# Requirements / Design and Test Documentation (RDD)

Version 0.5

ESEP – Praktikum – WS 2024 Team – 1\_2

Dao, David (DD), 2654379
Patt, Phillip (PP), 2718093
Siekmann, Marc (SM), 2131405
Schön, Jannik (SJ), 2546201

# Änderungshistorie:

Version	Erstellt	Autor	Kommentar
0.1	11.11.2024	SJ	Erstellung des RDD-Protokolls
0.2	12.11.2024	DD	Fehlerbehebung am RDD-Protokoll (Anmerkungen vom Kunden werden berücksichtigt)
0.3	13.11.2024	DD, MS, SJ, PP	Ausarbeitung Requirements
0.4	18.11.2024	MS	Ergänzung Qualitätssicherung und Risiken
0.5	26.11.2024	MS, DD	Anpassung der Requierements, der Softwarearchitektur, Werkstücke und technische Besonderheiten

# Inhaltsverzeichnis

1.Teamorganisation	5
1.1 Verantwortlichkeiten	5
1.2 Absprachen	5
1.3 Repository-Konzept	5
2. Projektmanagement	6
2.1 Prozess	6
2.2 Projektorganisation	6
2.3 Risiken	8
2.4 Qualitätssicherung	8
3 Problemanalyse	9
3.1 Analyse des Kundenwunsches	9
3.1.1 Stakeholder	9
3.1.2 Systemkontext des Systems	9
3.1.3 Anforderungen	9
3.1.4 Use Cases / User Stories	14
3.2 Anlage: Analyse der technischen Gegebenheiten	15
3.2.1 Technischer Aufbau und Hardwarekomponenten	15
3.2.2 Werkstücke	15
3.2.3 Anforderungen aus dem Verhalten und technischen Besonderheiten	15
3.3 Softwareebene	16
3.3.1 Systemkontext der Software	16
3.3.2 Resultierende Anforderungen an die Software	16
3.3.3 Schnittstellen: Nachrichten und Signale	17
4 Grobkonzept des technischen Systementwurfes	18
5 Software-Design	18
5.1 Softwarearchitektur	18
5.2 Softwarestruktur	18
5.3 Verhaltensmodellierung	20
6 Implementierung: Besonderheiten	20
7 Qualitätssicherung	21
7.1 Teststrategie	21
7.2 Testszenarien/Abnahmetest	21

7.3 Testprotokolle und Auswertungen	24
8 Technische Schulden	24
9 Lessons Learned	24
10 Anhang	24
10.1 Glossar	24
10.2 Ahkürzungen	25

# 1. Teamorganisation

Im folgenden Kapitel wird festgelegt, wie das Team strukturiert wird. Außerdem welche Absprachen getroffen worden sind, um das Projekt zu realisieren.

#### 1.1 Verantwortlichkeiten

Verantwortlichkeit	Person/en			
Projektleitung	Phillip Patt (Co-Leiter: David Dao)			
Requirements-Engineer	Jannik Schön (Co-Leiter: Phillip Patt)			
Designer	David Dao (Co-Leiter: Marc Siekmann)			
Testengineer	Marc Siekmann (Co-Leiter: Jannik Schön)			

#### 1.2 Absprachen

#### Jour-Fixe:

- 1. Meeting wöchentlich am Mittwoch als ganze Gruppe
- 2. Freitag Zusatztermin für 3 Gruppenmitglieder (Marc Siekmann, Jannik Schön und David Dao)

#### Arbeitsumfeld/Arbeitsstruktur:

- 1. GitLab, um Standpunkte/Fortschritt festzuhalten
- 2. Trello wird genutzt um die Arbeitsschritte der Gruppe zu Strukturieren
  - Einfach und flexibel für die Gruppenmitglieder sich den Arbeitsmethoden anzupassen
  - Es ist transparent und leichter nachzuvollziehen
- 3. Eigener Teams Raum für die Gruppe
  - Um Meetings zu halten, falls ein Treffen nicht funktioniert
  - Austausch von Information und Daten

#### 1.3 Repository-Konzept

Die jeweiligen Commits müssen auf Englisch erfolgen. Zwei Hauptordner werden genutzt für eine übersichtliche Struktur.

- 1. Ein Ordner Workspace für QNX-Umfeld
- 2. Ein Ordner für die Dokumentation, um den Fortschritt festzuhalten (Bsp. im RDD)

# 2. Projektmanagement

Im folgenden Kapitel werden die Prozessschritte dargestellt und definiert, wie die Qualitätssicherung des Projektes umgesetzt wird.

