

Carrillo Verduzco Diego
Hernández Chiapa David Felipe

Arquitectura y Organización de computadoras.

Practica 10.

Reporte.

Nuestra practica se dividira de la siguiente manera:

- ◆ Unidad de Control: Variable global que determine el estado de los “multiplexores”.
- ◆ Funciones:
 - x fetch(): Toma la siguiente instrucción (depende de PC por los saltos).
 - x decode(): Recibe una instrucción en forma de cadena binaria, que determina el direccionamiento en función de los 6 bits, y determina la señal de control.
 - x execute(): Dependiendo de la señal de control, puede:
 - ➔ Escribir a un registro el resultado de una operación o carga.
 - ➔ Escribir al NPC la dirección de na instrucción.
 - ➔ Escribir a la memoria un dato de registro.
 - x memory(): Solo se ejecuta en ciertos casos, regresa la dirección de memoria (léase: el dato guardado en el arreglo de instrucciones) que se solicita, o escribe e la direcci'on solicitada.
 - x write_back(): De igual manera sólo se ejecuta en ciertos casos, escribe en el registro indicado ya sea la dirección de memoria guardada o el resultado de la operación realizada.

Instrucción	RegWrite	AluSrc1	AluSrc2	PCSrc	MemRead	MemWrite	RegSrc
lw	1	1	0	0	1	0	0
lh	1	1	0	0	1	0	0
lb	1	1	0	0	1	0	0
sw	0	1	0	0	0	1	0
sh	0	1	0	0	0	1	0
sb	0	1	0	0	0	1	0
add	1	1	1	0	0	0	1
addi	1	1	0	0	0	0	1
sub	1	1	1	0	0	0	1
subi	1	1	0	0	0	0	1
or	1	1	1	0	0	0	1
ori	1	1	0	0	0	0	1
and	1	1	1	0	0	0	1
andi	1	1	0	0	0	0	1
beq	0						
bgtz	0	1	0	1	0	0	0
j	0	0	1	1	0	0	0
jr	0	1	0	1	0	0	0