#### Clasificación Lineal y Evaluación del Desempeño

Inteligencia Artificial



Marco Teran

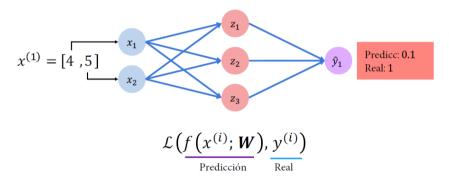
#### Contenido

- 1 Cuantificación de las pérdidas
- 2 Entrenamiento
- 3 Optimización
- 4 Mini-lotes
- **5** Sobreajuste (overfitting)
- 6 Regularización

### Cuantificación de las pérdidas

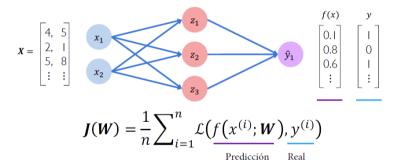
#### Cuantificación de las pérdidas

La pérdida (loss) de nuestra red mide el costo incurrido por las predicciones incorrectas



#### Pérdidas empíricas

La pérdida empírica mide la pérdida total en todo nuestro conjunto de datos

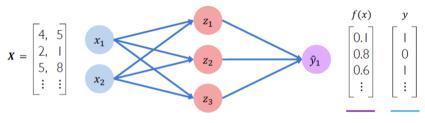


#### También conocida:

- Función objetivo
- Función de costo
- Riesgo empírico

#### Entropía cruzada binaria

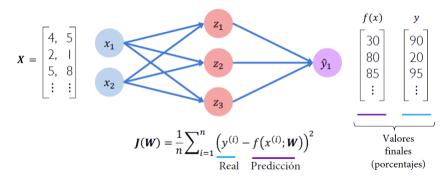
Binary Cross Entropy Loss La pérdida de entropía cruzada puede utilizarse con modelos que arrojan una probabilidad entre 0 y 1



$$J(\mathbf{W}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \underbrace{y^{(i)} \log \left( f\left(x^{(i)}; \mathbf{W}\right)\right) + (1 - y^{(i)}) \log \left(1 - \underbrace{f\left(x^{(i)}; \mathbf{W}\right)}\right)}_{\text{Real}} + \underbrace{\text{Real}}_{\text{Predicción}} + \underbrace{\text{Real}}_{\text{Real}} + \underbrace{\text{Predicción}}_{\text{Predicción}}$$

#### Perdida del Error cuadrático medio

Mean Squared Error Loss La pérdida media de error al cuadrado se puede usar con modelos de regresión que producen números reales continuos



### Entrenamiento

Queremos encontrar los pesos de la red que logren la menor pérdida

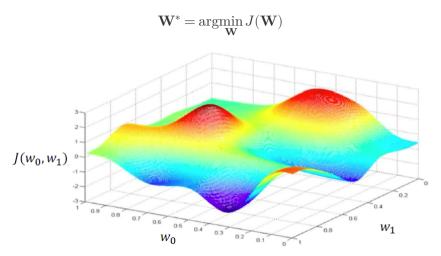
$$\begin{split} \mathbf{W}^* &= \operatorname*{argmin}_{\mathbf{W}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathcal{L}\left(f(x^{(i)}; \mathbf{W}), y^{(i)}\right) \\ \mathbf{W}^* &= \operatorname*{argmin}_{\mathbf{W}} J(\mathbf{W}) \end{split}$$

Queremos encontrar los pesos de la red que logren la menor pérdida

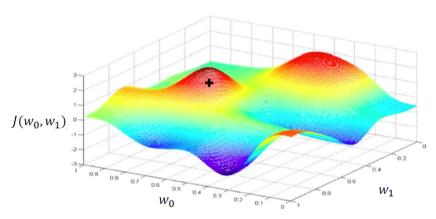
$$\mathbf{W}^* = \underset{\mathbf{W}}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathcal{L}\left(f(x^{(i)}; \mathbf{W}), y^{(i)}\right)$$
$$\mathbf{W}^* = \underset{\mathbf{W}}{\operatorname{argmin}} J(\mathbf{W})$$

Recuerda:

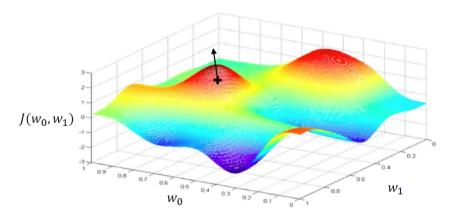
$$\mathbf{W} = \{\mathbf{W}^{(0)}, \, \mathbf{W}^{(1)}, \ldots \}$$



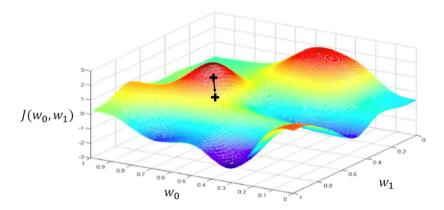
Escoge al azar una inicial  $(w_0, w_1)$ 



Calculo del gradiente, 
$$\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$$

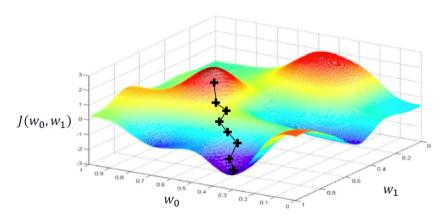


De un pequeño paso en dirección opuesta al gradiente



#### **Gradiente descendente**

Repita hasta la convergencia



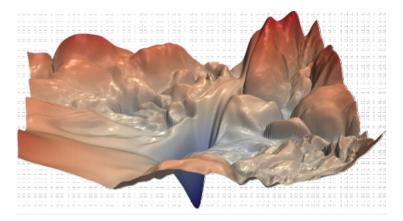
#### **Gradiente descendente**

#### Algoritmo:

- Iniciar los pesos al azar  $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- Bucle hasta la convergencia:
  - $\blacksquare$  Calcular el gradiente  $\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
  - $\blacksquare \ \, \text{Actualizar los pesos} \ \, \mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} \eta \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
- Devuelve los pesos

# Optimización

#### El entrenamiento es complejo



"Visualizando el paisaje de pérdida de las redes neuronales". Diciembre de 2017.

#### Las funciones de pérdida pueden ser difíciles de optimizar

Recuerde: Optimización a través del descenso del gradiente

$$\mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} - \eta \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$$

#### Las funciones de pérdida pueden ser difíciles de optimizar

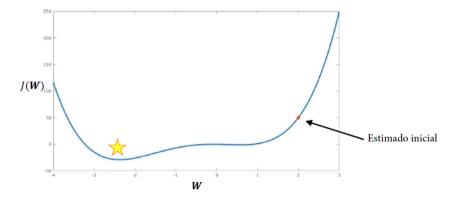
Recuerde: Optimización a través del descenso del gradiente

$$\mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} - \eta \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$$

¿Cómo podemos establecer la tasa de aprendizaje? (learning rate)

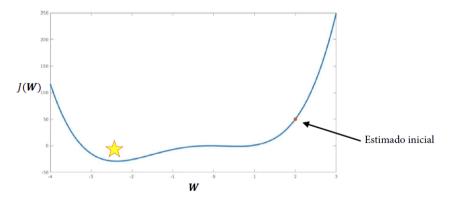
#### Ajuste de la tasa de aprendizaje

**Recuerde:** Una pequeña tasa de aprendizaje converge lentamente y se atasca en falsos mínimos locales



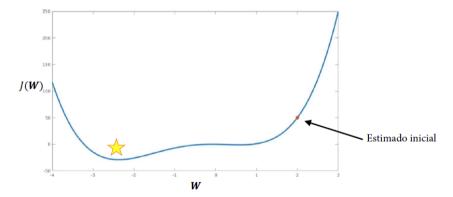
#### Ajuste de la tasa de aprendizaje

**Recuerde:** Las grandes tasas de aprendizaje se sobrepasan, se vuelven inestables y divergen



#### Ajuste de la tasa de aprendizaje

**Recuerde:** Las tasas de aprendizaje estables convergen sin problemas y evitan los mínimos locales



#### ¿Cómo se puede hacer frente a esto?

- Idea 1: Intentar muchas tasas de aprendizaje diferentes y ver cuál funciona "bien".
- Idea 2: ¡Haz algo más inteligente! Diseñar una tasa de aprendizaje adaptativo que se "adapte" al paisaje

#### Tasas de aprendizaje adaptativas

- Las tasas de aprendizaje ya no son fijas
- Pueden hacerse más grandes o más pequeñas dependiendo de:
  - de cuán grande sea el gradiente
  - lo rápido que se está aprendiendo
  - tamaño de pesos particulares
  - etc...

