



Asignatura:
Teoría de la Computación

Catedrático:
Ing. Cesar Orellana

Tema:
Evaluador de autómatas (DFA, NFA, ER)

Alumno:
David Edgardo Núñez Molina

No. de Carné:
21521086

San Pedro Sula, 31 de agosto del 2020

Indicé

Introducción	3
Definición de problema.....	4
Definición de algoritmo.....	5
1. Autómata DFA.....	6
a. Algoritmo definir autómata.....	8
b. Algoritmo evaluar.....	7
c. Algoritmo graficar.....	9
2. Autómata NFA-e.....	10
a. Algoritmo NFA-e to DFA.....	10
b. Algoritmo evaluar.....	13
c. Algoritmo graficar.....	14
3. Expresiones Regulares.....	15
a. Algoritmo ER to DFA.....	15
Diagrama de clases.....	17
Tiempo de Ejecución.....	18
Pruebas.....	19
1. DFA.....	19
2. NFA-E.....	20
3. Expresiones Regulares.....	21

Introducción

En el siguiente informe se detalla el desarrollo del proyecto de la clase Teoría de la Computación. Este proyecto consistió en el desarrollo de una aplicación que sea capaz de evaluar autómatas, graficar y poder llevarlos a un estado de evaluación (DFA). Todo esto en base al lenguaje de Python con ayuda de algunas librerías gráficas para así poder graficar el autómata anteriormente definido.

Definición del problema

Para tener un mejor contexto a que se quiere lograr con el proyecto primero hay que definir que son los autómatas DFA, NFA y las expresiones regular y como se puede evaluar.

Un autómata es un modelo matemático para una máquina de estado finito, en el que, dada una entrada de símbolos, «salta» mediante una serie de estados de acuerdo con una función de transición (que puede ser expresada como una tabla). Esta función de transición indica a qué estado cambiar dados el estado actual y el símbolo leído y los autómatas solo cuenta con un “estado” de evaluación el cual es DFA, sin embargo, los autómatas sin importar en que “estados” se encuentra se pueden graficar.

Otra parte del problema brindando por el proyecto es la creación de un algoritmo para convertir una expresión regular en el autómata finito no determinístico correspondiente. El algoritmo construye a partir de la expresión regular un autómata con transiciones vacías, es decir un autómata que contiene arcos rotulados con ϵ . Luego este autómata con transiciones vacías se puede convertir en un autómata finito sin transiciones vacías que reconoce el mismo lenguaje.

- Dada una expresión regular existe un autómata finito capaz de reconocer el lenguaje que ésta define.
- Recíprocamente, dado un autómata finito, se puede expresar mediante una expresión regular del lenguaje que reconoce.

Definición del Algoritmo

La estructura del proyecto se basó en un proyecto en consola, con un menú donde el usuario pueda interactuar con el proyecto y pueda definir qué tipo de autómatas desea evaluar o graficar, en el cual solo necesita colocar el nombre de archivo .Json, donde contenga el autómata inicial o expresión regular a evaluar/graficar.

También se codificó que el ingreso del autómata fuera de manera manual desde la consola, pero por fines de realizar las pruebas del proyecto más rápido se decidió dejar que el algoritmo tomara el ejercicio de un Json donde ya se encontraría el ejercicio previamente definido.

```
main.py > ...
13
14 #MENU
15 system("cls")
16 print(Fore.BLUE+"** MENU AUTOMATAS **")
17 print("a. DFA")
18 print("b. NFA-e")
19 print("c. ER")
20 print("salir")
21 opc = input("Ingrese una opcion: ")
22 print("\n")
23
24 #DFA
25 if opc == "a":
26     print("** D F A **")
27     print("a. Evaluar")
28     print("b. Graficar")
29
30     opc1 = input("Ingrese una opcion: ")
31     print("\n")
32
33 if opc1 == "a":
34     d.definir_ejercicioJson()
35     d.evaluar()
36 if opc1 == "b":
37     print("Esto aun no funciona crack")
38
39 #NFA
40 if opc == "b":
41     print("** N F A - e **")
42     print("a. Evaluar")
43     print("b. Graficar")
44     opc2 = input("Ingrese una opcion: ")
45     print("\n")
46
47 if opc2 == "a":
48     n.definir_ejercicioJson()
49     n.cerraduraE()
50 if opc2 == "b":
51     print("Esto aun no funciona crack")
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

```
** MENU AUTOMATAS **
a. DFA
b. NFA-e
c. ER
salir
Ingrese una opcion: a

** D F A **
a. Evaluar
b. Graficar
Ingrese una opcion: a

*** D F A ***
Ingrese archivo .Json: Test
```

Autómata DFA

Algoritmo definición del autómata:

Anteriormente mencionado que se codifico 2 tipos de algoritmos para definir el autómata, pero se optó por dejar funciona el algoritmo de definición de dinámica ya que ahorra mucho tiempo a la hora de las pruebas.

En el cual se extraer el autómata de un archivo .Json donde contiene previamente definido, igualmente el algoritmo se encarga que el autómata extraído no contenga Épsilon en su alfabeto o transiciones ya que el DFA no acepta Épsilon.

