



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
Instituto Tecnológico Campus Iguala
Ingeniería Informática
Asignatura: Desarrollo de Aplicaciones Web
Profesor: M.C. Arturo Carlos Rodríguez Román
Ciclo Escolar Febrero-Junio 2021

DOCUMENTACIÓN

Alumno: David Celis Ambrosio
6° semestre grupo U
Fecha de presentación: 27/02/21
E-mail: 18670231@iguala.tecnm.mx

INDICICE

INTRODUCCIÓN.....3

DESARROLLO4

 I. INDEX4

 II. ESTILO.....4

 III. APP6

 VI. INICIO.....7

CONCLUSIÓN.....7

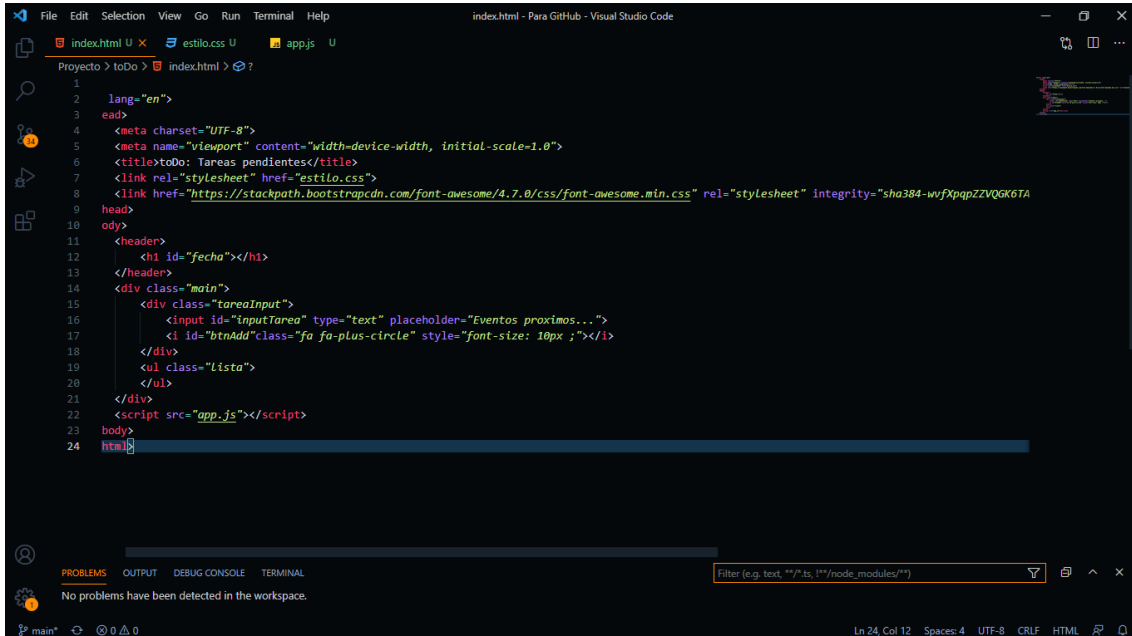
INTRODUCCIÓN

El actual proyecto se realizó en base a un prototipo para satisfacer una necesidad el cual es llevar una lista de los pendientes, tareas o eventos que se presenten en la vida diaria, por lo cual fue realizado en un página web utilizando HTML, CSS Y JavaScript.

DESARROLLO

I. INDEX

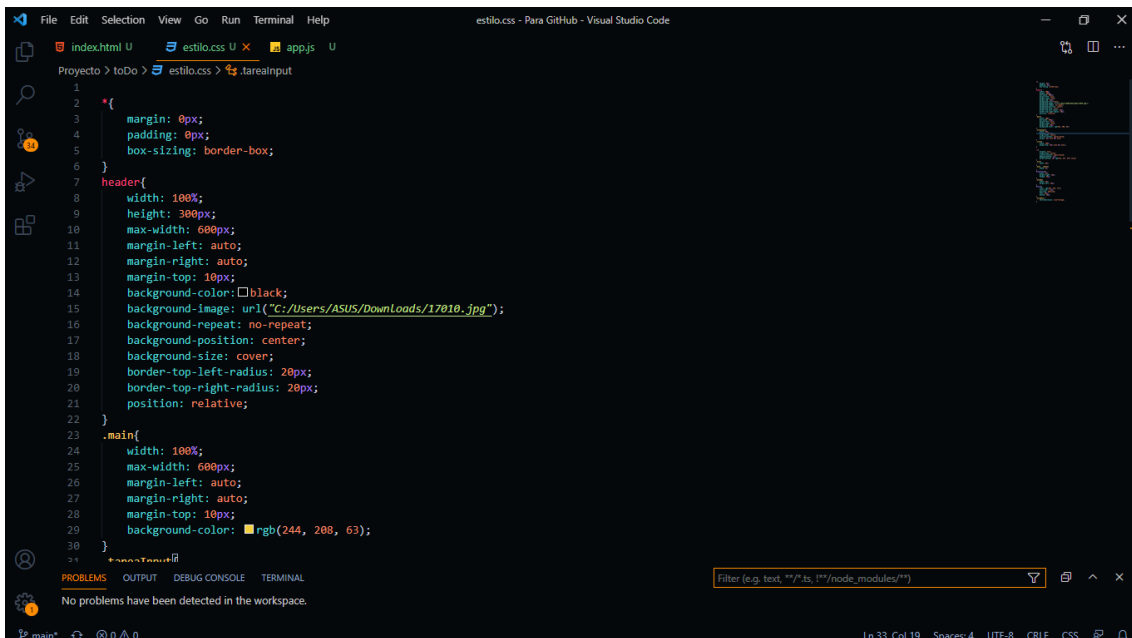
En esta parte es donde se comenzará con el documento de HTML para poder crear e interactuar con el proyecto, aparte de ser indispensable par nuestro navegador.



