

# DAVID DELGADO ÁLVAREZ

Pinto, Madrid (Spain) 

634 42 70 79 

daviddelgadoalvarez98@gmail.com 

[daviddelgadoalvarez.dev](https://daviddelgadoalvarez.dev) 



## OBJETIVO

Estudiante de grado de último año buscando un puesto de programador en la industria del videojuego.



## EDUCACIÓN

**Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | Universidad Rey Juan Carlos, Móstoles (Madrid)**

SEP 2016 – JUN 2021

El grado se centra mayormente en la programación, pero también cubre los principios de cada aspecto del desarrollo de videojuegos (diseño, arte, narrativa, marketing...)



## EXPERIENCIA

**Prácticas de desarrollo en Android | Eurob Creative**

JUL 2020 – JUN 2021

Empecé estas prácticas como parte del programa de estudios de mi grado y las continuaré hasta terminar el grado. Durante las prácticas he estado trabajando en una aplicación de Android nativa, usando java, principalmente en la experiencia de usuario.



## HABILIDADES

### Habilidades técnicas

- Experiencia con C#, C++, Java y JavaScript.
- Gran comprensión del desarrollo orientado a objetos y de patrones de diseño para videojuegos.
- Experiencia con Unity y Unreal Engine.
- Experiencia con la herramienta de control de versiones Git.
- Conocimiento de metodologías ágiles como SCRUM o Kanban.
- Conocimiento de las matemáticas y físicas usadas en videojuegos.

### Habilidades interpersonales

- Habilidad para trabajar, tanto independientemente como en un equipo multidisciplinar.
- Excelentes habilidades de resolución de problemas.
- Capaz de adaptarse a cambios y nuevas circunstancias.