### Cálculo Multivariable - Clases y apuntes de clase

David Gabriel Corzo Mcmath

2020-01-06



# Índice general

	0.1. 12.1 Sistema tridimensional de coordenadas	4
1.	Clase - 2020-01-23         1.1. 12.4 Producto Cruz          1.2. Producto Cruz	
2.	<ul> <li>2.1. 12.5 Rectas y planos</li></ul>	11 12 13 13
	2.3.2. Ejercicio 1: pg45 Encuentre la ec. del plano que pasa por los 3 puntos dados	14 15 16
3.	3.1. Resolución de corto       1         3.2. Rectas y planos       1	17 18 18
4.	4.1. 13.1 Funciones vectoriales y curvas en el espacio       2         4.1.1. Ejercicios       2         4.2. Limites y continuidad       2         4.2.1. Ejercicios       2         4.3. Curvas en el espacio       2	23 24 25 25 26 26
5.	5.1. 13.2 Cálculo con funciones vectoriales, pg.55       3.5.1.1. Derivadas       3.5.1.2. Integrales       3.5.1.2. Integrales       3.5.1.2. Ejercicios       3.5.2. Ejercicios	20 30 30 30 31 31
	6.1. 13.2 Cálculo de funciones vectoriales 6.2. Ejercicios de integración 6.3. Movimiento en el espacio 6.3.1. Ejercicios	35 34 35 35 37

	6.5.	Ejercicios	38
7.	7.1. 7.2. 7.3.	Resolución de corto	39 40 40 41 42 42
8.	Clas	se - 2020-02-20	43
	8.1.	14.3 Derivadas parciales	44
		<b>y</b>	44
	8.2.	1 1	45
	0.0	<b>J</b>	45
	8.3.	1 (10)	46 46
		8.3.1. Ejercicios	40
9.	Clas	se - 2020-02-27	49
	9.1.	Derivadas parciales, rectas tangentes y planos tangentes	50
		9.1.1. Interpretación de la derivada parcial	50
		J .	50
	9.2.	1	51
	0.2	J .	51 52
	9.3.	1 0	52 52
		· ·	53
		Jerototos	00
10			<b>55</b>
			56
	10.2	v	56
			56 57
		HI 2 2 En Timelones de des veriables	5/
		10.2.3. Ejercicios máximos y mínimos	

#### 0.1. 12.1 Sistema tridimensional de coordenadas

- Para localizar un punto en un plano, se necesitan dos números.
- Los ejes de coordenadas son perpendiculares entre sí.
- En el sistema tridimensional de coordenadas rectangulares, cada punto en el espacio es una terna ordenada.

Espacio: 
$$\mathbb{IR}^3$$
 {  $(x, y, z)$  Talque  $x, y, z \in \mathbb{IR}$ .

&

$$\mathbb{IR}^3 = \mathbb{IR}^2 \times \mathbb{IR}$$

- Sistema 2-D vs. 3-D:
- Las líneas punteadas se usan para simbolizar las partes debajo, izquierda y detrás.

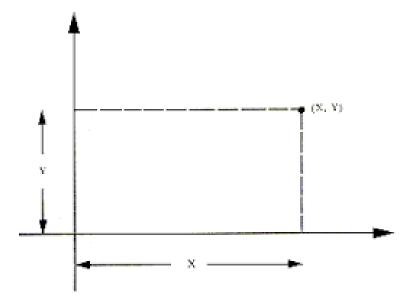


Figura 1:

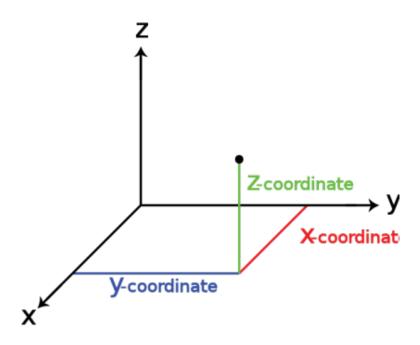


Figura 2:

Clase - 2020-01-23

#### 1.1. 12.4 Producto Cruz

- Definición de "Determinantes": Matriz (arreglo rectangular de números).
- Definición de "Cuadrada": Mismo número de filas y columnas.

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

# Determinante de orden 2. Matriz de 2x2

■ pie:

$$\begin{vmatrix} 3 & 4 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 6 - (-1)(4) = 6 + 4 = 10$$

■ Determinante de orden 3: Matriz 3x3 suma de tres determinantes de orden 2:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} + a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

3 matrices de 2x2.

■ p.e.

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix}$$
$$2(6-0) - 0 + 2(-1-3) = 12 - 8 = 4$$

#### 1.2. Producto Cruz

■ Dados dos vectores :

$$\vec{a} = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$
$$\vec{b} = b_1 \hat{i} + b_2 \hat{i} + b_3 \hat{k}$$

• Nos preguntamos: ¿Cómo se encuentra un vector  $\vec{c}$  que es perpendicular a  $\vec{a}$  y a  $\vec{b}$ ?

$$\vec{c} \cdot \vec{a} = 0$$

$$\vec{c} \cdot \vec{b} = 0$$

■ Resuelva para  $c_1, c_2, c_3$ :

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + c_3 a_3 = 0$$
$$c_1 b_1 + c_2 b_2 + c_3 b_3 = 0$$

• El producto cruz  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = 0$  es un vector perpendicular a ambos vectores  $\vec{a} \& \vec{b}$ .

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i}(a_2b_3 - a_3b_2) - \hat{j}(a_1b_3 - a_3b_1) + \hat{k}(a_1b_2 - a_2b_1)$$

- Observaciones:
  - El producto cruz es un vector, mientras que el producto es un número o escalar.
  - El producto cruz **no** es conmutativo  $\vec{a} \times \vec{b} \neq \vec{b} \times \vec{a}$ .

$$\vec{b} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix} = \hat{i}(b_2a_3 - a_2b_3) + \hat{j}(a_1b_3 - a_3b_1) + \hat{k}(a_2b_1 - a_1b_2)$$

■ Por ejemplo:

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 5 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 5 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = 15\hat{i} - 10\hat{j} - 3\hat{k}$$

• Verifique  $\vec{a} \times \vec{b}$  es ortogonal a  $\vec{a}$  & a  $\vec{b}$ .

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = \langle 15, -10, -3 \rangle \cdot \langle 2, 3, 0 \rangle = 30 - 30 + 0 = 0$$
: son ortogonales  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = \langle 15, -10, -3 \rangle \cdot \langle 1, 0, 5 \rangle = 15 + 0 - 15 = 0$ : son ortogonales

$$\vec{a} \times \vec{b} \perp a_1 b$$

- $\blacksquare$  Aclaración: en dos dimensiones  $\vec{a}\times\vec{b}=\begin{vmatrix}\hat{i}&\hat{j}\\a_1&a_2\\b_1&b_2\end{vmatrix}$  No es posible evaluarlo.
- Existen en tres dimensiones pero si se intenta evaluar en cuatro dimensiones la siguiente matriz no es posible:

En 3-D: 
$$\exists$$
 En 4-D:  $\exists$ 

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} & \hat{l} \\ 1 & 0 & 2 & 3 \\ 4 & 1 & 5 & -2 \end{vmatrix}$$

No es posible evaluarlo.

■ Ejemplo:

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 5 \\ 2 & 3 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} 0 & 5 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}$$
$$= 15\hat{i} + 10\hat{j} + 3\hat{k}$$

Entonces... en general:

$$\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

Clase - 2020-01-28

#### 2.1. 12.5 Rectas y planos

- Ecuación de una recta
- Vector posición  $\vec{r}_0 = \langle x_0, y, z_0 \rangle$
- Vector dirección  $\vec{v}_0 = \langle a, b, c \rangle$
- $\blacksquare$  Ecuación vectorial:  $\vec{r}=\vec{r}_0+t\vec{v}$  donde t<br/> es el parámetro.
- Ecuaciónes paramétricas:

$$x = x_0 + at$$
$$y = y_0 + at$$
$$z = z_0 + at$$

lacktriangle Resuelva para t en las tres ecuaciones:

$$t = \frac{x - x_0}{a}t = \frac{y - y_0}{b}t = \frac{z - z_0}{c}$$

Estas son las ecuaciónes simétricas de la recta donde  $a, b, c \neq 0$ .

• Vector dirección  $\vec{v} = \langle a, 0, c \rangle$  las ecuaciones en la recta cambian:

$$\vec{r} = \vec{r_0} + t\vec{v}$$
Vectorial
$$x = x_0 + at$$

$$y = y_0$$

$$z = z_0 + ct$$
Entonces queda así:
$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{z - z_0}{c}$$

$$y = y_0$$
Simétrica

- 2.1.1. Ejercicio 3: Encuentre las ecs. simétricas de la recta que pasa por los puntos dados. Encuentre en qué punto la recta interseca al plano xz. pg.41
  - P(2,8,-2) & Q(2,6,4)

■ Nos preguntamos: ¿Cual es la intersección con el plano xz?

Use, y=0x = 2, 
$$\frac{-8}{-2} = \frac{z+2}{6}$$
  
=  $6 \cdot 4 = z+2 \implies z = 22$ 

• La intersección con el plano xz es el punto (1,0,22):

$$\overrightarrow{r_0} = \langle 4,6,10 \rangle$$
 
$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{PQ} = \langle 2,0,0 \rangle$$
 Vectorial:  $\overrightarrow{r} = \langle 4,6,10 \rangle + t \langle 2,0,0 \rangle$  Paramétricas:  $x = 4 + 2t, y = 6, z = 10$  Simétricas:  $t = \frac{x-4}{2}, y = 6, z = 10$ 

■ Nos preguntamos: ¿Cual es el punto de instersección con el plano xz?

