#### **TUGAS AKHIR**

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA) NEGERI 1 SUHAID BERBASIS WEB

Diajukan Sebagai persyaratan Untuk Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma 3 Pada Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak



# OLEH: M. DAVID FIRMANSYAH 3202016122

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2023

#### HALAMAN PENGESAHAN

## RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA) NEGERI 1 SUHAID BERBASIS WEB

Oleh:

M. David Firmansyah 3202016122

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.

#### Disahkan oleh:

Ketua Jurusan Teknik Elektro Koordinator Program Studi D3 Teknik Informatika

Hasan, S.K. M.T. NIP. 19710820 199903 1 003 Mariana Syamsudin, S.T., M.T., PhD. NIP. 19750314 200604 2 001

Mengetahui:

Direktur Politeknik Negeri Pontianak

NIP 197504242000031001

#### HALAMAN PERNYATAAN

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA) NEGERI I SUHAID BERBASIS WEB

Oleh:

M. DAVID FIRMANSYAH 3202016122

Dosen Pembimbing:

Suharsono, S.Kom., M.Kom. NIP. 1988 111 202203 1 006

Telas dipertahakankan di depan penguji pada tanggal 29 Agustus2023 dan dinyatakan memenuhi syarat sebagai Laporan Tugas Akhir.

Dosen Penguji:

Penguji I

Pausta Yugianus, S.Kom., M.T. NIP. 19880902 201504 1 003 Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs. NIP. 19870208 201903 1 005

Penguji II

# HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M. David Firmansyah

NIM : 3202016122

Jurusan / Program Studi : Teknik Elektro/Teknik Informatika

Judul Tugas akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah

Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid Berbasis

Web

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan proposal Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 29 Agustus 2023 Yang membuat pernyataan,

METERAL TEMPEL TODEAKX706308300

M. David Firmansyah 3202016122

# **RIWAYAT HIDUP**



## Biodata Mahasiswa:

Nama : M. David Firmansyah

NIM : 3202016122

Tempat/ Tanggal Lahir : Nanga Suhaid, 31 Mei 2002

Jenis Kelamin : Laki – Laki

Agaman : Islam

Alamat : Dusun Kampung Masjid, Kecamatan Suhaid

No. Telepon : 081649169148

Email : <u>davididcom31@gmail.com</u>

#### **ABSTRAK**

Sistem merupakan bagian penting dalam mengelola dan menjalankan suatu kegiatan di sebuah perusahaan ataupun suatu organisasi. Sistem informasi akademik juga memiliki tujuan dalam pengelolaan akademik serta mempercepat dan mempermudah penyampaian suatu informasi, sistem informasi dimaksud untuk pengelolaan informasi mulai dari informasi-informasi penting, jadwal pelajaran, hingga pendaftaran ulang. Adapun sistem informasi sekolah ialah suatu sistem yang dibuat untuk mempermudah mengetahui informasi tentang sekolah SMA Negeri 1 Suhaid, yang mana semuanya diatur secara daring (online).

Untuk memenuhi kebutuhan lembaga khususnya untuk menampilkan informasi terkini tentang sekolah maka dibuat sistem informasi berbasis web ini dimaksud agar lembaga dapat menggunakan sistem ini untuk meningkatkan kualitas sekolah dan juga untuk memperkenalkan sekolah kepada masyarakat. Metode rancangan sistem informasi ini dibuat dalam framework Boostrap CI (codegiter) dan XAMPP serta Bahasa pemrograman PHP. Mengapa menggunakan framework CI? Karena telah disertakan dengan dokumentasi yang berisi pengantar, tutorial, panduan pengguna, dan referensi dokumentasi untuk komponen, serta ukurannya tidak terlalau besar atau bisa dibilang cukup ringan untuk digunakan.

Dalam penyusunan ini, penulis menggunakan metode teknik pengumpulan data dan observasi. Pengumpulan data dan observasi dilakukan dengan cara mencari data dan informasi tentang sekolah melalui internet dan juga melakukan kunjungan ke sekolah. Data yang sudah diperoleh dari hasil observasi digunakan untuk membangun sistem informasi. Setelah sistem informasi selesai dibangun dilakukannya uji coba untuk memastikan bahwa sistem informasi sudah siap digunakan dan diterapkan di sekolah. Dengan diterapkanya aplikasi sistem informasi ini, diharapkan akan dapat mempermudah sistem informasi pada SMA Negeri 1 Suhaid.

Kata Kunci: Sekolah, Sistem Informasi, XAMPP, PHP, codegiter.

#### **ABSTRACT**

A system is an essential part of managing and running activities in a company or organization. Academic information systems also have goals in academic management and accelerate and facilitate the delivery of information. The information system is intended for managing information, starting from important information, class schedules, to re-registration. The school information system is a system created to facilitate access to information about SMA Negeri 1 Suhaid School, which is all managed online.

To meet the needs of the institution, especially to provide up-to-date information about the school, this web-based information system was created. The purpose is for the institution to use this system to improve the quality of the school and introduce it to the public. The design of this information system is created using the Bootstrap CI (CodeIgniter) framework and XAMPP, with the PHP programming language. Why use the CI framework? Because it comes with documentation containing introductions, tutorials, user guides, and reference documentation for components, and its size is not too large, making it lightweight enough to use.

In the development, the author used data collection and observation techniques. Data collection and observation were done by searching for data and information about the school through the internet and visiting the school. The data obtained from the observations were used to build the information system. After the information system was built, testing was carried out to ensure that it was ready for use and implementation in the school. With the implementation of this information system application, it is expected to simplify the information system at SMA Negeri 1 Suhaid.

Keywords: School, Information System, XAMPP, PHP, CodeIgniter.

# **DAFTAR ISI**

HALAMA	N PENGES AHAN	Error!	Bookmark	not defined.
HALAMA	N PERNYATAAN	Error!	Bookmark	not defined.
HALAMA	N PERNYATAAN ORISINALITAS	Error!	Bookmark	not defined.
RIWAYA	THIDUP			v
ABSTRAK	- -			vi
ABSTRAC	ZT			vii
DAFTAR I	SI			viii
DAFTAR 7	ГАВЕL	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		xi
DAFTAR (	GAMBAR			xii
PRAKATA	<b>1</b>			xiv
BAB 1 PE	NDAHULUAN			1
1.1 La	atar Belakang			1
1.2 R	umusan Masalah			2
1.3 B	atasan Masalah			2
1.4 T	ujuan Penelitian			3
1.5 M	Ianfaat Penelitian			3
1.6 M	Ietodologi Penelitian			3
1.6.1	Pengumpulan Data			3
1.6.2	Pengembangan Sistem			4
BAB 2 DA	SAR TEORI			6
2.1 La	andasan Teori			6
2.1.1	Website			6
2.1.2	HTML			6
2.1.3	PHP			6
2.1.4	XAMPP			6
2.1.5	Maria DB		•••••	7
2.1.6	CSS			7
2.1.7	Sublime Text Editor			7
2.1.8	Codegiter			7
2.1.9	Boostrap			8

2.2	Tin	jaun Pustaka	8
BAB	3 RAN	CANGAN SISTEM	12
3.1	Gar	mbaran Umum	12
3.2	Dia	gram Navigasi	12
3.3	Pera	ancangan Proses	12
3	3.3.1	Kebutuhan Perangkat keras	12
3	3.3.2	Identifikasi kebutuhan pengguna	13
3.4	Use	case Diagram	13
3.5	Des	kripsi Use Case	15
3	3.5.1	Skenario Use Case	16
3.6	Pera	ancangan basis data	24
3	3.6.1	Struktur Tabel	24
3	3.6.2	Tabel Relasi	28
3.7	Mod	ckup Aplikasi	29
BAB	4 HAS	IL DAN PEMBAHASAN	38
4.1	Imp	elementasi Antar Muka Alur Sistem	38
4.2	Alu	r Backend	39
4.3	Imp	olementasi Tampilan Halaman Pengunjung Website	39
4	1.3.1	Tampilan Halaman Beranda	39
4	1.3.2	Tampilan Halaman profil	40
4	1.3.3	Tampilan Halaman Berita	41
4	1.3.4	Tampilan Halaman Guru dan Staff	42
4	1.3.5	Tampilan Halaman Siswa dan Alumni	44
4	1.3.6	Tampilan Halaman Galeri	45
4	1.3.7	Tampilan Halaman Login	46
4	1.3.8	Tampilan Halaman Dashboard Siswa	46
4	1.3.9	Tampilan Halaman Form Pendaftaran	47
4	1.3.10	Halaman Untuk Mengedit Data Form Pendaftaran	48
4	1.3.11	Tampilan Halaman Lihat Data Dan Mencetak Data form pen	daftaran
		49	
4.4	Tan	npilan Antar Muka Admin (Backend)	50
4	1.4.1	Tampilan Halaman Dashboard Admin	50

4.4	4.2 Tampilan Halaman Kelola Data Guru	51
4.4	4.3 Tampilan Halaman Edit Data Guru	51
4.4	4.4 Tampilan Halaman Kelola Berita	52
4.4	4.5 Tampilan Halaman Edit Berita	52
4.4	4.6 Tampilan Halaman Kelola Siswa	52
4.4	4.7 Tampilan Halaman Lihat Data Siswa	53
4.4	4.8 Tampilan Halaman kelola Galeri	54
4.4	4.9 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Galeri	54
4.5	Pengujian Sistem	54
4.6	Pengujian From Login	55
4.7	Pengujian Halaman Form Pendaftaran	55
4.8	Pengujian Halaman Pengunjung Website	56
BAB 5 I	PENUTUP	57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran5	
DAFTA	AR PUSTAKA	58