```
96 def definir_ejercicioJson(self):
97     dir = 'C:\\Users\\David\\Desktop\\ProyectoTeoria'
98
99     print("\n *** D F A ***")
100    file_name = input("Ingrese archivo .Json: ")
101    file_name=(file_name+ '.json')
102    with open(os.path.join(dir, file_name), "r") as f:
103        contenido = f.read()
104        jsondecoded = json.loads(contenido)
105
106    for x in jsondecoded["alphabet"]:
107        if(x=="ε"):
108            print("\n EPSILON no esta permitido en DFA \n")
109            break
110        self.alphabet = np.append(self.alphabet , x)
111
112    for x in jsondecoded["states"]:
113        self.states = np.append(self.states , x)
114
115    for x in jsondecoded["initial_state"]:
116        self.initial_state += x
117
118    for x in jsondecoded["accepting_states"]:
119        self.accepting_states = np.append(self.accepting_states , x)
120
121    for x in jsondecoded["transitions"]:
122        if(x[1]=="ε"):
123            print("\n EPSILON no esta permitido en DFA \n")
124            self.valid=False
125            break
126        self.transitions = np.append(self.transitions , [x], axis = 0)
127    self.transitions = np.delete(self.transitions , 0 , axis = 0) #Eliminar los datos de la instancia [0,0,0]
128
```

Algoritmo de Evaluación:

Este algoritmo se basó a un algoritmo realizado en clase con ayuda del Ing. Cesar Orellana donde nos mostró como evaluar un autómata DFA.

Algoritmo el cual anote en Google colab:

<https://colab.research.google.com/drive/1GYIN2BmabUzoeS2kwkiaefS61dl0cTy>

```
128
129     def evaluar(self):
130         #self.definir_ejercicio() De manera manual
131         #self.definir_ejercicioJson() Manera dinamica
132
133         #Definicion del Automata
134         print("Evaluando DFA \n")
135
136         #Ingreso de la expresion a evaluar con el automata definido
137         self.str_test = input("Ingrese test: ")
138
139         system("cls")
140         print("*** E V A L U A N D O *** \n")
141         print("TEST: ", self.str_test)
142         print("Alfabeto: ", self.alphabet)
143         print("Estados: " , self.states)
144         print("Estado inicial: ", self.initial_state)
145         print("Estado final: ", self.accepting_states)
146         print("Transiciones: \n", self.transitions )
147
```

En el siguiente segmento de algoritmo se toma el estado inicial para empezar a evaluar mi autómata. Se crea un ciclo for con el tamaño del str_test ingresado y se validan que las transiciones existan en el autómata y así por cada un elemento del str_test.

```

148
149     current_state = self.initial_state
150     trans_exists = True
151
152     for index in range(len(self.str_test)):
153         #Obtengo un caracter del str_test
154         current_char = self.str_test[index]
155         for x in self.transitions:
156             if(x[0] == current_state and x[1] == current_char):
157                 trans_exists = True
158                 break
159             else:
160                 trans_exists = False
161         next_state=""
162         for x in self.transitions:
163             if((x[0]==current_state) and (x[1]==current_char)):
164                 next_state=x[2]
165         current_state = next_state
166
167         #If para evaluar si la transicion menciona que contiene el estado actual, esta dentro de la lista de
168         #mis estados de aceptacion, de no ser lo se manda en consola el que el test que se ingreso no pertenece al L(M)
169         if trans_exists and current_state in self.accepting_states:
170             print(Fore.GREEN+"Pertenece a L(M) \n\n")
171             self.graficar()
172         else:
173             print(Fore.RED+"No pertenece a L(M) \n\n")
174

```


Algoritmo de Graficar:

Para el algoritmo de graficar, me apoye en la librería de NetworkX la cual fue recomendada por compañeros en la clase, la cual solo le mando con ciclos mis estados y transiciones y la librería ya se encarga de graficar el autómata.