Use: 
$$y=0$$

Explicación: por la recta y = 6 siempre será 6, nunca podrá ser 0, no puede intersecar con el plano xz, No hay.

#### 2.2. Rectas paralelas

Dos rectas  $\vec{r}_1 = \vec{r}_{01} + t\vec{v}$  &  $\vec{r}_2 = \vec{r}_{02} + t\vec{v}_2$  son paralelas si y solo si sus vectores de dirección  $\vec{v}_1$  y  $\vec{v}_2$  son paralelas.

Figura 2.1:

Entones en el espacio tenemos 3 tipos de rectas:

- 1. Rectas paralelas
- 2. Rectas intersecan en un punto
- 3. Rectas Ublicuas (no paralelas & no intersecan)

## 2.2.1. Ejercicio 4: Determine si los siguientes pares de rectas son paralelas, oblicuas o se intersecan.

$$\frac{x-2}{8} = \frac{y-3}{24} = \frac{z-2}{16}, \frac{x-10}{-2} = \frac{y+15}{-6} = \frac{z+24}{-4}$$

$$\vec{v}_1 = \langle 8, 24, 16 \rangle, \vec{v}_2 = \langle -2, -6, -4 \rangle$$
Entoces...,  $\left\langle \frac{8}{-2}, \frac{24}{-6}, \frac{16}{-4} \right\rangle$ 

$$\langle -4, -4, -4 \rangle, \therefore \text{ Son paralelas}$$

El vector dirección está en el denominador.

 $L_1: x = 3 - 4t, y = 6 - 2t, z = 2 + 0t, t \in IR$  $L_2: x = 3 + 8s, y = -2s, z = 8 + 2s, s \in IR$ 

Utilize una variable parámetro para cada recta

 $v_1 = \langle -4, -2, 0 \rangle, v_2 = \langle 8, -2, 2 \rangle$  No son paralelas

Analice si las rectas se intersecan

$$x = x \rightarrow 5 - 4t = 3 + 8s$$

$$y = y \to 6 - 2t = -2s$$

$$z=z\rightarrow 2=8+2s\rightarrow s=-3$$

$$5-4 = -22 \rightarrow 4t = -27 \rightarrow -4t = -27 \rightarrow = \frac{27}{4}$$
  
 $6-2t = 6 \rightarrow 2t = 0 \rightarrow t = 0$ 

$$6 - 2t = 6 \rightarrow 2t = 0 \rightarrow t = 0$$

 $\therefore$  Como no hay una t única (no es posible  $0 \neq \frac{27}{4}$ ), las dos retas no se intersecan.

 $L_1 \& L_2$  Son oblicuas Eliminación Gausiana

#### 2.3. La ecuación de un plano

Previamente en 12.1 ax + by + cz = 0. Para encontrar la ec. de un plano se necesita:

Figura 2.2:

- 1. Un punuto sobre el plano  $P: \vec{r_0} = \overrightarrow{OP}$
- 2. Un vector normal u ortognoal al plano:  $\hat{n}_0 \langle a, b, c \rangle$

#### 2.3.1. Derivación de la e. plano

$$P(x_0,y_0,z_0),Q(x_1,y_1,z_1)$$
 Son dos puntos sobre el plano

$$\vec{r_0} == \overrightarrow{0P} = \langle x_0, y_0, z_0 \rangle$$

$$\vec{r} = \overrightarrow{0Q} = \langle x, y, z \rangle$$

El vector  $\vec{RP} = \vec{r} + \vec{r} = 0$  está sobre el plano, por lo que tiene que ser ortogonal a  $\hat{n}$ .

$$\hat{n} \perp \vec{r} - \vec{r_0} \rightarrow \underbrace{\hat{n} \cdot (\vec{r} - \vec{r_0})}_{\text{Ec. vectorial de un plano}}$$
 Se puede reescribir como: 
$$\underbrace{\langle a,b,c \rangle \cdot \langle x + x_0, y - y_0, z - z_0 \rangle + c(z - z_0) = 0}_{\text{Ecuación escalar de un plano}}$$
 
$$ax + by + cz = \underbrace{ax_0 + by_0 + cz_0}_{0}$$

Para encontrar la ec. de un plano se necesita 3 puntos P,Q,R: hay infinitas respuestas equivalentes  $\hat{n} = \vec{\times}$ .

$$\overrightarrow{r_0} = \overrightarrow{OP}, \overrightarrow{0Q}, \overrightarrow{0R}$$
 
$$\underline{\hat{n}} = \overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR}$$
 Tienen que empezar en el mismo punto

Hat infinitas respuestas:

$$\hat{n} = \overrightarrow{PR} \times \overrightarrow{PQ}$$

## 2.3.2. Ejercicio 1: pg45 Encuentre la ec. del plano que pasa por los 3 puntos dados.

1. 
$$P(3,-1,3), Q(8,2,4), R(1,2,5)$$

Ecuación del plano : , 
$$\hat{n}\cdot(\vec{r}-\vec{r_0})=0$$
  
Ecuaciónn de la recta : ,  $\vec{r}=\vec{r_0}+t\vec{v}$   

$$\vec{r_0}=\langle 8,2,4\rangle$$

Encuentre dos vectores que están sobre el plano y que comiencen en el mismo punto.

$$\vec{u} = \overrightarrow{PQ} = \langle 5, 3, 1 \rangle \,, \vec{v} = \overrightarrow{PR} = \langle -2, 3, 2 \rangle$$
 |  $\hat{n}$  es ortogonal a ambos vectores !! | 
$$\hat{n} = \overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 5 & 3 & 1 \\ -2 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 3\hat{i} - 12\hat{j} - +21\hat{k}$$
 | Ec. Plano  $, \hat{n} \cdot (\vec{r} - \vec{r_0}) = 0$  | Ec. Vectorial  $, \langle 3, -12, 21 \rangle \cdot \langle x - 8, y - 2, z - 4 \rangle = 0$  | Escalar  $, 3(x - 8) - 1$ 

2. P(0,0,0), Q(1,0,2), y R(0,2,3)

$$\begin{aligned} \text{Vector posición: } \vec{r_0} &= \langle 0, 0, 0 \rangle \\ \text{dos vectoes sobre el plano: } \vec{PQ} &= \langle 1, 0, 2 \rangle \\ \vec{PR} &= \langle 0, 2, 3 \rangle \\ \text{Vector normal: } \hat{n} &= \overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR} \\ &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \text{terminar} \end{vmatrix} \end{aligned}$$

3. Ecuación del plano:

$$-4x - 3y + 2z = 0$$

### 2.4. Rectas paralelas $v_1$ y $v_2$ son paralelos

Dos planos  $\hat{n_1} \cdot (\vec{r} - \vec{r_1}) = 0$  y  $\hat{n_2} \cdot (\vec{r} - \vec{r_2}) = 0$  son paralelas sí y sólo si  $\hat{n_1}$  y  $\hat{n_2}$  son paralelas. En caso que no sean paralelas, se puede encontrar el ángulos de intersección entre dos planos.

Clase - 2020-01-30

#### 3.1. Resolución de corto

■ Determine el área del triángulo entre los puntos P(), Q(), R():

$$\vec{a} = \overrightarrow{PQ} = \langle 4, 3, -2 \rangle$$
 
$$\vec{b} = \overrightarrow{PR} = \langle 5, 5, 1 \rangle$$
 
$$\text{Área} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} \vec{a} \times \vec{b} \end{vmatrix}$$
 
$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 4 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 13\hat{i} - 14\hat{j} + 5\hat{k}$$
 
$$\text{Área} = \frac{1}{2} \checkmark$$

#### 3.2. Rectas y planos

• Ecs. Rectas:  $\vec{r} = \vec{r_0} + t\vec{v}$ 

si 
$$a \neq b \neq c \neq 0$$
  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$ 

■ Paramétricas:

$$x = x_0 + at$$
$$y = y_0 + bt$$
$$z = z_0 + ct$$

■ Ecuación de plano:

$$\hat{n} = \vec{r} - \vec{r_0}$$

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

$$\hat{n} = \vec{a} \times \vec{b}$$

#### 3.2.1. Ejercicios

- 1. Considere los planos x + y = 0 & x + 2y + z = 1.
  - a) Determine si los planos son paralelos so no lo son encuentre el ángulo entr ellos:

$$\hat{n_1} = \langle 1, 1, 0 \rangle$$

$$\hat{n_2} = \langle 1, 2, 1 \rangle$$

: Los dos planos no son paralelos

■ El  $\hat{n_1}$  &  $\hat{n_2}$  no son necesariamente ortogonales.

$$\cos \theta = \frac{\hat{n_1} \cdot \hat{n_2}}{|\hat{n_1}| |\hat{n_2}|} = \frac{3}{\sqrt{2}}$$
$$\cos \theta = \frac{3}{2\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \qquad \theta = \frac{\pi}{2}$$

2. Encuentre la ec. de la recta que interseca a ambos planos x+y=0 & x+2y+z=1:

$$r = \vec{r_0} + t\vec{v}$$

Dos puntos sobre la recta

Como la recta esta en ambos planos, se debe resolver el sig. sistema de ecuaciones

$$x + y = 0 \implies x = -y$$

$$x + 2y + z = 1 \implies y = z - 1$$

z tiene cualquier valor, ahora encontrar escogiendo cualquier punto sobre la recta, en este caso 0