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tinjaun Pustaka	10
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case Login</i> Sebagai Admin	17
Tabel 3.5 Skenario Mengelola Beranda	17
Tabel 3.6 Skenario Mengelola Profil	18
Tabel 3.7 Skenario Mengelola Berita	18
Tabel 3.8 Skenario Mengelola Guru dan Staff	19
Tabel 3.9 Skenario Mengelola Siswa dan Alumni	20
Tabel 3.10 Skenario Mengelola Galeri	20
Tabel 3.11 Skenario Mengelola Pendaftaran	21
Tabel 3.12 Skenario Melihat Beranda	22
Tabel 3.13 Skeanrio Melihat Profil	22
Tabel 3.14 Skenario Melihat Berita	22
Tabel 3.15 Skenario Melihat Guru dan Staff	23
Tabel 3.16 Skenario Melihat Siswa dan Alumni	23
Tabel 3.17 Skenario Melihat Galeri	24
Tabel 3.18 Beranda	24
Tabel 3.19 Profil	25
Tabel 3.20 Berita	25
Tabel 3.21 Guru dan Staff	25
Tabel 3.22 Tabel Siswa dan Alumni	26
Tabel 3.23 Galeri	26
Tabel 3.24 Siswa	26
Tabel 3. 25 User	28
Tabel 4.1 Pengujian From Login	55
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Form Pendaftaran	55
Tabel 4.3 Pengujian Pengujung Website	56

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Metode Waterfall	4
Gambar 3.1 Diagram Navigasi	12
Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin	14
Gambar 3.3 Use Case Diagram Siswa	15
Gambar 3.4 Tabel Relasi	28
Gambar 3.5 Halaman Beranda	29
Gambar 3.6 Halaman Profil	30
Gambar 3.7 Halaman Data Guru dan Staff	31
Gambar 3.8 Halaman Siswa dan Alumni	32
Gambar 3.9 Halaman Berita	33
Gambar 3.10 Halaman Galeri	34
Gambar 3.11 Halaman Login	34
Gambar 3.12 Form Pendaftaran	35
Gambar 3.13 Halaman Form Pendaftaran 2	36
Gambar 3.14 Halaman Upload Berkas	37
Gambar 4.1 Implementasi Antar Muka Sistem	38
Gambar 4.2 Alur Backend	39
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Beranda	40
Gambar 4.4 Halaman Profil	41
Gambar 4.5 Tamilan Halaman Berita	42
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Guru dan Staff	43
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Siswa dan Alumni	44
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Galeri	45
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Login	46
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Dashboard Siswa	46
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Form Pendaftaran ulang siswa baru	47
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Edit Form Pendaftaran	48
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Tampil Data	49
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Dashboard Admin	50
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kelola Data Guru	51

Gambar 4. 16 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Data Guru	51
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Kelola Berita	52
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Edit Berita	52
Gambar 4.19 Tampilan halaman kelola siswa	52
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Lihat Data Siswa	53
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Kelola Galeri	54
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Edit Galeri	54

#### **PRAKATA**

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah *subhanahu wata'ala* karena atas berkat, rahmat dan karunia-Nya, penulis masih dapat diberikan kesempatan untuk menyelesaikan laporan proposal tepat pada waktunya. Dengan selesainya Laporan Proposal ini tentunya tidak terlepas dari dukungan dan bantuan beberapa pihak yang telah memberi masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- Bapak Herman dan Ibu Desi Nursanti selaku orang tua penulis yang selalu memberikan do'a dan dukungan dalam menyusun laporan Proposal tugas akhir.
- 2. Bapak H. Widodo PS, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Pontianak.
- 3. Bapak Hasan, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.
- 4. Ibu Mariana Syamsudin, S.T., M.T., Ph.D selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.
- 5. Bapak Fitri Wibowo, S.S.T., M.T. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.
- 6. Bapak Suharsono, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis.
- 7. Bapak Pausta Yugianus, S.Kom., M.T. Selaku Dosen Penguji 1.
- 8. Bapak Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs. Selaku Dosen Penguji 2.
- Bapak dan Ibu Dosen Staff Pengajar Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.
- Teman-teman seperjuangan angkatan 2020 khususnya kelas A yang selalu mendukung dalam pengerjaan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan Tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran dari pembaca yang membangun sangat penulis harapkan untuk menjadi pelajaran di kemudian hari. Penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Terima kasih.

#### **BAB 1**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Dunia teknologi dan ilmu pengetahuan pada saat ini berkembang pesat, mengakibatkan banyak perubahan yang terjadi dalam kehidupan manusia. Dengan adanya perkembangan teknologi ini setiap pekerjaan akan dapat direalisasikan secara lebih efesien dan efektif. Sebelum adanya komputer, dalam menjalankan aktifitas terasa begitu lamban dan memutuhkan banyak waktu. Dengan adanya teknologi komputer, dapat mempercept segala aktifitas yang akan dilakukan dengan waktu yang lebih singkat. Khususnya di dalam bidang sistem informasi agar menjadi sebuah informasi yang akurat.

Sistem informasi sekolah adalah suatu sistem yang dibangun untuk menampilkan informasi tentang sekolah, sehingga memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mencari informasi yang tentang sekolah maupun kampus secara online. Dunia teknologi pendidikan tidak hanya berhubungan dengan internet saja, tetapi bisa juga dilihat dari sistem atau bagaimana cara menyampaikan informasi mengenai sekolah kepada masyarakat. Kemajuan iptek mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi. Untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai alat bantu masyarakat, kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan ketat, sehingga sistem informasi sekolah senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Kemajuan teknologi informasi sangat besar manfaatnya bagi kehidupan manusia saat ini, terutama dalam hal berbagai informasi yang dapat diakses melalui perangkat digital berbasis *website*. *Website* menjadi hal yang penting dalam era globalisasi di mana penyampaian informasi ke publik dapat menyebar dengan luas melalui internet. Perkembangan era digital seperti pada saat ini, *website* bisa menjadi solusi yang aktif untuk memperkenalkan dan menyebar informasi ke pada masyarakat.

Pada saat ini semua kegiatan di sekolah Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid dilakukan secara manual. Adapun tujuan dibuatnya sistem ini adalah untuk memperkenalkan sekolah SMA Negeri 1 Suhaid agar dikenal oleh masyarakat sekitar terutama calon siswa/i baru yang baru menyelesaikan Sekolah Menengah Pertama (SMP) dan ingin melanjutkan jenjang pendidikan ke tingkat SMA. Pengguna yang mengakses website ini dapat melihat informasi mengenai SMA Negeri 1 Suhaid yang di update oleh admin tanpa perlu melakukan login.

Pada penilitian kali ini memiliki beberapa perbedaan dari penilitian sebelumnya, pada beberapa penilitian sebelumnya sistem informasi sekolah berbasis *website* hanya menampilkan informasi terkini mengenai sekolah, pada penilitian kali ini penulis menambahkan fitur berupa penerimaan siswa baru untuk memprmudah proses administrasi pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1 Suhaid.

Pada kesempatan pembuatan Tugas Akhir ini, penulis berinisia tif untuk membangun Sistem Informasi Sekolah berbasis *web* untuk dapat memudahkan pengaksesan informasi terkini dari sekolah. Maka dari itu penulis mengakat topik tentang sistem yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid berbasis *web*".

#### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, penulis merumuskan beberapa permasalahan dalam membangun sistem informasi berbasisi *web* sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat Sistem Informasi Berbasis web pada SMA Negeri 1 Suhaid?
- b. Bagaimana sistem informasi yang dibangun dapat membantu SMA Negeri 1 Suhaid dalam memberikan informasi terkini tentang sekolah?

#### 1.3 Batasan Masalah

- a. Pengembang aplikasi menggunakan metode Waterfall.
- b. Aplikasi Sistem Informasi ini dibuat berbasis website.
- c. Aplikasi ini diakses mengunakan browser.

- d. Text Editor menggunakan Sublime Text.
- e. Framework yang digunakan yaitu Bootstrap dan CI (codegiter).
- f. Perancangan *database* yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan XAMPP v3.3.0.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penilitian ini adalah tersedianya sistem informasi sekolah berbasis *web* guna untuk menampilkan informasi tentang sekolah serta memperkenalkan sekolah kepada masyarakat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Menjadi media informasi sekolah yang tersimpan di internet tanpa harus tergantung dengan dokumen fisik.
- Bisa menjadi media promosi sekolah dimana masyarakat mudah untuk memperoleh informasi tentang SMA Negeri 1 Suhaid.
- c. Sebagai acuan dan tolak ukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan penulis terhadap materi perkuliahan yang diberikan sehingga dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi perguruan tinggi untuk meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan pada Politeknik Negeri Pontianak.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

#### 1.6.1 Pengumpulan Data

#### a. Studi Literatur

Studi Literatur dilakukan dengan cara mengumpulkan data dan informasi dari penilitian terdahulu, pembelajaran dari berbagai macam karya tulis dan dokumen seperti buku, jurnal dan artikel yang memuat teori untuk mendukung penelitian serta berbagai referensi yang relevan sebagai data penunjang yang berkaitan dengan perancangan dan pembangunan *website* sekolah pada SMA Negeri 1 Suhaid.

#### b. Wawancara

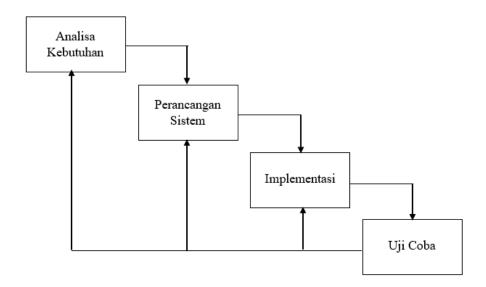
Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan data secara langsung kelapangan dengan melakukan tanya jawab kepada pihakpihak terkait profil sekolah, visi misi, tujuan, data guru, kegiatan, sarana dan prasarana, serta sistem penyampaian informasi yang ada di SMA Negeri 1 Suhaid saat ini.

#### c. Observasi

Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung oleh peniliti ke tempat tujuan yaitu di SMA Negeri 1 Suhaid sekaligus melakukan pengambilan foto dokumentasi untuk kelengkapan data yag dibutuhkan untuk perancangan dan pembangunan website sekolah pada SMA Negeri 1 Suhaid.

