# Verificación formal de arboles rojinegros en Haskell con Coq

David Felipe Hernández Chiapa davifep.960gmail.com

Facultad de Ciencias Universidad Nacional Autónoma de México Proyecto PAPIME PE102117

7 de diciembre de 2018



## Árboles Binarios

Un Árbol binario es una estructura de datos no lineal, una definición formal de estos es:

■ Gráfica conexa con vértices de grado a lo más 3.

#### Ejemplo:

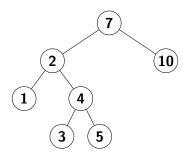
# Árboles Binarios de Búsqueda

Un Árbol binario de búsqueda es un caso particular de un árbol binario, el cual tiene las siguientes invariantes:

- Todos los elementos del subárbol izquierdo son menores al elemento de la raíz.
- Todos los elementos del subárbol derecho son mayores al elemento de la raíz.
- Ambos subárboles también son de búsqueda.

# Árboles Binarios de Búsqueda

#### Ejemplo:



## Árboles Rojinegros

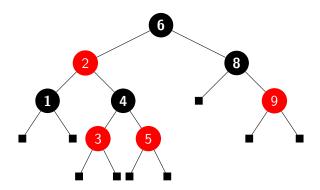
Son un caso particular de arboles binarios de búsqueda, estos a su vez incluyen más invariantes para garantizar una mayor eficiencia en las operaciones que se pueden realizar con ellos. Las invariantes son: <sup>1</sup>

- Todos los vértices son negros o rojos.
- La raíz es negra.
- Todas las hojas son negras, como la raíz.
- Un vértice rojo siempre tiene dos hijos negros.
- Para todo vértice v de este árbol, todas las trayectorias de v a alguna de sus hojas descendientes tiene el mismo número de vértices negros.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Estructuras de Datos con Java Moderno. Canek Paláez Váldes

# Árboles Rojinegros

#### Ejemplo:



# Verificación de Árboles Rojinegros.

Los lenguajes de programación en los que generalmente se implementan este tipo de arboles son del paradigma imperativo, por ejemplo Java, en los cuales una manera de intentar verificar que la estructura funciona es usar pruebas unitarias.

Pero esto no es verificar.

#### Verificación formal en Haskell

Haskell es un lenguaje de programación funcional con una base muy grande de desarrolladores que constantemente están generando mas programas escritos en el.

Una de las cosas que se dice de Haskell es que la verificación de su código es bastante sencilla.

¿Pero qué tan cierto y escalable es esto?

## Verificación formal en Coq

A diferencia de Haskell, Coq es un asistente de pruebas, con el cual se puede escribir un programa y a la par de demostrar su especificación formal.

## Verificación formal en Coq

Las diferencias mas grandes entre la escritura de programas entre Haskell y Coq, es que Coq solo acepta funciones totales y que estas terminen en todos sus casos.

#### **Problema**

Nos gustaría una manera de traducir módulos de Haskell (con funciones totales) a Coq para poder verificarlas formalmente de una manera mas sencilla, ordenada y escalable.

#### hs-to-coq

Es una herramienta en desarrollo por un equipo de la Universidad de Pensilvania (https://github.com/antalsz/hs-to-coq). En esta herramienta ya existen bibliotecas de Haskell traducidas a Coq y también permite traducir cualquier programa de Haskell.

#### hs-to-coq

Esta herramienta es creada para facilitar la verificación, siguiendo los siguientes pasos:

- Escribir un módulo de Haskell, digamos un módulo de Árboles Rojinegros.
- 2 Probar ese código en Haskell por medio de ejemplos.
- 3 Utilizar hs-to-coq para traducir el código a Coq.
- 4 ¡A verificar!

## Ventajas

Esto simplifica mucho la verificación en varios frentes:

- La traducción no se hace a mano.
- La cooperación en un equipo de trabajo se hace mas sencilla.

Definición de arboles rojinegros en Haskell

$$\mathtt{data}\ \mathtt{Color} = \mathtt{R} \mid \mathtt{B}$$

data RB 
$$a = E \mid T Color (RB a) a (RB a)$$

Código de balance de Árboles Rojinegros en Haskell.

```
balance :: RB a \rightarrow a \rightarrow RB a \rightarrow RB a balance (T R a x b) y (T R c z d) = T R (T B a x b) y (T B c z d) balance (T R (T R a x b) y c) z d = T R (T B a x b) y (T B c z d) balance (T R a x (T R b y c)) z d = T R (T B a x b) y (T B c z d) balance a x (T R b y (T R c z d)) = T R (T B a x b) y (T B c z d) balance a x (T R (T R b y c) z d) = T R (T B a x b) y (T B c z d) balance a x b = T B a x b
```

