

# Questionnaire Contrôle Périodique 5

LOG3430

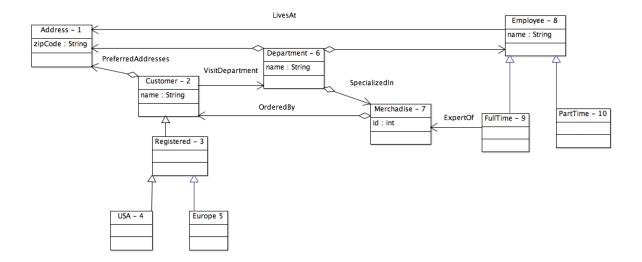
Sigle du cours

	Identification de l'étudiant(e)							
Nom:			Prénom	:				
Signatu	re:		Matricu	Matricule: Groupe:				
			•	_				
	Si	gle et titre du c	ours			Groupe	Trimestre	
LO	G3430 - Méthod	es de test et de	e validation du l	logiciel		Tous	20163	
		Professeur				Local	Téléphone	
	(	Siuliano Antor	niol			L-2204		
	Jour	D	ate		Dur	ée	Heures	
N	Mercredi	16 Nove	mbre 2016	1	1 het	ire		
	Documentation	on		C	Calcu	ılatrice		
Auci	une		Aucune					
⊠ Tout	e		□ Toutes			Les cellulaires, agendas électroniques ou téléavertisseurs		
— ⊠ Voir	directives particu	lières	Non programmable sont interdits.					
			Directives par	ticulières				
	documentation tion toutefois d	-	•		rices	, tablettes e	t ordinateurs à	
nt	Cet examen con (excluant cette pa		ercices et 9 q	uestions sur	un 1	total de 8 p	ages	
orta	La pondération de cet examen est de 5 %							
Important	Vous devez répo	ondre sur : 🔲 1	le questionnaire	le cahier	<u> </u>	es deux		
1	Vous devez rem	ettre le question	nnaire : 🛛 oui	non				

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

# Exercice 1 – 10 points

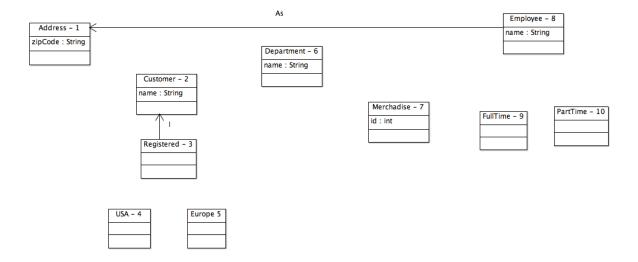
Il faut calculer l'ordre d'intégration (en minimisant le nombre de stubs à développer) pour le diagramme de classe suivante :

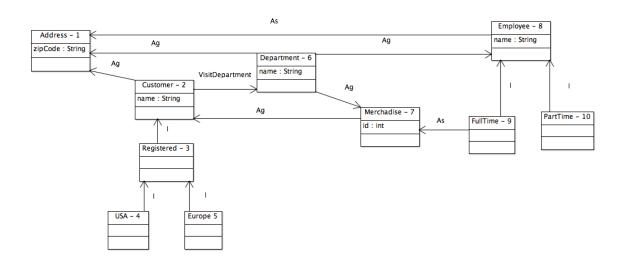


# Utilisez la numérotation suivante (Q1.5, Q1.6 et Q1.7) :

- 1. Address
- 2. Customer
- 3. Registered
- 4. USA
- 5. Europe
- 6. Department
- 7. Merchandise
- 8. Employee
- 9. FullTime
- 10. PartTime

# Q1.1) Complétez le diagramme relation objet (ORD) correspondant au diagramme de classe : (1 point)





Q1.2) Considérez le diagramme ORD de Q1.1. Est-ce qu'il faut développer un ou plusieurs stubs? (1 point)