#### 2.1 Prozess

- 1. Planungsrunde
  - Besprechung des Projektziels
  - Verteilung der Rollen (siehe 1.1)
  - Ermittelt der zu nutzenden Tools
- 2. Anforderung und Zielsetzung
  - Gedanken was das Projekt umsetzen muss
  - Verständnis für die Gruppe aufbauen, was das Ziel ist
  - Vermeidung von Missverständnissen
  - Konkrete Zielsetzung
  - Bearbeiten der Aufgaben
- 3. Sprints
  - Für bestimmte Meilensteine, um so früh wie möglich Feedback zu bekommen, vor allem vor den Abgabeterminen
- 4. Feedback-Runden
  - Standpunkte Reviewen mit Tutoren oder dem Kunden, um Probleme vorzeitig zu beseitigen
- 5. Realisierung des Projekts
  - Nutzung der Ressourcen
  - Umsetzung der Planung
  - Abnahmetest

## 2.2 Projektorganisation

Tabelle 1: Zielsetzungen während der Projektdurchführung:

Datum	Ziele	Kommentar
16.10.24	<ul> <li>eine Anlage vom Beaglebone Black aus ansprechen können</li> <li>eine Analyse der Anlage soll durchgeführt werden und wesentliche Ergebnisse dokumentiert sein</li> <li>die Anforderungen sollen analysiert werden</li> <li>die Teamorganisation soll gestartet werden und eine Einigung in Hinblick auf die Teamkommunikation erfolgt sein</li> </ul>	
30.10.2024	<ul> <li>Rollenverteilung</li> <li>Erstellung der Projektstruktur</li> <li>Gitlab einrichten</li> <li>System- und Anforderungsanalyse</li> </ul>	

		1
	Erste Abnahmetest	
	Schnittelle HAL	
	Beispiel-Code Qnet lauffähig	
13.11.2024	Erste Skizze für die	
	Softwarearchitektur erstellt	
	<ul> <li>Ansprechen der Aktorik über die HAL</li> </ul>	
	<ul> <li>Vollständige Anforderungsanalyse</li> </ul>	
	liegt als Dokument vor	
27.11.	Entwurf der Softwarearchitektur soll	
	als Dokument vorliegen	
	es sollen Überlegungen zu den	
	Qualitätssicherungsmaßnahmen	
	gemacht werden	
	Konzept E-Stop Funktionalität soll	
	vorliegen	
	Konzept für Fehlerbehandlung	
	Konzept für Signalisierung	
	erste Modellierung der	
	Anlagensteuerung mittels  Zustandsautomaten inklusive	
	<ul><li>Ausnahmebehandlung</li><li>HAL der Sensorik soll entworfen,</li></ul>	
	dokumentiert und implementiert sein	
	ein Konzept für Weiterleitung der	
	Sensorsignale zu verarbeitenden	
	Komponenten soll vorliegen	
11.12.2024	Quality Gate:	
11.12.2024	Softwarearchitektur liegt	
	dokumentier vor	
	Softwarearchitektur ist ausgereift	
	Design der Steuerung beinhalten	
8.1.2025	<ul> <li>die Modellierung ist vollständig</li> </ul>	
	abgeschlossen	
	<ul> <li>geforderte Funktionalität ist</li> </ul>	
	weitgehend auf beiden Anlagen	
	implementiert	
	<ul> <li>geforderte Fehlerbehandlung soll</li> </ul>	
	implementiert sein	
15.1.2025	Pflicht:	Auf das
	finale Version des RDD soll	Namensschema
22.4.222	eingereicht werden	achten
22.1.2025	Gesamtanlage soll bereit sein für	
	Abnahmetests des Kunden	
	nicht realisierte Funktionalitäten sind	
	dokumentiert	
	bekannte Fehler sind dokumentiert	
	Lessons Learned dokumentiert	
	alle Artefakte sollen abgabebereit     (Code Bootstelle etc.)	
	sein (Code, Protokolle etc.)	

