

Documento de Requerimientos del Sistema de Aplicación de Notas

1. Introducción

Este documento describe los requerimientos para una aplicación de notas denominada "QuickNotes", que permite a los usuarios gestionar sus notas personales a través de una interfaz de usuario gráfica en una aplicación de escritorio basada en Electron.

2. Objetivos del Sistema

El objetivo de "QuickNotes" es proporcionar un sistema organizado para la creación, gestión y almacenamiento de notas digitales, permitiendo al usuario organizarlas en distintos notebooks para facilitar el acceso y la categorización de la información.

3. Requerimientos Funcionales

3.1 Gestión de Notebooks

- RF1: Crear notebooks para organizar notas.
- RF2: Editar el nombre de los notebooks.
- RF3: Eliminar notebooks, con confirmación para evitar la pérdida accidental de datos.

3.2 Gestión de Notas

- RF4: Crear nuevas notas dentro de un notebook seleccionado.
- RF5: Editar notas existentes con un editor enriquecido.
- RF6: Eliminar notas individuales o en lote.
- RF7: Visualizar el contenido de las notas.

3.3 Navegación e Interfaz de Usuario

- RF8: Navegar entre los distintos notebooks y sus notas asociadas.
- RF9: Buscar y filtrar notas dentro de un notebook o en todos los notebooks.
- RF10: Ofrecer una vista de resumen para notas recientes o destacadas.

3.4 Importación y Exportación

- RF11: Exportar notas seleccionadas a archivos .txt.
- RF12: Exportar e importar la totalidad de los notebooks y notas a un archivo de respaldo en formato JSON.

4. Requerimientos No Funcionales

4.1 Usabilidad

- RNF1: La aplicación debe ser intuitiva y fácil de utilizar para usuarios sin conocimientos técnicos.

4.2 Rendimiento

- RNF2: Las respuestas a las interacciones del usuario deben ser inmediatas, sin retrasos perceptibles.

4.3 Seguridad

- RNF3: La aplicación debe proteger los datos de los usuarios y no permitir el acceso no autorizado.

4.4 Escalabilidad

- RNF4: La aplicación debe ser capaz de manejar un número creciente de notas y usuarios sin degradación del rendimiento.

4.5 Compatibilidad

- RNF5: La aplicación debe ser compatible con las versiones actuales de Windows, macOS y Linux.

5. Especificaciones de la Plataforma

La aplicación será desarrollada utilizando Electron, aprovechando HTML, CSS y Vanilla JavaScript para la interfaz de usuario.

6. Diseño Preliminar de la Interfaz

Se proporcionará un diseño basado en el boceto suministrado, con especial atención a la experiencia del usuario y la accesibilidad.

7. Estrategia de Desarrollo

El desarrollo seguirá un modelo iterativo, con revisiones y pruebas frecuentes para asegurar la calidad del producto final.

8. Cronograma de Desarrollo

Se definirá un cronograma para la implementación de las distintas fases del proyecto, incluyendo desarrollo, pruebas y lanzamiento.

9. Presupuesto y Recursos

Se estimará el presupuesto necesario para el desarrollo, considerando recursos humanos, tecnológicos y de infraestructura.

10. Anexos

- Diagramas de flujo de la aplicación.
- Mockups detallados de la interfaz de usuario.

Este documento debe ser revisado y aprobado por las partes interesadas antes de comenzar el desarrollo para asegurar que todas las necesidades y expectativas se han entendido y acordado correctamente.