

DAVID DELGADO ÁLVAREZ

Pinto, Madrid (Spain) 

634 42 70 79 

daviddelgadoalvarez98@gmail.com 

www.daviddelgadoalvarez.dev 



OBJETIVO

Estudiante de grado de último año solicitando un puesto de programador de gameplay en el Ubisoft Graduate Program 2021 en Barcelona.



EDUCACIÓN

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | Universidad Rey Juan Carlos, Móstoles (Madrid)

SEP 2016 – JUN 2021

El grado se centra mayormente en la programación, pero también cubre los principios de cada aspecto del desarrollo de videojuegos (diseño, arte, narrativa, marketing...)



EXPERIENCIA

Prácticas de desarrollo en Android | Eurob Creative

JUL 2020 – JUN 2021

Empecé estas prácticas como parte del programa de estudios de mi grado y las continuaré hasta terminar el grado. Durante las prácticas he estado trabajando en una aplicación de Android nativa, usando java, principalmente en la experiencia de usuario.



HABILIDADES

Habilidades técnicas

- Experiencia con C#, C++, OpenGL, Java y JavaScript.
- Gran comprensión del desarrollo orientado a objetos y de patrones de diseño para videojuegos.
- Experiencia con Unity y Unreal Engine.
- Experiencia con la herramienta de control de versiones Git.
- Conocimiento de metodologías ágiles como SCRUM o Kanban.
- Conocimiento de las matemáticas y físicas usadas en videojuegos.

Habilidades interpersonales

- Habilidad para trabajar, tanto independientemente como en un equipo multidisciplinar.
- Excelentes habilidades de resolución de problemas.
- Capaz de adaptarse a cambios y nuevas circunstancias.