Primer punto 
$$z = 0$$

$$y = 1$$

$$x = -1$$

$$\therefore \langle -1, 1, 0 \rangle$$

Segundo punto z=1

$$y = 0$$

$$x = 0$$

$$\therefore \langle 0, 0, 1 \rangle$$

3. Encuentre la ecuación de la recta que pasa por P(-1,1,0) y Q $\underbrace{(0,0,1)}_{r_0}$ :

$$\vec{r_0} = \langle 0, 0, 1 \rangle \langle -1, 1, 0 \rangle$$

$$\vec{v} = \overrightarrow{QP}0 \langle -1, 1, -1 \rangle$$

Ecuaciones paramétricas de la recta:

$$x = 0 - t$$
  $y = 0 + t$   $z = 1 - t$ 

4. Solución alterna:

$$x=-y$$
  $y=1-z$  Más incognitas que ecuaciones.  
 $x,y$  ó  $z$  pueden tener cualquier valor  $z=t$   
 $x=-1+t$   
 $y=1-t$   $v_2=\langle 1,-1,1\rangle$   $\vec{r_0}=\langle -1,1-0\rangle$   
 $t=t$ 

- 5. Solución geométrica:
  - Encuentre un punto en ambos planos (0,0,1).
  - L arecta está en el plano I, entonces la recta es perpendicular al vector normal del plano I.
  - Está en el plano z, entonces también es perpendicular al segundo vector normal.
  - ∴ la recta es perpendicular a ambos  $\hat{n_1}$  &  $\hat{n_2}$

$$\vec{v} = \hat{n_1} \times \hat{n_2} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \hat{i} - \hat{j} + \hat{k}$$

Ecuación de la recta:  $r = \langle 0, 0, 1 \rangle + t \langle 1, -1, 0 \rangle$ 

6. Ejercicio 3: Encuentre el punto en el que la línea recta x=1+2t, y=4t, z=5t interseca al plano. x-y+2z=17.

$$x = 1 + 2t$$

$$y = 4t$$

$$z = 5t$$
Plano
$$x - y + 2z = 17 \quad 1 + 2t - 4t + 10t = 17$$

$$8t = 16 \implies \therefore t = 2$$

El punto de intersección es (5,8,10).

- 7. Ejercicio 4: Encuentre una ec. del plano que contiene la recta  $x=1+t,\,y=2-t,\,z=4-3t$  y es paralela a plano 5x+2y+z=1.
  - Cualquier punto sobre la recta que también esté sobre el plano, t= 0.

Evaluemos en t=0 
$$x = 1, y = 2, z = 4$$
  
 $\vec{r_0} = \langle 1, 2, 4 \rangle$ 

- Nos preguntamos: ¿Cómo se encuentra  $\hat{n}$ ?
- El vectos de dirección de la recta  $v = \langle 1, -1, -2 \rangle$  es paralelo al plano.

- Como es paralelo al seguno plano, entonces tiene que ser perpendicular  $\hat{n_2} = \langle 5, 2, 1 \rangle$
- Lo que ocurre entonces es:

$$\vec{r_0}=\langle 1,2,4\rangle \quad \hat{n}=\langle 5,2,1\rangle$$
 Ec. Plano:  $\implies 5(x-1)+2(y-2)+1(z-4)=0$ 

- 8. Ejercicio 5: Encuentre los números directores para la recta de intersección entre los planos x+y+z=1 & x+2y+3z=1.
  - Definición de "numeros directores": a,b,c del vector de dirección  $\langle a,b,c \rangle$
  - La recta es ortogonal a ambos vectores normales:

$$\begin{split} \hat{n_1} &= \langle 1,1,1 \rangle \quad text \& \hat{n_2} = \langle 1,2,3 \rangle \quad \text{ de ambos planos} \\ \vec{v} &= \hat{n_1} \times \hat{n_2} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \hat{i} - 2\hat{j} + \hat{k} \end{split}$$
 Los números directores:  $a = 1, b = 2, c = 1$ 

9. Ejercicio 6: Encuentre las ecs. aparamétricas de la recta que pasa por el punto (0,1,2), que es paralelo al plano x+y+z=2 y es perpendicular a la recta  $r=\langle -2t,0,3t\rangle$ .

$$L_1 r = \vec{r_0} + t\vec{v}$$
  $r_0 = \langle 0, 1, 2 \rangle$ 

- lacktriangle Aclaraciones:  $L_1$  es la incógnita que tenemos que encontrar.
- Nos preguntamos: ¿Cómo se encuentra r?
- Plano I:  $\hat{n} = \langle 1, 1, 1 \rangle$  es perpendicular al plano, es paralelo a  $L_1$ .
- Recta II:  $\hat{v}_2 = \langle -2, 0, 3 \rangle$  es perpendicular a  $L_1$
- $\blacksquare$  La recta es perpendiculae a  $\hat{n}$  y a  $\vec{v_2}$

$$v = \hat{n} \times \vec{v_2} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 3\hat{i} - 5\hat{j} + 2\hat{k}$$
$$r_0 = \langle 0, 1, 2 \rangle$$

 $v = \hat{v_2} \times \hat{n}$  Ecuaciones paramétricas:

$$x = 0 - 3t$$
$$y = 1 - 5t$$
$$z = 2 + 2t$$

Clase - 2020-02-04

#### 4.1. 13.1 Funciones vectoriales y curvas en el espacio

• Una función vectorial  $\vec{r}: R \implies V_3:$ 

$$\vec{r}(t) = \langle f(t), g(t), z(t) \rangle$$

La variable t es un parámetro.

■ Dominio: Números reales, Rango: vector 3D:

$$\vec{r}\mathbb{IR} \implies V_3 \quad \vec{r}(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$$
t es un parámetro  $\vec{r} = f(t)\hat{i} + g(t)\hat{j} + h(t)\hat{k}$ 

■ Ejemplo de una función vectorial:

$$\begin{split} \vec{r} &= \langle a,b,c \rangle + t \, \langle d,e,f \rangle \\ \vec{r} &= \langle a+td,b+et,c+tf \rangle \\ x &= f(t), \quad y = g(t), \quad z = h(t) \end{split}$$

- Ecs. Paramétricas de una función vectorial:
- Dominio de ina función vectorial: encuentre el dominio de cada función componente. El dominio de  $\vec{r}$  es la intersección de los dominios de cada función componente.

#### 4.1.1. Ejercicios

1. Encuentre el dominio:

$$r(t) = \left\langle \sqrt{r^2 - 9}, e^{5ln(t)}, ln(t+5) \right\rangle$$
 Evadir raíces negativas, y ln(0) 
$$\sqrt{t^2 - 9} \implies \text{Definida} \quad t^2 \geq 9$$
 
$$e^{\sin(t)} \quad \text{siempore definida}$$
 
$$ln(t+5) \quad \text{Definida cuando} \quad t+5 > 0 \quad (-5, \infty)$$
 
$$\therefore \text{ El dominio es de} \quad (-5, \infty) \cup (-5, -3) \cup (-3, 3) \cup [3, \infty)$$

■ Recordar: [a,b] el numero si es parte del dominio a,b son partes del dominio. (a,b) los puntos a,b no son parte del dominio.

$$\vec{s}(t) = \left\langle \sin^3(t^2), \cosh(\frac{t}{t^2 + 1}), \frac{1}{e^t + 4} \right\rangle$$

$$sin^3(t^2), ID_{f(t)} = IR$$

$$\cosh(\frac{t}{t^2 + 1}), ID_{g(t)} = IR$$

$$\frac{1}{e^t + 4}, ID_{h(t)} = IR$$

$$\therefore \text{ Dominio de } \vec{s}(t) = (-\infty, \infty)$$

$$e^+ 4 \neq 0 \implies e^t = -4 \implies t = \underbrace{ln(-4)}_{\text{indefinido}}$$

#### 4.2. Limites y continuidad

•

$$\lim_{t \to a} \vec{r}(t) = \left\langle \lim_{t \to a} f(t), \lim_{t \to a} g(t), \lim_{t \to a} h(t) \right\rangle$$

- Evalúe el límite de cada función componente.
- $\blacksquare$  Si no existe por lo menos un límite de una función componente, entonces lím $_{t\to a}\,\vec{r}(t)$  no existe.
- f(t) está definida en t=a

$$\lim_{t \to a} f(t) = f(a)$$

 $\blacksquare$  Si se indefine y tiene forma de  $\frac{0}{0},\,\frac{\infty}{\infty}$ usar L'Hôpital.

$$\lim_{t \to a} \frac{f(t)}{g(t)} \underbrace{=}_{\underline{0}} \lim_{t \to a} \frac{f'(t)}{g'(t)} \quad \text{L'Hopital}$$

- $\bullet$  Contínua en t=a si  $\lim_{t\to a} \vec{r}(t) = \vec{r}(a)$
- Evite asíntotas verticales, saltos y agujeros. Ejemplo:

$$\lim_{t \to a} \frac{\sin(x)}{x} = \lim_{t \to a} \frac{\cos(x)}{1} = 1$$

#### 4.2.1. Ejercicios

- Sea  $\vec{r}(t) = \left\langle \frac{\tan(\pi t)}{t}, e^{t-2}, \frac{\ln(t-1)}{t^2-1} \right\rangle$ .
- Analice si la función  $\vec{r}(t)$  es contínua en t=2.

$$\begin{split} \vec{r}(t) &= \left\langle \frac{\tan 2\pi}{2}, e^0, \frac{ln(1)}{3} \right\rangle \\ &\lim_{t \to 2} \underbrace{\frac{\tan \pi t}{t}}_{\frac{0}{2}} = 0 \\ &\lim_{t \to 2} e^{t-2} = 1 \\ &\lim_{t \to 2} \frac{ln(t-1)}{t^2 - 1} = 0 \end{split}$$

 $\therefore \vec{r}$ si es contínua en t=2  $\lim_{t\to 1} \vec{r}(t) = \vec{r}(2)$ 

• Encuentre  $\lim_{t\to 1} \vec{r}(t)$  analice el límite de cada función componente por separado.

$$f: \lim_{t \to 1} \frac{\tan 2\pi}{2} = \frac{0}{1}$$
$$g: \lim_{t \to 1} e^{t-2} = e^{-1}$$

 $h: \lim_{t \to 1} \frac{\ln(t-1)}{t^2-1} = \ \ \text{No existe, por } \ln(0) \text{ estar indefinido.}$ 

■ Analice si  $\vec{r}(t)$  es contínua e t=1.

$$\lim_{t\to 1} \vec{r}(t) = \vec{r}(1)$$
 No es contínua en t=1, r(1) está indefinida.

