

Progra

David Corzo

22/07/2019



# Chapter 1

## Primera Clase

### 1.1 Lenguajes compilados y lenguajes interpretados

Compilado: de alto nivel



# Chapter 2

2019-10-14

## 2.1 Unity como objetos

1. **Definición de “Inspector”:** contiene los atributos públicos que son modificables por el usuario.
2. **Definición de “Métodos públicos”:** Son los atributos que se ven o son accesibles por el usuario.
3. **Definición de “Métodos privados”:** Son atributos que no son accesibles por el usuario.
4. Collider en unity: permite dar características físicas a un objeto, si no se tiene esto activado el objeto es como transparente.
5. Por ejemplo un objeto perro:

Perro	gato
<ul style="list-style-type: none"><li>• ⇒ Raza</li><li>• ⇒ Color</li><li>• ⇒ Tamaño</li><li>• ⇒ Peso</li><li>• ⇒ Edad</li><li>• ⇒ # Patas</li><li>• Call ⇒ habar(); ⇒ “Woof”</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ⇒ Raza</li><li>• ⇒ Color</li><li>• ⇒ Tamaño</li><li>• Call ⇒ hablar(); ⇒ “Miau”</li></ul>
Como hay similitudes entre los objetos creamos una clase “animal” Hagamos una definición general de animal y le enviamos atributos de cara uno a la clase perro y clase gato	

Clase animal;	
Clase perro:	Clase gato:
⇒ Método Schitzu	⇒ Método egipcio
⇒ Método Salchicha	⇒ Método gato común

6. En Unity se hereda a todos los objetos de la clase game object.
7. Mover el sphere a main camera:
  - Los valores de la clase padre los adoptan las clases hijas.
8. Para crear un paddle:
  - Crear un “new element”
  - insertar un cubo, modificar el parámetro del paddle para hacerlo más un rectángulo.
  - Modificar el pad para que el usuario pueda observar el movimiento.
  - Agregamos un comportamiento a la pelota, ⇒ Crear un script de C#, (**Paréntesis “using, include, import”**: en programación se refiere a importar código de otro archivo)
  - Behavior usar polimorfismo, puedo incluir los métodos particulares para definiciones particulares.
  - **Definición de “dis”**: cuando se usa un “dis” se hace referencia al mismo objeto que está en definición.