**ITP-Projektarbeit**

Ausgewähltes Projekt

**Alexa trifft LEGO**

Patrick Loh BIF 1A1, Betreuer: Sabrina Rubenzer, MA

Sasha Potesil BIF 1A1, Betreuer: Sabrina Rubenzer, MA

David Dittmann BIF 1A2, Betreuer: Sabrina Rubenzer, MA

Benjamin Klaassen BIF 1A2, Betreuer: Sabrina Rubenzer, MA

**Kurzinformation zu dem Projekt:**

**Vision des Projektes**

Ziel des Projektes ist die Steuerung eines Lego EV3 Roboters mit Alexa durch Sprachbefehle.

**Beschreibung des Projektes**

Die Herausforderung die Sprachassistentin Alexa und einen LEGO Mindstorms EV3 miteinander zu verbinden, um der Frage wie gut ein Roboter auf Befehle von Menschen hören kann, ist Hauptaugenmerk dieses Projektes.

Ziel ist, die notwendigen Voraussetzungen zu erheben, zu dokumentieren und anschließend benutzerdefinierte Alexa Skills zu entwickeln und erste Befehle zu implementieren.

Die Dokumentation umfasst eine Schritt-für-Schritt Anleitung, um das erworbene Wissen SchülerInnen zur Verfügung stellen zu können.

Ideen zur Umsetzung sind hier zu finden:

<https://jaxenter.de/alexa-skills-entwickeln-64751>

**Projektumfeld**

Lego Mindstorms EV3, Ev3Dev, RobotC, Java

**Arbeitsaufwand**

Geeignet für Gruppen von 3-4 Personen.

**Anmerkungen**

Das Equipment wird zur Verfügung gestellt.

**Kalenderwoche 12** (2018):

**20.03.2018**

Es fand die erste Besprechung zum Projekt mit Betreuerin Sabrina Rubenzer, MA statt.

In erster Linie wurde die Kommunikation zwischen Betreuer und Team besprochen.

Folgender Maßen wird die Kommunikation untereinander gehandhabt:

* + Es gibt einen fixen Tag an dem die Geschehnisse und das Vorrankommen des Projekts kurz dokumentiert und, gemeinsam mit aufgetretenen Fragen, zur Projektbetreuerin (Sabrina Rubenzer, MA) gesendet werden.
  + Die Dokumente und Protokolle, sowie die geschriebenen Codes, werden über GitHub mit den Teamkollegen geteilt. Für die Kommunikation mit der Projektbetreuerin (Sabrina Rubenzer, MA) werden die Dokumente auf eine Cloud geladen (OneDrive), welche automatisch aktualisiert wird.
  + Es sollen regelmäßige Treffen mit der Betreuerin stattfinden, sowohl um Fragen besser klären zu können, als auch für eine bessere Transparenz des aktuellen Fortschritts.

Des Weiteren wurde die Hardware (Zwei LEGO Mindstorms EV3 Education Baukästen und eine Amazon Alexa + eine Phillips Hue Single Bulb E27) vom Team entgegengenommen. Diese werden bis auf Weiteres im Labor verwahrt.

Die verwendete Programmiersprache zum Schreiben der Codes wird C++ sein.

**Kalenderwoche 13** (2018):

**29.03.2018**

Das vollständige Team hat sich im Labor zusammengefunden, um das zukünftige Vorrankommen zu besprechen.

Zwei Test-Roboter wurden zu diesem Zweck provisorisch gebaut, wobei auf einen der beiden ein Software-Update geladen wurde.

Für die Konstruktionen wurden folgende Teile ausgeborgt:

* + 4 Räder mittlerer Größe der Nummer: (Keine Nummer angeben)
  + 2 Ketten der Nummer: (Keine Nummer angegeben)

Die Protokolle und andere Dokumente wurden erstellt bzw. Aktualisiert.

Im Internet wurde nach einem geeigneten Programm für das Schreiben des Codes in C++ gesucht. Verwendet wird: Bricx Command Center

Aufgetretene Probleme:

* + Für die Etablierung eigener Skills wird Amazon Web Services benötigt, wofür wiederum eine Kreditkarte zur Identitätsbestätigung benötigt wird.

**Kalenderwoche 14** (2018):

.

**05.04.2018**

Das Team hat sich im Labor getroffen um die Implementierung des ersten Skills zu diskutieren und die neuesten Erkenntnisse zu teilen