

# TDP005 Projekt: Objektorienterat system

## Kravspecifikation

Författare

David Dumminsek, [davdu153@student.liu.se](mailto:davdu153@student.liu.se)

Haris Basic, [harba466@student.liu.se](mailto:harba466@student.liu.se)

## 1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Skapad för studenter att använda som mall till kommande dokumentinlämningar	140908

## 2 Dogeater: The Goblin Ace

Ett enkelt "bullet hell" spel.

### 2.1 Spelidé

Spelet kommer vara ett klassiskt "bullet hell" spel där spelaren ska undvika en stor mängd projektiler och fiender tills slutet av banan har nåtts. Spelaren kommer styra ett stridsflygplan i en vertikalt skrollande värld.

Fiender kommer skapas och långsamt visa sig själv när banan har skrollat upp till dem. Det kommer finnas flera olika fiendetyper där de har olika rörelse och attack mönster. Fienderna kommer skjuta farliga projektiler där om dem kolliderar med spelare så förlorar spelaren ett liv och börjar om banan från början. Om spelaren skulle dö utan några liv kvar skickat spelaren tillbaka till menyn. Spelaren ska också ha möjlighet att skjuta projektiler där varje projektil skadar fiender och om en fiende tar tillräcklig skada så dör den och spelaren får poäng som bygger upp till ett nytt liv.

### 2.2 Målgrupp

Spelet är riktade till spelare som gillar utmaningar och inte är rädd för ett oförlåtande spel.

### 2.3 Spelupplevelse

Det är uppfyllelsen man upplever efter man har klarat en svår bana. Spänningen man känner när man knappt undviker en ogudlig mängd projektiler och vet om man blir träffat så måste man börja om banan.

### 2.4 Spelmekanik

Menyn navigeras med piltangenterna och för att trycka på en meny knapp används spacebar.

Tangent	handling
↑	Rör spelaren uppåt
←	Rör spelaren åt vänster
← + ↑	Rör spelaren diagonalt upp åt vänster
← + ↓	Rör spelaren diagonalt ner åt vänster
→	Rör spelaren åt höger
→ + ↑	Rör spelaren diagonalt up till höger
→ + ↓	Rör spelaren diagonalt ner till höger
↓	Rör spelaren neråt
spacebar	Skjuter en projektil

## 3 Regler