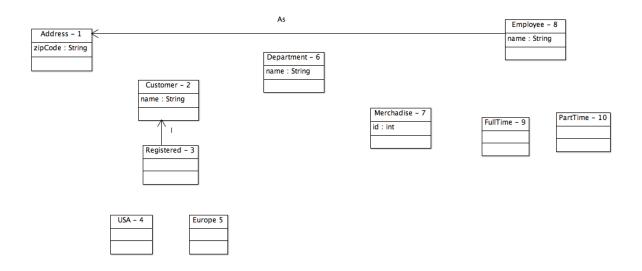
a.	Non	х
----	-----	---

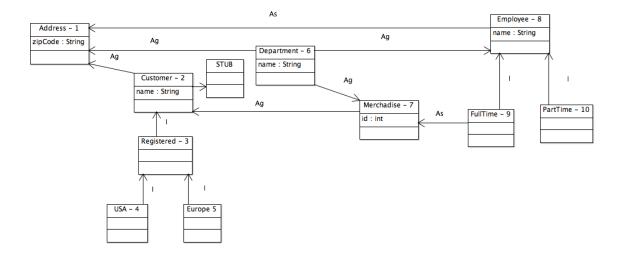
Q1.3) Considérez le diagramme ORD de Q1.1. Est-ce qu'il faut supprimer une ou plusieurs relations? (1 point)

```
a. Non....
```

b.	Oui la relation entre:	2-6	
			Х

Q1.4) Donnez le diagramme ORD de Q1.1 modifié: (1 point)





Q1.5) Pour chaque classe X, retrouvez CFW(X) soit l'ensemble des classes qui peuvent être affectées par un changement dans la classe X. Si vous pensez qu'un changement dans la classe X a un impact sur la classe Y, alors mettez une croix à la case ligne X et colonne Y. Utilisez le diagramme ORD modifié si vous avez répondu oui à Q1.1 et/ou Q1.2. (2 points)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		X	X	X	X	X	X	X	X	X
2			X	X	X	X	X		X	
3				X	X					
4										
5										
6										
7						X			X	
8						X			X	X
9										
10										

Q1.6) Donnez l'ordre d'intégration en remplissant le tableau des niveaux de test. Si vous pensez qu'une classe X doit être testée au niveau i, alors mettez une croix à la case ligne i et colonne X. (2 points)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	X									
2		X						X		
3			X				X			X
4				X	X	X			X	
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Q1.7) Considérez que les classes 2 (Customer) et 8 (Employee) sont abstraites. Donnez l'ordre d'intégration en remplissant le tableau des niveaux de test. Si vous pensez qu'une classe X doit être testée au niveau i, alors mettez une croix à la case ligne i et colonne X. (2 points)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	X									
2		X	X					X		X
3							X			
4				X	X	X			X	
5										
6										
7										
8										
9										
10										

We must test 2 in the context of three and 8 in the context of 9 as both 2 and 8 are abstract classes. Plus we should also text the polymorphic interfaces for example 7 in the context of 2\* (i.e., 3, 4 or 5) the same happens of 6 thet has to be tested in the context of 8\* (i.e., 9 and 10)

# Exercice 2 – 10 points

Considérez le programme suivant. On suppose que le client, classe C, a déjà été testé et on doit tester le client avec le serveur, classe S.

```
public class C {
   private S as1, as2;

public void cm3(final S anS) {
   if (anS.sm2(0)) {
       this.as1.sm3(1);
       this.cm1(anS, true);

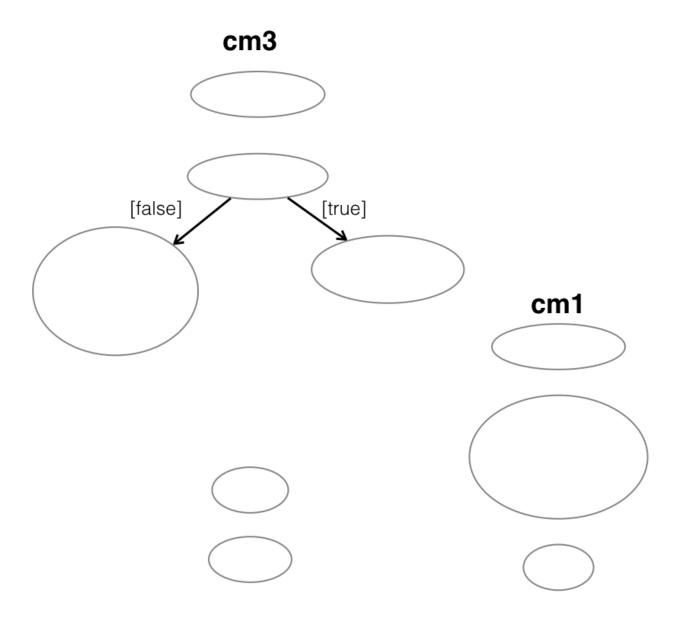
   } else {
      this.cm1(aS2, true);
      this.as2.sm1();
      this.as1.sm3(2);

   }
}

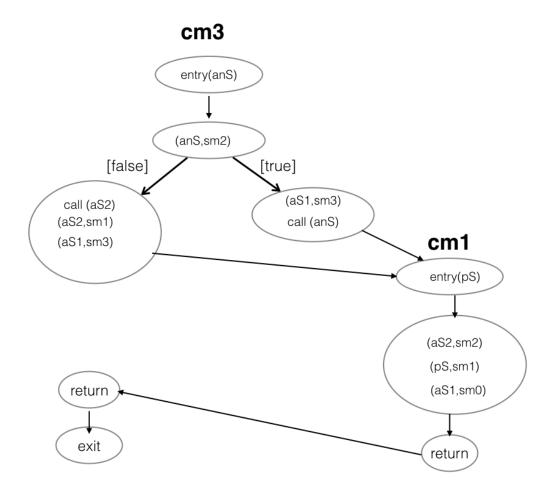
private void cm1(final S pS, final boolean b) {
   this.as2.sm2(2);
   pS.sm1();
```

```
this.aS1.sm0(b);
    }
} //Class C
public class S {
    public void sm0(final boolean b) {
     // .. some code
     return;
    public boolean sm1() {
    // .. some code
     return false;
     public int sm2(int q) {
     // .. some code
     return p;
     public boolean sm3(int p) {
     // .. some code
     return true;
}//Class S
```