```
176 import networkx as nx
177 import matplotlib.pyplot as plt
178
179     def graficar(self):
180         Graph = nx.MultiDiGraph()
181         Graph.add_node(self.initial_state)
182
183         for x in self.states:
184             if(x != self.initial_state):
185                 Graph.add_node(x)
186
187         for x in self.transitions:
188             Graph.add_edge(x[0], x[2], element=x[1])
189
190         nx.draw(Graph , with_labels=True)
191         plt.tight_layout()
192         plt.savefig("GrafoDFA.png", format="PNG")
193         plt.show()
```

Autómata NFA

La clase NFA con tiene 2 funciones de graficar y una de convertir a diferencia de la clase DFA ya que para evaluar un “NFA” hay que convertirlo a un estado que se pueda evaluar ósea a un DFA, en el cual hay que sacar una tabla con las Cerradura dura épsilon de las transiciones y de ahí partimos a formar mi DFA.

Algoritmo de Convertir NFA-e a DFA:

En esta parte de algoritmo básicamente se forma la tabla principal que se necesitar para formar mi DFA en la línea 112 a 116 de código le digo que saque la cerradura épsilon de cada estado de mi NFA y lo vaya almacenando temporalmente un arreglo.

```
104     def NFAtoDFA(self):
105         self.alphabet = np.delete(self.alphabet, 0)
106         cE = []
107         cD = []
108         cEF = []
109         #SACAR CERRADURRAS
110         for al in self.alphabet:
111             if(al!="ε"):
112                 for es in self.states:
113                     cE = np.append(cE , [es])
114                     for tra in self.transitions:
115                         if(es == tra[0] and tra[1] == "ε"):
116                             cE = np.append(cE , tra[2])
117
```

En este ciclo for lo que le digo que cada estado que se metió en mi arreglo tmp de cerraduras épsilon se busque a que estado llega con el carácter de alfabeto en ese momento del ciclo y que luego almacene las transiciones de las cerraduras épsilon en mi arreglo tmp de cD.

```
117
118         for est in cE:
119             for trs in self.transitions:
120                 if(est == trs[0] and trs[1]==al):
121                     cD = np.append(cD , [trs[2]] , axis=0)
122
```

En esta última parte de la “tabla” busco la cerradura épsilon de mis transiciones y las voy almacenando en mi array tmp cEF y después pregunto si en mi Lista de Estados esta la nueva cEF si no está la guardo en mi lista, y agrego la transición en mi Tabla de transiciones y con esto terminaría la tabla general.

```

123         for estad in cD:
124             cEF = np.append(cEF , [estad])
125             for tran in self.transitions:
126                 if(estad == tran[0] and tran[1] == "e"):
127                     cEF = np.append(cEF , [tran[2]])
128             if(cEF!=[]):
129                 if not self.ListaE.buscar(cEF):
130                     self.ListaE.agregar(cEF)
131                 self.TablaTransiciones.agregar([[es],[al],list(cEF)])
132             cEF=[]
133         cE=[]
134         cD=[]

```

En esta parte básicamente solo agrego mis nuevos estados de aceptación a mi lista que los contendrá, hago lo mismo para las transiciones agrego las transiciones que tengo en mi tabla transiciones y la meto en mi lista.

```

138         self.ListaE.agregar([self.initial_state])
139         ListaTMP = ListaNoOrdenada()
140         #Agregar nuevos estados de aceptacion
141         for x in self.accepting_states:
142             ListaTMP = self.ListaE.buscarEF(x)
143             iterador = ListaTMP.tamano()
144             ListaTMP.imprimir()
145             while(iterador > 0):
146                 tmp = ListaTMP.Sacar()
147                 self.ListaEstadoAcep.agregar(tmp)
148                 iterador = iterador - 1
149
150
151         #Agregar trans que encuentro en mi tabla general
152         tmp = self.TablaTransiciones.tamano()
153         while(tmp > 0):
154             aux = self.TablaTransiciones.Sacar()
155             aux2 = np.array(aux)
156             if not(aux[2] == []) and not(self.ListaTransicion.buscar(aux2)):
157                 aux2 = np.array(aux[0])
158                 if self.ListaE.buscar(aux2):
159                     self.ListaTransicion.agregar(aux)
160             tmp = tmp - 1
161

```

En esta última parte formo mi tabla final, en la cual encuentro mis ultimas transiciones que necesito esto está dividido en 2 partes ya que mi estado actual puede tener un tamaño 1 o mayor 1 y si recibo uno que es mayor a 1 tengo que convertir el estado recibido, por ejemplo:

Si recibo [q0][q1][q2] tengo que pasarlo a algo así

[[q0][q1][q2]] para poder agregarlo a mi lista de transiciones.