#### 1.6.2 Pengembangan Sistem

Adapun metodologi penilitian yang dilakukan untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi diatas penulis menggunakan metode waterfall. Metode ini dipilih karena memiliki alur yang jelas, membuat pengerjaan proyek akan semakin mendetail, sehingga semakin terperinci tugas-tugas yang akan dikerjakan, maka semakin kecil juga potensi kesalahan yang dilakukan karena setiap tahapan yang dilakukan dengan metode ini dilakukan secara bertingkat dan dapat dilakukan perbaikan pada tahap yang diperlukan. Metode waterfall dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

**a. Analisis Kebutuhan,** pada tahapan menganalisa kebuthan sistem yang akan dibuat, pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan kunjungan

- langsung ke sekolah dan wawancara kepada pihak SMA Negeri 1 Suhaid terlebih dahulu.
- b. Perancangan, proses dalam perancangan untuk membangun sebuah website ini akan mendesain alur menu program kemudian merancang tampilan antar muka pengguna (user interface) beserta merancang database.
- c. Implementasi, pembuatan website ini nantinya akan diimplemetasikan menggunakan Bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, XAMPP v3.3.0 dan database MySQL dengan menggunakan framework Boostrap dan CI (codegiter).
- d. **Uji Coba,** pada tahapan ini bisa dikatakan tahap akhir dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, desain dan pengkodean maka sistem informasi yang sudah jadikan digunakan oleh *user*

#### BAB 2

#### DASAR TEORI

#### 2.1 Landasan Teori

#### 2.1.1 *Website*

Menurut R. Abdullah dalam Gregorius (2000) website adalah kumpulan dari beberapa halaman web, baik web yang saling terhubung dengan file yang saling terkait. Web terdiri dari beberapa page yang ada atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan halaman utama (homepage). Website adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet [7].

#### 2.1.2 HTML

Adalah singkatan dari (*Hypertext Markup language*) adalah script pemrograman yang mengatur cara menyajikan informasi dari internet. HTML merupakan Bahasa markup atau penandaan terhadap sebuah dokumen teks umumnya digunakan untuk membuat halaman web. Tanda tersebut digunakan unuk menentukan format atau style dari teks yang diberi tanda [8].

#### 2.1.3 PHP

Adalah singkatan dari (*Hypertext Preprocessor*) yaitu Bahasa pemrograman web server side yang bersifat *open source*. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server side* HTML *embedded scripting*). PHP adalah sript yang digunakan untuk membuat halaman website dinamis [9].

#### 2.1.4 **XAMPP**

Adalah sebuah perangkat lunak yang menyediakan beberapa service atau layanan. XAMPP merupakan perangkat lunak yang bersifat cross platform, XAMPP dapat digunakan untuk sistem operasi Windows, Linux ataupun Mac [10].

#### 2.1.5 MariaDB

MariaDB adalah sistem manajemen *database* relasional yang dikembangkan dari MySQL. MariaDB merupakan salah satu *server database* yang popular di dunia yang terntunya juga bersifat *open source*. MariaDB berfungsi untuk menyediakan data yang bermacam-macam yang tentunya akan mempermudah pengguna ketika ingin menggunakan aplikasi *database* yang bukan hanya mampu menangani skala besar, melainkan juga menyediakan banyak pilihan data [11].

#### 2.1.6 CSS

Adalah singkatan dari *Cascading Style Sheet* (CSS) adalah Bahasa yang dapat digunakan untuk mendefinisikan bagaimana suatu Bahasa *markup* ditampilkan pada suatu media dimana Bahasa *markup* ini salah satunya adalah HTML. CSS merupakan kumpulan kode yang digunakan untuk mendesain halaman *website* agar lebih menarik dilihat. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan Visualnya di situs [12].

#### 2.1.7 Sublime Text Editor

Adalah text editor yang dibuat untuk mempermudah pekerjaan programmer. Membantu programmer dalam mengerjakan tugasnya. Sublime merupakan *text editor* yang digunakan untu banyak sekali Bahasa pemrograman dan bahasa *markup* [15].

#### 2.1.8 Codegiter

Codegiter adalah sebuah web application network yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi PHP dinamis. CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih CodeIgniter sebagai framework pilihannya. Karena kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh CodeIgniter, pembuat PHP Rasmus Lerdorf memuji CodeIgniter di FrOSCon (Agustus 2008) dengan

mengatakan bahwa dia menyukai *CodeIgniter* karena "it is faster, lighter and the least like framework." CodeIgniter pertama kali dikembangkan pada tahun 2006 oleh Rick Ellis. Dengan logo api yang menyala, CodeIgniter dengan cepat "membakar" semangat para web developer untuk mengembangkan web dinamis dengan cepat dan mudah menggunakan framework PHP yang satu ini [13].

#### 2.1.9 Boostrap

Merupakan sebuah *library framework* CSS yang telah dibuat khusus untuk mengembangkat *front end* sebuah *website*. Boostrap juga dikenal sebagai salah satu *framework* CSS, HTML, *Javascript* yang begitu populer di kalangan *website developer* atau pengembang *website* [14].

#### 2.2 Tinjaun Pustaka

Dalam membangun aplikasi ini, terdapat landasan teori dan tinjauan pustaka terkait yang digunakan untuk membantu penelitian serta menyelesaikan permasalahan yang ada dan berkaitan dengan sisem yang akan dibuat. Tujuannya adalah agar aplikasi ini memiliki pijakan pustaka yang dapat dipertanggung jawabkan. Pengguna harus mengetahui dan memahami tentang kebutuhan yang ada di dalam website. Penulis menggunakan beberapa tinjauan Pustaka untuk dijadikan perbandingan dan referensi selama penulisan. Terdapat beberapa perbedaan yang dapat digunakan untuk dapat diterapkan, berikut referensi yang digunakan selama penulisan yang dapat dilihat.

Dalam proses penilitian, penulis menggunakan beberapa tinjauan pustaka untuk di jadikan referensi dalam penyusunan tugas akhir. Penelitian pertama, yaitu salah satu tugas akhir yang dibuat oleh Herdi Rachman Satria yang berjudul "Rancang Sistem Informasi Berbasis web Pada SMA Negeri 2 Sintang". Tujuan dibuatnya sistem Informasi ini adalah ingin membuat aplikasi berbasis web guna mempermudah mengolaan dan pemanfaatan data serta meningkatkan kemampuan pengolaan data akademik [1].

Selanjutnya pada proses penelitian kedua, yaitu tugas akhir yang dibuat oleh Hendri Gunawan yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pangkalan Data Berbasis Website di SDN 05 Kecamatan Benua Kayong

Kabupaten Ketapang". Merupakan sistem Informasi yang bertujuan untuk Membuat rancangan bangun dan mengemplementasikan aplikasi data berbasis web di SDN 05 Kecamatan Kayong Kabupaten Ketapang [2].

Pada penelitian ketiga, yaitu tugas akhir yang dibuat oleh Akmal Akbar Siregar yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Dasar Negeri 19 Pontianak Utara Berbasis *Website*". Merupakan sebuah Sistem Informasi yang bertujuan untuk membantu pihak Sekolah Dasar Negeri 19 Pontianak Utara untuk mempromosikan dan menginformasikan hal-hal yang berkaitan dengan dengan SDN 19 Pontianak Utara [3].

Selanjutnya pada penilitian keempat, yang dibuat oleh Handika Pratama yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis web Pada Pondok Pesantren di Al-Muqorrobun". Tujuan dibuatnya Sistem Informasi ini adalah untuk membuat sistem informasi pada Pondok Pesantren Al-Muqorrobun. Website ini dibuat dengan menggunakan basis data MySQL, sedangkan Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, CSS dan HTML sedangkan framework yang digunakan adalah framework boostrap dan CI (codegiter) [4].

Selanjutnya pada penilitian kelima, yang dibuat oleh Adinda Rizka Fadlila yang berjudul "Rancang Bangun Website Sekolah Dasar Negeri 21 Siantan". Tujuan dibuatnya website ini adalah untuk merancang dan membangun website di Sekolah Dasar Negeri 21 Siantan [5].

Selanjutnya pada penilitian yang keenam, yang dibuat oleh Sri Lisanti yang berjudul "Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara". Tujuan dibuatnya *website* ini Sebagai media untuk memudahkan masyarakat serta anak didik baru untuk mencari informasi dan mendaftar secara online di Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara.[6]

Berikut ini ringkasan tinjauan pustaka penilitian terdahulu sebagai referensi dalam penulisan tugas akhir ini seperti pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 Tinjaun Pustaka

No	Judul	Tujuan	Metode
1	RANCANG SISTEM	Tujuan dibuatnya sistem	Waterfall
	INFORMASI BERBASIS	Informasi ini adalah ingin	
	WEB PADA SMA	membuat aplikasi berbasis web	
	NEGERI 2 SINTANG	guna mempermudah mengolaan	
		dan pemanfaatan data serta	
		meningkatkan kemampuan	
		pengolaan data akademik.	
2	RANCANG BANGUN	Merupakan sistem Informasi yang	Waterfall
	SISTEM INFORMASI	bertujuan untuk Membuat	
	PANGKALAN DATA	rancangan bangun dan	
	BERBASIS WEBSITE DI	mengemplementasikan aplikasi	
	SDN 05 KECAMATAN	data berbasis web di SDN 05	
	BENUA KAYONG	Kecamatan Kayong Kabupaten	
	KABUPATEN	Ketapang	
	KETAPANG		
3	RANCANG BANGUN	Merupakan sebuah Sistem	Waterfall
	SISTEM INFORMASI	Informasi yang bertujuan untuk	
	SEKOLAH DASAR	membantu pihak Sekolah Dasar	
	NEGERI 19	Negeri 19 Pontianak Utara untuk	
	PONTIANAK UTARA	mempromosikan dan	
	BERBASIS WEBSITE	menginformasikan hal-hal yang	
		berkaitan dengan dengan SDN 19	
		Pontianak Utara	
4	RANCANG BANGUN	Tujuan dibuatnya Sistem	waterfall
	SISTEM INFORMASI	Informasi ini adalah untuk	
	BERBASIS WEB PADA	membuat sistem informasi pada	
	PONDOK PESANTREN	Pondok Pesantren Al-	
	DI AL-MUQORROBUN	Muqorrobun.	