■ Agujero  $\vec{s}(t) = \left\langle \frac{\tan \pi t}{t-1}, e^{t-2}, \frac{\ln(2t-1)}{t^2-1} \right\rangle$ No es contínua en t=1, pero su límite existe.

$$\lim_{t \to 1} \frac{\tan \pi t}{t - 1} \underbrace{= \lim_{t \to 1} \frac{\pi \sec^2 \pi t}{1}}_{LH} = \frac{\pi}{(\cos \pi)^2} = \pi$$

$$\lim_{t \to 1} e^{t - 2} = e^{-1} = \frac{1}{e}$$

$$\lim_{t \to 1} \frac{\ln(2t - 1)}{t^2 - 1} \underbrace{= \lim_{t \to 1} \frac{\frac{2}{2t - 1}}{2t}}_{=t \to 1} = \lim_{t \to 1} \frac{2}{2t(2t - 1)} = \frac{1}{1(2 - 1)} = 1$$

$$\therefore \lim_{t \to 1} \left\langle \pi, \frac{1}{e}, 1 \right\rangle \quad \text{es un agujero } \vec{s}(1) \text{ está indefinido}$$

#### 4.3. Curvas en el espacio

$$x = f(t)$$
$$y = g(t)$$
$$z = h(t)$$

Figura 4.1: Curvas paramétricas en el espacio

#### 4.3.1. Espirales

• Grafique la curva  $\vec{r}(t)$ :

$$\vec{r}(t) = \underbrace{2\hat{i}\sin(t)}_{x} + \underbrace{2\hat{j}\cos(t)}_{y} + \underbrace{\hat{k}\frac{t}{\pi}}_{z}$$

$$t \quad x \quad y \quad z$$

$$0 \quad 0 \quad 2 \quad 0,5$$

$$\frac{\pi}{2} \quad 2 \quad 0 \quad 0,5$$

$$\pi \quad 0 \quad -2 \quad 1$$

$$\frac{3\pi}{2} \quad 2 \quad 0 \quad 1,5$$

$$2\pi \quad 0 \quad 2 \quad 2$$

Figura 4.2: Curva paramétrica

■ Grafique:

$$\vec{r}(t) = \langle \sin \pi t, t, \cos \pi t \rangle$$
 Graficar la circumferencia  $x^2 + z^2 = 1$ ,  $y = 0$  
$$\vec{r}(0) = \langle 0, 0, 1 \rangle$$
 El vector que nos servirá para delimitar la gráfica del espiral 
$$\text{Por ejemplo: } \vec{s}(t) = \langle \sin t, t^2, \cos t \rangle$$

Clase - 2020-02-06

#### 5.1. 13.2 Cálculo con funciones vectoriales, pg.55

Derivadas:

$$\vec{r}'(t)$$
 Respecto a t

■ Integrales:

$$\int \vec{r}'(t)dt$$
 Respecto a t

#### 5.1.1. Derivadas

$$\vec{r}'(t) = \lim_{h \to 0} \frac{r(t+h) - r(t)}{h}$$

• Como la función  $\vec{r}(t)$  está definida por tres funciones componentes se puede hacer:

$$\vec{r}'(t) = \lim_{h \to 0} \left\langle \underbrace{\lim_{h \to 0} \frac{f(t+h) - f(t)}{h}}_{f'(t)}, \underbrace{\lim_{h \to 0} \frac{g(t+h) - g(t)}{h}}_{g'(t)}, \underbrace{\lim_{h \to 0} \frac{h(t+h) - h(t)}{h}}_{h'(t)} \right\rangle$$

■ Derivada entonces es :

$$\vec{r}'(t) = \langle f'(t), g'(t), h'(t) \rangle$$

#### 5.1.2. Integrales

■ Integral:

$$\int \vec{r}(t)dt == \int (f\hat{i} + g\hat{j} + h\hat{k})dt$$

$$\hat{i} \int f dt + \hat{j} \int g dt + \hat{k} \int h dt$$

Integrar la función componente.

#### 5.2. Ejercicios

1. Encuentre la 1era y segunda derivada de las siguientes funciones:

$$\vec{r}(t) = \left\langle \sin(4t), t^2, \ln(\sin(t)) \right\rangle$$
$$\vec{r}'(t) = \left\langle 4\cos(4t), 2t, \frac{\cos(t)}{\sin(t)} \right\rangle$$
$$\vec{r}'(t) = \left\langle 4\cos(4t), 2t, \cot(t) \right\rangle$$

$$\vec{r}''(t) = \langle f''(t), g''(t), h''(t) \rangle$$

$$\vec{r}''(t) = \langle -16\sin(4t), 2, -\csc^2(t) \rangle$$

2. Derive:  $\vec{s}(t) = \hat{i} \tan(4t) + hat_i \ln(4t+1) + \hat{k}(5-2t)^{\frac{1}{2}}$ 

$$\vec{s}''(t) = 4\hat{i}(\sec(4t))^2 + \hat{j}4(4t+1)^{-1} - \hat{k}(5-2t)^{-\frac{1}{2}}$$

$$\vec{s}'''(t) = 8\hat{i} \times \sec(4t) \times \sec(4t) \times \tan(4t) \times 4 - 16\hat{j}(4t-1)^{-2} - \frac{\hat{k}}{2}(5-2t)^{-\frac{3}{2}} \times (-2)$$

$$\vec{s}''(t) = 32\hat{i} \times \sec^2(4t) \times \tan(4t) - 16\hat{j}(4t-1)^{-2} - \frac{\hat{k}}{2}(5-2t)^{-\frac{3}{2}} \times (-2)$$

#### 5.3. Recordatorios & rectas tangentes de funciones vectoriales

- Recordar lo siguiente: f'(a) es igual a la pendiente de la drecta tangeente a f(x) en x = a.
- Recordar lo siguiente: La recta tangente.

$$L_1: y = f(a) + f'(a)(x - a)$$
 Ec. Recta Tangente

• Con una función vectorial:

$$\vec{r}=\langle f,g,h\rangle\,, \qquad x=f(t),\,y=g(t),\,z=h(t)$$
 Hay ecuaciones paramétricas para cada variable:

$$\vec{r}'(a) = \langle f'(a), g'(a), h'(a) \rangle$$

Vector de pendientes de rectas tangentes a la curva  $\vec{r}(t)$ .

- La derivada de una función vectorial se le da elnombre de "vector tangente"  $\vec{r}(t) : \vec{r}'(a)$ .
- Recta tangente: es ahora una función vectorial.

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(a) + \vec{r}'(a)t$$

■ Ecs. Paramétricas:

$$x = f(a) + f'(a)t$$
  

$$y = g(a) + g'(a)t$$
  

$$z = h(a) + h'(t)t$$

- Vector tangente: r'(a) en t = a
- $\blacksquare$  Vector tangente unitario:  $\frac{r'(a)}{|r'(a)|} = \vec{T}(a)$

#### 5.4. Ejercicios

■ Encuentre las ecs. paramétricas de la recta tangente a la curva :  $s(t) = \langle 2\cos(t), 2\sin(t), 4\cos(2t) \rangle$  en el punto  $(\sqrt{3}, 1, 2)$ :

Recta tangente: 
$$\vec{r}_T(t) = \vec{r}(a) + t\vec{r}'(a)$$

$$\vec{r}_T(a) = \left\langle \sqrt{3}, 1, 2 \right\rangle$$
Derivada:  $\vec{r}'(t) = \langle -2\sin(t), 2\cos(t), -8\sin(2t) \rangle$ 

Nos preguntamos: ¿Cómo encuentro "a" ? igualamos  $r(t) = \left\langle \sqrt{3}, 1, 2 \right\rangle$ 

$$2\cos(t) = \sqrt{3} \implies \cos(t) = \frac{\sqrt{3}}{2} \implies t = \frac{\pi}{6}$$

$$2\sin(t) = 1 \implies 2\sin(\frac{\pi}{6}) = 2 \times \frac{1}{2} = 1$$

$$4\cos(2t) = 2 \implies 4\cos(\frac{\pi}{3}) = 4 \times \frac{1}{2} = 2$$
Vector tangente:  $\vec{r}'(\frac{\pi}{6}) = \left\langle -2\sin(\frac{\pi}{6}), 2\cos(\frac{\pi}{6}), -8\sin(\frac{\pi}{3}) \right\rangle$ 

$$\vec{r}_T(t) = \left\langle \sqrt{3}, 1, 2 \right\rangle + t \left\langle -1, \sqrt{3}, -4\sqrt{3} \right\rangle$$

$$\therefore$$

$$x = \sqrt{3} - 1t$$

$$y = 1 + \sqrt{3}t$$

$$z = 2 - 4\sqrt{3}t$$

Clase - 2020-02-11

#### 6.1. 13.2 Cálculo de funciones vectoriales

Derivadas:

$$\vec{r}'(t) = \langle f'(t), g'(t), h'(t) \rangle$$

■ Vector Tangente:

$$\vec{r}'(t)$$

■ Tangente unitario:

$$\vec{T}(t) = \frac{r'(t)}{|r'(t)|}$$

■ Integrales indefinidas:

$$\int \langle f, g, h \rangle dt = \langle F + C_1, G + C_2, H + C_3 \rangle$$
 
$$\int \vec{r}(t) dt = \vec{R}(t) + \vec{C}$$

 $ec{R}$  vector de Antiderivadas  $ec{C}$  Vector de constantes

■ Integrales definidas:

$$\int\limits_a^b \vec{r}(t)dt = \hat{i}\int\limits_a^b f(t)dt + \hat{j}\int\limits_a^b g(t)dt + \hat{k}\int\limits_a^b h(t)dt$$