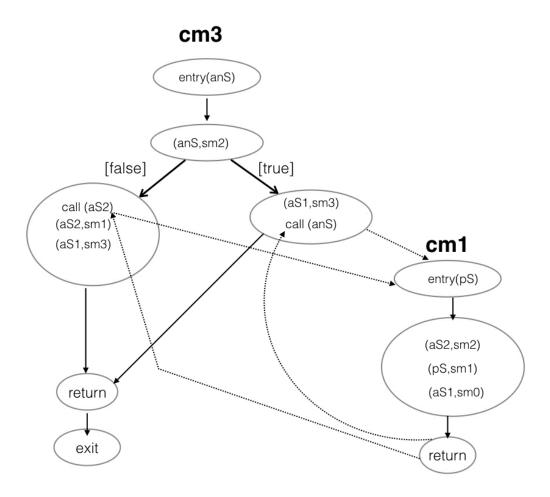
Q2.1) Complétez l'ICFG annoté pour la méthode cm3: (3 points)



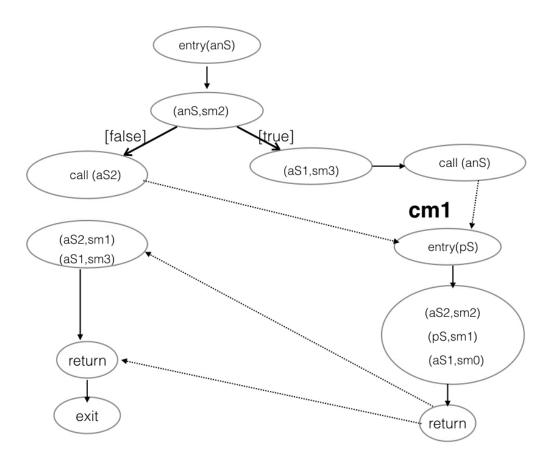
There are at minimum two ways to answer the firts is not the way to go, it is aproximated and unclear:



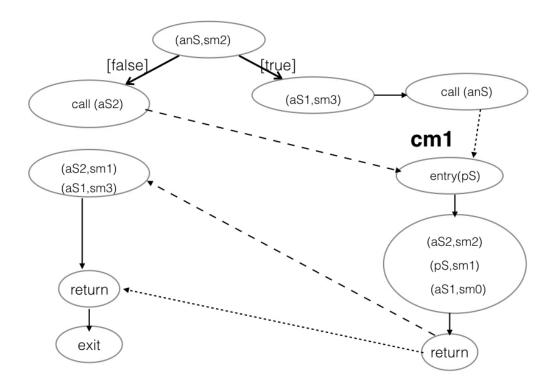
The problem is that is not clear where the call happens and and return sites. A better solution would be:



where we make clear that the flow between code blocks and the calls. Even better would be divide the calls from the other statments :