No	Judul	Tujuan	Metode
5	RANCANG BANGUN	Tujuan dibuatnya website ini	Prototype
	WEBSITE SEKOLAH	adalah untuk merancang dan	
	DASAR NEGERI 21	membangun website di Sekolah	
	SIANTAN	Dasa Negeri 21 Siantan	
6	RANCANG BANGUN	Sebagai media untuk	waterfall
	WEBSITE SEKOLAH	memudahkan masyarakat serta	
	DENGAN FITUR	anak didik baru untuk mencari	
	PENDAFTARAN SISWA	informasi dan mendaftar secara	
	BARU PADA	online di Madrasah Tsanawiyah	
	MADRASAH	(MTs) Negeri 1 Kayong Utara	
	TSANAWIYAH (MTs)		
	NEGERI 1 KAYONG		
	UTARA		

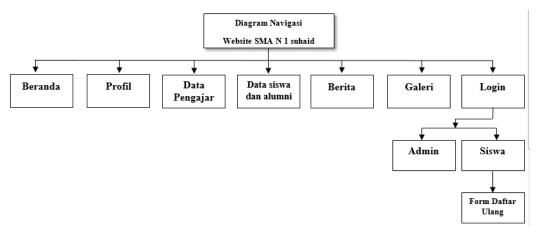
# BAB 3 RANCANGAN SISTEM

#### 3.1 Gambaran Umum

Website sekolah ini merupakan website informasi yang akan menyajikan profil singkat mengenai Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid. Website ini mempermudah pihak sekolah dalam manajemen data sekolah yang tertata dan dapat dijadikan sebagai sarana promosi kepada masyarakat umum. Website sekolah ini menyajikan profil umum sekolah dan menampilkan fitur beranda, profil yang terdiri dari visi dan misi, sejarah singkat dan struktur organisasi, data pengajar, dan data siswa dan alumni, berita, galeri, dan login.

#### 3.2 Diagram Navigasi

Diagram navigasi pada *website* ini dapat terlihat pada Gambar 3.1. Pada bagian navigasi *website* ini terdapat fitur beranda, profil, data pengajar, data siswa dan alumni, berita, galeri, dan *login*.



Gambar 3.1 Diagram Navigasi

#### 3.3 Perancangan Proses

Website sekolah dengan fitur pendaftaran siswa baru pada SMA N 1 Suhaid ini menggunakan *use case diagram*.

#### 3.3.1 Kebutuhan Perangkat keras

Pengguna dari sistem ini ada 3, yaitu admin sekolah, pengunjung web, dan siswa yang ingin melakukan pendaftaran ulang. Admin berperan sebagai

administrator. Sedangkan pengunjung *web* mendapatkan informasi mengenai sekolah dan melakukan pendaftaran secara *online*.

## 3.3.2 Identifikasi kebutuhan pengguna

Identifikasi kebutuhan pengguna dapat dilihat pada Tabel 3.1.

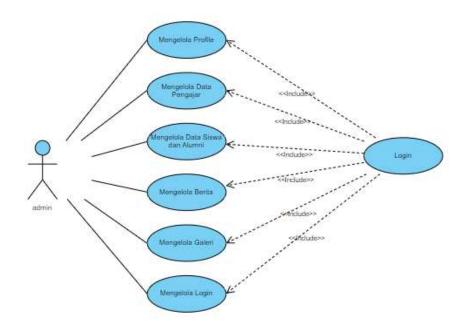
Tabel 3. 1 Identifikasi Kebutuhan

No	Pengguna	Kebutuhan
	Admin	1. Login Sebagai admin
		2. Mengelola Beranda
		3. Mengelola Profil
		4. Mengelola berita
		5. Mengelola guru dan staff
		6. Mengelola siswa dan alumi
		7. Mengelola galeri
		8. Mengelola login
		9. Mengelola data pendaftaran
		10. Mengelola informasi pendaftaran
2	Pengunjung Website	1. Mendapatkan informasi tentang
		sekolah
3	Calon Siswa Baru	1. Mendapatkan informasi tentang
		sekolah
		2. Mendapatkan terkait berita
		sekolah
		3. Mendapatkan informs a i
		pendaftaran
		4. Login siswa
		5. Melakukan pendaftaran

## 3.4 Use case Diagram

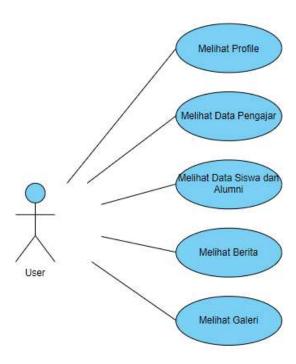
*Use Case* Diagram pada sistem yang penulis buat dapat dilihat pada Gambar 3.3. Dalam *Use Case* Diagram ini hanya memiliki 2 hak akses yaitu admin dan siswa. Admin bertugas untuk mengelola *website*, mengelola profile, mengelola data pengajar, mengelola data siswa dan alumnii, mengelola berita,

mengelola galeri, dan mengelola *login*. Siswa memiliki hak akses yaitu untuk mengisi data serta mengupload berkas-berkas peserta didik baru untuk keperluan pendaftaran siswa baru. *User* hanya dapat melihat *website*, melihat profil, melihat data pengajar, melihat data siswa dan alumni, melihat berita, melihat galeri, dan melihat *login*. Untuk menu *login*, admin dan siswa dapat mengaksesnya dengan memasukan *username* dan *password*.



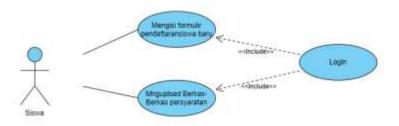
Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin

Pada Gambar 3.2 admin setelah berhasil login, admin dapat mengelola *website* seperti mengelola *profile*, mengelola data pengajar, mengelola data siswa dan alumni, mengelola berita, mengelola galeri, mengelola *login* untuk siswa.



Gambar 3.3 Use Case Diagram User

Pada Gambar 3.3 *user* yaitu pengguna secara umum yang tidak perlu melakukan login dapat melakukan hal berikut, seperti melihat *profile*, melihat data pengajar, melihat data siswa dan alumni melihat berita, dan melihat galeri.



Gambar 3.3 Use Case Diagram Siswa

Pada Gambar 3.5 Siswa baru yang ingin melakukan pendaftaran ulang harus melakukan *login* terlebih dahulu. Siswa baru yang berhasil login dapat mengisi formulir pendaftaran dan mengupload berkas yang dipersyaratkan. Setelah selesai mengisi form dan mengupload berkas siswa baru selanjutnya mengirim data.

#### 3.5 Deskripsi Use Case

Deskripsi *Use case* dapat dilihat pada tabel fibawah ini dengan catatan CRUD yang di mana C adalah *create*, R adalah *read*, U adalah *update*, dan D adalah *delete*. Dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi
1	Login sebagai admin	Admin sekolah memiliki akses untuk
		masuk
2	Mengelola Beranda	Admin sekolah memiliki akses untuk
	Sekolah	mengelola beranda sekolah
3	Mengelola Profil Sekolah	Admin sekolah memiliki hak akses untuk mengelola profil sekolah
4	Mengelola Berita	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
	Sekolah	mengelola berita sekolah
5	Mengelola Guru dan staff	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
	sekolah	mengelola guru dan staff sekolah
6	Mengelola siswa dan	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
	alumni	mengelola siswa dan alumni sekolah
7	Mengelola Galeri	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
		mengelola galeri sekolah
8	Mengelola Login	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
		mengelola <i>login</i> sekolah
9	Mengelola Pendaftaran	Admin sekolah memiliki hak akses untuk
1.0		mengelola pendaftaran sekolah
10	Login Sebagai Siswa	Memiliki akses untuk masuk
11	Melihat profil sekolah	Pengunjung <i>web</i> dapat melihat profil sekolah
12	Melihat Beranda Sekolah	Pengunjung web dapat melihat beranda
		sekolah
13	Melihat Berita sekolah	Pengunjung web dapat melihat berita sekolah
14	Melihat guru dan staff	Pengunjung web dapat melihat guru dan
		staff sekolah
15	Melihat siswa dan alumni	Pengunjung web dapat melihat siswa dan
		alumni sekolah
16	Melihat galeri sekolah	Pengunjung web dapat melihat galeri
		sekolah
17	Melihat informasi	Pengunjung web dapat melihat informasi
		sekolah

# 3.5.1 Skenario Use Case

Skenario *Use Case* bertujuan untuk mendeskripsikan atau menjelaskan diagram *Use Case* berikut ini adalah skenario *Use Case* pada gambar diatas

Skenario Use Case Login Sebagai Admin
 Skenario Use Case login sebagai admin dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.2 Skenario Use Case Login Sebagai Admin

No.skenario	SK-01
Nama Use Case	Login Sebagai admin
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	login
Deskripsi	1. Mengisi username dan
	password
	2. Menekan tombol login
Alternative	Jika admin tidak mengisi
	username dan password dengan
	benar sistem akan menampilkan
	pesan <i>error username</i> dan
	password salah.
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman
	backend beranda

# 2. Skenario Mengelola Beranda

Skenario mengelola beranda sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.3 Skenario Mengelola Beranda

No.skenario	SK-02
Nama Use Case	Mengelola beranda sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	beranda
Deskripsi	1. Admin dapat melihat
	beranda sekolah
Alternative	-
Kondisi akhir	-

# 3. Skenario Mengelola Profil

Skenario mengelola profil sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.4 Skenario Mengelola Profil

No.skenario	SK-03
Nama Use Case	Mengelola profil sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman profil
Deskripsi	Admin dapat melihat profil sekolah
Alternative	-
Kondisi akhir	-

# 4. Skenario Mengelola Berita

Skenario mengelola berita sekolah dapat dilihat pada Tabe 3.7.

Tabel 3.5 Skenario Mengelola Berita

No.skenario	SK-04
Nama Use Case	Mengelola berita sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	berita
Deskripsi	1. Admin dapat melihat profil
	sekolah
	2. Admin dapat mengelola
	berita
	3. Admin dapat
	menambahkan berita
	4. Admin dapat menghapus
	berita

No.skenario	SK-04
Alternative	Jika salah stau <i>textfield</i> tidak terisi maka sistem akan menampilkan
	pesan <i>error</i> wajib melengkapi textfield tersebut
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola berita

# 5. Skenario Mengelola Guru dan Staff

Skenario mengelola guru dan staff sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.8. Tabel 3.6 Skenario Mengelola Guru dan Staff

No.skenario	SK-05
Nama Use Case	Mengelola guru dan staff sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	guru dan staff
Deskripsi	1. Admin dapat melihat
	halaman guru dan staff
	sekolah
	2. Admin dapat mengelola
	guru dan staff
	3. Admin dapat
	menambahkan guru dan
	staff
	Admin dapat menghapus
	guru dan staff
Alternative	Jika salah stau textfield tidak terisi
	maka sistem akan menampilkan
	pesan error wajib melengkapi
	textfield tersebut
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman
	guru dan staff

## 6. Skenario Megelola Siswa dan Alumni

Skenario mengelola siswa dan alumni sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.9.

