

REGLAMENTO FREE FIRE



1. REGLAS GENERALES

- Cualquier conducta antideportiva (comportamiento tóxico) en el juego será motivo de eliminación del campeonato.
- Cualquier retraso o el simple hecho de no presentarse se procederá a la eliminación de esa sala.
- Edad mínima de 9 años.

2. REGLAS ESPECÍFICAS

- Se formarán 3 grupos A, B y C, formado por 9 escuadras cada uno.
- Los grupos serán formados de forma aleatoria.
- El ganador de cada grupo se decidirá basado en el número de puntos.
- Se jugará en modalidad en ESCUADRA, MODO CLÁSICO "BERMUDA".
- La configuración del juego deberá ser la predeterminada.
- Se jugará en salas privadas donde nosotros les brindaremos el código de la sala.
- Una vez brindado el código de sala se esperará 5 minutos, donde se empezará con los participantes que estén.
- El uso HACKS está totalmente prohibido, en caso de tomar conocimiento del uso de los mismos se procederá a descalificar al equipo involucrado de la competencia en curso y de futuras ediciones.

- Se jugarán 3 grupos de 3 partidas en las cuales se acumularán puntos, el ganador de la sala tendrá 10pts y así se irán disminuyendo uno para los siguientes puestos, las kills equivalen a un punto.
- Los ganadores de cada grupo se enfrentarán en un pvp para definir el primer lugar.
- Los líderes de cada escuadra son los encargados de tener capturas de respaldo al finalizar cada sala y enviar al grupo oficial de WhatsApp.
- Los participantes no pueden solicitar una pausa o un remake debido a ping alto, malas condiciones de red o poca batería.
- EN CASO DE EMPATE: Se jugarán partidas con los participantes hasta llegar a la imparidad.
- El resto de configuraciones serán por defecto.
- Dos llamadas de atención supondrán la descalificación de la escuadra.
- Se transmitirá las partidas por el canal de Discord emitido por el organizador.
- La protección y funcionamiento del equipamiento es responsabilidad exclusiva del equipo y los jugadores. Además los jugadores y equipo son responsables de:
 - ❖ Software con el que jueguen.
 - ❖ Estabilidad de la conexión de hardware y conexión.
 - ❖ El porcentaje y estado de la batería
 - ❖ Actualizar el juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar. No nos hacemos responsables del rendimiento del juego en sus dispositivos.

Restricciones de elementos de juego

- Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o inintencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del equipo de la competición.
- Sólo se podrá hacer uso del chat para comunicar dudas importantes. O para responder a los organizadores.
- Solo los organizadores tienen el permiso para permanecer en la sala de juego como espectadores. No se permitirán más personas por ninguna razón.
- Los organizadores son los únicos autorizados a transmitir las partidas

- Ameritará expulsión de la competencia si se descubre una transmisión de algún jugador. Los jugadores solo pueden transmitir sus grabaciones personales de la partida una vez terminada la partida y en caso de haber después de la transmisión oficial.
- Los resultados de la partida se publicaran hasta 20 minutos después de cada partida.