

I– AFFECTATIONS ET VARIABLES

Exercice 1

On considère le code suivant :

```
a = 6
b = 10
a = a + 1
a = a + b
```

À la fin de l'exécution de ce code, que vaut la variable `a` ?

Exercice 2

Après l'exécution du code présent dans la fenêtre de script, la console renvoie 15 comme étant le contenu de la variable `a`. Quelle était la valeur de `a` avant l'exécution du programme ?

Fenêtre de script

```
a = a * 2
a = a + 1
```

Console

```
>>> a
>>> 15
```

Exercice 3

On considère le code suivant :

```
a = 5
b = 9
b = a
a = b
```

À la fin de l'exécution de ce code, que valent les variables `a` et `b` ?

Exercice 4

Proposez une amélioration du code précédent afin de pouvoir échanger le contenu des variables `a` et `b`.

II– EXPRESSIONS CONDITIONNELLES

Exercice 5

On considère le code suivant :

```
age = 15
if age < 18 :
    print("non, tu es trop jeune")
else :
    print("ok, tu peux rentrer")
```

Quelle est la phrase qui va s'afficher en console ?

Exercice 6

On considère le code suivant :

```
k = 5
p = 3
if p + 4 < k :
    k = -k
else :
    k = 2 * k
```

Que vaut `k` après l'exécution de ce code ?

Exercice 7

On considère le code suivant :

```
k = 5
p = 3
if ( p + 2 == 4 ) or ( k + 1 > 5 ) :
    print("bravo")
else :
    print("essaie encore")
```

Quelle est la phrase qui va s'afficher en console ?