#### 2.3 Risiken

Personalausfall: sehr hohes Risiko

Zeitlicher Rückstand: hohes Risiko

Geräteausfall: kleines Risiko

#### 2.4 Qualitätssicherung

- 1. Entwicklungsmodell
  - o Kanban über Trello
  - o Codereview via GitLab mit Pull-Request und 4-Augen-Prinzip
- 2. Testmodell
  - o V-Modell
  - Selbstdefinierte Abnahmetests
  - Unittests via Googletest
- 3. Dokumentation
  - o Jeder Fortschritt wird im RDD festgehalten
  - o Code liegt ausschließlich in GitLab
  - o Beides kann jederzeit vom Kunden (auf GitLab) eingesehen werden
- 4. Sonstige
  - o Datensicherung mit Microsoft-Teams, um Ausfallsicherheit sicherzustellen
  - Wöchentliches jour fixe, um Absprachen zu erneuern, Prozesse zu analysieren, Unklarheiten zu klären
  - o Gesetzte Quality Gates, um Zeitrückstände zu verhindern
  - o Feedback-Treffen mit allen Stakeholdern alle zwei Wochen

# 3 Problemanalyse

## 3.1 Analyse des Kundenwunsches

In diesem Unterabschnitt wird festgelegt, wie das System im Bezug des Kunden ausgelegt wird

#### 3.1.1 Stakeholder

Stakeholder	Interessen		
Kunde	Hoher Durchsatz, Zuverlässigkeit und Wartungsfreundlich		
Bediener Einfache Bedienung und Zuverlässigkeit			
Projektleiter	Qualitätssicherung und rechtzeitige Fertigstellung des Produkts		
Entwickler	geordneter Projektablauf, Technischer Machbarkeit und leichte		
	Fehlerbehebung		

#### 3.1.2 Systemkontext des Systems

Das System soll in ein Arbeitsablauf in einer Produktionskette eingebunden werden und dient als Sortierung für die Weiterverarbeitung. Die zu sortierende Werkstücke werden auf das Band gelegt und nach dem Sortieren von einem Pick-and-Place Roboter entnommen.

#### 3.1.3 Anforderungen

Nr. / ID	Req_01	Name	Behebaren Fehler behandeln	Priorität	hoch	
Beschreibung	1.	o Da:	<ul> <li>hlererkennung und -quittierung:         <ul> <li>Das System zeigt den Fehlerstatus als "anstehend unquittie an und wartet auf die Quittierung des Fehlers (Reset Butto durch den Benutzer.</li> </ul> </li> <li>chlerbehebung durch den Benutzer:         <ul> <li>Der Benutzer führt die erforderlichen Maßnahmen aus, um den Fehler zu beheben z. B. durch manuelle Eingriffe wie ei Fehler verursachenden Werkstück zu entfernen. Nach Durchführung der Maßnahmen wird der Fehlerstatus auf "anstehend quittiert" gesetzt.</li> </ul> </li> </ul>			
	2.	o De dei Fel Du				
	3.	o Da: Bei die	Benutzers, dass der Fehler erfolgreich behoben wurde. Sobald dies erfolgt, ändert der Status auf "anstehend behoben" (siehe Req_04).  deraufnahme Betrieb:			
	4.	o LR				
Ablaufbeschreibung						

Nr. / ID	Req_02	Name	Kritische fehler	Priorität	hoch	
Beschreibung	Kritische Fehler sind solche, von denen sich das System in laufendem Betrieb nicht selbstständig oder durch geringe Nutzerintervention erholen kann (siehe Req_08).					
	1.	<ul> <li>Fehleranzeige:         <ul> <li>Bei einem kritischen Fehler wird der Benutzer aufgefordert,</li> <li>das Band zu leeren, um eine mögliche Blockierung zu vermeiden.</li> </ul> </li> </ul>				
	2.	o Anscl Fehle	cksetzen durch den Benutzer:  Anschließend muss der Benutzer, auf der Anlage, auf der der Fehler aufgetreten ist, den BGR gedrückt halten, um die Anlage zurückzusetzen (siehe Req_12)			
Ablaufbeschreibung						

Nr. / ID	Req_03	Name	Fehler Bestätigen	Priorität	hoch		
Beschreibung	Zum Fehler bestätigen wird der Start Button (BGS_X, X für 1 oder 2) genutzt.						
Ablaufbeschreibung							

Nr. / ID	Req_04	Name	Anstehend Behoben	Priorität	hoch	
Beschreibung	An der Anlage, an der der Fehler aufgetreten ist, leuchtet LR durchgehend und					
	LG blink	t langsam (0,5	5Hz).			
Ablaufbeschreibung						

