



## REGLAMENTO DE FORTNITE

### 1. PARTIDAS:

- Para el Torneo se van a Jugar en Total 5 Partidas las cuáles serán las siguientes:
  - **PARTIDA DE PRUEBA:**

Esta partida se llevará a cabo para que todos los participantes puedan familiarizarse con el entorno del torneo y verificar que no haya problemas técnicos. En esta partida **NO** se contarán puntos, ya que servirá únicamente como una partida de prueba.
  - **PARTIDAS (CON CONSTRUCCIÓN):**

Se jugarán **2 partidas** en el modo **Con Construcción**. Estas partidas **SI contarán en el puntaje total del torneo**. Los resultados obtenidos en estas partidas se sumarán al total de puntos de cada jugador, impactando directamente en su posición en la tabla de clasificación.
  - **PARTIDAS (SIN CONSTRUCCIÓN):**

Se jugarán **2 partidas** en el modo **SIN Construcción**. Estas partidas **SI contarán en el puntaje total del torneo**. Los resultados obtenidos en estas partidas se sumarán al total de puntos de cada jugador, impactando directamente en su posición en la tabla de clasificación.

### 2. PUNTUACIONES POR PARTIDA:



POSICIÓN	PUNTAJE
Victoria	
Magistral	+5
Top 2	+3
Top 3 a Top 10	+2
Top 11 a Top 20	+1
Cada Eliminación	+1

### 3. REGLAS GENERALES:

- EL participante deberá estar listo en sala 15 minutos antes de que empiece el Torneo.
- Se creara un grupo de Whatsapp, donde se dará instrucciones generales antes del torneo.
- El Código de Sala se enviará a cada participante a través del grupo de WhatsApp para que puedan ingresar a las partidas. Está totalmente prohibido compartir este código públicamente. De lo contrario, el participante será descalificado del torneo.
- No se permite el uso de hacks o aplicaciones de terceros de ayuda durante el torneo. Cualquier participante que sea sorprendido utilizando estos recursos será descalificado de inmediato.
- Está prohibido formar equipo con otros jugadores durante el torneo. Si un participante es sorprendido haciendo equipo, será descalificado del torneo.
- Se recomienda a todos los participantes revisar sus computadoras y conexiones a internet antes del torneo para evitar problemas técnicos durante las partidas.
- En caso de haber un empate entre varios jugadores en 1ra y 2da posición , se realizará un duelo 1 contra 1. El ganador de este duelo será declarado el ganador del torneo.

### 4. REGISTRO DE PUNTAJE



**ESPE**  
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



CARRERA DE  
SOFTWARE

- Para registrar el puntaje de cada participante, se utilizará el grupo de WhatsApp. Cada jugador deberá enviar una captura de pantalla que muestre su posición final y las estadísticas de la partida. Esto nos ayudará a facilitar el conteo de puntos.
- Se deberá enviar con el siguiente formato:



(ID del Jugador, Puesto en que quedo, Eliminaciones que hizo)

Ejemplo: ItzDannyRexXD, Puesto 99, 0 Kills.