```
161
162 #Agregar trans que voy encontrando en mi nueva tabla dfa
163 tmp = self.ListaTransicion.tamano()
164 ListaAux = self.ListaTransicion.devoLista()
165 while(tmp > 0):
166     aux = ListaAux.Sacar()
167     aux1 = np.array(aux)
168     aux1 = np.array(aux1[2])
169     if not(self.ListaTransicion.buscarUnoElemento(0,aux1)):
170 #Este es cuando el estado actual tenga un tam mayor que 1
171         if (len(aux1)>1):
172             arrayTMP = []
173             for e in self.alphabet:
174                 if(e!="ε"):
175                     for x in aux1:
176                         for y in self.transitions:
177                             if y[0]==x and y[1] == e:
178                                 arrayTMP = np.append(arrayTMP, y[2])
179             auxTMP = [list(aux1),e,list(arrayTMP)]
180             self.ListaTransicion.agregar(auxTMP)
181             arrayTMP = []
182 #Este es cuando estadoactual sea solo de tamaño 1
183         else:
184             for e in self.alphabet:
185                 if(e!="ε"):
186                     for x in self.transitions:
187                         if x[0]==aux1 and x[1] == e:
188                             auxTMP = [aux1,e,x[2]]
189                             self.ListaTransicion.agregar(auxTMP)
190     tmp = tmp - 1
```

Algoritmo de Evaluar:

Este algoritmo es muy similar al evaluar de DFA normal, a diferencia de el otro es que mis transiciones están dentro una lista, saco el actual de la transición y el peso de la transición y cumple con el if le digo que el siguiente estado va a ser mi nuevo actual. En otras palabras, mi destino se convierte en mi siguiente actual.

```
def evaluar(self):
    print("Evaluando NFA-e to DFA ")
    self.str_test = input("Ingrese test: ")
    for index in range(len(self.str_test)):
        if self.str_test[index] not in self.alphabet:
            print(Fore.RED+"No existe en el alfabeto: ", self.str_test[index])
            os._exit(0)

    current_state = np.array(self.initial_state)
    self.transition_exists = True

    for char_index in range(len(self.str_test)):
        current_char = self.str_test[char_index]
        #Evaluar si existen mis transiciones
        AuxTransicion = self.ListaTransicion.devoLista()
        tam = self.ListaTransicion.tamano()
        while(tam > 0):
            tmp = list(AuxTransicion.Sacar())
            tmp3 = np.array(current_char)
            tmp1 = np.array(tmp[0])
            if((tmp[0] == current_state).all() and tmp[1] == tmp3):
                self.transition_exists = True
                break
            else:
                self.transition_exists = False
            tam = tam - 1
        next_state=[]
```

```
#Evaluo en las transiciones con el caracter del test
AuxTransicion = self.ListaTransicion.devoLista()
tam = self.ListaTransicion.tamano()
while(tam > 0):
    tmp = list(AuxTransicion.Sacar())
    tmp1 = np.array(tmp[0])
    tmp2 = np.array(tmp[2])
    tmp3 = np.array(current_char)
    if((tmp1 == current_state).all() and (tmp[1]==tmp3)):
        next_state=np.array(tmp2)
        break
    tam = tam - 1
current_state = next_state
current_state = np.array(current_state)

if self.ListaEstadoAcep.buscar(current_state) and self.transition_exists:
    print(Fore.GREEN+"Pertenece a L(M)")
else:
    print(Fore.RED+"No pertenece a L(M)")
    os._exit(0)
```

Algoritmo de Graficar:

Cuento con 2 funciones de graficar en mi classNFA, ya que en el menú brindo la opción de solamente graficar el NFA ingresado o evaluar, convertir y graficar el DFA.

En graficar se hace 2 while uno para los estados y otro para las transiciones, en el primer while solo saco el estado mi lista y pregunto si no el mismo a mi estado inicial y luego solo lo asigno a una variable estados y lo mando de parámetro a add_node() que es una función de la librería networkx, y para las transiciones algo similar guardo el valor de la transición x en la posición de mi estado actual igualmente para mi peso y destino, se lo mando a add_edge().