Nr. / ID	Req_05	Name	Überlauf-ID	Priorität	hoch	
Beschreibung	Die Werkstück-ID ist eine Zahl im 32-Bit langen Zahlenbereich. Der Wertebereich reicht von 0 bis 4.294.967.295 (2 <sup>32</sup> - 1). Wenn die höchste ID im Bereich erreicht ist (der Wert 4.294.967.295), wird der Zähler automatisch wieder auf 0 zurückgesetzt, und der ID-Vergabeprozess beginnt von vorne.					
	Dies gilt auch im Fall eines E-Stopps oder einer Unterbrechung des Systems, bei der die ID-Vergabe neu gestartet wird.					
Ablaufbeschreibung						

Nr. / ID	Req_06	Name	E-Stop Verhalten	Priorität	hoch
Beschreibung	Beiden S aus/Aus Anschlie	SM sollen in d werfer Strom	gedrückt wurde, werden M_1 ur en Ruhezustand zurückgesetzt v an). LR, LY und LG an beiden Anlage	verden (W	eiche Strom
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_07	Name	Abstand zwischen Werkstücken	Priorität	hoch
Beschreibung	Werksti auflege	icklängen ei	Verkstücke wird ein notwendingehalten. Wenn der Benutze tet LY_1. LY_1 erlischt, sobald	r kein wei	teres Werkstück
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_08	Name	Weiche zu lange offen	Priorität	hoch
Beschreibung	Schrank Um zu v Hardwa	enbereich ist ermeiden, d reschaden ei	or dann offenstehen, wenn ein t. ass die Weiche zu lange offens ntsteht, wird nach 120 Sekund _02) und die Weiche in den Ru	teht, und en ein Krit	so :ischer Fehler
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_09	Name	Verhalten von Service Mode	Priorität	hoch
Beschreibung	Es werd	Es werden Selbsttests (siehe Req_12) sowie Kalibrierungen durchgeführt (siehe			
	Req_11)				
Ablaufbsechreibung					

Nr. / ID	Req_10	Name	Kalibrierungsverhalten	Priorität	hoch
Beschreibung	Von alle Reihenfo LG von b Die Kalik Es liegt e FST_2 ge Metallei Sobald o nächste	n validen, und olge wird das oeiden Anlage orierung läuft ein Werkstück eführt. Auf FS genschaften g las kalibrierte Werkstück au	n wird auf die Laufbandhöhe ger terschiedlichen Werkstücken in d Höhenprofil bestimmt. en blinkt schnell (10 Hz). wie folgt ab: c zur selben Zeit auf. Das Werkst T_1 und FST_2 wird dabei nache gemessen und Zwecks Kalibrieru e Werkstücke von LBE_2 entnom ufgelegt werden. beendet, indem BSG_1 kurz ged	der geford tück wird i einander e ung gespei imen wurd	über FST_1 und in Höhen- und chert. de, kann das
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_11	Name	Selbsttest verhalten	Priorität	hoch
Beschreibung	1. 2. 3. 4. 5.	Überprüfen, o unterbrocher Prüfen, ob de (Messbereich Überprüfen, o mithilfe des L Prüfen, ob die (Weiche: Bit- Im Fehlerfall	blinkt an der betroffenen Festo be kein Werkstück (WS) auf der n oder nicht unterbrochen). er Standardwert des Höhensensch Grenzen des Höhensensors) vo be am Metallsensor ein Werkstü BM, an der Anlage, an der der S e Weiche und der Auswerfer im Wert 0, Auswerfer: Bit-Wert 1). blinkt die rote Lampe an der bet quenz von 1 Hz.	Rampe lie ors im Bere rliegt. ick (WS) de ervicemod Ruhezusta	eich von 9 cm etektiert wird, de vorliegt. and sind
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_12	Name	Reset-Funktion des Systems	Priorität	hoch
Beschreibung	zurückzı werden	usetzen. Anna verworfen. D	nden lang gedrückt werden, um Ihmen über die Position der jew ie Sortierreihenfolge wird zurüc Oszustand über.	eiligen We	erkstücke
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_13	Name	Anzeigen des Fehlervorkommens	Priorität	hoch
Beschreibung	beiden l leuchter Fehler b	EDs Q1 und ( n nicht, wenn ei HS festgest	wird das Vorkommen des Fehler Q2 auf der betroffenen FST ange Fehler bei LBF festgestellt wird. tellt wird. Q2 leuchtet, wenn der und Q2 leuchtet, wenn der Fehle	zeigt. Q1 ( Q1 leucht Fehler be	und Q2 et, wenn der ii LBM
Ablaufbeschreibung					