#### Algoritmos de tasas de aprendizaje adaptativas

- Momentum
- Adagrad
- Adadelta
- RMSProp

Detaller adicionales: http://ruder.io/optimizing-gradient-descent/

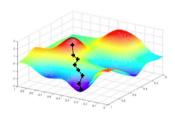
# Mini-lotes

#### **Gradiente descendente**

#### Algoritmo:

- Iniciar los pesos al azar  $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- Bucle hasta la convergencia:
  - $\blacksquare$  Calcular el gradiente  $\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
  - lacksquare Actualizar los pesos  $\mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} \eta \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
- Devuelve los pesos

Difícil de calcular  $\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$ 

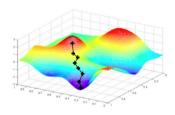


#### Gradiente descendente estocástico

#### Algoritmo:

- Iniciar los pesos al azar  $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- Bucle hasta la convergencia:
  - lacktriangle Tomar un solo punto i
  - $\blacksquare$  Calcular el gradiente  $\dfrac{\partial J_i(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
  - $\qquad \qquad \textbf{Actualizar los pesos } \mathbf{W} \leftarrow \mathbf{W} \eta \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$
- Devuelve los pesos

Fácil de calcular  $\frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$  pero muy ruidoso (estocástico)



#### Gradiente descendente estocástico

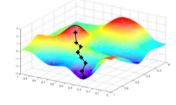
#### Algoritmo:

- Iniciar los pesos al azar  $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$
- Bucle hasta la convergencia:
  - $\blacksquare$  Tomar un lote de puntos B

$$\qquad \text{Calcular el gradiente } \frac{\partial J(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}} = \frac{1}{B} \sum_{k=1}^{B} \frac{\partial J_k(\mathbf{W})}{\partial \mathbf{W}}$$







Devuelve los pesos

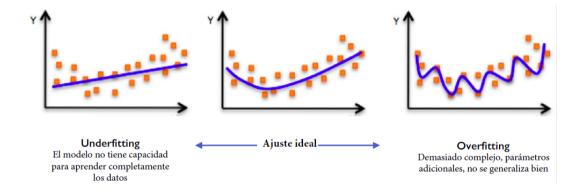
Rápido de calcular y una estimación mucho mejor del verdadero gradiente

#### Mini-batches durante el entrenamiento

- Estimación más precisa del gradiente:
  - Una convergencia más suave
  - Permite mayores tasas de aprendizaje
- Los mini lotes conducen a un rápido entrenamiento
  - Puede paralelizar la computación + lograr aumentos significativos de velocidad en las GPU

### Sobreajuste (overfitting)

#### El problema del sobreajuste



### Regularización

#### Regularización

- **Qué es?** Técnica que limita nuestro problema de optimización para no incentivar la generación de modelos complejos
- ¿Por qué lo necesitamos? Mejorar la generalización de nuestro modelo sobre datos no vistos

#### Early Stopping

Detener el entrenamiento antes de empezar a sobreajustar...

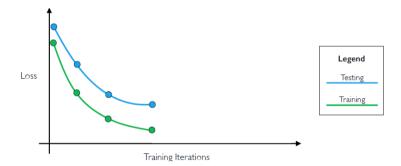


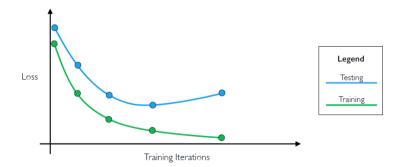
42 / 51

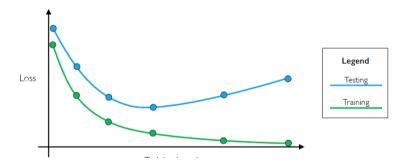
















#### Muchas gracias por su atención

¿Preguntas?



Contacto: Marco Teran

webpage: marcoteran.github.io/