```
5 def graficar(self):
6     AuxEstados = self.ListaE.devolverLista()
7     tamEstados = self.ListaE.tamano()
8
9
10    AuxTransicion = self.ListaTransicion.devolverLista()
11    tamTransiciones = self.ListaTransicion.tamano()
12
13    Graph = nx.MultiDiGraph()
14    Graph.add_node(self.initial_state)
15
16    while(tamEstados > 0):
17        AuxEst = AuxEstados.Sacar()
18        AuxEst1 = np.array(AuxEst)
19        if not (AuxEst1 == [self.initial_state]).all():
20            Estados = ''.join(AuxEst)
21            Graph.add_node(Estados)
22            tamEstados = tamEstados - 1
23
24    while(tamTransiciones > 0):
25        AuxTrans = AuxTransicion.Sacar()
26        actual = ''.join(AuxTrans[0])
27        destino = ''.join(AuxTrans[2])
28        peso = ''.join(AuxTrans[1])
29        Graph.add_edge(actual, destino, element=peso)
30        tamTransiciones = tamTransiciones - 1
31
32    nx.draw_circular(Graph , with_labels=True, node_color='red', node_size=2000)
33    plt.tight_layout()
34    plt.savefig("GrafoDFAConvert.png", format="PNG")
35    plt.show()
36
37 > def graficarNFA(self): ...
```

Expresiones Regulares

Algoritmo ER to NFA:

Dentro de esta def hago la definición de la expresión mediante un input, no miraba innecesario en este caso tomarlo de un Json.

Cada if representan la evaluación de cómo actuar si encuentra los diferentes operadores (*, |, +) en la expresión regular, por ejemplo, si encuentra un * que se cree una transición del mismo estado a él con el carácter que esta antes del *.

