

## Class Util

java.lang.Object  
Util

```
public class Util
extends java.lang.Object
```

Clase de funcionalidad variada que proporciona una ayuda al alumno

### Constructor Summary

#### Constructors

Constructor	Description
<code>Util()</code>	

### Method Summary

#### All Methods

#### Static Methods

#### Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
static void	<code>wait(int segundos)</code>	Detiene el programa el tiempo especificado

#### Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

### Constructor Detail

#### Util

```
public Util()
```

### Method Detail

[PACKAGE](#)[CLASS](#)[TREE](#)[DEPRECATED](#)[INDEX](#)[HELP](#)

[PREV CLASS](#)[NEXT CLASS](#)[FRAMES](#)[NO FRAMES](#)[ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)[DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

**Parameters:**

segundos - número de segundos a esperar

[PACKAGE](#)[CLASS](#)[TREE](#)[DEPRECATED](#)[INDEX](#)[HELP](#)

[PREV CLASS](#)[NEXT CLASS](#)[FRAMES](#)[NO FRAMES](#)[ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)[DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)