

Test boîte noire d'une application

soumaya.medini@polymtl.ca/rodrigo.morales@polymtl.ca

Objectif du laboratoire :

Test boîte noire d'une partie de l'application.

Travail demandé :

- Vous devez tester 3 composants de la classe GraphGenerator du projet du TP1 (fournit via la plateforme Moodle) en utilisant la technique de test boîte noire catégorie partition EC (Each Choice). Voici les composants à tester :

- 1) Génération d'un graphe simple avec probabilité : Graph simple(int V, double p)
- 2) Génération d'un graphe bipartite avec probabilité : Graph bipartite(int V1, int V2, double p)
- 3) Génération d'un graphe régulier : Graph regular(int V, int k)

- Refaites le même travail demandé, en utilisant cette fois-ci le critère AC (All Combinations).

Exigences :

- Pour les tests boîte noire, chaque méthode de test correspond à un cas de test boîte noire définie. La méthode de test devra être commentée en identifiant le cas de test en question.

- Le code source de test boîte noire est écrit à l'aide de la librairie JUnit.

Directives pour la remise :

Vous devez fournir :

- Vos propres jeux de tests boîte noire (seulement les fichiers *.java).
- Un rapport contenant une explication de la conception de vos tests boîtes noires, l'énumération des tests effectués et leurs analyses (maximum 4 pages). Le rapport doit être en format .pdf.

La soumission est via la plateforme Moodle et la date limite de la remise est :

Groupe 1 : 22 Octobre @ 12h.

Groupe 2 : 15 Octobre @ 12h.

Groupe 3 : 16 Octobre @ 12h.

Groupe 4 : 2 Octobre @ 12h.

Bon travail !

Critères d'évaluation :

- Rapport 1,5 points
 - Pertinence des explications et des analyses
 - Respect du nombre de pages

- Tests boîte noire 3,5 points
 - Respect des consignes
 - Code bien documenté
 - Code exécutable
 - Propreté du code

N'oubliez pas :

Si votre soumission est en retard, il y aura une pénalité de 0,5 à 1 point :

- retard de 2 jours ou moins 0,5 point
- retard de plus de 2 jours 1 point