```
def ERtoNFA(self):
    tmpFinales=[]
    print("\n\t*** E X P R E S I O N   R E G U L A R ***")
    flatI = 0
    self.exp_regular = input("Ingrese Expresion Regular: ")
    for index in range(len(self.exp_regular)):
        if self.exp_regular[index] == '|':
            estado1 = (self.est+str(self.cont))
            tmpFinales = np.append(tmpFinales, estado1)
            self.cont = self.cont + 1
            flatI = 0
            self.pi = True
        elif self.exp_regular[index]=='+' :
            xtrans = [estado1, 'e', estado,flatI]
            self.transitions = np.append(self.transitions, [xtrans], axis=0)
        elif self.exp_regular[index]=='*':
            estado1 = (self.est+str(self.cont))
            self.cont = self.cont - 1
            aux = len(self.transitions)
            if(self.transitions[aux-1][3]=='0'):
                flatI = 0
            self.transitions = np.delete(self.transitions, (aux-1), axis=0)
            xtrans = [estado, ultimo, estado, flatI]
            self.transitions = np.append(self.transitions, [xtrans], axis=0)
            self.states = np.delete(self.states, (len(self.states)-1), axis=0)
            flatI = 1
        else:
            if self.exp_regular[index] not in self.alphabet :
                self.alphabet = np.append(self.alphabet, self.exp_regular[index])
            estado = (self.est+str(self.cont))
            self.cont = self.cont + 1
            estado1 = (self.est+str(self.cont))
            xtrans = [estado,self.exp_regular[index],estado1,flatI]
            ultimo= self.exp_regular[index]
            self.transitions = np.append(self.transitions,[xtrans],axis=0)
            flatI = 1
```

Y en el transcurso de el ciclo for del tamaño de mi string de la expresión regular, voy agregando mis estados a mi arreglo states.

Con el siguiente for agrego a mis transacciones iniciales, ósea que agrego las transiciones del nuevo estado a inicial a mis anteriores estados iniciales y los if es el caso contrario a hago las transiciones de mi anterior estado finales a mi nuevo estado final. Y al final agrego mi estado inicial q0, mi estado final y también lo agrego en mis estados de aceptación.

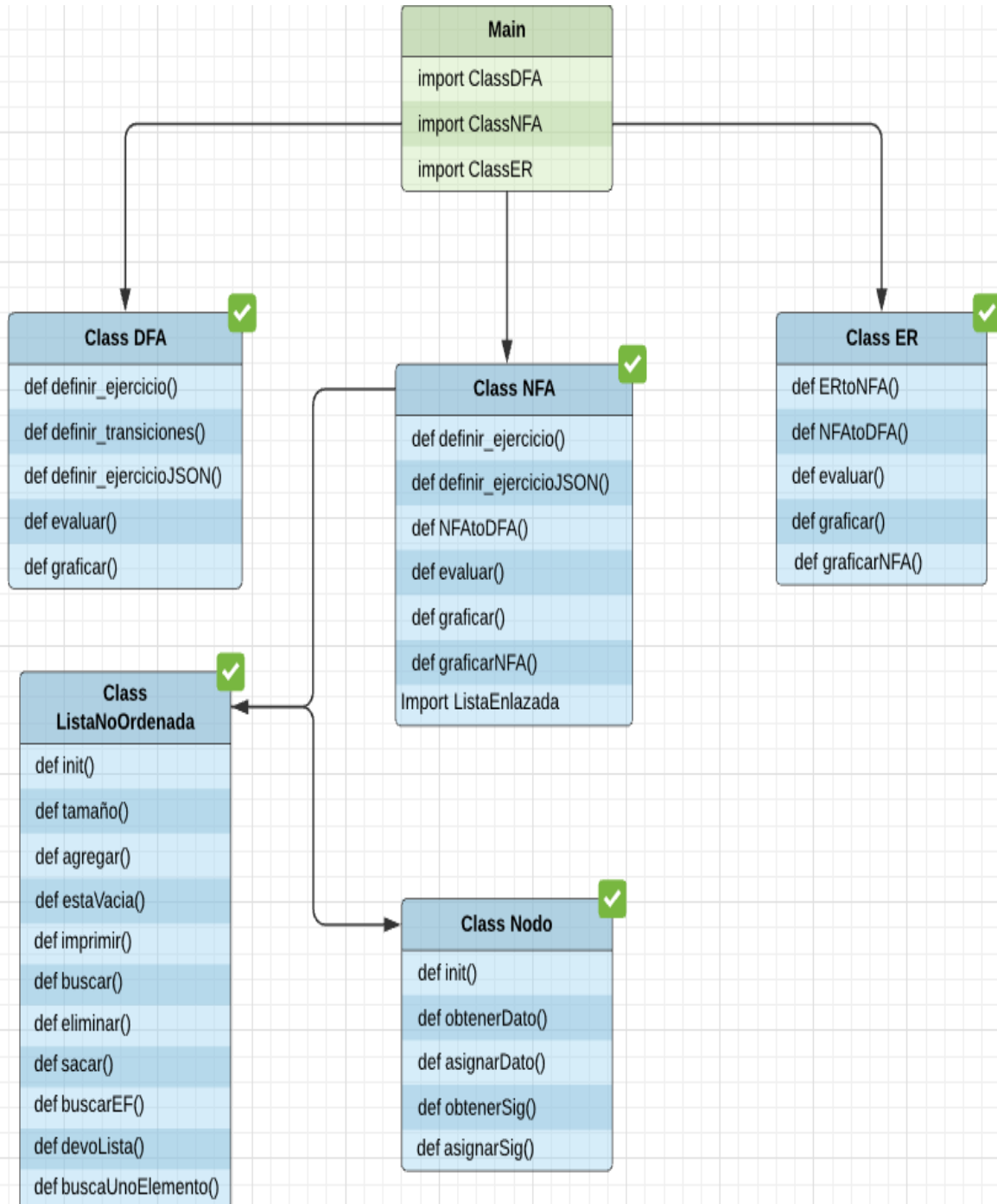
```
        if estado not in self.states:
            self.states = np.append(self.states, [estado], axis=0)
        if estado1 not in self.states:
            self.states = np.append(self.states, [estado1],axis=0)

estadoPI = np.append(estadoPI, estado1)
estado = "q0"
estado1 = (self.est+str(self.cont))
self.transitions = np.delete(self.transitions , 0 , axis = 0)
#Transiciones iniciales
for transicion in self.transitions:
    aux = list(transicion)
    if aux[3]=='0':
        transicion = [estado, 'e', aux[0], 1]
        self.transitions = np.insert(self.transitions,0,[transicion],axis=0)

if self.pi==True:
    self.cont = self.cont + 1
    estado1 = (self.est+str(self.cont))
    for estad in estadoPI:
        xtrans = [estad, 'e', estado1, 1]
        self.transitions = np.append(self.transitions, [xtrans], axis=0)
else:
    self.cont = self.cont + 1
    estado1 = (self.est+str(self.cont))
    tmp = [estadoPI[0], 'e', estado1, 1]
    self.transitions = np.append(self.transitions, [tmp], axis=0)

self.alphabet = np.insert(self.alphabet, 0, ['e'])
self.states = np.insert(self.states, 0 , ['q0'])
self.transitions = np.delete(self.transitions, [3], axis=1)
self.accepting_states = np.append(self.accepting_states, [estado1])
```


Diagrama de Clases



Tiempo de ejecución

Algoritmo de Tiempo de ejecución:

Con este algoritmo calculo el tiempo de ejecución de las funciones dentro del cronometro.

