

---

# KERO QUEST

---

Por Antonio Cardona Costa y David Perez Cogolludo.

## Público Objetivo:

Chicos y chicas jóvenes. Principalmente aquellos sin tiempo para dedicar a un juego más complejo o niños que buscan entretenerse en juegos de navegador (Casual Player).

## Calificación de edad:

Para todos los Públicos (T).

## Historia

Termina el invierno y a las puertas de primavera, nuestro protagonista Kero junto a sus amigos se aventuran en la migración estacional para encontrar un buen lugar de freza. Este viaje conlleva una serie de riesgos. ¿Llegarán los pequeños anfibios a su destino?

## Como jugar

*Kero Quest* es un juego de plataformas clásico que se juega con el teclado. La mecánica de salto es algo diferente a la habitual, en vez de ser directo, se "carga" manteniendo pulsado el botón ESPACIO. Cuanto más tiempo se mantenga pulsado, más alto saltará nuestra rana al soltar el botón. Podremos desplazarnos con las teclas direccionales.

## ¿Por qué jugar a Kero Quest?

Nuestro juego presenta un nuevo reto de habilidad poco explorado en el mundo de las plataformas, sus dinámicas nos traen un entretenido juego de acción y aventura, que divertirá a cualquier jugador sin importar su edad. El estilo clásico de diseño, junto a los elementos novedosos, harán que nos perdamos en su simple pero encantador gameplay.

## Referencias Utilizadas:

Super Mario Bros (Nintendo, 1985): Nivel 3 del juego es un clon del nivel 1 del SMB.

[www.sprites-resource.com](http://www.sprites-resource.com): Encontramos sprites que nos gustaron para las ranas protagonistas en esta web, que nos permite su uso para proyectos personales sin ánimo de lucro.