Tabel 3.7 Skenario Mengelola Siswa dan Alumni

No.skenario	SK-06
Nama Use Case	Mengelola profil sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman profil
Deskripsi	1. Admin dapat melihat siswa dan alumni sekolah
Alternative	-
Kondisi akhir	-

# 7. Skenario megelola galeri

Skenario mengelola galeri sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.10.

Tabel 3.8 Skenario Mengelola Galeri

No. Skenario	SK-07
Nama Use Case	Mengelola galeri sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	galeri
Deskripsi	1. Admin dapat melihat galeri
	sekolah
	2. Admin dapat melihat
	halaman galeri sekolah
	3. Admin dapat mengelola
	galeri

No. Skenario	SK-07
	4. Admin dapat
	menambahkan galeri
	5. Admin dapat menghapus
	galeri
Alternative	-
Kondisi akhir	-

# 8. Skenario Megelola Pendaftaran

Skenario mengelola pendaftaran sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.11. Tabel 3.9 Skenario Mengelola Pendaftaran

No.skenario	SK-07
Nama Use Case	Mengelola pendaftaran sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman
	pendaftaran
Deskripsi	1. Admin dapat melihat
	pendaftaran sekolah
	2. Admin dapat mengelola
	pendaftaran
	3. Admin memiliki akses
	untuk mengubah data
	pendaftaran dan informasi
	pendafaran
Alternative	Jika salah satu textfield tidak terisi,
	sisem akanmenampilkan pesan
	error wajib melengkapi textfield
	tersebut
Kondisi akhir	Sistem menampilkanhalaman
	kelola pendaftaran

#### 9. Skenario Melihat Beranda

Skenario melihat beranda sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3.10 Skenario Melihat Beranda

No.skenario	SK-09
Nama Use Case	melihat beranda sekolah
Aktor	Admin sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman beranda
Deskripsi	Pengunjung web dapat melihat halaman beranda
Alternative	-
Kondisi akhir	-

#### 10. Skenario Melihat Profil

Skenario melihat profil sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3.11 Skeanrio Melihat Profil

No.skenario	SK-10
Nama Use Case	melihat profil sekolah
Aktor	Pengunjung web
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman profil
Deskripsi	Pengunjung web dapat melihat halaman profil
Alternative	-
Kondisi akhir	-

#### 11. Skenario Melihat Berita

Skenario melihat berita sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.14.

Tabel 3.12 Skenario Melihat Berita

No.skenario	SK-11

Nama Use Case	melihat berita sekolah	
Aktor	Pengunjung web sekolah	
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman	
	berita	
Deskripsi	Pengunjung dapat melihat	
	halaman berita	
Alternative	-	
Kondisi akhir	-	

### 12. Skenario mengelola Guru dan Staff

Skenario mengelola guru dan staff sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.15.

Tabel 3.13 Skenario Melihat Guru dan Staff

No.skenario	SK-12	
Nama Use Case	Melihat guru dan staff sekolah	
Aktor	Pengunjung web sekolah	
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman guru dan staff	
Deskripsi	Pengunjung dapat melihat halaman guru dan staff	
Alternative	-	
Kondisi akhir	-	

## 13. Skenario Melihat Siswa dan Alumni

Skenario melihat siswa dan alumni sekolah dapat dilihat pada Tabel 3.16 Tabel 3.14 Skenario Melihat Siswa dan Alumni

No. Skenario	SK-13
Nama Use Case	melihat siswa dan alumni sekolah
Aktor	Pengunjung web sekolah

No. Skenario	SK-13
Kondisi Awal	Sisrem menampilkan halaman
	profil
Deskripsi	Pengunjung dapat melihat
	halaman siswa dan alumni
Alternative	-
Kondisi akhir	-

## 14. Skenario Melihat Galeri

Skenario melihat galeri sekolah dapat dilihat pada Tabel 3. 17.

Tabel 3.15 Skenario Melihat Galeri

No.skenario	SK-14	
Nama Use Case	Melihat galeri sekolah	
Aktor	Pengunjung web sekolah	
Kondisi Awal	Sisrem menampilkan halamar	
	galeri	
Deskripsi	Pengunjung dapat melihat	
	halaman galeri	
Alternative	-	
Kondisi akhir	-	

### 3.6 Perancangan basis data

## 3.6.1 Struktur Tabel

### 1. Tabel Beranda Sekolah

Tabel beranda berfungsi untuk menyimpan data beranda sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.16 Beranda

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_berandan	Int(10)	PRIMARY KEY
kepsek	Varchar(255)	Not Null
diskripsi	Varchar(255)	Not Null
image	Varvhar(255)	Not Null

### 2. Tabel Profil Sekolah

Tabel profil berfungsi untuk menyimpan data profilsekolah. Struktur tabel profil dapat dilihat pada Tabel 3.19 dibawah ini.

Tabel 3.17 Profil

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_profil	Int(10)	PRIMARY KEY
image	Varchar(255)	Not Null
diskripsi	Varchar(255)	Not Null
title	text	Not Null

### 3. Tabel Berita Sekolah

Tabel Berita berfungsi untuk menyimpan data berita sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.18 Berita

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_berita	Int(10)	PRIMARY KEY
Judul_berita	text	Not Null
Diskripsi_berita	text	Not Null
Gambar_berita	Varchar(255)	Not Null
level	Varchar(50)	Not Null

### 4. Tabel Guru dan Staff Sekolah

Tabel Guru dan Staff berfungsi untuk menyimpan data guru dan staff sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.21.

Tabel 3.19 Guru dan Staff

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_guru	Int(100)	PRIMARY KEY
nip	Varchar(100)	Not Null
Nama_guru	Varchar(100)	Not Null
Jenis_kelamin	Varchar(50)	Not Null
Foto_guru	Varchar(500)	Not Null

pelajaran	Varchar(100)	Not Null
level	Varchar(50)	Not Null

### 5. Tabel Siswa dan Alumni Sekolah

Tabel Siswa dan Alumni berfungsi untuk menyimpan data siswa dan alumni sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.22 dibawah ini.

Tabel 3.20 Tabel Siswa dan Alumni

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_siswaalumni	Int(10)	PRIMARY KEY
level	Varchar(50)	Not Null
keseluruhan_siswa	Varchar(10)	Not Null
Siswa_laki	Varchar(10)	Not Null
Alumni_laki	Varchar10)	Not Null
Alumni_perempuan	Varchar(10)	Not Null
Keseluruhan_alumni	Varchar(10)	Not Null
image	Varchar(255)	Not Null

## 6. Tabel Galeri Sekolah

Tabel Galeri berfungsi untuk menyimpan data galeri sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.23.

Tabel 3.21 Galeri

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_galeri	Int(10)	PRIMARY KEY
level	Varchar(50)	Not null
foto	Varchar(255)	Not Null
title_berita	Varchar(30)	Not Null
deskripsi	text	Not Null

### 7. Tabel Siswa Sekolah

Tabel Siswa berfungsi untuk menyimpan data siswa yang telah mengisi form pendaftaran ulang sekolah. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.24.

Tabel 3.22 Siswa

Nama field	Tipe Data	keterangan
Id_user_siswa	int(10)	PRIMARY KEY
Id_user	Int(11)	Not Null
nik	Varchar(255)	Not Null
Nama_lengkap	Varchar(30)	Not Null
email	text	Not Null
jeniskelamin	Varchar(1)	Not Null
tempatlahir	Varchar(20)	Not Null
tanggallahir	Date	Not Null
alamat	Text	Not Null
agama	Varchar(10)	Not Null
telepon	Varchar(15)	Not Null
ayahnik	Varchar(16)	Not Null
ayahnama	Varchar(50)	Not Null
ayahpendidikan	Varchar(5)	Not Null
ayahpekerjaan	Varchar(15)	Not Null
ayahpenghasilan	Varchar(25)	Not Null
ayahtelepon	Varchar(15)	Not Null
ibunik	Varchar(16)	Not Null
ibunama	Varchar(50)	Not Null
ibupendid ik an	Varchar(15)	Not Null
ibupekerjaan	Varchar(15)	Not Null
ibupenghasilan	Varchar(25)	Not Null
Ibutelepon	Varchar(15)	Not Null
walinik	Varchar(16)	Not Null
walipekerjaan	Varchar(15)	Not Null
walitelepon	Varchar(15)	Not Null
Sekolah_asal	Varchar(10)	Not Null
sekolahnama	Varchar(30)	Not Null
Pas_foto	Varchar(255)	Not Null
Upload_ijazah	Varchar(255)	Not Null

Nama field	Tipe Data	keterangan
Akte_kelahiran	Varchar(100)	Not Null
Ktp_ayah	Varchar(100)	Not Null
Nilai_us	Varchar(100)	Not Null
No_skhun	Varchar(50)	Not Null

#### 8. Tabel user

Tabel *user* berfungsi untuk menyimpan data *user* untuk login admin maupun siswa. Struktur tabel beranda dapat dilihat pada Tabel 3.25.

 Nama field
 Tipe Data
 keterangan

 Id\_user
 Int(11)
 PRIMARY KEY

 username
 Varchar(100)
 Not Null

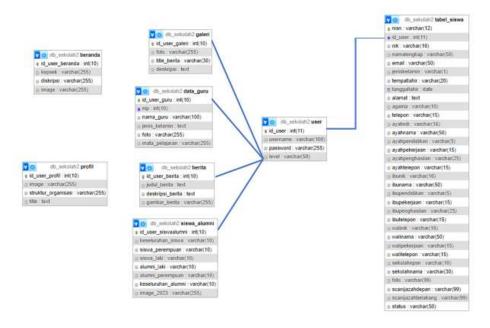
 password
 Varchar(255)
 Not Null

 level
 Varchar(50)
 Not Null

Tabel 3. 23 User

#### 3.6.2 Tabel Relasi

Berikut adalah relasi tabel pada *website* SMA N 1 Suhaid yang sebelumnya telah dibuat struktur tabelnya yang dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Tabel Relasi

Pada Gambar 3.4 terdapat relasi tabel pada *database* db\_sekolah yaitu tabel *user* dan *level* dengan *primary key id\_user* berelasi dengan tabel bernama tabel\_siswa dengan *primary key* nisn dengan *id\_user* sebagai *index* di *database* terhubung dengan tabel tabel\_siswa pada kolom *id\_user* dan *level* berelasi dengan tabel galeri, siswa\_alumni, data\_guru, dan berita pada kolom *level*.