Nr. / ID	Req_14	Name	Ausfall einer Festo	Priorität	hoch
Beschreibung	FST das	– E-Stop Verhal ßig ( <mark>alle x Mil</mark>	2 ausfällt (z.B. Stromausfall), is ten (Req_06) durchzuführen. Da lisekunden) überprüfen, ob die	aher müss	en beide FST
Ablaufbeschreibung					

## Tabelle 2: Mögliche Fehlerfälle

Error-ID	Name	Fehlertyp (Warning/Error)	Beschreibung
E_1	Beide Rampen sind voll	Warning	Beide Rampen sind voll. Es kann kein weiteres Werkstück aussortiert werden.
E_2	Beide Rampen sind voll beim Aussortieren	Error	Beide Rampen sind voll und es muss ein Werkstück aussortiert werden.
E_3	Werkstück wird zu früh aufgelegt	Error	Ein Werkstück wird aufgelegt, obwohl angezeigt wird, dass dies noch nicht erlaubt ist.
E_4	Werkstück verschwindet	Error	Ein Werkstück fällt vom Laufband, wird entnommen oder hängt fest.
E_5	Werkstück außerhalb des Anfangsbereiches hinzugefügt	Error	Ein zusätzlicher Stein wird auf dem Laufband unerwartet erkannt.
E_6	Werkstück hängt im	Warning	Das Werkstück wurde

	Rampeneingang		nicht komplett von dem Laufband geschoben bzw. umgeleitet und hängt vor der Lichtschrank der Rampe fest. Durch den nächsten Stein wird sich der Fehler dann möglicherweise auflösen.
E_7	Werkstück holt vorheriges Werkstück ein	Error	Ein Werkstück wird von dem nachfolgenden Werkstück eingeholt, da dieses evtl. festhängt. Eine vernünftige Identifizierung ist nicht mehr möglich.
E_8	Weiche bleibt zu lange offen	Error	Die Weiche ist offen und überschreitet die zulässige Zeit, in der sie offen sein darf.

# 3.1.5 Use Cases / User Stories

#### 3.2 Anlage: Analyse der technischen Gegebenheiten

#### 3.2.1 Technischer Aufbau und Hardwarekomponenten

#### 3.2.2 Werkstücke

Einige Werkstücke, wie beispielsweise solche mit weißer Farbe, können zu Ausreißern führen, da sie stärker reflektieren. Werkstücke mit Bohrungen weisen häufig kleine, dünne Löcher am Rand auf, die ebenfalls zu kleinen abweichenden Messergebnissen führen können.

Werkstücke mit Bohrungen und Metalleinsätzen sitzen oft nicht perfekt in der Bohrung. Diese Steine haben zudem kleine Rillen, die ebenfalls Ausreißer in der Messung verursachen können. Darüber hinaus können Werkstücke mit Bohrungen unterschiedliche Tiefen aufweisen, was bei der Auswertung ebenfalls berücksichtigt werden muss.

Binäre Werkstücke zeigen in ihren Rillen unterschiedliche Höhen, was zu variierenden Messergebnissen führt und die Identifizierung solcher Werkstücke erschwert.

Abschließend gibt es ein kleines, flaches Werkstück mit einer gemessenen Höhe von 21 mm, während alle anderen Werkstücke auf ihrer flachen Seite eine Höhe von 25,0-25,4 mm aufweisen. Die maximale Höhe eines binären Werkstücks beträgt ebenfalls ungefähr 25 mm.

#### 3.2.3 Anforderungen aus dem Verhalten und technischen Besonderheiten

Lfd. Nr. / ID	Beschreibung
1	Höhensensor: Der Höhensensor ist auf einer beliebigen Höhe über dem Laufband eingestellt, sodass das Laufband theoretisch nicht erkannt wird und somit der Nullwert falsch ist. Daraus ergibt sich, dass der Höhensensor mit einem Referenz-Werkstück kalibriert werden muss.
2	Höhensensor ist kein wirklicher Höhensensor, sondern ein Abstandsensor. Der eine
	andere Logik besitzt und somit komplett andere Werte liefert als die erwünschten
	Werte.
	Man muss einem Umweg nutzen, in dem Fall Werkstücke Kalibieren und festlegen
3	Rampe: In Fällen der Aussortierungen bei der Weiche kann es dazu kommen, dass
	Werkstücke am LBR stehen bleiben und nicht weiter runterrutschen. Das führt zum
	dauerhaften Unterbrechen vom LBR.
4	Platzierung der Werkstücke: Die Art und Weise, wie ein Werkstück positioniert wird,
	kann dazu führen, dass ein Werkstück ein anderes überholt. Dieses Problem kann
	dazu führen, dass zwei Werkstücke als ein einziges gezählt werden vom Höhensensor,
	da sie genau hintereinander angeordnet sind.