Código de balance de Árboles Rojinegros en Coq, traducido con hs-to-coq.

```
Definition balance {a}: RB a → a → RB a → RB a := fun arg_0_ arg_1_ arg_2_ ⇒ match arg_0_, arg_1_, arg_2_ with  | TR a \times b, y, TR c z d \Rightarrow TR (TB a \times b) y (TB c z d) \\ | TR (TR a \times b) y c, z, d \Rightarrow TR (TB a \times b) y (TB c z d) \\ | TR a \times (TR b y c), z, d \Rightarrow TR (TB a \times b) y (TB c z d) \\ | a, x, TR b y (TR c z d) \Rightarrow TR (TB a \times b) y (TB c z d) \\ | a, x, TR (TR b y c) z d \Rightarrow TR (TB a \times b) y (TB c z d) \\ | a, x, b \Rightarrow TB a \times b \\ end.
```

Código de inserción de Árboles Rojinegros en Haskell.

```
ins :: Ord a \Rightarrow a \rightarrow RB a \rightarrow RB a
ins x E = T R E x E
ins x s @(T B a y b)
    x < y = balance (ins x a) y b
   x>y = balance a y (ins x b)
    otherwise = s
ins x s @(T R a y b)
    x < y = T R (ins x a) y b
   x>y = T R a y (ins x b)
    otherwise = s
insert :: Ord a \Rightarrow a \rightarrow RB \ a \rightarrow RB \ a
insert x s = T B a z b where T_a z b = ins x s
```

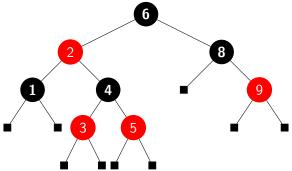
Código de inserción de Árboles Rojinegros en Coq, traducido con hs-to-coq.

```
Definition ins \{a\} '{GHC.Base.Ord a} : a \rightarrow RB a \rightarrow RB a :=
  fix ins arg 0 arg 1
        := match arg 0 , arg 1 with
             x, E \Rightarrow T R E x E
            x, (T B a y b as s) \Rightarrow
                if x GHC.Base. < y : bool then balance (ins x a) y b else
                if x GHC.Base. > y: bool then balance a y (ins x b) else
                S
            \mid x, (T R a y b as s) \Rightarrow
                if x GHC.Base. < y : bool then TR (ins x a) y b else
                if x GHC.Base. > y : bool then T R a y (ins x b) else
                S
```

end.

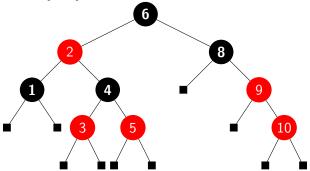
## Ejemplo Práctico

Agregaremos el número 10:



## Ejemplo Práctico

Se agrega como hijo rojo del 9.

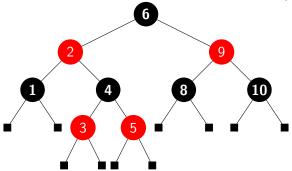


 $\texttt{case:}10\!>\!9$ 

T R a 9 (T R E 10 E)

## Ejemplo Práctico

La función de balanceo mantiene el invariante todo el tiempo.



## Por verificar...<sup>2</sup>

```
Inductive is_redblack : tree \rightarrow color \rightarrow nat \rightarrow Prop :=
   IsRB leaf: forall c, is_redblack E c 0
   IsRB r: forall tl k kv tr n,
           is redblack tl Red n \rightarrow
           is redblack tr Red n \rightarrow
           is redblack (T Red tl v tr) Black n
   IsRB b: forall c tl k kv tr n,
           is redblack tl Black n \rightarrow
           is redblack tr Black n \rightarrow
           is redblack (T Black tl v tr) c (S n).
Lemma insert is redblack:
  forall x s n, is redblack s Red n \rightarrow
                      exists n', is_redblack (insert x s) Red n'.
```

https://softwarefoundations.cis.upenn.edu/draft/vfa-current/Redblack.html

## Trabajo en desarrollo

La herramienta **hs-to-coq** está en desarrollo y se le esta integrando mas funcionalidades de Haskell, como clases, polimorfismos, etc.

Este es un trabajo en curso, se busca poder traducir y verificar las operaciones de los árboles rojinegros y también las implementaciones de estos <sup>3</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Implementaciones funcionales de árboles roji-negros. Graciela López Campos