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>ToDo: Tareas pendientes</title>
7    <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
8    <link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-wvfXpqpZVQG66TA"
9  </head>
10 <body>
11   <div id="header">
12     <h1 id="fecha"></h1>
13   </div>
14   <div class="main">
15     <div class="tareaInput">
16       <input id="inputTarea" type="text" placeholder="Eventos proximos...">
17       <button id="btnAdd" class="fa fa-plus-circle" style="font-size: 10px;"></button>
18     </div>
19     <ul class="Lista">
20     </ul>
21   </div>
22   <script src="app.js"></script>
23 </body>
24 </html>
```

II. ESTILO

En el formato CSS daremos estilo, animación, viva a las diferentes clases o elementos del documento HTML, aquí pondremos a volar nuestra imaginación.



```
1  *{
2    margin: 0px;
3    padding: 0px;
4    box-sizing: border-box;
5  }
6
7  header{
8    width: 100%;
9    height: 300px;
10   max-width: 600px;
11   margin-left: auto;
12   margin-right: auto;
13   margin-top: 10px;
14   background-color: black;
15   background-image: url("C:/Users/ASUS/Downloads/17010.jpg");
16   background-repeat: no-repeat;
17   background-position: center;
18   background-size: cover;
19   border-top-left-radius: 20px;
20   border-top-right-radius: 20px;
21   position: relative;
22 }
23
24 .main{
25   width: 100%;
26   max-width: 600px;
27   margin-left: auto;
28   margin-right: auto;
29   margin-top: 10px;
30   background-color: rgb(244, 208, 63);
31 }
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
estilo.css - Para GitHub - Visual Studio Code

index.html U  estilo.css U  app.js U

Proyecto > toDo > estilo.css > .tarealInput
30 }
31 .tarealInput{
32   width: 90%;
33   display: flex;
34   align-items: center;
35   justify-content: space-around;
36   margin: 0px auto 0px auto;
37 }
38 .lista{
39   width: 100%;
40   margin-top: 10px auto 0px auto;;
41 }
42
43 li{
44   display: flex;
45   align-items: center;
46   justify-content: space-around;
47   padding-bottom: 3px;
48   border-bottom: 1px solid rgb(231, 227, 227);
49 }
50 .work{
51   width: 80%;
52 }
53 .done, .remove{
54   width: 5%;
55 }
56 #inputTarea{
57   width: 85%;
58   margin-right: 10px;
59   height: 35px;
60 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Filter (e.g. text, **/* to, !**/node_modules/**)
No problems have been detected in the workspace.

