

BatallaDigital

- Domador domador
- Digimon enemigo
- Digimon digimonSelecciona
- Boolean end
- + void elegir()
- + void pelea()

Digimon

- String nombre
- int nivel
- int ataque
- int vida
- int dp1
- int dp2
- + void ataque1()
- + void ataque2()
- + void recibirAtaque()

Domador

- String nombre
- ArrayList<Digimon> equipo
- + void captura