#### 3.3 Softwareebene

## 3.3.1 Systemkontext der Software

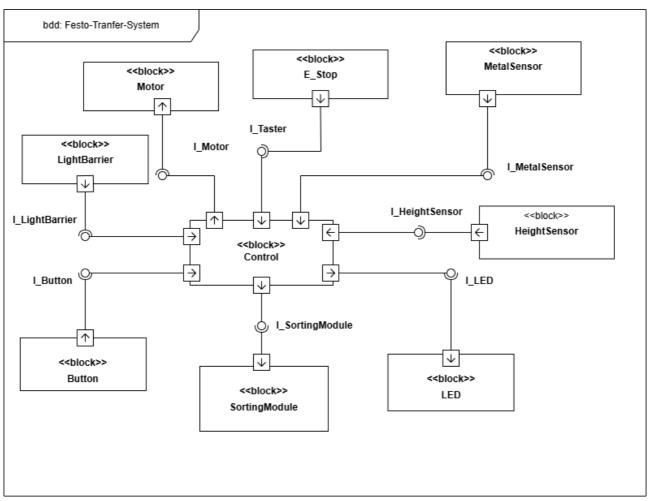


Abbildung 1 BDD der Festo-Anlage

## 3.3.2 Resultierende Anforderungen an die Software

Lfd. Nr. / ID	Beschreibung
< SW_REQ_x>	<beschreibung></beschreibung>

# 3.3.3 Schnittstellen: Nachrichten und Signale

# 4 Grobkonzept des technischen Systementwurfes

# 5 Software-Design

#### 5.1 Softwarearchitektur

Für die Softwarearchitektur wurde ein Embedded Design Pattern angewendet, wobei ein Internal Block Diagram (IBD) erstellt wurde, um die Struktur und Übersicht der Steuereinheit darzustellen. Zu Beginn wurden die wesentlichen Komponenten definiert: Die Logikeinheit ist über die Schnittstelle I\_Control mit der Hardware Abstraction Layer (HAL) verbunden. Die HAL fungiert als Vermittler zwischen der Steuerungslogik und der physischen Hardware und besitzt zusätzliche Schnittstellen, die direkt mit der Hardware-Ebene kommunizieren.

#### 5.2 Softwarestruktur

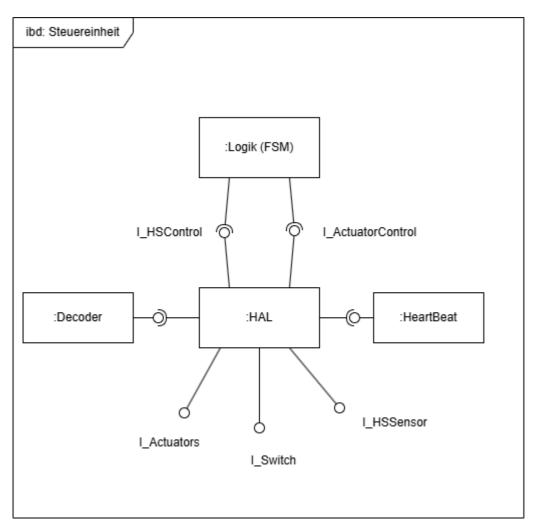
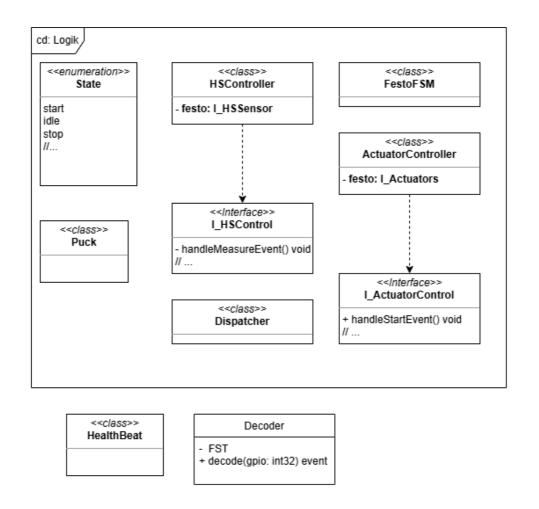