### 6.2. Ejercicios de integración

1. 
$$\int_0^1 \left[ \frac{4}{1+t^2} \hat{i} + sec^2(\frac{\pi t}{4}) \right] dt$$
:

$$4\hat{i} \times \tan^{-1}(t) \Big|_{0}^{1} + \hat{k} \times \tan(\frac{\pi t}{4}) \Big|_{0}^{1}$$

$$I_{i} = 4\hat{i}\frac{\pi}{4} + \hat{k}\frac{4}{\pi} = pi\hat{i} + \hat{k}\frac{4}{\pi} = \left\langle \pi, 0, \frac{4}{\pi} \right\rangle$$

2. 
$$\int \left\langle te^{t^2}, te^t, \frac{q}{\sqrt{1-t^2}} \right\rangle dt$$
:

$$x: \int e^{t^2} t \, dt = \frac{1}{2} \int e^u du = \frac{1}{2} e^{t^2} + C_1$$

$$u = t^2$$

$$du = 2t dt$$

$$y: \int t e^t dt = t e^t - \int t e^t - e^t + C_2$$

$$u = t \quad dv = e^t dt : \int \frac{1}{1 - t^2} dt = \frac{\cos(\theta)}{\sin(\theta)} d\theta = \int d\theta = \underbrace{\theta + C_3}_{\sin^{-1}(t) + C_3} = \sin^{-1}(t) + C_3$$

$$\therefore \int \left\langle t e^{t^2}, t e^t, \frac{1}{\sqrt{1 - t^2}} \right\rangle dt = \frac{1}{2} e^{t^2} + C_1, t e^t - e^t + C_2, \sin^1(t) + C_3$$

#### 6.3. Movimiento en el espacio

Dado el vector posición  $\vec{r}(t)$  de un objeto:

■ Vector velocidad:

$$\vec{c}(t) = \vec{r}'(t)$$

■ Vector aceleración:

$$\vec{a}(t) = \vec{v}(t) = \vec{r}''(t)$$

• Rapidez:

$$|\vec{v}(t)|$$

Distancia:

$$|\vec{r}(t)|$$

Dado el vector de aceleración  $\vec{a}(t)$ :

■ Velocidad:

$$\vec{v}(t) = \int \vec{a}(t)dt + \vec{C}_1$$

Desplazamiento o posición:

$$\vec{r}(t) = \int \vec{v}(t)dt + C_2$$

#### 6.3.1. Ejercicios

1. Encuentre la velocidad, aceleración y rapidez dada la posición del objeto:

$$\vec{r}(t) = \hat{i}t + 2\hat{j}\cosh(4t) + 3\hat{k}\sinh(3t)$$
 Encontramos velocidad: 
$$\vec{r}'(t) = \vec{v}(t) = \hat{i} + 8\hat{j}\sinh(4t) + 9\hat{k}\cosh(3t)$$
 Encontramos la aceleración: 
$$\vec{r}''(a) = \vec{a}(t) + 32\hat{j}\cosh(4t) + 27\hat{k}\sinh(3t)$$
 Encontramos la rapidez: 
$$|\vec{v}(t)| = \sqrt{1 + 64\sinh(4t) + 81\sinh^2(3t)}$$
 Encontramos la distancia: 
$$|\vec{r}(t)| = \sqrt{t^2 + 4\cosh^2(4t) + 9\sinh^2(3t)}$$

- # Tarea # 6: Integrales func. vectoriales 14.1 Funciones en varias variables.
- # Tarea opcional consolidado: 12,13,14.1
- 2. Encuentre la velocidad y posición del objeto dada  $\vec{a}(t)$  y las condiciones iniciales:

$$\vec{a}(t) = 6t\hat{i} + \hat{j}\cos(t) - \hat{k}\sin(2t), \quad \vec{v}(0) = \frac{\hat{i} + \hat{k}}{\vec{r}(0)} = 2\hat{j} - \hat{k}$$
 
$$\text{Velocidad:} \quad \int \vec{a}(t)dt$$
 
$$\vec{v}(t) = \left\langle 3t^2 + C_1, \sin(t) + C_2, \frac{1}{2}\cos(2t) + C_3 \right\rangle$$
 
$$\text{Encuentro} \quad \vec{v}(0) = \left\langle C_1, C_2, \frac{1}{2} + C_3 \right\rangle = \langle 1, 0, 1 \rangle$$
 
$$C_1 = 1,$$
 
$$C_2 = 0,$$
 
$$\frac{1}{2} + C_3 = 1 \quad \Longrightarrow \quad C_3 = \frac{1}{2}$$
 
$$\text{Posición:} \quad \int \vec{v}(t)dt$$
 
$$\vec{r}(t) \left\langle t^3 + t + d_1, -\cos(t) + d_2, \frac{1}{4}\sin(2t) + \frac{t}{2} + d_3 \right\rangle$$
 
$$\vec{r}(0) = \left\langle \underbrace{d_1, -1 + d_2, d_3}_{d_1 = 0} \right\rangle$$
 
$$-1 + d_2 = 2 \implies d_2 = 3$$
 
$$d_3 = -1$$
 
$$\text{Posición:} \quad \vec{r}(t) = \left\langle t^3 + t, 3 - \cos(t), \frac{1}{4}\sin(2t) + \frac{t}{2} - 1 \right\rangle$$

3. 
$$\vec{a}(t) = 8t\hat{i} + \sinh(t)\hat{j} - \hat{k}e^{\frac{t}{2}}$$
:

$$\underbrace{\vec{v}(0) = \vec{0}}_{\text{Está en reposo}} \quad \vec{s}(0) = 2\hat{i} + \hat{j} - 3\hat{k}$$
Velocidad: 
$$\vec{v}(t) = \left\langle 4t^2 + C_1, \cosh(t) + C_2, -2e^{\frac{t}{2}} + C_3 \right\rangle$$

$$\vec{v}(0) = \left\langle \underbrace{C_1, 1 + C_2, -2 + C_3}_{C_1 = 0} \right\rangle = \left\langle 0, 0, 0 \right\rangle$$

$$\underbrace{C_2 = -1}_{C_3 = 2}$$

$$\vec{v}(t) = \left\langle 4t^2, \cosh(t) - 1, -2e^{\frac{t}{2} + 2} \right\rangle$$
Posición: 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \frac{4}{3}t^3 + C_1, \sinh(t) - t + C_2, -4e^{\frac{t}{2}} + 2t + C_3 \right\rangle$$

$$\vec{r}(0) = \left\langle C_1, C_2, -4 + C_3 \right\rangle = \underbrace{\left\langle 2, 1, -3 \right\rangle}_{C_2 = 1}$$

$$C_3 = -3 + 4 = 1$$

$$\vec{r}(t) = \left\langle \frac{4}{3}t^3 + 2, \sinh(t) - t + 1, -4e^{\frac{t}{2}} + 2t + 1 \right\rangle$$

# Se evalúa el vector en 0 por que se quiere saber el valor de las constantes cuando están en reposo.

# Por defecto siempre evaluar en 0 para encontrar  $C_1, C_2 \& C_3$ .

# 6.4. 13.3 Longitud de arco

10.4 Ecs. Paramétricas de una curva en el plano de dos dimensiones era:

$$x = f(t)$$
$$y = g(t)$$

■ La longitud de arco:

$$L = \int_{a}^{b} \sqrt{(x')^{2} + (y')^{2} + (z')^{2}} dt$$

■ Función vectorial:

$$\vec{r} = \langle f, g, h \rangle = \langle x, y, z \rangle$$

• Derivada de función vectorial:

$$\vec{r}' = \langle x', y', z' \rangle$$

■ Magnitud:

$$|\vec{r}'| = \sqrt{(x')^2 + (y')^2 + (z')^2}$$

■ En general:

$$L = \int_{a}^{b} = |\vec{r}'(t)| dt$$

# 6.5. Ejercicios

Encuentre la longitud de las siguientes curvas:

1. 
$$\vec{r}(t) = \langle \cos(t), \sin(t), \ln(\cos) \rangle$$
 en  $0 \le t \le \frac{\pi}{4}$ 

$$L = \int_{0}^{\frac{\pi}{4}} |\vec{r}'(t)| dt$$

$$\vec{r}'(t) = \langle -\sin(t), \cos(t), \tan^{2}(t) \rangle$$

$$|\vec{r}'(t)| = \sqrt{\sin^{2}(t) + \cos^{2}(t) + \tan^{2}(t)} = \sqrt{1 + \tan^{2}(t)} = \sec^{2}(t) = \sec^{2}(t)$$

$$L = \int_{0}^{\frac{\pi}{4}} \sec(t) dt = \ln|\sec(t) + \tan(t)| \Big|_{0}^{\frac{\pi}{4}} = \ln|\sec(\frac{\pi}{4}) + \tan(\frac{\pi}{4})| - \ln|\sec(0) + \tan(0)|$$

$$L = \ln\left|\frac{2}{\sqrt{2}} + 1\right| - \ln|1| = \ln\left|\sqrt{2} + 1\right|$$

