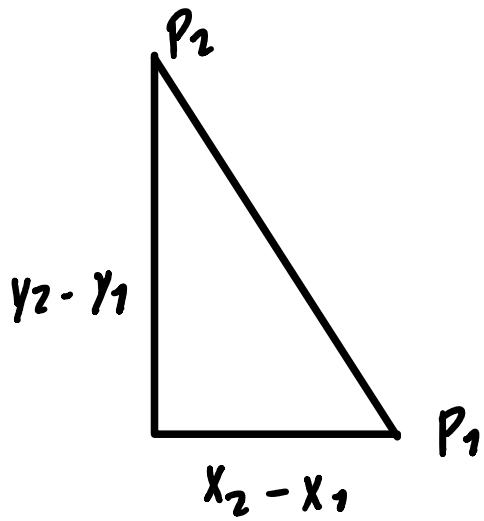


## 12.1.2 distancias y superficies básicas p.15

Thursday, January 9, 2020

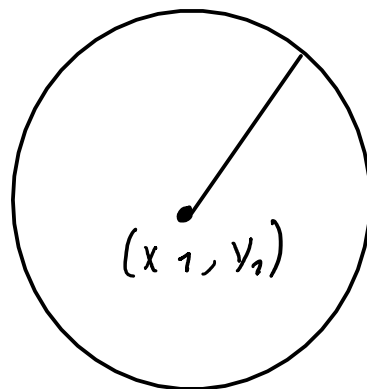
10:01

En 2-d, la distribución entre  $P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$



$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 = d^2$$



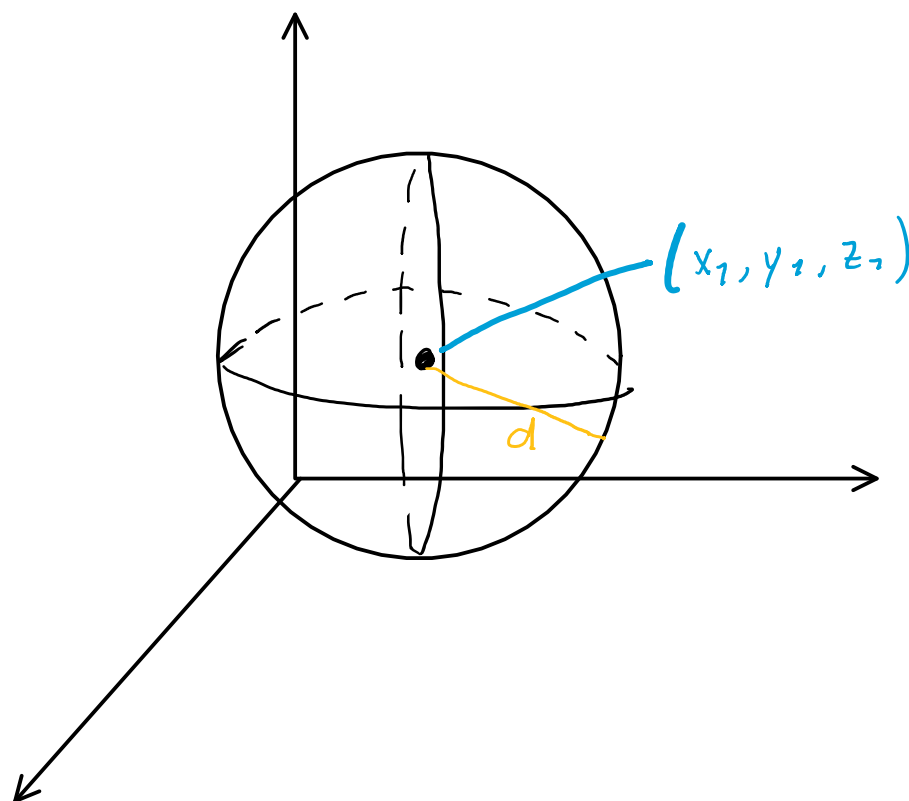
EC. Circunferencia de radio  $d$ . Centrada en  $(x_1, y_1)$

En 3-D, la distancia entre  $p_1(x_1, y_1, z_1)$  y  $p_2(x_2, y_2, z_2)$  calcule la diferencia entre  $z_2$  &  $z_1$ .

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

Notación  $d = |P_2 P_1|$  & No puede ser negativo

$(x_1, y_1, z_1)$



Entonces,  $(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2 + (z - z_1)^2 = d^2$

Ec. de una esfera de radio  $r$  centrada en el origen.