```
from time import time

start_time = time()

d.definir_ejercicioJson()
d.evaluar()

elapsed_time = time() - start_time
print("Tiempo de Ejecucion: %.10f segundos." % elapsed_time)
```

Autómata DFA:

Promedio

Tiempo de ejecución: 7.3900940418 segundos.

Autómata NFA-e a DFA:

Promedio

Tiempo de ejecución: 11.6001222134 segundos.

Expresión Regular a DFA:

Promedio

Tiempo de ejecución: 12.8630924225 segundos.

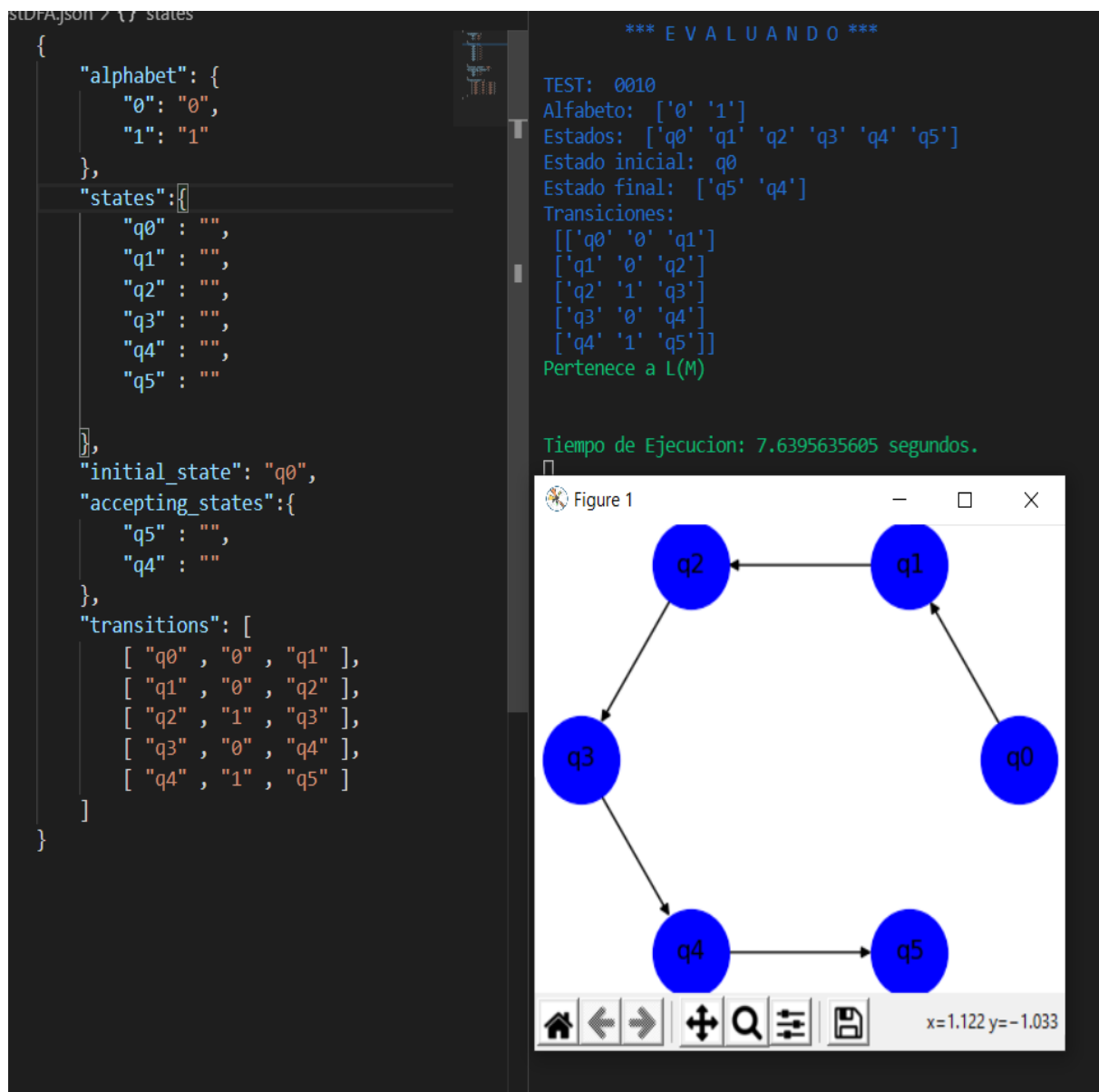
Pruebas

Prueba DFA:

Autómata por probar

-

Resultado



Prueba NFA-e:

Autómata por probar

-

Resultado

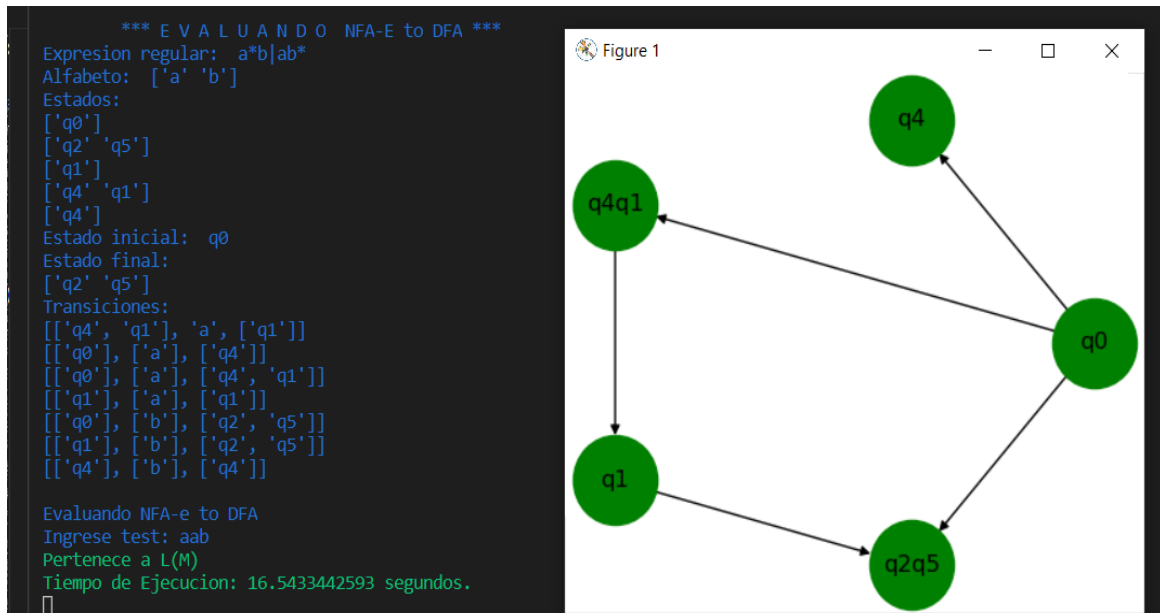
```
{
  "alphabet": {
    "e": "e",
    "0": "0",
    "1": "1"
  },
  "states": {
    "q0": "",
    "q1": "",
    "q2": "",
    "q3": "",
    "q4": "",
    "q5": ""
  },
  "initial_state": "q0",
  "accepting_states": {
    "q5": ""
  },
  "transitions": [
