# NOMBRE DEL JUEGO

Todo comienza en un pequeño pueblo de aspecto medieval llamado Hedeby, en el que un renombrado asesino llamado Harald es capturado y encarcelado.

-El guardia de la prisión se acerca, y le dice que ya nada tiene importancia, que el pueblo ha sido atacado por cientos de enemigos durante la noche y que han asesinado al jefe del pueblo y se han llevado a su hija como rehén.

-Nos abre la puerta de la celda y nos suplica que ayudemos a la hija del jefe, que se llama Margarita.

-Recorremos la cripta en busca de nuestras armas oyendo ruidos extraños que vienen desde afuera.

-Encontramos nuestras armas y armaduras y nos dirigimos a la superficie.

-Salimos de la cárcel y nos encontramos al pueblo cargado de monstruos que tendremos que derrotar para llegar a la cueva donde tienen a la chica.

-Durante el camino vamos liberando aldeanos que nos dan recompensas. También conseguiremos recompensas por matar bichos.

-Los aldeanos nos irán llevando a checkpoints que son miniboses.

-Mataremos al boss final y se acabará el juego.