

Domac (DMC): Uma Linguagem de Automação Leve

Motivação, Características, Curiosidades e Exemplo



Motivação para a Criação do Domac (DMC)

O Domac (DMC) surgiu da necessidade de uma linguagem de automação mais leve. Muitas linguagens existentes tinham scripts pesados e sintaxes verbosas. Nosso objetivo era criar uma ferramenta de automação rápida e simples.

Linguagens Atuais

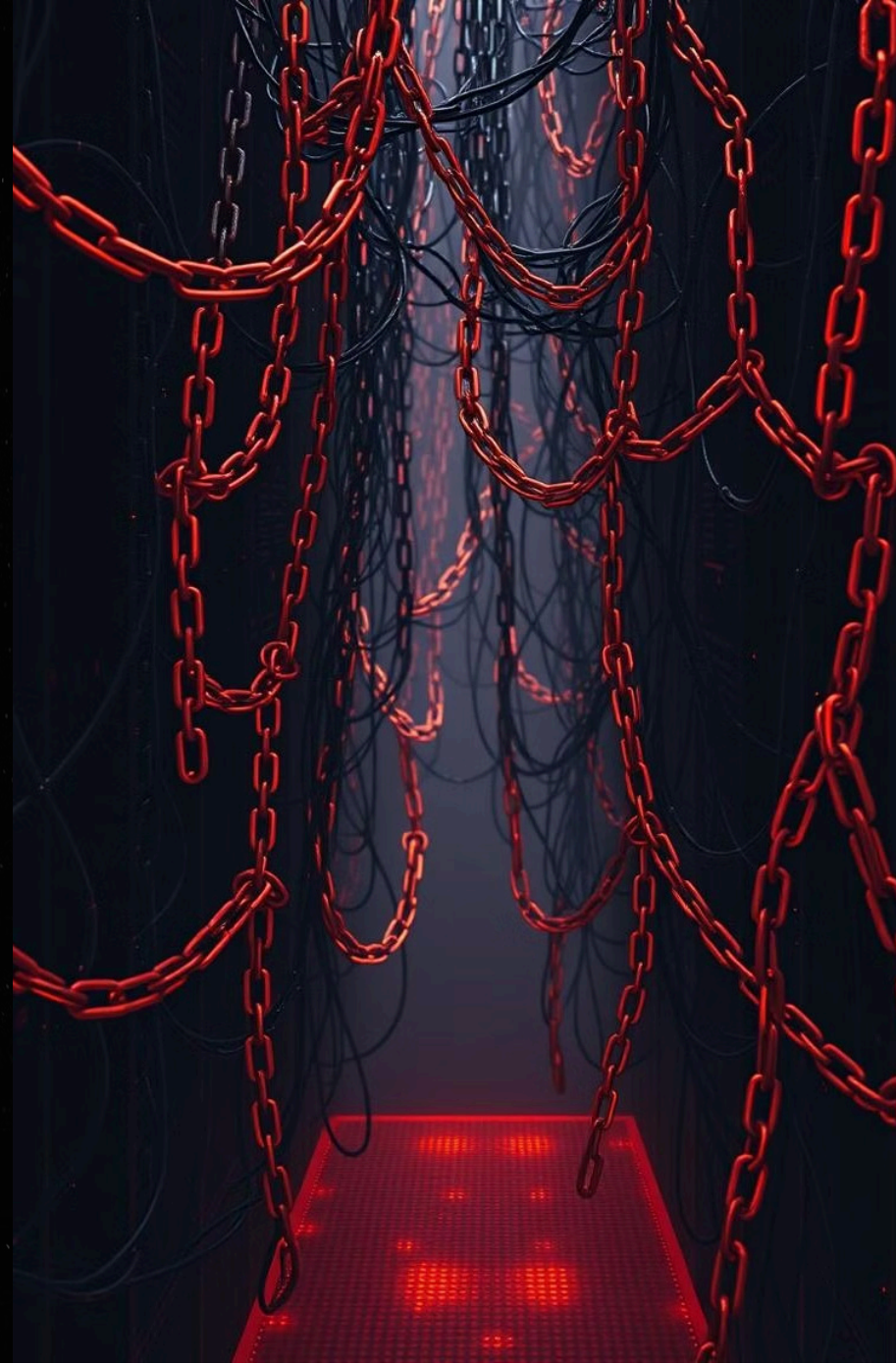
Scripts pesados e sintaxes complexas. Curvas de aprendizado íngremes.

Problemas Encontrados

Dificuldade na criação rápida de automações. Lentidão na execução.

Nosso Objetivo

Automação eficiente e descomplicada. Desenvolver utilitários rapidamente.



Características Essenciais do Domac (DMC)

Domac oferece uma sintaxe concisa e funcionalidades essenciais. Ele suporta declaração de variáveis e controle de fluxo simples. A interação com o usuário é fácil, e há funções para tempo e salvamento de arquivos.

- Declaração: **var** para variáveis.
- Entrada: **input()** para o usuário.
- Saída: **print()** para texto.
- Controle: **if** / **while** sem parênteses.
- Tempo: **wait(milliseconds)** e **time()**.
- Arquivos: **save(filename, content)**.
- Estilo Go: Sem ponto-e-vírgula, **case-sensitive**.

Curiosidades e Detalhes Técnicos do DMC

Domac possui um design único, otimizado para eficiência. Sua arquitetura simplificada facilita a criação de pequenos utilitários. A ausência de ponto-e-vírgula é uma característica marcante.

Sem Ponto-e-vírgula

Final de cada linha.

Blocos com {}

Uso obrigatório para estrutura.

Lex-Bison + LLVM JIT

Motor de interpretação rápido.

Arquitetura Simples

AST + eval + codegen IR.

Exemplo de Código DMC: Relógio com Log Automático

Este exemplo demonstra as capacidades do Domac para automação. Ele interage com o usuário, realiza um loop cronometrado e salva um log. Cada comando destaca a simplicidade da linguagem.

```
var name = input()
print("Ola, " + name + "! O programa vai contar 5 segundos com timestamps.")
var counter = 0
while counter < 5 {
    var currentTime = time()
    print("Contador: " + counter + ", Hora atual: " + currentTime)
    wait(1000)
    counter = counter + 1
}
if counter == 5 {
    print("Loop finalizado. Salvando log em 'log.txt'.")
    save("log.txt", "O loop de 5 segundos foi completado por " + name)
} else {
    print("Algo inesperado ocorreu.")
}
print("Programa concluído.")
```