

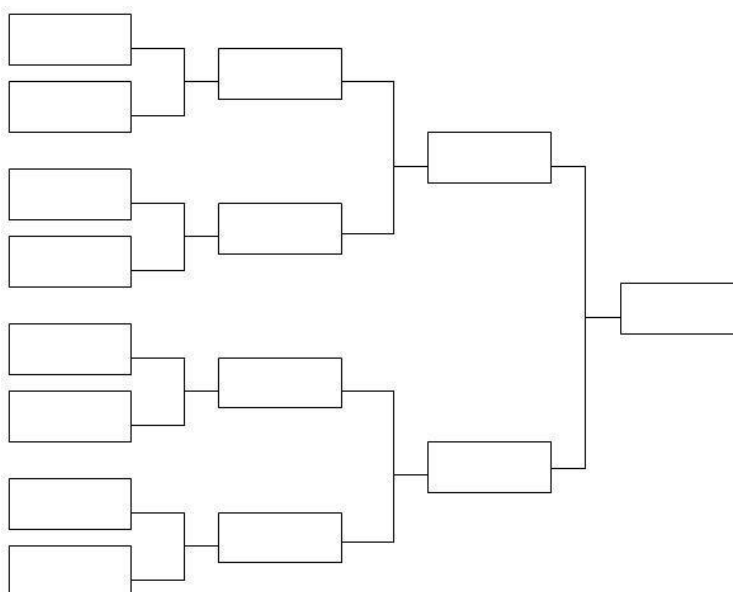


## Campeonato de League of Legends

### Requisitos

- Equipos de 5 jugadores
- No tener penalizaciones en el servidor LAN

### Estructura del Torneo



### Formato Torneo

- Se sortearán los equipos en llaves, según el número de equipos que se tenga.
- Número máximo de equipos: *por definir*

### Fase de Grupos:

- Los partidos se jugarán en formato de eliminación simple.

### Fase Eliminatória:

- Los equipos clasificados se enfrentarán en un cuadro de eliminación simple.

### Reglas del Juego

#### Configuración del Partido:

- Modo de Juego: Reclutamiento en Torneo.



- Mapa: Grieta del Invocador.
- Duración del Juego: No hay límite de tiempo.

#### **Restricciones:**

- No se permiten hacks, scripts o cualquier forma de trampa.
- Estar conectado durante toda la partida en el Discord del campeonato, con la cámara encendida.
- Cualquier comportamiento tóxico o de mala conducta resultará en descalificación inmediata.

### **Procedimientos de Partido**

#### **1. Inicio del Partido:**

- Los partidos deben comenzar puntualmente a la hora establecida.
- Los equipos tienen un período de gracia de 10 minutos para presentarse.

#### **2. Desconexiones:**

- En caso de desconexión, el juego puede ser pausado hasta por 5 minutos para permitir que el jugador se reconecte.
- Si el jugador no puede reconectarse dentro de los 5 minutos, el equipo puede continuar el partido con un jugador menos o rendirse.

#### **3. Pausas:**

- Cada equipo tiene derecho a una pausa de 5 minutos por partido.
- Las pausas deben ser justificadas (problemas técnicos, desconexiones).

### **Arbitraje y Disputas**

#### **Arbitraje:**

- Cada partido será supervisado por un árbitro designado por la organización del torneo.
- Las decisiones del árbitro son finales y obligatorias.

#### **Resolución de Disputas:**

- Cualquier disputa debe reportarse al árbitro de inmediato.
- Las disputas serán resueltas antes de que comience el siguiente partido.



## **Responsabilidades de los Participantes**

### **Conducta:**

- Todos los jugadores deben mantener una conducta respetuosa y profesional.
- Cualquier forma de acoso o comportamiento inapropiado resultará en la expulsión del torneo.

### **Equipamiento:**

- Los jugadores son responsables de su propio equipamiento y conexión a Internet.

## **Premios**

Los premios serán para el primer y segundo lugar, la premiación se llevará a cabo el último día del evento GamerFest, 14 de junio del presente año.