main* 0 0 0
```

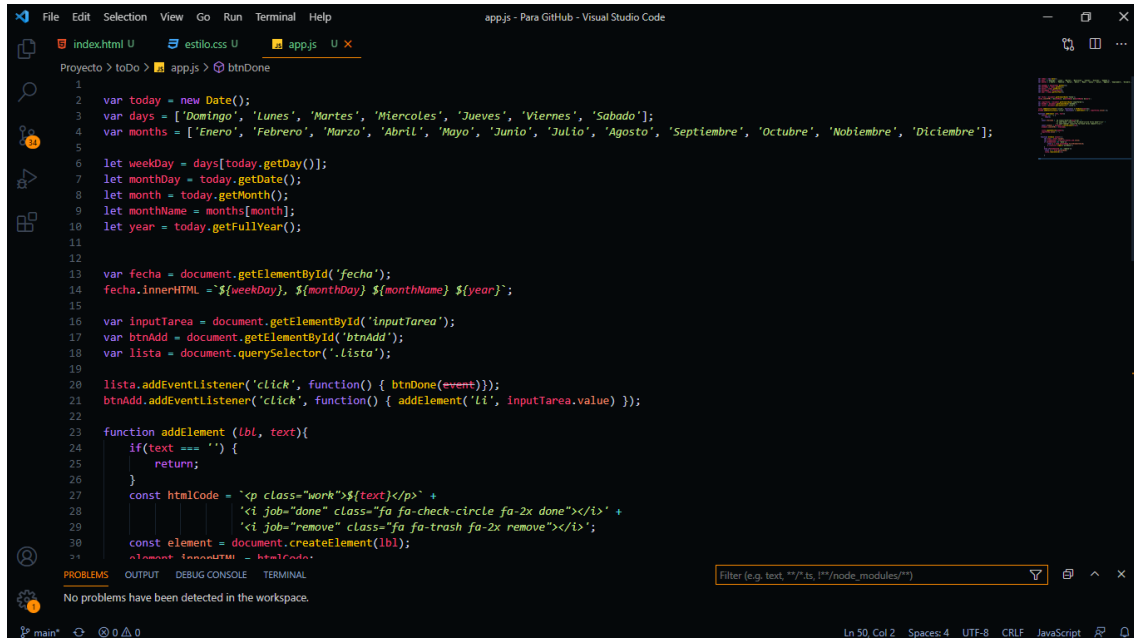
```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
estilo.css - Para GitHub - Visual Studio Code

