Aula 14: Estruturas de dados básicas, parte 2

David Déharbe
Programa de Pós-graduação em Sistemas e Computação
Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Centro de Ciências Exatas e da Terra
Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Download me from http://DavidDeharbe.github.io.



Plano da aula

Listas encadeadas

Introdução

Listas simplesmente encadeadas

Listas simplesmente encadeadas circulares

Listas duplamente encadeadas

Listas duplamente encadeadas circulares

Célula sentinela

Listas encadeadas e arranjos



Listas encadeadas

- simples
- coleções homogêneas de dados
- muitas variações
 - 1. ordenada ou não ordenadas
 - 2. simplesmente encadeada ou duplamente encadeada
 - 3. circular ou não circular
 - 4. sem sentinela ou com sentinela
- implementação:
 - registros e ponteiros
 - arranjos



Formalização 1/2

- ▶ coleção homogênea: ⟨v₁,..., v_n⟩
- ▶ possivelmente vazia: $n \ge 0$
- a representação é um conjunto de células de lista
- cada valor é armazenado em uma célula

$$\forall i \mid 1 \leq i \leq n \cdot cell(v_i). val = v_i$$

cada valor é armazenado em uma célula diferente

$$\forall i, j \mid 1 \leq i < j \leq n \cdot cell(v_i) \neq cell(v_j)$$

- as células são encadeadas
 - cada célula possui uma referência para a célula seguinte:

$$\forall i \mid 1 \leq i < n \cdot cell(v_i). next = cell(v_{i+1})$$

com exceção da última que referência um valor especial:

$$cell(v_n)$$
. $next = NIL$

Formalização 2/2

- coleção homogênea: $\langle v_1, \ldots, v_n \rangle$
- possivelmente vazia: $n \ge 0$

Seja hd a representação da coleção

 quando não vazia, o acesso à coleção é realizado pela primeira célula

$$hd = cell(v_1)$$

a coleção vazia é representada por um valor especial

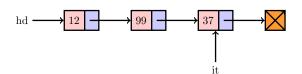
$$hd = Nil$$

Uma posição na coleção (iterador) na coleção é a célula que guarda o valor nesta posição.

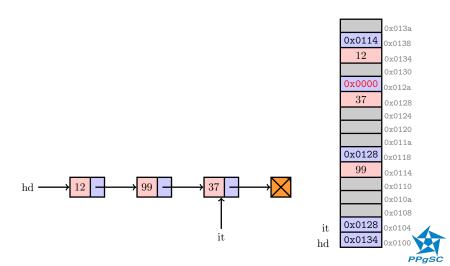


Ilustração

 $\langle 12, 99, 37 \rangle$



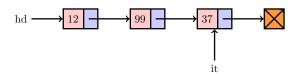
Implementação usando registros e ponteiros



Processamento

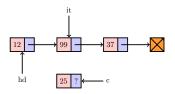
```
it = hd
while it \neq NIL
// process it.val
it = it.next
```