### 3.7 *Mockup* Aplikasi

Mockup adalah Model atau rancangan dari sebuah konsep desain yang akan diaplikasikan ke sebuah produk. Mockup ini memberian gambaran sistem dalam bentuk desain rancangan baik secara umum maupun secara mendetail. Berikut ini adalah mockup aplikasi Sistem Informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid Berbasis Web yang telah dibuat yaitu beranda, profile, data pengajar, data siswa dan alumni, berita, galeri, login admin dan login siswa.

#### 1. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan ketika *user* mengakses *website* seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.6.

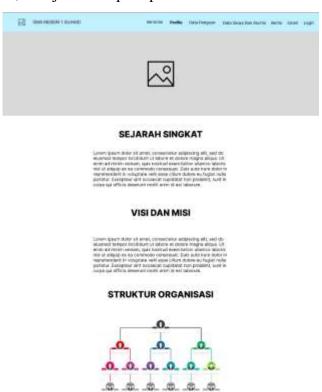


Gambar 3.5 Halaman Beranda

Pada Gambar 3.4 *user* akan melihat tampilan gambar dalam bentuk *slider* yang berisi foto-foto kegiatan disekolah. Halaman ini juga berisi tentang pengenalan singkat tentang sekolah dan kata sambutan dari Kepala Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Suhaid. Selain sambutan kepala sekolah juga ditampilkan beberapa gambar fasilitas sekolah. Pada bagian akhir halaman beranda ditampilkan juga *footer* dari halaman *web* yang berisi kontak berupa nomor telepon dan email, alamat *website* dan alamat lokasi sekolah dalam bentuk *maps*.

#### 2. Halaman Profil

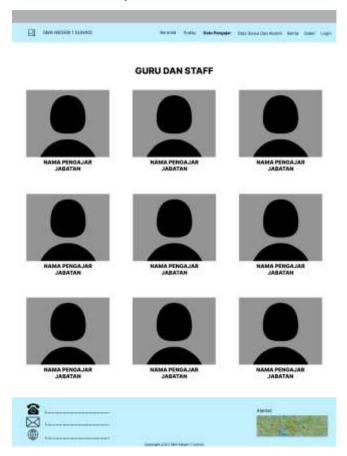
Halaman profil menampilkan sejarah singkat, visi & misi, dan struktur organisasi SMA Negeri 1 Suhaid. Pada bagian sejarah singkat akan ditampilkan sejarah tentang awal berdirinya SMA Negeri 1 Suhaid. Selanjutnya halaman ini menampilkan visi dan misi sekolah serta struktur organisasi sekolah terkini yang berisi foto, nama, dan jabatan seperti pada Gambar 3.7.



Gambar 3.6 Halaman Profil

## 3. Data Pengajar

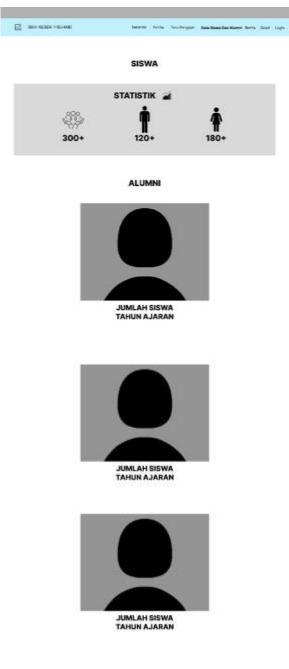
Pada Gambar 8.1 menampilkan daftar guru yang berisi , foto guru, nama guru, NIP (jika berstatus PNS), dan mata pelajaran yang diampu. Selanjutnya menampilkan daftar staff berupa foto, NIP (jika berstatus PNS), dan jabatan



Gambar 3.7 Halaman Data Guru dan Staff

### 4. Data Siswa Dan Alumni

Halaman data siswa dan alumni menampilkan statistik jumlah keseluruhan siswa berdsarkan jenis kelamin dan jumlah alumni berdasarkan setiap tahunnya.



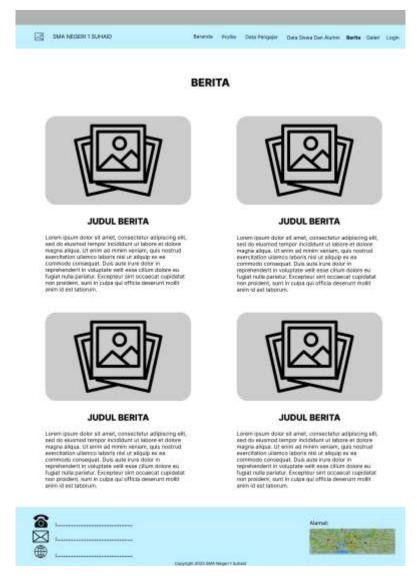


Gambar 3.8 Halaman Siswa dan Alumni

### 5. Berita

Halaman Berita menampilkan berita seputar sekolah terkini yang ada di sekolah maupun diluar sekolah yang berhubungan dengan sekolah. Pada halaman ini *user* bisa melihat berita seputar sekolah

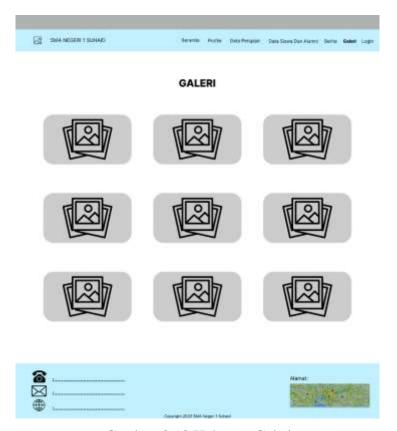
SMA Negeri 1 Suhaid dan kegiatan-kegiatan terkini yang dilaksanakan di SMA Negeri 1 Suhaid.



Gambar 3.9 Halaman Berita

#### 6. Galeri

Halaman Galeri ini menampilkan hasil dokumen kegiatan yang ada di sekolah maupun diluar sekolah. Pada halaman ini ditampilkan berupa kegiatan di sekolah seperti kegiatan ekstrakulikuler, lomba antar kelas, dan kegiatan lainnya dan kegiatan diluar sekolah seperti kegiatan kunjungan ke sekolah lain, mengikuti lomba antar desa dengan mengatas namakan sekolah, dan kegiatan lainnya.



Gambar 3.10 Halaman Galeri

## 7. Halaman Login

Halaman *Login* ini merupakan proses masuknya admin dan siswa ke jaringan komputer dengan memasukan identitas akun admin dan siswa yang terdiri dari *username* dan *password* untuk mendapatkan hak akses untuk mengelola *website* SMA Negeri 1 Suhaid bagi *login sebagai* admin dan *login* sebagai siswa untuk memasukan syarat-syarat pendaftaran siswa baru. Admin mengelola halaman beranda, halaman *profile*, Data Pengajar, Data Siswa dan Alumni, Berita, Galeri, *Login* admin, dan *Login* siswa.



Gambar 3.11 Halaman Login

8. Halaman Pendaftaran Ulang Siswa Baru
Halaman Pendaftaran Ulang Siswa Baru bisa di akses setelah siswa
melakukan *login pada* halaman *login* sebagai siswa. Pada halaman
ini siswa diwajibkan mengisi data untuk keperluan mengenai
penerimaan siswa baru.



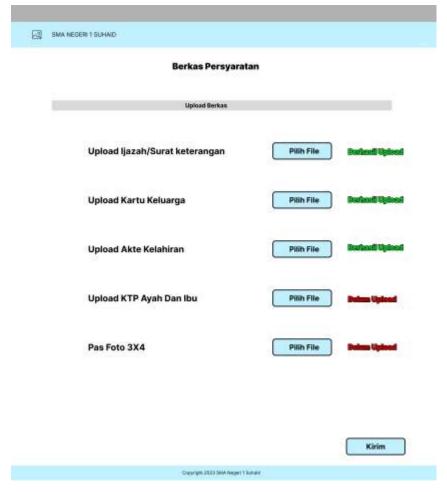
Gambar 3.12 Form Pendaftaran

國	SWA NEGERI 1 SUHAID		
		Formulir Peserta Didik	
	Identities Croreg Tue		
	Nama Grang Tua	: Ayah:	
	Pekerjaan	Ayeh : Bec	
	Pendidikan	: Ayah:	
	Penghesian Bularan	: Ayeh: fibe:	
		Alamet Lengkap	
	Jolan	:	
	Desa	1	
	Kecamatan	:	
	Kabupaten	:	
	Provinsi	:	
		kdevrītas Wali	
	Nome Well		
	Pekerjaan	:	
	Pendidikan	:	
	Penghosilan Bularan		
		Alamet Lengkap	
	Jolan	:	
	Desa	1	
	Kecamutan	=	
	Kabupaten		
	Provinsi	:	
	7,041.0		
	Orang Tua/Wali	Siewa Yang Bersangkutan	
		Cetak Selanjutnya	
		Copyright 3023 SMA Neget 1 Suhala	

Gambar 3.13 Halaman Form Pendaftaran 2

### 9. Halaman *Upload* Berkas Persyaratan

Pada halaman ini, siswa yang melakukan pendaftaran wajib mengunggah berkas persyaratan untuk memenuhi syarat diterimanya siswa baru, yaitu dengan cara memfoto berkas seperti ijazah/surat keterangan, kartu keluarga, akte kelahiran KTP ayah dan ibu, dan pas foto 3x4 dengan gambar yang jelas.



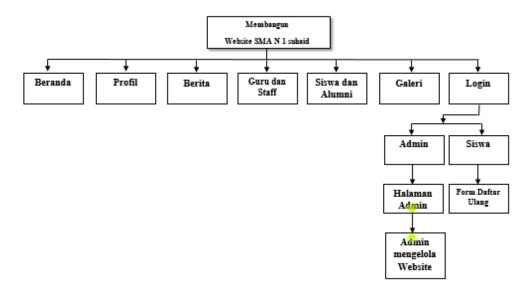
Gambar 3.14 Halaman Upload Berkas

Pada Gambar 3.14 berkas persyaratan yang di *upload* bersifat wajib artinya setelah semua *file* diunggah kemudian muncul tombol kirim untuk menyimpan formulir pendaftaran siswa baru ke aplikasi atau *website*.

## BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Implementasi Antar Muka Alur Sistem

Berdasarkan analisa dan perancangan sistem yang telah dilakukan sistem yang telah dilakukan sistem ini memiliki alur yang terbagi menjadi dua bagian yaitu frontend dan backend. Alur frontend dan backend dapat dilihat pada Gambar 4.2.

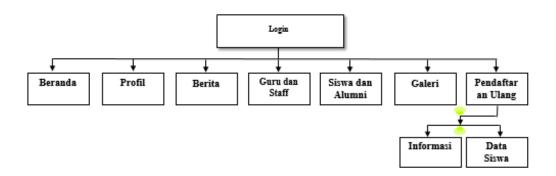


Gambar 4.1 Implementasi Antar Muka Sistem

Gambar 4.2 memberikan gambaran dari *frontend* pada sistem informasi ini. *Frontend* menampilkan antar muka sistem dimana sistem yang dibangun memiliki menu yang terdiri dari beranda, profil, berita, guru dan staff, siswa dan alumni, galeri, *login*. Pada bagian *backend* terdapat dua menu login yaitu submenu admin dan submenu siswa. Submenu admin memiliki submenu admin untuk mengelola *website* sedangkan pada submenu menu siswa terdapat *form* daftar ulang.

#### 4.2 Alur Backend

Alur *backend* merupakan alur navigasi yang akan ditampilkan kepada admin untuk mengelola website sistem informasi sekolah ini. Adapun alur *backend* dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.2 Alur Backend

Pada gambar 4.2 memberikan gambaran dari *backend* dimana *user* melakukan *login* sebagai siswa dimana siswa pada tahapan ini melakukan daftar ulang yang terdiri dari submenu informasi yang berisi informasi tentang *form* tentang daftar ulang dan submenu data siswa yang berisi data yang sudah tersimpan didalam *database*.

# 4.3 Implementasi Tampilan Halaman Pengunjung Website

### 4.3.1 Tampilan Halaman Beranda

Pada halaman beranda merupakan halaman pertama website SMAN 1 Suhaid yang dilihat oleh pengunjung, halaman beranda bisa lihat seperti pada Gambar 4.3 dengan beberapa fitur yang ditampilkan yaitu foto tentang sekolah yang akan berganti dalam beberapa detik, pada bagian bawah menampilkan foto dan teks sambutan dari kepala sekolah, selanjutnya pada bagian bawah beranda terdapat beberapa foto fasilitas sekolah yang tersedia, pada bagian akhir website terdapat footer yang berisi visi sekolah, tentang kami yang berisi link menuju kehalaman profil, data pengajar, siswa dan alumni, berita, dan galeri. Pada bagian footer juga terdapat alamat dan info kontak serta lokasi sekolah menggunakan google maps. Pada bagian footer akan menampilkan tampilan fitur yang sama pada setiap halaman menu yang tersedia pada menu website ini.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Beranda

# 4.3.2 Tampilan Halaman Profil

Pada halaman profil sekoah disini pengunjung di tampilkan dengan sejarah singkat, visi dan misi sekolah, dan struktur organisasi sekolah. Untuk tampilan halaman profil dapat dilihat seperti pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Halaman Profil

# 4.3.3 Tampilan Halaman Berita

Pada halaman berita sekoah disini pengunjung di tampilkan dengan berita terbaru mengenai sekolah. Untuk tampilan halaman berita dapat dilihat seperti pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tamilan Halaman Berita

# 4.3.4 Tampilan Halaman Guru dan Staff

Pada halaman guru dan staff sekoah disini pengunjung di tampilkan dengan informasi mengenai guru dan staff sekolah SMA N 1 Suhaid. Untuk tampilan halaman guru dan staff dapat dilihat seperti pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Guru dan Staff

Pada Gambar 4.6 menampilkan data guru dan staff, apabila terdapat guru yang mengajar lebih dari satu mata pelajaran maka mata pelajaran yang di ampu pada *form* pendataan guru dan staff. Nama guru dan mata pelajaran akan muncul dibawah foto guru tersebut.

## 4.3.5 Tampilan Halaman Siswa dan Alumni

Pada halaman siswa dan alumni sekoah disini pengunjung di tampilkan dengan informasi mengenai jumlah siswa yang aktif dan jumlah alumni sekolah SMA N 1 Suhaid. Untuk tampilan halaman siswa dan alumni dapat dilihat seperti pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Siswa dan Alumni

# 4.3.6 Tampilan Halaman Galeri

Pada halaman galeri sekoah disini pengunjung di tampilkan dengan informasi mengenai galeri sekolah SMA N 1 Suhaid. Untuk tampilan halaman galeri dapat dilihat seperti pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Galeri

### 4.3.7 Tampilan Halaman Login

Pada halaman login sekoah disini admin dan siswa melakukan login untuk masuk ke *dashboard* admin dan *dashboard* siswa. Untuk *username* dan *password* telah di atur oleh administrator. Tampilan halaman *login* dapat dilihat seperti pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Login

### 4.3.8 Tampilan Halaman Dashboard Siswa

Pada tampilan halaman *dashboard* siswa disini calon siswa bisa melihat tampilan untuk mengisi formulir untuk kebutuhan pengisian data peserta didik baru dan juga siswa bisa melihat dan mencetak hasil formulir yang telas di isi oleh siswa. Berikurt adalah tampilan untuk halaman *dashboard* siswa.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Dashboard Siswa

## 4.3.9 Tampilan Halaman Form Pendaftaran

Pada halaman *Form* pendaftaran disini siswa di tampilkan dengan halaman *form* pendaftaran yang akan di isi oleh pengunjung atau siswa didik baru sesuai dengan data yang di minta di isi, halaman *form* pendataran dapat dilihat seperti pada Gambar 4.11.

Data Pribadi	"Haraja isi dengan te
NON'	Nat'
1254587000	1234967612349676
Name Lengtage	
Fireunquit	
Enait:	ienii kelaran
Principal dignations	Latinitatio
Tempet Linker	Tinggel Later
NAMES SUPPLY	11/10/2012
Warsel Language	
Holmita Stimoto	
Agmir .	No felipor
(clum)	0.01640146146
Data Orang Tua	
Tritt Again*	Marine Applica
1254TW7612545470	of Relate
Pendidikan Ayah	Reforgate Ayelt
dala	Whataaria
Penghasian Politiper bolini	No falspon Ayah
+ 19/000000	001640100146
1/20/04/7012/H0478	Nema Sur'
Pendidear Its SMA/SWI/Sellengel	Padequan itu: Surfumah Tangga
Penghatian this per Indian	No Teleport thu
- Ryslations	(8154)14(14)
tyliCWalk .	Namu WW
Model	Name Wall
Petropaer Halt	No. Teleport Well
Tictal Bekerje	
Data Sekolah Asal & Berkas	Data sang hilah tilingut tidak dapak dikitu
N/DN Selcton Asal	Northal Sellicitati Model
172219	SWF N T Published
Pay hoto And (POLYMO) PDM, Hues SMISS (Groupe File) to JAY File 10,000 be had displayed.	
Such path belafores(PA) PAGE), was 30385 Chapse File bestage the bentaging harhard displaces.	
Scan (scan) (PG-PHU-PGF), make \$0000. Choose File or chilping the profugor technol displaces.	

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Form Pendaftaran ulang siswa baru

Pada Gambar 4.11 menampilkan halaman *form* pendaftaran ulang siswa baru dimana siswa memasukan data pribadi yang terdiri dari NISN, NIK, nama lengkap, eMail, Jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, alamat lengkap, agama, dan no telepon. Pada *form* ini terdapat pengecekan pada kolom isian NISN, NIK, dan eMail. Pada kolom NISN pengguna hanya dapat mengisi kolom tersebut dengan angka 10 digit, pada kolom NIK pengguna hanya dapat memasukan angka sebanyak 16 digit, sedangkan pada kolom *eMail* pengguna dapat mengisi kolom *eMail* tersebut sesuai dengan format penulisan *eMail* yang benar. Apabila terdapat isian yang tidak sesuai dengan ketentuan maka form yang sudah di isi tidak dapat di simpan, sampai pengguna mengisi *form* dengan benar. Begitu juga dengan data isian orang tua dan data sekolah asal serta lampiran berkas.

### 4.3.10 Halaman Untuk Mengedit Data Form Pendaftaran

Pada halaman ini siswa bisa mengedit data yang telah dimasukan sebelumnya, apabila terjadi kekeliruan dalam mengisi data *form* pendaftaran maka siswa bisa mengedit di halaman ini. Berikut adalah tampilan halaman *edit* data *form* pendaftaran.



Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Edit Form Pendaftaran

### 4.3.11 Tampilan Halaman Lihat Data Dan Mencetak Data form pendaftaran

Pada halaman ini siswa bisa mencetak hasil dari *form* pendaftaran yang telah di isi sebelumnya. Berikut adalah tampilan dari halaman untuk mencetak data *form* pendaftaran.

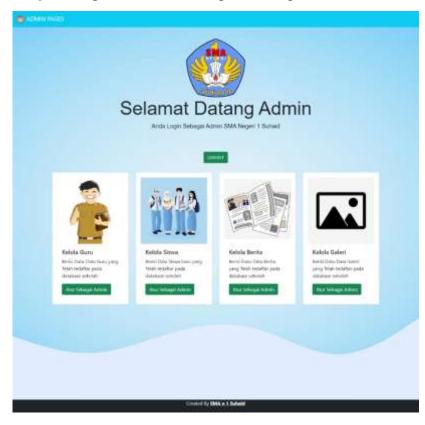


Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Tampil Data

## 4.4 Tampilan Antar Muka Admin (Backend)

## 4.4.1 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Tampilan halaman *dashboard* ini merupakan tampilan utama dari admin setelah melakukan *login*. Tampilan *dashboard* dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Dashboard Admin

### 4.4.2 Tampilan Halaman Kelola Data Guru

Tampilan halaman kelola data guru merupakan halaman untuk mengelola data guru pada tampilan data guru dan staff. Admin bisa menambahkan data guru seperti pada Gambar 4.15.