index.html U  estilo.css U  app.js U

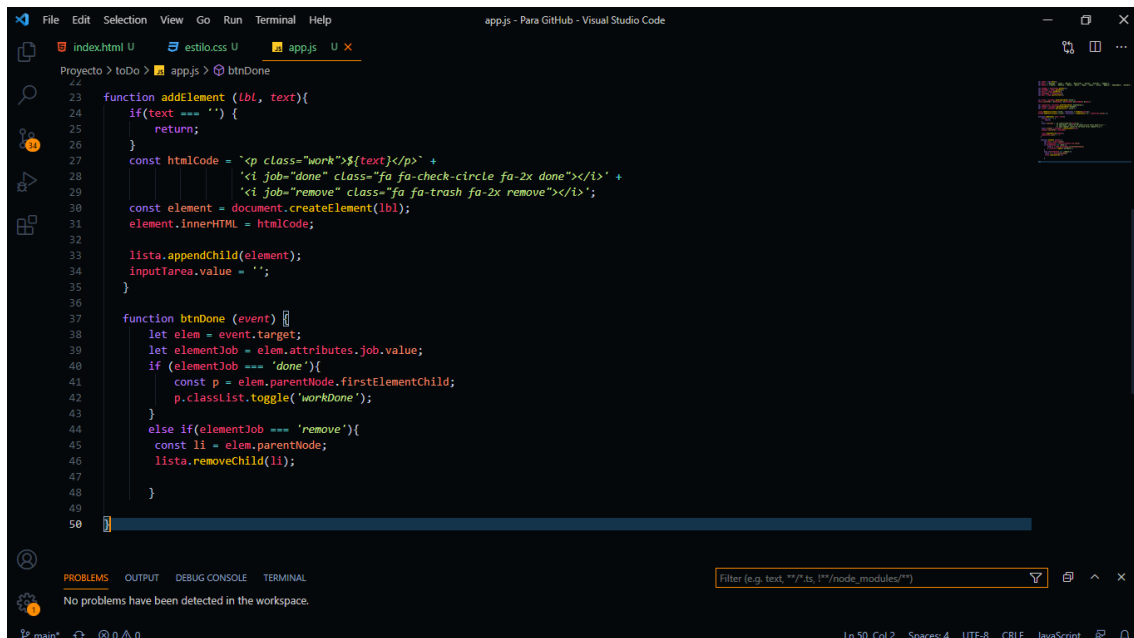
Proyecto > toDo > estilo.css > .tarealInput
60 }
61 .btnAdd{
62   width: 10%;
63   margin-left: 10px;
64 }
65 #fecha{
66   color: rgb(245, 183, 177);
67   font-size: 1.2em;
68   position: absolute;
69   left: 20px;
70   bottom: 10px;
71 }
72 .workDone {
73   text-decoration: line-through;
74 }
```

III. APP

JavaScript es esencial si queremos interactuar de forma directa con la pagina web, con ella podemos hacer operaciones de diferentes tipos, como la inserción de texto, lectura de datos, etc. El código de la APP nos permitirá hacer esto y mucho más en nuestro proyecto



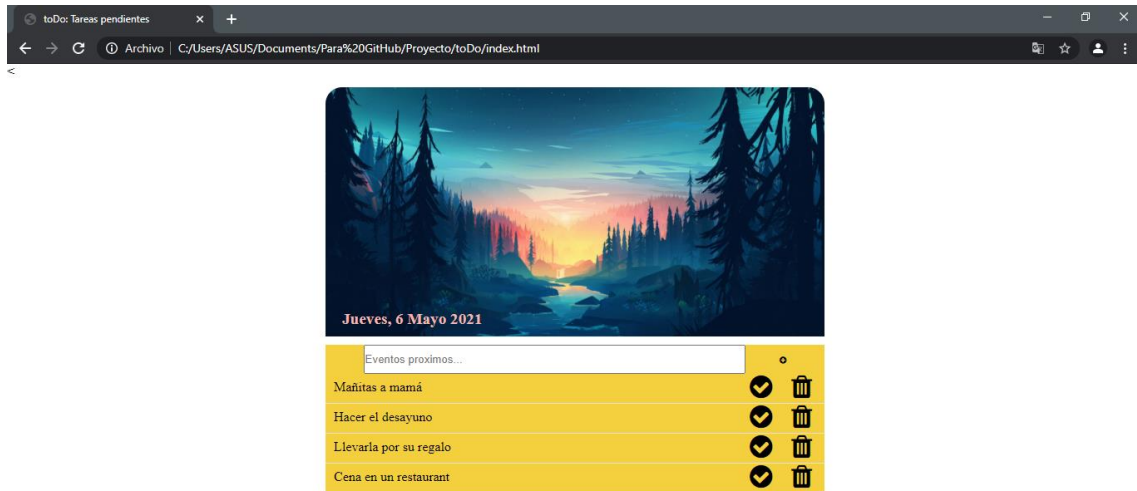
```
1  var today = new Date();
2  var days = ['Domingo', 'Lunes', 'Martes', 'Miercoles', 'Jueves', 'Viernes', 'Sabado'];
3  var months = ['Enero', 'Febrero', 'Marzo', 'Abril', 'Mayo', 'Junio', 'Julio', 'Agosto', 'Septiembre', 'Octubre', 'Nobiembre', 'Diciembre'];
4
5  let weekDay = days[today.getDay()];
6  let monthDay = today.getDate();
7  let month = today.getMonth();
8  let monthName = months[month];
9  let year = today.getFullYear();
10
11
12
13  var fecha = document.getElementById('fecha');
14  fecha.innerHTML = `${weekDay}, ${monthDay} ${monthName} ${year}`;
15
16  var inputTarea = document.getElementById('inputTarea');
17  var btnAdd = document.getElementById('btnAdd');
18  var lista = document.querySelector('.lista');
19
20  lista.addEventListener('click', function() { btnDone(event)});
21  btnAdd.addEventListener('click', function() { addElement('li', inputTarea.value) });
22
23  function addElement (lbl, text){
24      if(text === '') {
25          return;
26      }
27      const htmlCode = `<p class="work">${text}</p> +
28                        `<i job="done" class="fa fa-check-circle fa-2x done"></i>` +
29                        `<i job="remove" class="fa fa-trash fa-2x remove"></i>`;
30      const element = document.createElement(lbl);
31      element.innerHTML = htmlCode;
32
33      lista.appendChild(element);
34      inputTarea.value = '';
35  }
```



```
23  function addElement (lbl, text){
24      if(text === '') {
25          return;
26      }
27      const htmlCode = `<p class="work">${text}</p> +
28                        `<i job="done" class="fa fa-check-circle fa-2x done"></i>` +
29                        `<i job="remove" class="fa fa-trash fa-2x remove"></i>`;
30      const element = document.createElement(lbl);
31      element.innerHTML = htmlCode;
32
33      lista.appendChild(element);
34      inputTarea.value = '';
35  }
36
37  function btnDone (event) {
38      let elem = event.target;
39      let elementJob = elem.attributes.job.value;
40      if (elementJob === 'done'){
41          const p = elem.parentNode.firstElementChild;
42          p.classList.toggle('workDone');
43      }
44      else if(elementJob === 'remove'){
45          const li = elem.parentNode;
46          lista.removeChild(li);
47      }
48  }
49
50 }
```

VI. INICIO

Finalmente esto nos permitirá llevar un control de las tareas o deberes que debemos hacer, sirve como agenda en caso de que no tengamos en donde guardar los eventos importantes.



CONCLUSIÓN

En conclusión podemos decir que tiene diferentes aplicaciones o diferentes sectores, la unión de estas tecnologías facilita la vida cotidiana del ser humana y su entorno.