Abbildung 2 Software-Architektur Festo-Anlage



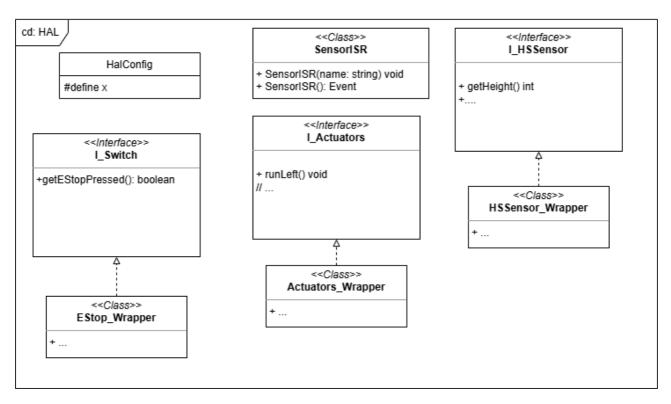


Abbildung 3 Erster Entwurf des UML-Klassendiagramm

# 5.3 Verhaltensmodellierung

#### E- Stopp Verhalten:

Schritt	Vorgehen
1	SES gedrückt -> M_1 und M_2 stoppen
2	LG, LY und LR leuchten dauerhaft
3	Wenn SD vorhanden -> Bit zurücksetzen
4	Höhenmessungen zurücksetzen
5	Löschen der Bisherigen Reihenfolge
6	Alle Interrupts auflösen
7	Nachdem SES gezogen wird, warten auf Betätigung beider BGR der FST
8	Siehe Req_02

# 6 Implementierung: Besonderheiten

# 7 Qualitätssicherung

# 7.1 Teststrategie

# 7.2 Testszenarien/Abnahmetest

Abnahmetest-ID: 1	Ein Fehlerfreies Werkstück wird auf FST_1 platziert		
Requirements:	Req_07 und gegebene Anforderung in der Aufgabenstellung (13, 14, 20, 25, 26, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 74)		
Kurzbeschreibung:	Ein Werkstück, der die Maßeinheiten entspricht als auch der Sortierreihenfolge wird auf FST_1 platziert und wird damit als Fehlerfreies Werkstück bezeichnet F-Werkstück. F-Werkstück wird von FST_1 bis hin zum Ende von FST_2 transportiert und am Ende vom Pickand-Place Roboter entnommen		
Vorbedingungen:	Die Sortieranlage ist korrekt kalibriert und befindet sich Betriebszustand. Auf den Anlagen FST_1 und FST_2 befinden sich k Werkstücke. Alle Bedientasten und Sicherheitsfunktionen funktionsfähig.		

Schritt	Aktion	Erwartung	Erfüllt
	_ ·	FST_1 geht in die Betriebsphase und grüne Ampel leuchtet	
2	_	FST_2 stopp und Pick-and-Place Roboter entnimmt F-Werkstück von der Anlage	

Abnahmetest-ID: 2	E-Stopp verhalten		
Requirements:	Req_06 und gegebene Anforderung in der Aufgabenstellung (66, 67, 68)		
Kurzbeschreibung:	Während des Betriebs, insbesondere beim Transportieren von Werkstücken von FST_1 zu FST_2, kann ein Fehler auftreten, der mittels E-Stop gestoppt werden muss. Nach Betätigung des E-Stops wird die Anlage in den Ruhezustand versetzt: Die Weiche schließt, der Auswerfer fährt ein, und der Motor stoppt. Die Anlage bleibt im Ruhezustand, bis der Fehler behoben und der E-Stop quittiert wird.		
Vorbedingungen:	Die Sortieranlage ist korrekt kalibriert und befindet sich im Betriebszustand. Auf den Anlagen FST_1 und FST_2 befinden sich keine Werkstücke. Alle Bedientasten und Sicherheitsfunktionen sind funktionsfähig. Und ein Werkstück, das allen Angaben entspricht wird platziert (Maßeinheiten stimmt als auch die Sortierreihenfolge)		

