

# Notas Progración 2

David Gabriel Corzo Mcmath

2019-Oct-31 07:47:43

Story 000: C warmup	0.35	
Story 001: Lenguaje interpretado	1.00	
Story 002: Video sobre lenguajes interpretados y compilados	1.00	
Story 003: Implementar: Roll a Ball	1.00	
Story 004: Cuadro comparativo OOP - P. Estructurada	1.00	
Story 005: Doodle sobre arquitectura Java	1.00	
Examen Parcial I	0.00	
Story 006: Queue and Stack	0.25	
Story 007: Impacto de Java en la actualidad	1.00	
Story 008: Cuestionario sobre características de Java	0.98	
Story 009: Conocer los tipos de dato primitivos de Java	1.00	
Story 010: Entender las formas de utilizacion del sistema de I/O de Java	1.00	
Story 011: Conocer las estructuras de control de flujo (if, while, for)	0.90	
Story 012: Ejercicios		
Story 013: Comprender la estructura de metodos en Java		
Story 014: Comprender la diferencia entre Clase y Objeto.		
Story 015: Constructores y Destructores		
Story 016: Comprender las opciones de encapsulamiento de metodos y atributos (Visibilidad)		
Story 017: Aplicación de conceptos en Unity		
Story 018: Ejercicios		
Story 019: Comprender el concepto de sobrecarga		
Story 020: Comprender la diferencia entre asignar un objeto y clonarlo.		
Story 021: Comprender la imlementacion de funciones recursivas en Java.		
Story 022: Comprender el uso de las variables static y comprender el concepto de final		
Story 023: ¿Como funciona el garbage collector?		
Story 024: Comprender los tipos de relaciones que existen entre las clases.		
Story 025: Herencia		
Story 026: Arrays		
Story 027: Arrays of Objects		
Story 028: Objects of Arrays		