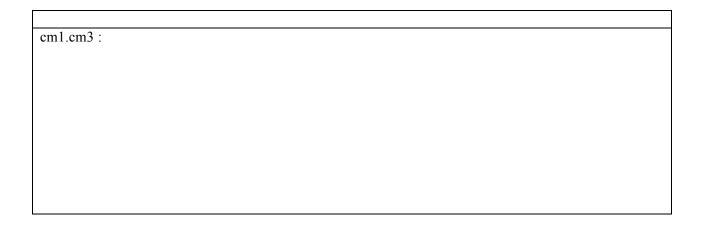


**be aware :** here we shound clarify how we go from one in to one out. This can be done for exaple with different line types :



Q2.2) Pour les trois séquences de méthodes client fournies <u>cm1</u>, <u>cm3</u>, et <u>cm1.cm3</u>, identifiez les séquences de méthodes et instances du serveur déclenchées. Ne faites aucune hypothèse sur l'égalité des instances – complétez la repose si nécessaire. (3 points)

cm1:	(cm1, sm1, pS)
cm3 :	



```
cm1:
                                    (cm1, sm1, pS)
                                    (cm1, sm0, aS1)
                                    (cm1, sm2, aS2)
cm3:
                                    (cm3, sm2, anS)
                                    (cm3, sm2.sm1, anS)
                                    (cm3, sm0.sm3, aS1)
                                    (cm3, sm3.sm0, aS1)
                                    (cm3, sm2, aS2)
                                    (cm3, sm2.sm1.sm1, aS2)
cm1.cm3:
                                    (cm1.cm3, sm1, pS)
                                    (cm1.cm3, sm2, anS)
                                    (cm1.cm3, sm2.sm1, anS)
                                    (cm1.cm3, sm0. sm0.sm3, aS1)
                                    (cm1.cm3, sm0. sm3.sm0, aS1)
                                    (cm1.cm3, sm2.sm2, aS2)
                                    (cm1.cm3, sm2.sm2.sm1.sm1, aS2)
```

Q2.3) Pour les trois séquences de méthodes client fournies <u>cm1</u>, <u>cm3</u>, et <u>cm1.cm3</u>, identifiez les séquences de méthodes et instances du serveur déclenchées. Cette fois, supposez que les séquences de méthodes client sont appelées sur l'attribut <u>as1</u> – complétez la repose si nécessaire. (2 points)

cm1:	(cm1, sm1.sm0, aS1)
cm3:	
cm1.cm3:	

cm1:	(cm1, sm1.sm0, aS1)
	(cm1, sm2, aS2)
22.	
cm3:	(cm3, sm2.sm0.sm3, aS1) (cm3, sm2.sm3.sm1.sm0, aS1)
	(cm3, sm2, sS2) (cm3, sm2.sm1.sm1, aS2)
cm1.cm3:	
	(cm1.cm3, sm1.sm0.sm2.sm0.sm3, aS1) (cm1.cm3, sm1.sm0.sm2.sm3.sm1.sm0, aS1)
	(cm1.cm3, sm2. sm2.sm1, sS2) (cm1.cm3, sm2. sm2.sm1.sm1, aS2)

<b>Q2.4</b> )	Considérez votre r	éponse à Q2.	<ol> <li>Identifiez</li> </ol>	les	séquences	client/serveur	à	exécuter,	si	on	doit
	satisfaire le Critère	e 2 de redonda	nce. (2 poin	<u>ts</u> )							

cm1:	
cm3:	
12 .	
cm1.cm3:	

cm1:	(cm1, sm1.sm0, aS1)
	(cm1, sm2, aS2)
cm3:	
	<del>(cm3, sm2.sm0.sm3, aS1)</del>
	(cm3, sm2.sm3.sm1.sm0, aS1)
	<del>(cm3, sm2, sS2)</del>
	(cm3, sm2.sm1.sm1, aS2)
cm1.cm3:	
	(cm1.cm3, sm1.sm0.sm2.sm0.sm3, aS1)
	(cm1.cm3, sm1.sm0.sm2.sm3.sm1.sm0, aS1)
	<del>(cm1.cm3, sm2. sm2.sm1, sS2)</del>
	(cm1.cm3, sm2. sm2.sm1.sm1, aS2)