo de Finales del Torneo Mario Kart	A-407	Mateo Enríquez
	9:00-11:00	Desarrollo de Concurso de Cosplay	Planta Baja (Campus Guillermo Rodríguez Lara)	Ing. Gonzalo Borja
			Segundo Piso (Departamento de Software)	
	11:30-13:00	Premiación y Clausura Gamer Fest 2023	Auditorio A	Ing. Gonzalo Borja