Inserção

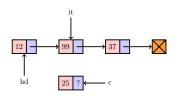


- caso geral: após uma dada posição
- ► caso especial: em primeira posição



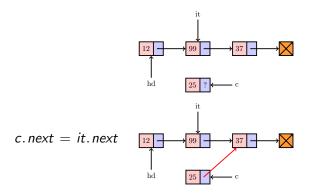


Listas simplesmente encadeadas

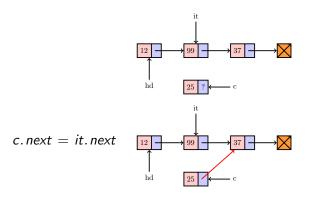


c.next = it.next



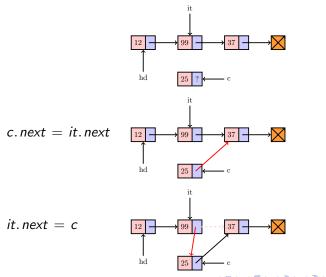


Listas simplesmente encadeadas

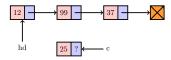


it.next = c

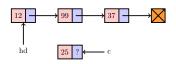




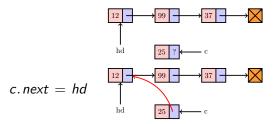


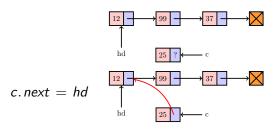


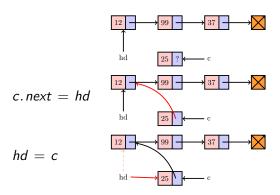
Listas simplesmente encadeadas



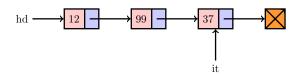
c.next = hd





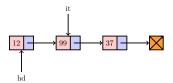


Remoção

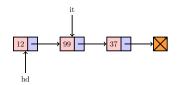


- caso geral: após uma dada posição
- ▶ caso especial: em primeira posição



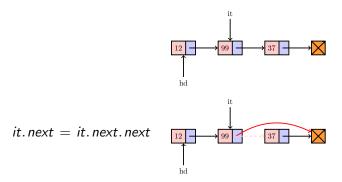


Listas simplesmente encadeadas



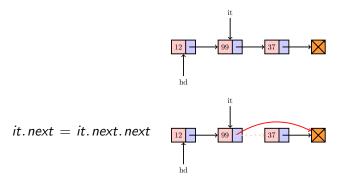
it.next = it.next.next







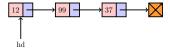
Listas simplesmente encadeadas



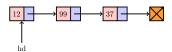
> se for necessário gerenciar os recursos de memória:

```
tmp = it.next
it.next = it.next.next
FREE(tmp)
```



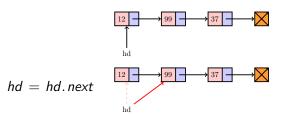


Listas simplesmente encadeadas

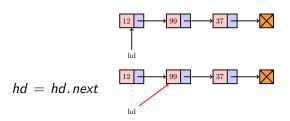


hd = hd.next





Listas simplesmente encadeadas



se for necessário gerenciar os recursos de memória:

$$tmp = hd$$

 $hd = hd.next$
 $Free(tmp)$



Exercícios

Listas encadeadas

- Escrever um algoritmo de inserção
 - ▶ assumindo a lista não ordenada
 - assumindo a lista ordenada
- Escrever um algoritmo de remoção
 - assumindo a lista não ordenada
 - assumindo a lista ordenada
- Escrever um algoritmo de busca
 - assumindo a lista não ordenada
 - assumindo a lista ordenada



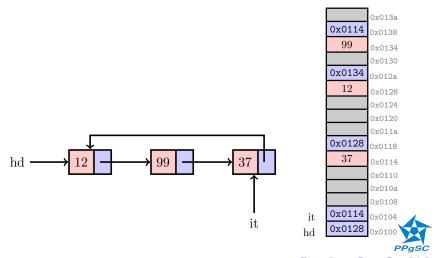
Listas simplesmente encadeadas circulares

▶ a última célula referência a primeira

$$cell(v_n).next = cell(v_1)$$

Listas simplesmente encadeadas circulares

Implementação usando registros e ponteiros



Processamento

Listas simplesmente encadeadas circulares

```
 \begin{aligned} \textbf{if } & hd \neq \text{NIL} \\ & it = hd \\ & \textbf{repeat} \\ & \textit{// process } it.val \\ & it = it.next \\ & \textbf{until } it == hd \end{aligned}
```

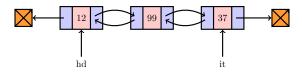
Exercícios

Listas simplesmente encadeadas circulares

Adapte os algoritmos de inserção, remoção e busca desenvolvidos para as listas simplesmente encadeadas circulares.

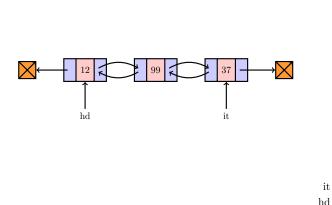
Listas duplamente encadeadas

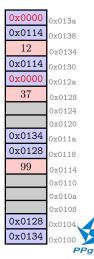
- acesso direto à posição anterior
- remoção do item na posição



Implementação usando registros e ponteiros

Listas duplamente encadeadas





Formalização

Listas duplamente encadeadas

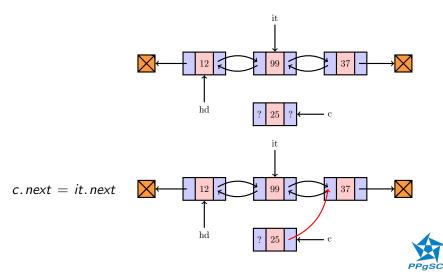
- as células são duplamente encadeadas
 - cada célula possui uma referência para a célula anterior:

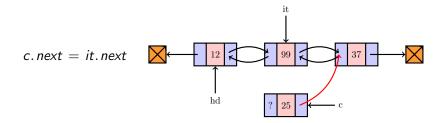
$$\forall i \mid 1 < i \leq n \cdot cell(v_i). prev = cell(v_{i-1})$$

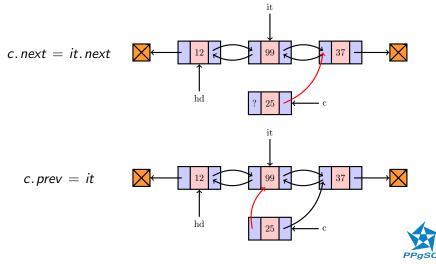
com exceção da primeira que referência um valor especial:

$$cell(v_1)$$
. $prev = NIL$



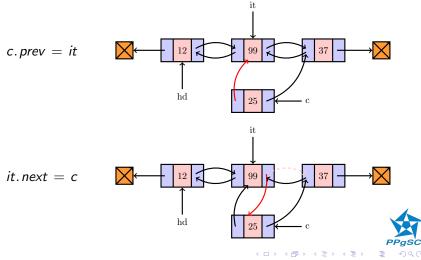






Listas duplamente encadeadas

c.next = it.next



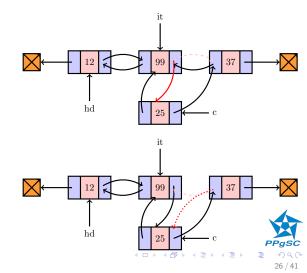
Listas duplamente encadeadas

$$c.next = it.next$$

 $c.prev = it$

$$it.next = c$$

if $c.next \neq NIL$ c.next.prev = c



```
c.next = it.next

c.prev = it

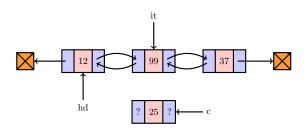
it.next = c

if c.next \neq NIL

c.next.prev = c
```

Listas duplamente encadeadas

c.next = it.next c.prev = it it.next = c $if c.next \neq NIL$ c.next.prev = c





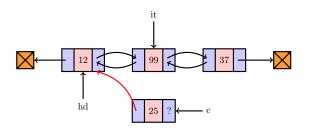
```
c.prev = it.prev

c.prev = it

it.next = c

if c.next \neq NIL

c.next.prev = c
```





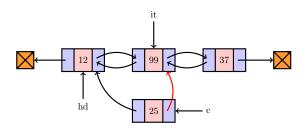
```
c.prev = it.prev

c.next = it

it.next = c

if c.next \neq NIL

c.next.prev = c
```





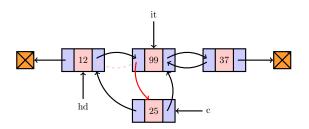
```
c.prev = it.prev

c.next = it

it.prev = c

if c.next \neq NIL

c.next.prev = c
```





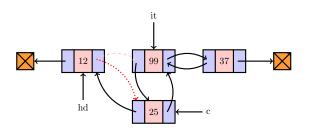
```
c.prev = it.prev

c.next = it

it.prev = c

if c.prev \neq NIL

c.prev.next = c
```





```
c.prev = it.prev

c.next = it

it.prev = c

if c.prev \neq NIL

c.prev.next = c

if it == hd

hd = c
```

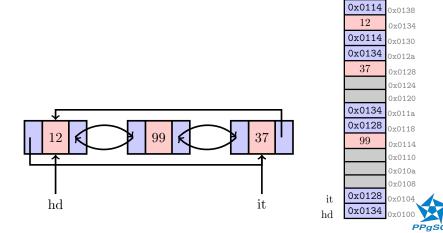
Listas duplamente encadeadas circulares

▶ a primeira célula referência a última

$$cell(v_1). prev = cell(v_n)$$

Implementação usando registros e ponteiros

Listas duplamente encadeadas circulares



0x0128 _{0x013a}

Inserção

Listas duplamente encadeadas circulares

- Todas as células possuem sucessor e predecessor
- Algoritmos mais simples:
- ▶ Inserção de c após a posição it

```
c.next = it.next
c.prev = it
it.next = c
c.next.prev = c
```

▶ Inserção de *c* antes da posição *it*

```
c.prev = it.prev
c.next = it
it.prev = c
c.prev.next = c
```



Inserção

Listas duplamente encadeadas circulares

- Todas as células possuem sucessor e predecessor
- Algoritmos mais simples:
- ▶ Inserção de *c* após a posição *it*

```
c.next = it.next
c.prev = it
it.next = c
c.next.prev = c
```

Inserção de c antes da posição it

```
c. prev = it. prev
c. next = it
it. prev = c
c. prev. next = c
```

 Exercício: identifique as dependências entre os quatro comandos formando cada operação de inserção.