Schritt	Aktion	Erwartung	Erfüllt
1	<u> </u>	FST_1 geht in die Betriebsphase und grüne Ampel leuchtet	
2	Werkstück erreicht LBM_1	FST_1 transportiert Werkstück weiter und Weiche geht auf	
3		FST_1 und FST_2 stoppen, und LR, LY und LG leuchten dauerhaft. Die Weiche schließt sich. Grüne Ampel geht aus	

Abnahmetest -ID: 3	Fehler Erkennung der Sektoren		
•	Req_13 wird getestet und gegebene Anforderung in der Aufgabenstellung (55 und 56)		
	Im laufenden Betrieb wird ein Werkstück auf FST_1 oder FST_2 zwischen zwei Sensoren platziert, z. B. zwischen LBF_X und HS_X, HS_X und LBM_X oder LBM_X und LBE_X (wobei X für 1 oder 2 steht, da dies für beide gilt). Die Anlage soll daraufhin die betroffene FST-Anlage stoppen und den Fehler durch die rote Ampel kennzeichnen.		
	Die Sortieranlage ist korrekt kalibriert und befindet sich im Betriebszustand. Auf den Anlagen FST_1 und FST_2 befinden sich keine Werkstücke. Alle Bedientasten und Sicherheitsfunktionen sind funktionsfähig.		

Schritt	Aktion	Erwartung	Erfüllt
1		FST_1 geht in die Betriebsphase und grüne Ampel leuchtet	
2	Werkstück eins erreicht HS_1	FST_1 Motor wird langsam	
3	Werkstück Eins platziert, ohne LBF_1	FST_1 stoppt, und Q1 beginnt zu leuchten. Die rote Ampel beginnt schnell zu blinken (1 Hz)."	

- 7.3 Testprotokolle und Auswertungen
- 8 Technische Schulden
- 9 Lessons Learned
- 10 Anhang
- 10.1 Glossar

# 10.2 Abkürzungen

Sustamoummen/Fasta Nu	Volletändiner Name	Viinal
Systemnummer/Festo Nr.	Vollständiger Name	Kürzel
(FST) FST 1	Lightharrion Front	LDE 1
FST_1	Lightbarrier_Front Lightbarrier_End	LBF_1
		<del>-</del>
FST_1	Lightbarrier_Ramp	LBR_1
FST_1	Lightbarrier_Metallsensor	LBM_1
FST_1	Heightsensor	HS_1
FST_1	Metalsensor	MS_1
FST_1	Sortingmodule	SM_1
FST_1	Motor	M_1
FST_1	Lamp	L_1
FST_1	Lamp_Green	LG_1
FST_1	Lamp_Yellow	LY_1
FST_1	Lamp_Red	LR_1
FST_1	Butto_Green_Start	BGS_1
FST_1	Button_Red_Stop	BRS_1
FST_1	Button_Grey_Reset	BGR_1
FST_1	SortingDiverter	SD_1
FST_1	SortingEjector	SE_1
FST_1	Switch_EStop	SES_1
FST_2	Lightbarrier_Front	LBF_2
FST_2	Lightbarrier_End	LBE_2
FST_2	Lightbarrier_Ramp	LBR_2
FST_2	Lightbarrier_Metallsensor	LBM_2
FST_2	Heightsensor	HS_2
FST_2	Metalsensor	MS_2
FST_2	Sortingmodule	SM_2
FST_2	Motor	M_2
FST_2	Lamp	L_2
FST_2	Lamp_Green	LG_2
FST_2	Lamp_Yellow	LY_2
FST_2	Lamp_Red	LR_2
FST_2	Butto_Green_Start	BGS_2
FST_2	Button_Red_Stop	BRS_2
FST_2	Button_Grey_Reset	BGR_2
FST_2	SortingDiverter	SD_2
FST_2	SortingEjector	SE_2
FST_2	Switch_EStop	SES_2
FST	Lightbarrier_Front	LBF
FST	Lightbarrier_End	LBE
FST	Lightbarrier_Ramp	LBR
FST	Lightbarrier_Metallsensor	LBM
FST	Heightsensor	HS
FST	Metalsensor	MS
FST	Sortingmodule	SM
FST	Motor	M
FST	Lamp	L
FST	Lamp_Green	LG
· = ·	==P_0.00	= <del>-</del>

FST	Lamp_Yellow	LY
FST	Lamp_Red	LR
FST	Butto_Green_Start	BGS
FST	Button_Red_Stop	BRS
FST	Button_Grey_Reset	BGR
FST	SortingDiverter	SD
FST	SortingEjector	SE
FST	Switch EStop	SES