NIP	12345678912	23456789	
Nama guru	EKO NURMA	N, S.Pd	
Jenis Kelamin	Laki-Laki		
Foto	Choose File	No file chosen	
Jabatan/Mata Pelajaran	Geografi		

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kelola Data Guru

Pada Gambar 4.15 merupakan *form* yang digunakan untuk mengelola data guru pada kolom isian NIP terdapat pengecekan verifikasi dimana isian hanya berupa angka dan panjangnya 18 digit angka. Pengguna tidak dapat memasukan huruf pada kolom terebut dan ketika ingin menambahkan angka melebihi 18 digit maka angka tersebut tidak akan muncul pada kolom isian NIP.

### 4.4.3 Tampilan Halaman Edit Data Guru

Tampilan halaman edit data guru merupakan halaman untuk melakukan operasi CRUD yaitu dimana admin bisa menambahkan, menghapus, dan juga mengedit data guru. Berikut adalah tampilan halaman edit data guru dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Edit Data Guru

### 4.4.4 Tampilan Halaman Kelola Berita

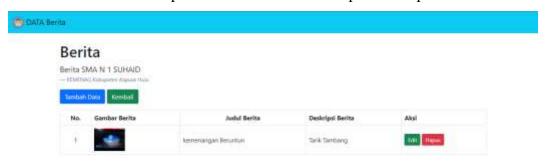
Tampilan halaman kelola berita merupakan halaman untuk mengelola data berita pada tampilan berita di *frontend*. Admin bisa memasukan berita seperti gambar 4.17 dibawah ini.



Gambar 4.117 Tampilan Halaman Kelola Berita

### 4.4.5 Tampilan Halaman Edit Berita

Tampilan halaman edit berita merupakan halaman untuk melakukan operasi CRUD yaitu dimana admin bisa menambahkan, menghapus, dan juga mengedit berita. Berikut adalah tampilan halaman edit berita dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18 Tampilan Halaman Edit Berita

### 4.4.6 Tampilan Halaman Kelola Siswa

Tampilan halaman kelola siswa merupakan halaman untuk mengelola data *form* pendaftaran siswa. Admin bisa mengelola data yang telah di isi di *from* pendaftaran siswa didik baru seperti Gambar 4.19.



Gambar 4.19 Tampilan halaman kelola siswa

### 4.4.7 Tampilan Halaman Lihat Data Siswa

Tampilan halaman lihat data siswa merupakan halaman untuk melihat hasil yang sudah di *input* siswa dari *form* pendaftaran. Berikut adalah tampilah halaman lihat data siswa pada Gambar 4.20.



Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Lihat Data Siswa

### 4.4.8 Tampilan Halaman kelola Galeri

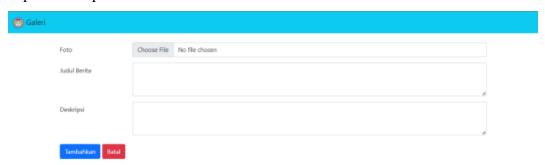
Tampilan halaman kelola galeri merupakan halaman untuk mengelola galeri pada halaman galeri di *frontend*. Berikut adalah tampilan halaman kelola galeri seperti Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Tampilan Halaman Kelola Galeri

## 4.4.9 Tampilan Halaman Edit Galeri

Tampilan halaman *edit* galeri merupakan halaman untuk melakukan operasi *Create, Read, Update, Delete* (CRUD) yaitu dimana admin bisa menambahkan, menghapus, dan juga mengubah galeri. Berikut adalah tampilan halaman *edit* galeri dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22 Tampilan Halaman Edit Galeri

### 4.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan pengujian yang dilakukan pada Sistem informasidan pendaftaran siswa baru SMA N 1 Suhaid menggunakan metode pengujian *Black box*. Merupakan metode pengujian perangkat lunak dimana

fungsionalitas aplikasi perangkat lunak di uji tanpa memiliki pengetahuan tentang struktur kode internal, detail implementasi, dan jalur internal. Adapun pengujian sistem terlihat pada tabel-tabel berikut.

# 4.6 Pengujian From Login

Hasil pengujian from login dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 4.1 Pengujian From Login

No	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan	Sistem menolak	Sesuai	Berhasil
	password tidak di isi,	dan menampilkan	harapan	
	kemudian klik tombol	pesan ''harap		
	login	mengisi Username		
		dan <i>password</i> "		
2	Mengisi Username	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	dan <i>password</i> tidak	menolak dan	harapan	
	sesuai			
3	Mengisi username	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	namun tidak mengisi	menolak	Harapan	
	<i>password</i> , kemudian			
	klik tombol login			
4	Mengisi username dan	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	password secara	menerima	harapan	
	benar, kemudian klik			
	login			

### 4.7 Pengujian Halaman Form Pendaftaran

Hasil pengujian halaman *form* pendaftaran dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut.

Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Form Pendaftaran

No	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi	Sistem akan menolak	Sesuai	Berhasil
	semua <i>field</i> yang	dan menampilkan	harapan	
	tersedia, kemudia	pesan <i>error file</i> wajib		
	klik tombol simpan	diisi		
2	Mengisi semua file	Sistem akan menolak	Sesuai	Berhasil
	yang tersedia namun	dan	harapan	
	file yang tersedia			
	dengan sesuai,			

No	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
	kemudian klik			
	tombol simpan data			
3	Mengisi username	Sistem akan menerima	Sesuai	Berhasil
	namun tidak mengisi	dan menampilkan	Harapan	
	<i>password</i> , kemudian	pesan "Data berhasil		
	klik tombol login	di simpan''		
4	Klik tombol kembali	Sistem akan menerima	Sesuai	Berhasil
		kembali ke halaman	harapan	
		siswa dan siswa bisa		
		melihat data yang		
		telah di <i>input</i> di		
		halaman lihat data		

# 4.8 Pengujian Halaman Pengunjung Website

Hasil pengujian pengujung website dapat dilihat pada tabel 4.3 berikut.

Tabel 4.3 Pengujian Pengujung Website

No	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Pengunjung menekan menu beranda	Sistem akan menampilkan beranda	Sesuai harapan	Berhasil
2	Pengunjung menekan menu profil	Sistem akan menampilkan profil	Sesuai harapan	Berhasil
3	Pengunjung menekan menu berita	Sistem akan menampilkan berita	Sesuai Harapan	Berhasil
4	Pengunjung menekan menu guru dan staff	Sistem akan menampilkan guru dan staff	Sesuai harapan	Berhasil
5	Pengunjung menekan menu siswa dan alumni	Sistem akan menampilkan siswa dan alumni	Sesuai harapan	Berhasil
6	Pengunjung menekan menu galeri	Sistem akan menampilkan galeri	Sesuai harapan	Berhasil
7	Pengunjung menekan menu login	Sistem akan menampilkan login	Sesuai harapan	Berhasil

# BAB 5 PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang telah didapat diambil penulis dari rancang bangun sistem informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) N 1 Suhaid Berbasis *Web* yaitu sebagai berikut:

- Telah dibangun sistem informasi berbasis web pada Sekolah Menengah Atas (SMA) N 1 Suhaid guna untuk menjadi wadah bagi sekolah dan masyarakat pada umumnya untuk mendapatkan informasi seputar sekolah dan menjadi media untuk perkenalan sekolah kepada dunia luar.
- 2. Sistem informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) N 1 Suhaid Berbasis *Web* memiliki fitur pendaftaran yaitu dengan mengisi *form* pendaftaran yang telah tersedida pada halaman *backend* siswa.
- 3. Sistem informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) N 1 Suhaid Berbasis *Web* ini dibangun dengan menggunakan aplikasi *web* server XAMPP, dengan *framework Boostrap* sebagai *frontend* dan *Framework CodeIgniter* sebagai *backend*, dan *database* menggunakan MySQL.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan sistem informasi Sekolah Menengah Atas (SMA) N 1 Suhaid Berbasis *Web* sebagai berikut.

- 1. Perlunya pengembangan *web* yang lebih lanjut, agar dapat mempercantik tampilan *web* secara berkala.
- 2. Perlunya ditambahkan fitur seperti komentar pada halam *web* sekolah agar pengunjung dapat memberikan pendapat atau masukan mengenai sekolah dan melakukan interaksi secara langsung.
- 3. Perlunya tambahan fitur pengiriman pemberitahuan jika siswa dinyatakan diterima dengan cara mengirim pesan melalui surat elektronik (e-*Mail*) yang telah diisi pada *form* pendaftaran.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Herdi Rachman Satria, Rancang Sistem Informasi Berbasis *web* Pada SMA Negeri 2 Sintang, 2020.
- [2] Hendri Gunawan, Rancang Bangun Sistem Informasi Pangkalan Data Berbasis *Website* di SDN 05 Kecamatan Benua Kayong Kabupaten Ketapang, 2021.
- [3] Akmal Akbar Siregar, Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Dasar Negeri 19 Pontianak Utara Berbasis *Website*, 2022.
- [4] Handika Pratama, Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis *web* Pada Pondok Pesantren di Al-Muqorrobun, 2021.
- [5] Adinda Rizka Fadlila, Rancang Bangun Website Sekolah Dasar Negeri 21 Siantan, 2022.
- [6] Adinda Rizka Fadlila, Rancang Bangun Website Sekolah Dasar Negeri 21 Siantan, 2022.
- [7] R. Abdullah, Easy & Simple WEB Programing, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [8] J. Enterprise, HTML 5 Manual Book, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [9] Anhar, Panduan Menguasai PHP&MySQL Secara Otodidak, Jakarta: Media Kita, 2010.
- 10] Aceh. Khozaimi, Pemrograman Aplikasi Web, Malang: Media Nusa Creative, 2020.
- [11] Suendri, Buku Ajar Pemrograman Berbasis Web, Bandung: CV Media Sains Indonesia, 2021.
- [12] R. R. Rerung, Pemrograman Web Dasar Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [13] IDCloudHost, "Pengertian dan keunggulan codeigniter".07 juni 2016. [Online]. Available: https://idecloudhost.com.
- [14] Nugroho, B.,2013, Dasar pemrograman web PHP menggunakan Boostrap Gava Media, Yogyakarta.
- [15] D. A. Hadi, "Tutorial Pengenalan Dan Instalasi Sublime Text Editor" Malas Ngoding, 13 Februari 2017. [Online]. Available: <a href="https://www.malasngoding.com/tutorial-penggunaan-dasar-sublime-text-editor/">https://www.malasngoding.com/tutorial-penggunaan-dasar-sublime-text-editor/</a> [Diakses: 28 maret 2