Remoção

Listas duplamente encadeadas circulares

Remoção da célula na posição it

```
/\!\!/ quando a lista tem mais de um elemento if it.next \neq it
c.next.prev = c.prev
c.prev.next = c.next
if it == hd
hd = it.next
/\!\!/ quando a lista tem um único elemento else hd = NIL
FREE(it)
```

Elemento sentinela

- célula que não contem valor
- localizada no início ou no fim da lista
- simplifica os algoritmos de algumas operações
- consumo extra de memória

Formalização

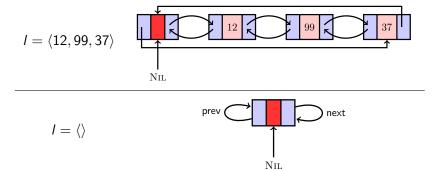
Elemento sentinela

- $\blacktriangleright I = \langle v_1, \ldots, v_n \rangle$
- $\forall i \cdot cell(v_i) \neq nil(I)$
- ightharpoonup se n > 1
 - $ightharpoonup nil(I). next = cell(v_1)$
 - $\qquad \qquad \mathsf{nil}(1).\,\mathsf{prev} = \mathsf{cell}(v_n)$
 - $ightharpoonup cell(v_1). prev = nil(l)$
 - $ightharpoonup cell(v_n). next = nil(l)$
- \triangleright se n=0
 - ightharpoonup nil(1). next = nil(1)
 - ightharpoonup nil(1). prev = nil(1)



llustração

Elemento sentinela



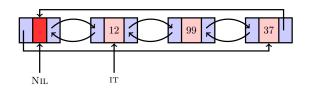
Processamento

Listas duplamente encadeadas circulares com sentinela

```
it = Nil(I). next
while it \neq Nil(I)

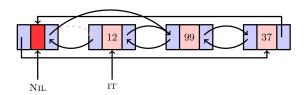
# Processar it. val
it = it. next
```

Listas duplamente encadeadas circulares com sentinela



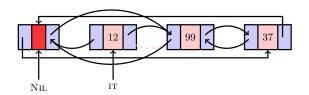
Listas duplamente encadeadas circulares com sentinela

it.prev.next = it.next



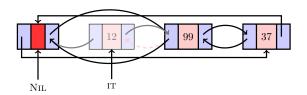
Listas duplamente encadeadas circulares com sentinela

```
it.prev.next = it.next
it.next.prev = it.prev
```



Listas duplamente encadeadas circulares com sentinela

```
it.prev.next = it.next
it.next.prev = it.prev
FREE(it)
```



Exercícios

- Identifique qual tipo de lista é mais adequado para representar pilhas, filas e deques.
- Projete um algoritmo que, dada duas listas, concatena o conteúdo da segunda no fim da primeira.
 - Escolhe o tipo de lista que considerar mais adequado.



Listas encadeadas e arranjos

- O princípio de encadeamento não precisa ser restrito a ponteiros.
- ▶ Os atributos *next* (e *prev*) podem ser índices de um arranjo.
- Observação:
 - a memória do computador nada mais é que um arranjo, onde
 - os ponteiros são os índices deste arranjo.
- Nem todas as posições do arranjo são ocupadas
 - manter uma lista de posições livres.

Ilustração: lista simplesmente encadeada

Listas encadeadas e arranjos

⟨37, 12, 99⟩	índice	valor	next
	1		8
	2		1
	3	12	7
	4		5
	5		0
	6	37	3
	7	99	0
	8		4

hd = 6free = 2

```
if free == 0

return

n = free

free = A[free].next

A[n].next = hd

A[n].value = v

hd = n
```





Exercício

- Escrever algoritmo para calcular tamanho de uma lista
- Escrever algoritmo para remover um valor
- ▶ Escrever um algoritmo para compactar a representação de uma lista em um arranjo: ao término, as posições ocupadas devem estar nas posições 1 até *i*.