Universidad Tecnológica de Salamanca

Organismo Público Descentralizado del Gobierno del Estado de Guanajuato
Institución Certificada bajo la norma ISO 9001:2008

RERHS006-B

CONVOCATORIA

La Universidad Tecnológica de Salamanca, con fundamento en los artículos 32, 34,35, 36 y 37 del Decreto Gubernativo No. 194 del Estado de Guanajuato, el día 22 de noviembre de 2018, convoca a los/las profesionistas interesados/as en participar en el proceso de ingreso, para formar parte del cuerpo docente de nuestra Institución, durante el cuatrimestre enero-abril 2019, cubriendo el puesto vacante de:

PROFESOR (A) DE ASIGNATURA

HORARIO	PAGO POR HORA	
Tiempo parcial variable	\$85.84	

PROPÓSITO DEL PUESTO:

Desarrollar las actividades sustantivas de docencia garantizando un proceso enseñanza-aprendizaje de calidad.

PRINCIPALES FUNCIONES DEL PUESTO:

- 1. Pre<mark>paración e</mark> impartición de asignaturas, evaluando y retroalimentando a los alumnos en base a los planes y programas de estudio.
- Brindar asesorías académicas como apoyo al proceso enseñanza-aprendizaje.
- 3. Contribuir al desarrollo integral de la comunidad estudiantil mediante la difusión cultural y la preservación y enriquecimiento de la ciencia y la tecnología.
- 4. Dar cumplimiento administrativamente al Sistema de Gestión de Calidad.

ETAPAS DEL PROCESO

- 1. Registro de candidatos/as.
- 2. Entrevista inicial.
- 3. Evaluaciones.
- 4. Verificación de referencias.
- 5. Emisión de resultados.

Para concursar, los interesados/as deberán registrar su Currículum Vitae (anexando la documentación comprobatoria que avale su formación académica, experiencia profesional y docente) al correo: vacantes@utsalamanca.edu.mx especificando en asunto, el puesto y la materia de su interés.

VIGENCIA DE LA CONVOCATORIA

Los/as candidatos/as deberán cumplir con los requisitos señalados y realizar su registro a partir del 22 al 30 de noviembre de 2018.

Nota: El Comité de Igualdad Laboral y No Discriminación de la UTS, prohíbe la solicitud de certificados médicos, de embarazo y Virus de Inmunodeficiencia Humana (VIH), como requisitos para el ingreso, promoción y permanencia en el empleo, así como cualquier otra restricción discriminatoria.

ATENTAMENTE
Por el Anhelo de Trascender

Salamanca, Gto. 22 de noviembre de 2018

Ing. Alfredo López Herrera

RECTOR

REQUISITOS

- 1. Mínimo 3 años en el sector productivo, relacionado con su ejercicio profesional y con el programa educativo.
- 2. Mínimo 1 año como docente en Educación Superior o similar.
- 3. Preferentemente contar con acreditación pedagógica y didáctica (en modelo basado en competencias).
- 4. Gusto por la docencia y desarrollo de habilidades docentes.

PROGRAMA EDUCATIVO	MATERIA	HORAS	ÁREA DE FORMACIÓN	OTROS REQUISITOS										
TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN	Programación orientada a objetos.	Licenciado en informática, Ingeniero en sistemas	Licenciado en informática, Ingeniero en sistemas computacionales, Ingeniería en computación o áreas afines a cuestiones informáticas, tecnologías de la información y programación de software.	Experiencia implementa sistemas b redes, interconect soporte téc desarrollo e sistemas informático. Licenciado en informática, Experiencia implementa sistemas o redes, interconect soporte téc desarrollo e sistemas informático. Manejo de herramient	Experien implement sistemas redes, intercone soporte to desarrolle sistemas informática, Licenciado en informática,	Experie implem sistems redes, interco soporte desarro sistems informa informatica,	Experimpler sistem redes, interco soport desarr sistem inform Manej herrar	Exp implisiste rede inter sop desi siste infor Mar herr	Exprimp sist red interest sop des sist informatica, Licenciado en informática,	im sis recint so de sis informática,	Licenciado en informática,	Licenciado en informática,		interconectividad, soporte técnico y desarrollo de sistemas informáticos.
ÁREA "DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA"	Introducción al sistema digital	3		Tomcat, Eclipse, etc.) y conocimientos de Metodología de desarrollo de software (Microsoft o SCRUM o UML- Casos de USO). Programación orientada a objetos en cualquier lenguaje (Java, C Sharp, PHP, .NET, Ruby, entre otros). Buen manejo de inglés (hablado y escrito)										