

Singleton (Pros & Cons)

Pros	Cons
Se tiene más control sobre la instancia de un objeto, y no permite copias de este.	Su estado se comparte por todo el programa. Si ocurren cambios repentinos, es posible la aparición de bugs y errores.
La flexibilidad de singleton permite cambiar los procesos al momento de instanciar un objeto.	Los singleton llevan a un “código espagueti” difícil de controlar y ordenar. No son muy claras las separaciones entre objetos.
Es fácil de implementar, ya que se tiene un control total sobre la cantidad de instancias que tiene un objeto.	Manejarlas mientras el programa corre es muy difícil, ya que se llenan de valores y el código termina dependiendo mucho de los objetos instanciados singleton.

Puede que el uso de Singleton ayude a ahorrar tiempo al momento de hacer un programa. Tiene sus ventajas y desventajas que lo llevan a ser un tanto difícil de manejar durante el programa corriendo. Aunque sea fácil crear patrones y demás cosas con Singleton, no es recomendable utilizarlo demasiado ya que llega a crear mucha dependencia entre tramos y trozos. Eventualmente Singleton lleva a un código más rápido de hacer, pero mucho más difícil de manejar y ordenar.