

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI  
Arquitetura de Computadores I

ARQ1 \_ Aula\_09

Tema: Introdução à linguagem Verilog

### Preparação

Como preparação para o início das atividades, recomendam-se

- a.) leitura prévia do resumo teórico, do detalhamento na apostila e referências recomendadas
- b.) estudo e testes dos exemplos
- c.) assistir aos seguintes vídeos:

<https://www.youtube.com/watch?v=o6kS7izbM7o>

[http://www.asic-world.com/verilog/art\\_testbench\\_writing2.html](http://www.asic-world.com/verilog/art_testbench_writing2.html)

[http://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog\\_ex\\_06.php](http://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog_ex_06.php)

[http://www.testbench.in/TB\\_08\\_CLOCK\\_GENERATOR.html](http://www.testbench.in/TB_08_CLOCK_GENERATOR.html)

### Orientação geral:

Atividades previstas como parte da avaliação

Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt).

Sugere-se usar como nome Guia\_xx.txt, onde xx indicará o guia, exemplo Guia\_01.txt.

Todos os arquivos deverão conter identificações iniciais com o nome e matrícula, no caso de programas, usar comentários.

As implementações e testes dos exemplos em Verilog (.v) fornecidos como pontos de partida, também fazem parte da atividade e deverão ter os códigos fontes entregues **separadamente**, a fim de que possam ser compilados e testados.

Sugere-se usar como nomes Guia\_01yy.v, onde yy indicará a questão, exemplo Guia\_0101.v

As saídas de resultados, opcionalmente, poderão ser copiadas ao final do código, como comentários.

### Atividades extras e opcionais

Outras formas de solução serão **opcionais**; não servirão para substituir as atividades a serem avaliadas. Caso entregues, poderão contar apenas como atividades extras.

Os *layouts* de circuitos deverão ser entregues no formato (.circ), identificados internamente. Figuras exportadas pela ferramenta serão aceitas apenas como arquivos para visualização, mas não terão validade para fins de avaliação. Separar versões completas (a) e simplificadas (b).

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas também serão aceitos como recursos suplementares para visualização, e **não** terão validade para fins de avaliação.

## Atividade: Circuitos sequenciais

### Exemplo

Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de **clock**.

O nome do arquivo deverá ser Guia\_0900.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo.

Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----  
// -- test clock generator (1)  
// -----
```

```
module clock ( output clk );  
reg    clk;
```

```
initial  
begin  
    clk = 1'b0;  
end
```

```
always  
begin  
    #12 clk = ~clk;  
end
```

```
endmodule // clock ( )
```

```
module Guia_0900;
```

```
wire clk;  
clock CLK1 ( clk );
```

```
initial begin  
    $dumpfile ( "Guia_0900.vcd" );  
    $dumpvars;
```

```
#120 $finish;  
end
```

```
endmodule // Guia_0901 ( )
```

- 01.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (**pulse**) e gatilho (**trigger**). O nome do arquivo deverá ser Guia\_0901.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----  
// -- test clock generator (2)  
// -----  
  
module clock ( output clk );  
    reg    clk;  
  
    initial  
    begin  
        clk = 1'b0;  
    end  
  
    always  
    begin  
        #12 clk = ~clk;  
    end  
endmodule  
  
module pulse ( signal, clock );  
    input  clock;  
    output signal;  
    reg    signal;  
  
    always @ ( clock )  
    begin  
        signal = 1'b1;  
        #3 signal = 1'b0;  
        #3 signal = 1'b1;  
        #3 signal = 1'b0;  
    end  
endmodule // pulse  
  
module trigger ( signal, on, clock );  
    input  on, clock;  
    output signal;  
    reg    signal;  
  
    always @ ( posedge clock & on )  
    begin  
        #60 signal = 1'b1;  
        #60 signal = 1'b0;  
    end  
endmodule // trigger
```

```

module Guia_0901;

    wire clock;
    clock clk ( clock );

    reg p;

    wire p1,t1;

    pulse pulse1 ( p1, clock );
    trigger trigger1 ( t1, p, clock );

    initial begin
        p = 1'b0;
    end

    initial begin
        $dumpfile ( "Guia_0901.vcd" );
        $dumpvars ( 1, clock, p1, p, t1 );

        #060 p = 1'b1;
        #120 p = 1'b0;
        #180 p = 1'b1;
        #240 p = 1'b0;
        #300 p = 1'b1;
        #360 p = 1'b0;
        #376 $finish;
    end

endmodule // Guia_0901

```

- 02.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (**pulse**) com períodos diferentes. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0902.v, e poderá seguir o modelo descrito a seguir. O gerador de **clock** do Guia\_0900.v deverá ser previamente isolado em um arquivo único cujo nome deverá ser **clock.v**, para uso posterior. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```

// -----
// -- test clock generator (3)
// -----

`include "clock.v"

module pulse1 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( posedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
    #4 signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
    #4 signal = 1'b1;
    #4 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

module pulse2 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( posedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #5 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

module pulse3 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( negedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #15 signal = 1'b0;
    #15 signal = 1'b1;
end
endmodule // pulse

module pulse4 ( signal, clock );
input  clock;
output signal;
reg    signal;

always @ ( negedge clock )
begin
    signal = 1'b1;
    #20 signal = 1'b0;
    #20 signal = 1'b1;
    #20 signal = 1'b0;
end
endmodule // pulse

```

```

module Guia_0902;

    wire clock;
    clock clk ( clock );

    wire p1,p2,p3,p4;

    pulse1 pls1 ( p1, clock );
    pulse2 pls2 ( p2, clock );
    pulse3 pls3 ( p3, clock );
    pulse4 pls4 ( p4, clock );

    initial begin
        $dumpfile ( " Guia_0902.vcd" );
        $dumpvars ( 1, clock, p1, p2, p3, p4 );

        #480 $finish;
    end

endmodule // Guia_0902

```

- 03.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com frequência igual um terço da frequência (um terço do período) do gerador do Guia\_0900.v.  
O nome do arquivo deverá ser Guia\_0903.v.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 04.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com frequência igual quatro vezes a frequência (a quatro vezes o período) do gerador do Guia\_0900.v.  
O nome do arquivo deverá ser Guia\_0904.v.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 05.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (**pulse**) com marcação igual a 2 unidades de tempo, sincronizado com a borda de subida do gerador do Guia\_09001.v.  
O nome do arquivo deverá ser Guia\_0905.v.  
Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(posedge clk)*.

## Extra

- 06.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (***pulse***) com marcação igual a 6 unidades de tempo, sincronizado com a borda de descida do gerador do Guia\_0900.v. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0906.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(negedge clk)*.
- 07.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (***pulse***) com marcação igual a 5 unidades de tempo, sincronizado com o nível alto e estável do gerador do Guia\_0900.v. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0907.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.  
DICA: Usar *always @(clk)*.

Instruções para ver as cartas de tempo no GTKWave:

01.) Abrir o módulo de visualização (GTKWave)

02.) Selecionar a pasta de trabalho:

File

Open

Guia\_0900 (.vcd) (por exemplo)

03.) Selecionar os sinais desejados:

clk (sinal a ser visto)

clock (outro sinal a ser visto)

(selecionar, arrastar e soltar na coluna à direita)