    [ "q0", "e", "q1", ],
    [ "q0", "e", "q2", ],
    [ "q1", "1", "q3", ],
    [ "q2", "0", "q4", ],
    [ "q3", "e", "q5", ],
    [ "q4", "e", "q5", ],
    [ "q5", "1", "q5", ],
    [ "q5", "0", "q5", ]
  ]
}
```

```
*** EVALUANDO NFA-E to DFA ***
Alfabeto: ['0' '1']
Estados:
['q0']
['q3' 'q5']
['q5']
['q4' 'q5']
Estado inicial: q0
Estado final:
['q3' 'q5']
['q5']
['q4' 'q5']
Transiciones:
[['q4', 'q5'], '1', ['q5']]
[['q4', 'q5'], '0', ['q5']]
[['q3', 'q5'], '1', ['q5']]
[['q3', 'q5'], '0', ['q5']]
[['q0'], ['0'], ['q4', 'q5']]
[['q5'], ['0'], ['q5']]
[['q0'], ['1'], ['q3', 'q5']]
[['q5'], ['1'], ['q5']]
Evaluando NFA-e to DFA
Ingrese test: 0010
Pertenece a L(M)
Tiempo de Ejecucion: 12.4566149712 segundos.
```

Prueba Expresion Regular:

Expresion Regular: $a^*b \mid ab^*$

Resultado



Expresion Regular: $a^*b \mid b+a$

Resultado