2. 
$$\vec{r}(t) = \left\langle 12t, 8t^{\frac{3}{2}}, 3t^2 \right\rangle$$
 en  $0 \le t \le 1$ :

$$\vec{r}'(t) = \left\langle 12, 12t^{\frac{1}{2}}, 6t \right\rangle = 6 \left\langle 2, 2t^{\frac{1}{2}}, t \right\rangle$$
$$|\vec{r}'(t)| = 6\sqrt{4 + 4t + t^2} = 6\sqrt{(t+2)^2} = 6(t+2)$$
$$L = \int_0^1 (6t + 12)dt = 3t^2 + 12t \Big|_0^1 = 3 + 12 = 15$$

Capítulo7

Clase - 2020-02-11

### 7.1. Resolución de corto

1. Analice la función  $r = \langle 3e^{-t}, ln(2t^2 - 1), tan(2\pi) \rangle$  en t = 1:

$$\lim_{t \to 1} \vec{r}(t) = \left\langle \lim_{t \to 1} 3e^{-t}, \lim_{t \to 1} \ln(2t^2 - 1), \lim_{t \to 1} \tan(2\pi) \right\rangle$$
$$\vec{r} = \left\langle 3e^{-1}, \ln(1), \tan(2\pi) \right\rangle = \left\langle 3e^{-1}, 0, 0 \right\rangle$$
$$\therefore \quad \text{r es contínua en } t = 1$$

# Si la pregunta hubiese sido en cuándo se indefine, se saca el dominio de cada función.

2. Encuentre la ec. de la recta tatente a  $r(t) = \langle te^{t-1}, \frac{8}{\pi} \arctan(t), 2 \ln(t) \rangle$  en t = 1.

$$\vec{r}(0) = \left\langle 1 \times e^0, \frac{8}{\pi} \arctan(1), 2ln(0) \right\rangle = \langle 1, 2, 0 \rangle$$

Terminar de copiar

### 7.2. 14.1 Funciones de varias variables

- Cuando teníamos sólo una función de una variable no había tanta complicación, las gráficas eran curvas en el plano. Cuando empezaba y terminaba la curva en x nos daba el dominio. Había una variable independiente x y la variable dependiente y, los dominios eran intervalos, y cada x sólo podía tener un sólo valor de y.
- En funciones de 2 variables se va a describir como:

$$z = f(x, y)$$
 Dos variables independientes x,y  
Variable dependiente z

• Entonces f es una regla que asigna a cada punto (x, y) a lo sumo un valor de z.

$$f: \underbrace{\mathbb{R}^2}_{\text{Dominio}} \to \underbrace{\mathbb{R}}_{\text{Rango}}$$

- Estamos pasando de una región por medio de una función z llego a tener f(x,y) en la dimensión correspondiente.
- Los dominios en estas funciones se vuelven superficies.
- El dominio de una función de dos variables: un conjunto que consiste de todos los puntos o pares ordenados (x,y) para los cuales f(x,y) para los cuales f(x,y) está definida.
  - $\mathbb D$ : En una dimensión: Todos los números x para los cuales f(x) está definida
  - Evite la división por cero.
  - Raíces pares de números negativos.
  - Logaritmos de números negativos o cero.
- El dominio de f en una función de dos variables es una región:
  - Las regiones que estén sombreadas son partes del dominio.
  - # Para graficar funciones de dos variables son más fáciles de graficar que de una sola variable.

# 7.3. Ejercicios

Encuentre y bosqueje el dominio de las sigs. funciones.

Sombree la región d<br/>que es parte del  $\mathbb D$  y utilice líneas discontínuas para de<br/>notar a curvas que no son parte del  $\mathbb D$ 

1. 
$$c(x,y) = 10x + 20y$$
:

Nunca se indefine.

$$\mathbb{D}: \underbrace{(-\infty, \infty)}_{x} \underset{\text{Producto cartesiano}}{\times} \underbrace{(-\infty, \infty)}_{y} = \mathbb{R}^{2}$$

- # Producto cartesiano denota todas las combinaciones posibles en un conjunto de n elementos.
- # Explicaciones de productos cartesianos:

$$\mathbb{R} \cup \mathbb{R} = \mathbb{R} \quad \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$$

# Definición de producto cartesiano:

$$x \times y = \{(x, y) \text{ tal que } x \in X, y \in Y\}$$

# Producto cartesiano vs. unión:

$$x \times y = \{(1,1), (1,2), (1,3), (2,1), (2,2), (2,3), (3,1), (3,2), (3,3)\}\$$
  
 $x \cup y = \{(1), (2), (3)\}\$ 

2. 
$$z = \frac{8}{x^2 - y^2}$$
:

Definida si 
$$x^2 \neq y^2$$
  

$$\mathbb{R}^2 - \{x^2 \neq y^2\}$$

$$y \neq \sqrt{x^2}$$

$$y \neq \pm x$$

3. 
$$R(x,y) = \sqrt{9 - x^2 - y^2}$$
:

$$\begin{array}{ll} 9-x^2-y^2 \geq 0 \\ \text{Definida} & 9 \geq x^2+y^2 \\ \mathbb{D}: x^2+y^2 \neq 9 \end{array}$$

Círculo de radio 3 centrado en el orígen

$$\mathbb{D} = \{(x,y) \ \text{tal que} \ x^2 + y^2 \leq 9\}$$

4. 
$$Q(x,y) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 - 9}}$$
:

$$\mathbb{D}: \begin{array}{l} x^2 + y^2 > 0 \\ x^2 + y^2 > 9 \end{array}$$

 $\therefore$  Afuera del círculo o disco de radio 3

5. 
$$z = \frac{(x+4)}{(y-2)(x-4)(y+2)}$$
:

Definida si : 
$$y \neq \pm 2, x \neq 4$$
  
 $\mathbb{D}$ :  $\mathbb{R}^2 - \{y \neq \pm 2, x \neq 4\}$ 

6. 
$$h(x,y) = \ln(2 - yx)$$
:

# **7.3.1.** Gráfica de z = f(x, y)

• Gráfica de z = f(x, y): Son superficies y consisten de todas las triplas ordenadas (x, y, z) donde z.

### 7.4. Curva de nivel o traza horizontal

■ En f(x,y) = k k es una constante, rebane la superficie con los planos horizontales z = k y grafique cada curva en el plano.

Capítulo8

Clase - 2020-02-20

## 8.1. 14.3 Derivadas parciales

■ Derivada en una dimensión:

$$\lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = f'(x)$$

■ En una función con dos variables independientes:

$$f(x,y) = \frac{f_x(x,y)}{f_y(x,y)}$$
 Derivadas parciales

• Al derivarse parcialmente respecto a una variable, la otra se mantiene constante:

$$f_x(x,y) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h,y) - f(x,y)}{h}$$
 # y se mantiene constante  
 $f_y(x,y) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x,y+h) - f(x,y)}{h}$  # x se mantiene constante

- Se pueden utilizar todas las reglas de derivación para funciones de 1 variable:
  - Suma
  - Producto
  - Cociente
  - Cadena
- $\blacksquare$  1 eras derivadas parciales de f(x,y): encuentre todas las derivadas parciales posibles de  $f_x$  &  $f_y$ 
  - Notación:

$$f_x = \frac{\delta f}{\delta x} = \frac{\delta z}{\delta x}$$
$$f_x = \frac{\delta f}{\delta y} = \frac{\delta z}{\delta y}$$

• Evite f'(x, y) para evitar ambigüedad.

### 8.1.1. Ejercicios

Encuentre las derivadas parciales de las siguientes funciones.

1.  $f(x,y) = 2x^2 + 3xy$ : Recordar lo siguiente:  $f_x(x,y)$  &  $f_y(x,y)$ 

$$f_x = 4x + 3y \qquad f_y = 0 + 3x$$

2. 
$$q(x,y) = y(x^2+1)^3 + x^2(y^4-4)^4 + 5x^2y^3$$
:

$$g_x = 3y(x^2 + 1)^2 2x + 2x(y^4 - 4)^4 + 10xy^3$$
  

$$g_y = 1 \cdot (x^2 + 1)^3 + 16y^3 x^2 (y^4 - 4)^3 + 15x^2 y^2$$

3.  $h(s,t) = (s^2 + 10t)^2 \cdot (t^4 + s^3)^3$ : # Regla del producto y de la cadena.

$$h_s = 4s(s^2 + 10t)^1 \cdot (t^4 + s^3)^3 + 3 \cdot 3s^2(s^2 + 10t)^2 \cdot (t^4 + s^3)^2$$
  

$$h_t = 20(s^2 + 10t)^1 \cdot (t^4 + s^3)^3 + 12t^3(s^2 + 10t)^2, (t^4 + s^3)^2$$

# Evalúe la derivada en punto (a, b):

$$f_x(a,b) = \frac{\delta f}{\delta x}\Big|_{(a,b)}$$

1.  $w(r,\theta) = r^2 \sin(2\theta) + e^{\pi r - \theta}$ , encuentre  $\frac{\delta w}{\delta \theta}\Big|_{(2,\pi)}$ 

$$\frac{\delta w}{\delta \theta} = 2r^2 \cos(2\theta) - e^{\pi r - \theta}$$

$$\frac{\delta w}{\delta \theta}\Big|_{(2,\pi)} = w_{\theta}(2,\pi) = 2 \cdot 4 \cos(2\pi) - e^{2\pi - \pi}$$

$$= 8 - e^{\pi}$$

## 8.2. Derivadas parciales par funciones de 2 o más variables

• Se deriva respecto a una variable y el resto se mantienen constantes.

$$w = f(x, y, z)$$

3 1 eras derivadas parciales:  $f_x, f_y, f_z$ .

