פרויקט קומפילציה – חלק שני

שמות המגישים:

1. שם: מור דהן תז: 204500409

2. שם: דוד אדרי תז: 312215809

3. שם: אביב ממן תז: 205622244

דוגמאות הרצה:

4 בשורה מספר terminal - בתוכנית שלנו אנו משתמשים ב-makefile לכן הודעות השגיאה יופיעו בחלון ה-main בשורה מספר main בתוכנית שלנו אנו משתמשים ב-main לכן היא יחידה :

```
part2 ▶ 

input.code
     1 function int foo(){}
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                                                 TERMINAL
make all
make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
syntax error: found line:1 unexpected token: "}"
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
   part2 ▶ 

input.code
         1
                   function void main(){
                    function void main(){
         4
                   }
                   }
         6
    PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
    make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
syntax error: found line:2 unexpected token: "main"
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
[
```

```
part2 > Finputcode

1 | function int main(){

2 | 3 | }

4 | PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
syntax error: found line:2 unexpected token: "main"
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
```

scope לא קיימות שתי פונקציות עם אותו שם באותו (3

scope לא קיימים שני משתנים עם אותו שם באותו (4

5) פונקציות הוגדרו לפני שמפעילים אותן

7) מספר הארגומנטים האקטואליים שווה למספר הארגומנטים הפורמליים של הפונקציה – כמות הארגומנטים בקריאה לפונקציה צריכה להיות שווה לכמות הארגומנטים בהגדרת הפונקציה.

```
part2 | Einput.code

| function void main(){
| function int foo(int x,y; real z){
| return 0;
| }
| var real a,b,c;
| foo(a,b,c);
| 7 }
| 8 |
| PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 6: wrong argument type in function call: foo
in argument x expected integer and got real
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
```

8) טיפוסים של הארגומנטים בקריאה לפונקציה תואמים לטיפוסים בהגדרת הפונקציה

```
part2 Finput.code

function void main(){

function int foo(int x,y; real z){

return 0;

}

var int a,b;

foo(a,b);

}

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

make all

make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'

make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 6: in function: foo expected: 3 arguments and got: 2

make: *** [run] Error 1
```

9) טיפוס הערך המוחזר מהפונקציה תואם לטיפוס ההחזרה המוכרז בכותרת של הפונקציה. וטיפוס ההחזרה של הפונקציה לא יכול להיות מחרוזת

```
part2 Þ
            ≡ input.code
     1
              function void main(){
                      function int foo(){
                             var char x = 'a';
                              return x;
     5
              }
      8
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                                         TERMINAL
 make all
 make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 4: function foo expected integer return type, but got char type instead
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
part2 ▶ \ input.code
     1
             function void main(){
                     function int* foo(){
                            var int x = 6;
                            return x;
     8
make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 4: function foo expected int ptr return type, but got integer type instead
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
```

10) טיפוס הערך המוחזר מהפונקציה תואם לטיפוס המשתנה שלתוכו נכנס הערך שמוחזר מהפונקציה

```
part2 Finputcode

| function void main(){
| do{
| do{
| }
| }
| while("string");
| for a condition with the problems output debug console | terminal |
| make all | make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2' |
| make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2' |
| ine 4: DO-WHILE condition must be of boolean type not string makefile:10: recipe for target 'run' failed |
| make: *** [run] Error 1
```

int טיפוס הביטוי המופיע כאינדקס בד [] של מחרוזת הוא מטיפוס (13

```
part2 Finput.code

function void main(){

string a[30];

a['c'];

}

problems Output Debug Console Terminal

make all

make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'

make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'

line 3: operator: [] can contain only int, but id: a got type: char bmakefile:10: recipe for target 'run' failed

make: *** [run] Error 1
```

14) לא משתמשים באופרטור [] בשום טיפוס חוץ ממחרוזת

15) טיפוס של המשתנה מצד שמאל של האופרטור השמה) = (תואם לטיפוס הביטוי מצד ימין. לשים real , int , int יכול להיות רק מטיפוס מצביע ל- int , int לב שלתאים של המחרוזת מותר להכניס רק תווים ו- NULL יכול להיות רק מטיפוס מצביע ל- char , או ל- char.

```
part2 Þ
              input.code
               function void main(){
                       string a[30];
                        var int* x = null;
                       var real* y = null;
var char* z = null;
                        var int g = null;
      8
 PROBLEMS
                 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
 make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 6: g is integer cannot assign null
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
[
 make all
    1
             function void main(){
                     string a[30];
                     var int* x = null;
                     var real* y = null;
var char* z = null;
                      var int g = x;
    8
                                                             TERMINAL
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 6: g is integer cannot assign int ptr
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
```

16) טיפוסים בביטויים (expressions) תואמים. הכללים הם:

• עבור אופרטורים (+, -,*,-) האופרנדים יכולים להיות int או real והתוצאה היא int אם שני האופרנדים מטיפוס int , אחרת הטיפוס של הביטוי הוא real

bool והתוצאה היא bool שני האופרנדים חייבים להיות bool והתוצאה היא • עבור אופרטורים (∦,&&)

```
≡ input.code
             function void main(){
     1
                    var bool x;
                     var real y;
                   y = x || x;
     4
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 4: y is real cannot assign boolean
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
[
    part2 ▶ 

input.code
         1
                 function void main(){
         2
                        var bool x;
          3
                        var real y;
                        y = x & x;
         4
     PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
     make all
    make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 4: y is real cannot assign boolean
makefile:10: recipe for target 'run' failed
     make: *** [run] Error 1
```

bool או real או int אוו int אוו (>=,<=,>,<) אוופרטורים (>=,<=,>,<) • עבור האופרטורים (>+,<=,>,<)

```
part2 Finput.code

| function void main(){
| var bool x;
| var real y;
| var int z;
| z = z <= y;
| }
| 7, | |
| PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
| make all
| make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
| make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
| line 5: z is integer cannot assign boolean
| make[ine fine fine for target 'run' failed
| make: *** [run] Error 1
```

• עבור האופרטורים (==,=!) שני האופרנדים יכולים להיות שני int שני, lool שני real שני char char או שני מצביעים לאותו טיפוס. התוצאה היא

```
part2 | Finputcode

| function void main(){
| var char x;
| var real y;
| var bool z;
| z = x == y;
| for a second second
```

int יכול להיות מופעל על מחרוזות והתוצאה היא • אופרטור ערך מוחלט (∐) יכול להיות מופעל על

bool והתוצאה היא bool • אופרטור (!) יכול להיות מופעל על

```
part2 > \( \) input.code

function void main(){
    var int x;
    var bool b;
    b = !x;

6 }

7,

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 4: cannot ! on integer

[]
```

ממצביע int אפשר רק להוסיף או להפחית (17

```
part2 ▶ \ \ input.code
         function void main(){
              var int x;
              var real y;
              var char z;
              string t[50];
              var int* g;
              &x;
              &y;
              &z;
              &t[5];
              &g;
  15
PROBLEMS
           OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 12: & operator can only be used on char, real, int or string[index] but used on: g with type: int ptr
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
```

```
part2 ▶ \ input.code
        function void main(){
              var int* x;
              var real* y;
              var char* z;
              string t[50];
              *x;
              *y;
              *z;
  11
              *t;
  12
  13
  14
  15
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
make all
make[1]: Entering directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
make[1]: Leaving directory '/mnt/d/Desktop/compi/part2'
line 11: operator * can only be used on pointers but used on string
makefile:10: recipe for target 'run' failed
make: *** [run] Error 1
```