

Programa Global Management and Entrepreneurship

SEGUNDO SEMESTRE 2020

Catedrática: Mónica Río Nevado de Zelaya

Auxiliares: María Inés Aguirre / Megan Kuestermann

OBJETIVOS

Componente de la Taxonomía	Objetivo
Conocimiento fundacional	Comprenderán y recordarán conceptos clave, términos, procesos de Diseño Organizacional, Cultura y Liderazgo Gerencial e Innovación en la empresa.
Aplicación	Sabrán hacer organigramas de acuerdo a la planeación de la empresa, a definir las bases de una cultura organizacional y formas de implementarla, y a hacer proyectos de innovación de productos o procesos reales existentes. A través de casos y ejercicios cortos.
Integración	Ley del Monte es un proyecto integrador con otras disciplinas como por ejemplo las finanzas de la empresa, los datos del mercado al que atienden, las áreas de comunicación entre personas que son relevantes para ser exitoso en cualquier proyecto.

Dimensión humana	Vivir un proceso de simulación y diagnóstico y enfrentarse a resolver en tiempo real algunos desafíos que encuentran en el proyecto (LdM). Ver cómo maneja la presión al tomar decisiones, lo que le cuesta más hacer en la vida de negocios: y qué lo hace sentir retado.
Atención	Lo importante que es poner atención a estos tres temas, y las grandes oportunidades que se pierden en una empresa por no poner atención a detalles
Aprendiendo a aprender	Aprender qué fuentes de información son confiables, cómo se puede investigar y analizar al hablar con personas de las organizaciones y continuamente identificar buenas prácticas.

Objetivos Específicos de Global Management and Entrepreneurship 2:

- Conocer y comprender sobre tres temas relevantes: diseño organizacional, liderazgo gerencia y cultura organizacional (con componentes importantes como innovación y ejecución), e integrarlos y alinearlos con la planeación estratégica, las personas, y otras áreas del conocimiento.
- Aplicar en tiempo real a través de casos vivos, casos internacionales y el proyecto de Ley del Monte, lo cual ayuda a comprender lo importante que son estos temas para el éxito empresarial.
- Identificar en ellos mismos áreas de mejora que los harán mejores líderes empresariales y desarrollar la inquietud de investigar, cuestionar, analizar diferentes fuentes de información y la situación actual de diferentes empresas.

Calendario del curso

FECHA	MODULOS	ASIGNACIÓN	EVALUACIÓN / ENTREGA	NO DE PRESENTACIÓN INDIVIDUAL
27 - Jul	BIENVENIDA / INTRODUCCIÓN			
29 - Jul	RECONEXIÓN / INNOVACIÓN	MODELOS		
3 Aug		LECTURA DESIGN THINKING		1,2
5-Aug		INNOVACIÓN	QUIZ DESIGN THINKING	3,4
10-Aug		DISCUSIÓN SOCRÁTICA 1		
12-Aug	INTRAPRENEURSHIP / ENTREPRENEURSHIP	LECTURA BMC		
17-Aug			QUIZ BMC	
19-Aug		LECTURA PITCH		
24-Aug			QUIZ PITCH	
26-Aug		CAPÍTULO 7		
31-Aug	ORGANIZACIÓN		QUIZ CAPÍTULO 7	
2-Sep		CAPÍTULO 8		
7-Sep			QUIZ CAPÍTULO 8	5,6
9-Sep	CHALLENGE 1 LEY DEL MONTE			
14-Sep		DISCUSIÓN SOCRÁTICA 2		
16-Sep	PRIMER PARCIAL			
21-Sep	TALENTO HUMANO	CAPÍTULO 9		7
23-Sep			QUIZ CAPÍTULO 9	8
28-Sep		CAPÍTULO 11		9, 10
30-Sep			QUIZ CAPÍTULO 11	11, 12
5 - Oct		DISCUSIÓN SOCRÁTICA 3		
7 - Oct		CAPÍTULO 12		13, 14
12 - Oct			QUIZ CAPÍTULO 12	15, 16
14 - Oct				17, 18
19 - Oct	CHALLENGE 2 LEY DEL MONTE			
21 - Oct				
26 - Oct		CAPÍTULO 10		
28-Oct	SEGUNDO PARCIAL			
2 - Nov	CULTURA / LIDERAZGO	CAPÍTULO 15	QUIZ CAPÍTULO 10	19, 20
4 - Nov		DISCUSIÓN SOCRÁTICA 4		
9 - Nov		CAPÍTULO 17	QUIZ CAPÍTULO 15	21, 22, 23, 24
11 - Nov	FINAL LEY DEL MONTE			
16 - Nov			QUIZ CAPÍTULO 17	25,26,27
18 - Nov				28,29,30
23-Nov	EXAMENES FINALES			

Distribución de la zona

Contenido	Puntos	TOTAL
2 Exámenes Parciales	12.5 puntos cada uno	25 puntos
Trabajos en grupos (2)	5 puntos cada uno	10 puntos
Quizzes		10 puntos
Discusiones Socráticas (4)	2 puntos cada una	8 puntos
Ejercicios y tareas		4 puntos
Presentación Individual		3 puntos
ZONA TOTAL		60 puntos
Trabajo Ley del Monte		20 puntos
Final		20 puntos
NOTA TOTAL		100 puntos

Guía de comportamiento en zoom



1. Identifícate con tu **Nombre y Apellido** completos. (**No Apodos**)
2. Enciende tu cámara, puedes usar fondos virtuales apropiados pero no puedes cambiarlos durante la clase
3. Apaga tu micrófono
4. Cuida tu aspecto personal, recuerda que lo que muestras a los demás impacta
5. Evita cualquier distracción en el fondo
6. Debes estar sentado (NO Acostado)
7. Puedes utilizar “Raise your Hand” o el chat para hacer preguntas
8. El Chat se utiliza **ÚNICAMENTE** para enviar preguntas (NO bromas) el alumno que no respete esto podrá ser eliminado de la sesión.
9. Puntualidad (conéctate 5 minutos antes)
10. Respeto

¿Qué esperamos de ti?

- Que siempre hagas tu mejor ESFUERZO
- Que enriquezcas tu conocimiento a través de la investigación, el diálogo, experiencias de profesionales
- Que evites las distracciones y te enfoques en sacarle el máximo provecho a la clase
- Estar preparado para discutir los materiales asignados
- Actitud positiva, curiosa y voluntad para aprender.
- Si tienes dudas pregunta antes que sea tarde
- Entrega los trabajos a tiempo
- Participa activamente en las discusiones.

Políticas

- Los trabajos que no sean entregados (Subidos a MiU) en la fecha establecida NO serán aceptados. El trabajo tardío será aceptado sólo en caso de ausencia aprobada por el catedrático. De no ser así todo trabajo que no se suba a la plataforma no será aceptado.
- El alumno que se conecte 10 minutos más tarde del inicio de la clase y el quiz ya haya comenzado no podrá hacerlo.

Recomendaciones

- Es importante que revises el ancho de banda del lugar en donde te vas a unir a la sesión y sobre todo a los exámenes.
- Conéctate en un espacio en el que la iluminación sea buena y clara
- Prueba tu micrófono
- Siéntate en un lugar cómodo
- Cuando presentes y compartas pantalla asegúrate que el fondo de tu presentación sea claro y la letra que utilices sea legible.