$$u = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

n derivadas parciales:

$$\frac{\delta u}{\delta x}, \dots \frac{\delta u}{\delta x_n}$$

#### 8.2.1. Ejercicio

Encuentre todas las primeras derivadas pariales de las sigentes funciones:

$$f(x,y,z) = \sqrt[4]{x^4 + 8xz + 2y^2}$$

$$f_x = \frac{1}{4}(x^4 + 8xz + 2y^2)^{-\frac{3}{4}} \cdot (4x^3 + 8z + 0)$$

$$f_y = \frac{1}{4}(x^4 + 8xz + 2y^2)^{-\frac{3}{4}} \cdot (4y)$$

$$f_z = \frac{1}{4}(x^4 + 8xz + 2y^2)^{-\frac{3}{4}} \cdot (8x)$$

$$p(r, \theta, \phi) = r \cdot \tan(\phi^2 - 4\theta)$$
:

$$p_r = \tan(\phi^2 - 4^{\theta})$$

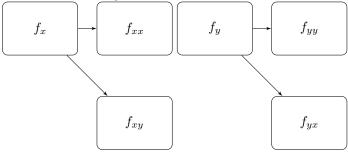
$$p_{\theta} = -4r \sec^2(\phi^2 - 4\theta)$$

$$p_{\phi} = 2\phi r \sec^2(\phi^2 - 4\theta)$$

# Funciones vectoriales 1 variable:  $\vec{r}'(t), \ldots$ 

## 8.3. Derivadas parciales de orden superior (pág. 100)

- Orden superior: Segundas, terceras, cuartas, etc. derivadas.
- Como  $f_x(x,y)$  &  $f_y(x,y)$  son también funciones en dos variables, pueden tener derivadas parciales.



Las segundas derivadas parciales, éstas también tienen sus derivadas parciales, terceras derivadas parciales.

$$\begin{array}{cccc} f_{xxx} & f_{xxy} & f_{yyy} & f_{yxy} \\ f_{xxy} & f_{xyx} & f_{yyx} & f_{yxx} \end{array}$$

 $\blacksquare$  Las derivadas parciales cruzadas  $f_{xy}$  &  $f_{yx}$  son iguales si la función es diferenciable.

$$f_{xy} = f_{yx} \qquad f_{xyy} = f_{yyx} = f_{yxy}$$

■ Notación delta:

$$f_{xx} = \frac{\delta}{\delta x} \left( \frac{\delta f}{\delta x} \right) = \frac{\delta^2 f}{\delta x^2} \qquad f_{yy} = \frac{\delta^2 f}{\delta y^2}$$
$$f_{xy} = \frac{\delta}{\delta y} \left( \frac{\delta f}{\delta x} \right) = \frac{\delta^2 f}{\delta y \delta x} \qquad f_{yx} = \frac{\delta^2 f}{\delta y \delta y}$$

#### 8.3.1. Ejercicios

Encuentre todas las 2das derivadas parciales:

1. 
$$f(x,y) = \sin(mx + ny)$$
  $m, n \in \mathbb{R}$ :

Primeras derivadas parciales :

$$f_x = m\cos(mx + ny)$$
$$f_y = n\cos(mx + ny)$$

Segundas derivadas parciales:

$$f_{xx} = -m^2 \sin(mx + ny)$$
  
$$f_{yy} = -n^2 \sin(mx + ny)$$

$$f_{xy} = -mn\sin(mx + ny)$$
  
 $f_{yx} = -mn\sin(mx + ny)$  Iguales

$$2. \ z = \cos(2xy) :$$

$$1^{\text{ eras}}: \quad \frac{\delta z}{\delta x} = -2\sin(2xy), \quad \frac{\delta z}{\delta y} = -2x\sin(2xy)$$
$$2^{\text{ das}}: \quad \frac{\delta^2 z}{\delta x^2} = -4y^2\cos(2xy), \quad \frac{\delta^2 z}{\delta y^2} = -4x^2\cos(2xy)$$

Capítulo9

Clase - 2020-02-27

## 9.1. Derivadas parciales, rectas tangentes y planos tangentes

### 9.1.1. Interpretación de la derivada parcial

- $\mathbb{C}$  curva de intersección entre z = f(x, y) y y = b.
- Recta tantente a eta curva en el punto (a, b, f(a, b)):

Derivada:  $f_x(x,b)$  Pendiente:  $f_x(a,b)$ 

• Derivadas parciales:  $f_x(a, b)$  resulta ser la pendiente de la recta tangente a la curva f(x, b) en la dirección de x.

$$L = \langle a, b, f(a, b) \rangle + t \langle 1, 0, f(a, b) \rangle$$
 donde:  $x = t, y = b, z = f(t, b)$ 

■ Para encontrar  $L_2$  x = a:

$$x=a,y=t, x=f(z,y) \implies z_y=f_y(a,y) \implies z_y=f_y(a,b)$$
  $z_y=f(a,b)$  es la pendiente de la tangente a la curva  $f(a,y)$  en la dirección de  $y$   $L_2=\langle a,b,f(a,y)\rangle+t\,\langle 0,1,f_y(a,b)\rangle$ 

- Estas dos rectas se utilizan para construir un plano tangente a la superficie.
- La ecuación del plano es un plano que es paralelo a  $L_1 \& L_2$ .

$$L_{1} = \langle a, b, f(a, b) \rangle + t \underbrace{\langle 1, 0, f(a, b) \rangle}_{v_{2}}$$

$$L_{2} = \langle a, b, f(a, b) \rangle + t \underbrace{\langle 0, 1, f(a, b) \rangle}_{v_{2}}$$

La ec. vectorial:

$$\hat{n} \cdot (-r_0) = 0$$
  $\vec{r_0} = \langle a, b, f(a, b) \rangle$ 

terminar excursión.

### 9.1.2. Ejercicios

■ Encuentre el plano tangenge a la superficie  $z = \ln(x - 2y)$  en el punto (3, 1, 0):

$$f(a,b) \quad f_x(a,b) \quad f_y(a,b) \quad a = 3, \ b = 1$$

$$f(3,1) = \ln(3-2) = \ln(1) = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{1}{x-2y} \quad \frac{\partial f}{\partial x} \Big|^{(3,1)} = \frac{1}{3-2} = 1$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = \frac{-2}{x-2y} \quad \frac{\partial f}{\partial y} \Big|^{(3,1)} = \frac{-2}{3-2} = -2$$

$$z = f(3,1) + f_x(x-3) + f_y(y-1)$$
ate:
$$z = 0 + x - 3 - 2y + 2$$

La ecuación del plano tangente:

$$\therefore \quad z = x - 2y - 1$$

# 9.2. Aproximaciones lineales

- La aproximación lienal de z = f(x, y), linearización.
- La aproximación lineal de z en (a,b) es el plano tangente a la superficie.

$$L(x,y) = f(a,b) + \frac{\partial}{\partial x}$$

### 9.2.1. Ejercicios

Considere la función  $f(x,y) = \sqrt{2x + 2e^y}$ :

■ Encuentre la aproximación lineal de f en el punto (7,0): Encuentre f(7,0)  $f_y(7,0)$ 

$$\begin{split} f(7,0) &= \sqrt{14+2} = 4 \\ f_x(x,y) &= (2x+2e^y)^{-\frac{1}{2}} \qquad f_x(0,7) = \frac{1}{\sqrt{14+2}}?\frac{1}{4} \\ f_y(x,y) &= \frac{e^y}{\sqrt{2x+2e^y}} \qquad f_y(7,0) = \frac{1}{\sqrt{14+2}}?\frac{1}{4} \\ &\therefore \text{ La aproximación lineal o plano tangente: } L = 4 + \frac{1}{4}(x-7) + \frac{1}{4}y \end{split}$$
 Cerca de (7,0):  $\sqrt{2x+2e^y} \approx \frac{9}{4} + \frac{1}{4}x + \frac{1}{4}y$ 

 $\blacksquare$  Utilice la aproximación lineal para aproximar el valor de  $\sqrt{8+2e}$  :

$$f(4,1) = \sqrt{8+2e} \approx 3.5 \approx L(4,1)$$
 
$$L(4,1) = \frac{9}{4} + \frac{4}{4} + \frac{1}{4} = \frac{7}{2} = 3.5$$
 En realidad :  $\sqrt{8+2e} \approx 3.665592$ 

■ Ejercicio 3: Encuentre la aproximación lineal de  $g(x,y) = 1 + \ln(xy - 5)$  en el punto (2,3):

$$g(2,3) = 1 + 2\ln(6 - 5) = 1 + 0 = 1$$

$$g_x(x,y) = 0 + 1 \cdot \ln(xy - 5) + \frac{xy}{xy - 5}$$

$$g_x(2,3) = \ln(1) + \frac{6}{6 - 5} = 0 + \frac{6}{1} = 6$$

$$g_y(x,y) = 0 + \frac{x \cdot x}{xy - 5}$$

$$g_y(2,3) = \frac{4}{6 - 5} = 4$$

La aproximación lineal entonces es:

$$L(x,y) = 1 + 6(x-2) + 4(y-3)$$
$$L(x,y) = -23 + 6x + 4y$$

## 9.3. 12.4 Derivadas implicitas y 12.5 Regla de la cadena

- Funciones 2 variables z = f(x, y)
- $\blacksquare$  Explícita: z no está sólo en función de x & y.
- Ejemplos:  $x^2 + y^2 + z^2 = 16, \sqrt{z^2 x^2} = y + z$
- $\blacksquare$ ¿Cómo se encuetn<br/>ran  $\frac{\partial z}{\partial x}$  &  $\frac{\partial z}{\partial y}$ ?:
  - Implicita  $x^2 + y^2 + z^2 = 16$  es una esfera de 4 (rango [-4,4]) en dos hemisferios:

$$z = +\sqrt{16 - x^2 - y^2}$$

$$\frac{\partial z}{\partial x} = \frac{1}{2} (16 - x^2 - y^2)^{-\frac{1}{2}} (-2x) = \frac{-x}{\sqrt{16 - x^2 - y^2}} = -\frac{x}{z}$$

$$\frac{\partial z}{\partial y} = -\frac{y}{z}$$

 $\blacksquare$  Derivación implicita, se pueden encontrar  $z_x$  &  $z_y$  sin necesidad de resolver para z.

$$x^{2} + y^{2} + z^{2} = 16 z & y \text{ son independientes}$$

$$\frac{\partial}{\partial x}(x^{2} + y^{2} + z^{2}(x, y)) = \frac{\partial}{\partial x}(16)$$

$$2x + 0 + 2z\frac{\partial z}{\partial x} = 0$$

$$2z\frac{\partial z}{\partial x} = -2x \implies \frac{\partial z}{\partial x}?\frac{-x}{z}$$

$$\frac{\partial}{\partial y}(x^{2} + y^{2} + z^{2}) = \frac{\partial}{\partial y}(0)$$

$$0 + 2y + 2z\frac{\partial z}{\partial y} = 0 \implies \frac{\partial z}{\partial y} = \frac{-y}{z}$$

### 9.3.1. Derivación parcial implícita abreviada

- $x^2 + y^2 + z^2 = 16$  como  $x \ln(y) + x^2 \sqrt{1 + x + z} = k$
- $\blacksquare$  Forma implícita: F(x,y,z(x,y))= constante.  $\frac{\partial z}{\partial x}$  use la regla de la cadena.

$$\frac{\partial F}{\partial x} + \frac{\partial F}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial x} = 0 \quad \Longrightarrow \quad z_x = -\frac{f_x}{f_z}$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} + \frac{\partial f}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial y} = 0 \quad \Longrightarrow \quad z_y = -\frac{f_y}{f_z}$$

### 9.3.2. Ejercicios

Encuentre las primeras derivadas parciales de z.

1.  $\ln(zy) + 9z - xyz = 1$ :

$$\begin{array}{c} F_x = -yz \\ F_y = y^{-1} + 0 - xy \\ F_z = z^{-1} + 9 - xy \end{array} \stackrel{\partial z}{=} \begin{array}{c} -\frac{F_x}{F_y} = \frac{yz}{z^{-1} + 9 - xy} \\ \frac{\partial z}{\partial y} = \frac{xz - y^{-1}}{z^{-1} + 9 - xy} \end{array}$$

# Sin derivación parcial implícita

# z(x,y) agregue  $z_x$  cada vez que aparece z.

$$\frac{yz_x}{z_y} + 9z_x - y_x$$

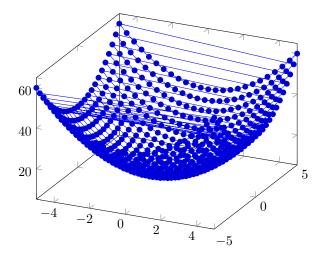
Capítulo10

Clase - 2020-03-10

### 10.1. Parcial 2

- Planos tangentes y aproximaciones lineales
- Regla de la cadena
- Derivación implícita
- $\blacksquare$  Derivada direccional o razón de cambio en f en la dirección de  $\vec{u}$

## 10.2. 14.7 Máximos y mínimos



- Máximo relativo:
  - f(a,b) > f(x,y)
  - (x, v) cerca de (a, b)
- Mínimo relativo:
  - f(a,b) < f(x,y)
  - $\bullet$  (x,y) cerca de (a,b)

### 10.2.1. En funciones de una variable

- Números críticos: f'(c) = 0 ó f'(c) = indef.
- 2da derivada:

f'(c) < 0 Máximo relativo f'(c) > 0 Mínimo relativo f'(c) = 0 Inconcluso

#### 10.2.2. En funciones de dos variables

■ Puntos críticos:

$$f_x(a,b) = 0$$
 &  $f_y(a,b) = 0$ 

■ No es suficiente:

$$\begin{aligned} f_{xx} < 0 & & \& \ f_{yy} < 0 & & \text{M\'ax relativo} \\ f_{xx} > 0 & & \& \ f_{yy} > 0 & & \text{M\'in relativo} \end{aligned}$$

• Prueba de la segunda derivada: (a, b) es un punto crítico y f(x, y) tiene segundas derivadas continuas.

$$D(a,b) = \begin{vmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{vmatrix} = f_{xx}f_{yy} - (f_{xy})^2$$

- Entonces:
  - Máximo relativo:  $D(a,b) > 0 \& f_{xx} < 0$
  - Mínimo relativo:  $D(a,b) > 0 \& f_{xx} > 0$
  - Punto de silla: D(a,b) < 0 no hay ni mínimo ni máximo.
  - Inconcluso: D(a, b) = 0
- Ejemplo: Considere la función  $z = x^2 + y^2$ .
  - Puntos críticos:

$$z_x = 2x = 0$$
  
$$z_y = -2y = 0$$

Prueba de la segunda derivada

$$|2 \quad 000|$$

### 10.2.3. Ejercicios máximos y mínimos

- 1. Encuentre los máximos y mínimos relativos de las siguientes funciones.
  - $f(x,y) = x^2 + 4y^2 6x + 16y$

$$\begin{cases} f_x = 2x - 6 = 0 \implies x = 3 \\ f_y = 8y + 16 = 0 \implies y = -2 \end{cases}$$
 Único punto crítico en: (3, -2)

$$D(x,y) = \begin{vmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{xy} & f_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{vmatrix} = 16 \quad 16 > 0$$

$$f_{xx} = 2 \quad 2 > 0$$

Valor mínimo : f(3, -2) = -25

$$g(x,y) = 2x^2 + xy + y^2 + 100$$

$$g_x = 4x + 4 = 0 \implies y = -4x \quad impliesy = 0$$

$$g_y = x + 2y = 0 \quad implies \quad x - 8x = -9x = 0 \quad implies \quad x = 0$$
#Resolver ecuaciones
$$\text{Unico punto crítico}$$

$$D(x,y) = \begin{vmatrix} g_{xx} & g_{xy} \\ g_{yx} & g_{yy} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 8 - 1 = 7 \implies 7 > 0$$

Valor mínimo relativo: q(0,0) = 100

$$h(x,y) = 30 - x^2 - 2y^2 + 4x - 12y$$

2. Una caja de cartón sin tapa, debe de tener un volúmen de  $32,000cm^3$ , calcule las dimensiones x,y,z que minimicen el cartón utilizado.

Volúmen: 
$$V = xyz = 32,000$$
  
Área:  $A = 2zy + 2zx + xy$   
Tengo que minimizar el área  
 $A = 2zy + 2zx + xy \implies z = \frac{32,000}{xy}$   
 $x, y, z > 0$   

$$A(x,y) = 64,000 \cdot \frac{y}{xy} + 64,000 \frac{x}{xy} + xy$$

$$A(x,y) = \frac{64,000}{x^2} + \frac{64,000}{y} + xy$$

$$A_x = 0: \frac{-64,000}{x^2} + y = 0 \implies y = 64,000x^{-2}$$

$$A_y = 0: \frac{-64,000}{y^2} + x = 0 \implies [64,000]^2x^{-4}$$
Sustituya en Ay  $\frac{-64,000}{(64,000)^2x^{-4}} + x = 0$   

$$-\frac{x^4}{64,000} = -x$$

$$x = \sqrt[3]{64} \cdot \sqrt[3]{1,000} = 4 \cdot 10 = 40$$

$$y = \frac{64,000}{x^2} = \frac{64 \cdot 1,000}{16 \cdot 100} = 4 \cdot 10 = 40$$

$$z = \frac{32,000}{40 \cdot 40} = \frac{32,000}{16,000} = 20$$

 $\therefore$  Las dimensiones que minimizan el área es: x = y = 40, z = 20

- 3. Discriminación de precios:
  - Demanda:

$$p_1 = 104 - q_1$$
  
 $p_2 = 84 - q_2$  Producción:  $q_1, q_2$ 

■ Costos:

$$C = 600 + 4q_1 + 4q_2$$

■ Encuentre los precios y las cantidades  $q_1 \& q_2$  a la que deben venderse los productos para maximizar la utilidad.

$$\text{Utilidad} = \text{Ingresos} - \text{Costos} \\ \text{Utilidad} : \quad u(q_1,q_2) = p_1q_1 + p_2q_2 - 600 - 4q_1 - 4q_2 \\ u(q_1,q_2) = 104q_1 - q_1^2 + 84q_2 - q_2^2 - 600 - 4q_1 - 4q_2 \\ u(q_1,q_2) = -q_1^2 - q_2^2 + 100q_1 + 80q_2 - 600 \\ \frac{\partial u}{\partial q_1} = -2q_1 + 100 = 0 \quad \Longrightarrow \quad q_1 = 50 \\ \frac{\partial u}{\partial q_2} = -2q_2 + 80 = 0 \quad \Longrightarrow \quad q_2 = 40 \\ \text{Único punto crítico:} \quad (q_1 = 50,q_2 = 40) \\ q_1 = 50 \implies p_1 = 40 \\ q_2 = 40 \implies p_2 = 44 \\ \text{Utilidad máxima:} \quad u(50,40) = 54 \cdot 50 + 44 \cdot 40 - 600 - 360 \\ 2,700 + 1,760 - 960 = 35,00 \quad \text{utilidad máxima} \\ \text{Prueba de la segunda derivada} : \\ D(x,y) = \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} = 4 > 0 \\ v_{q_1q_1} = -2 < 0 \\ \end{aligned}$$