

Questionnaire Examen final

LOG3430

Sigle du cours

Identification de l'étudiant(e)								
Nom:				Prénom	:		,	
Signatu	ature: Matricule: Groupe:							
	Si	gle et titre du c	ours				Groupe	Trimestre
LO	G3430 - Méthod	les de test et de	e valida	ation du l	logiciel		Tous	20143
		Professeur					Local	Téléphone
	Ve	enera Arnaoud	lova			A	A-532/A-533	
	Jour	D	ate			Dur	rée	Heures
	Samedi	13 Décen	nbre 20	014	2.	.5 he	ures	
	Documentation	on				Calcı	ulatrice	
☐ Aucune☑ Toute☑ Voir directives particulières			⊠ To	 ☐ Aucune ☐ Toutes ☐ Non programmable Les cellulaires, agendas électroniques ou téléavertisseurs sont interdits. 				
			Direc	ctives par	ticulières			
	documentation ones cellulaires							n toutefois des
Cet examen contient 4 exercices sur un total de 8 pages (excluant cette page)								
La pondération de cet examen e				est de 40 %				
Important	Vous devez répo	ondre sur : 🛛 1	le quest	tionnaire	le cahier		les deux	
7	Vous devez rem	ettre le question	nnaire :	oui 🖂	non			

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

Exercice 1 – 15 points

Le tableau suivant (TAB 1) contient les défaillances enregistrées (en secondes) pour un logiciel réel.

TAB 1:

50	253	402	2700	4521
68	272	415	2854	4654
79	284	425	2946	4800
90	305	442	3000	6003
106	315	453	3532	6042
209	340	459	3678	6589
217	348	469	3854	7521
219	369	473	3900	7950
230	381	485	4002	8629
246	394	499	4005	9053

Q1.1) Découper les défaillances en intervalles en considérant 5 défaillances par intervalle. Calculer le nombre cumulatif et l'intensité de défaillances pour chaque intervalle en complétant le tableau suivant (TAB 2) : (2 points)

TAB 2:

Début	Fin	Delta	r _i	m _i	
0				0	
	9053			45	

SOLUTION:

Début	Fin	Delta	r (y)	m (x)	x*y		x^2
0	106	106	0.047169811	0		0	0
106	246	140	0.035714286	5		0.178571429	25
246	315	69	0.072463768	10		0.724637681	100
315	394	79	0.063291139	15		0.949367089	225
394	453	59	0.084745763	20		1.694915254	400
453	499	46	0.108695652	25		2.717391304	625
499	3532	3033	0.001648533	30		0.049455984	900
3532	4005	473	0.010570825	35		0.369978858	1225
4005	6042	2037	0.00245459	40		0.098183603	1600
6042	9053	3011	0.001660578	45		0.074726005	2025

Pour chacune des questions suivantes, justifier votre réponse en donnant la formule utilisée et en remplaçant les variables par les valeurs appropriées avant de fournir la réponse finale.

Q1.2) Pour le model de Musa, quelle est la valeur estimée de b? (2 points)

SOLUTION:

$$\hat{b} = \frac{n\sum_{i=1}^{n} x_{i} y_{i} - \sum_{i=1}^{n} x_{i} \sum_{i=1}^{n} y_{i}}{n\sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2} - \left(\sum_{i=1}^{n} x_{i}\right)^{2}} = -0.001348901$$

Pour la suite des questions, supposez : b= -0.00135

Q1.3) Quelle est l'intensité initiale de défaillances? (2 points)

SOLUTION:

$$\lambda_0 = a = \overline{r} - \overline{m}b = 0.042841494 + 0.00135 * 22.5 = 0.073216494$$

Pour la suite des questions, supposez que l'intensité initiale de défaillances est de 0.07

Q1.4) Quelle est le nombre total de défaillances? (1 point)

SOLUTION:

$$v_0 = -\frac{\lambda_0}{\hat{b}} = -\frac{0.07}{-0.00135} = 51.85185185 \approx 52$$

Q1.5) Combien de fautes non découvertes estime-t-on avoir dans le logiciel? (1 point)

SOLUTION:

Il restent 52-50=2 fautes.

Q1.6) Si le code du logiciel contient approximativement 300KLOC, quels sont les ratios initial et final de défaillances? (2 points)

SOLUTION:

$$initial = \frac{v_0}{KLOC} = \frac{51.85185185}{300} = 0.172839506$$

$$final = \frac{v_0 - d\acute{e}faillances_observ\acute{e}es}{KLOC} = \frac{1.851851852}{300} = 0.00617284$$

Q1.7) Considérez que le nombre de défaillances permises est maximum 1 par jour. Quelle est l'intensité de défaillances visée? (1 point)

SOLUTION:

Le taux de défaillances visé λ_f est donc de 1.15741E-05 (=1/(24*60*60)).

Q1.8) Est-ce que l'intensité de défaillances courante est acceptable? Justifier votre réponse. (1 point)

SOLUTION:

Non, car λ_p est de 0.001660578 > λ_f

Q1.9) Combien de défaillances faut-il corriger pour arriver à l'intensité de défaillances visée? Justifier votre réponse. (<u>1 point</u>)

SOLUTION:

$$\Delta\mu = \frac{v_0}{\lambda_0}(\lambda_p - \lambda_f) = 740.7407407*(0.001660578 - 1.15741E - 5 = 1.221484302 \approx 10^{-1} + 1.15741E - 1$$

Q1.10) Combien de temps (en secondes) faut-il pour arriver à l'intensité de défaillances visée? Justifier votre réponse. (<u>1 point</u>)

SOLUTION:

$$\Delta t = \frac{v_0}{\lambda_0} \lg(\lambda_p / \lambda_f) = 740.7407407 \ln(0.001660578 / 1.15741E - 5) = 1597.609623 \approx 1598 \sec t$$

$$= 0.443780451 \text{ h}$$

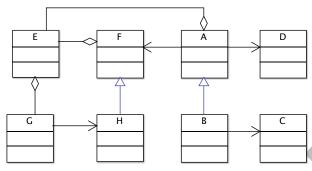
Q1.11) Si 1 heure de test (temps CPU) nécessite 25 heures de travail, combien d'heures de main d'œuvre faut il pour arriver à l'intensité de défaillances visée? Justifier votre réponse. (1 point)

SOLUTION:

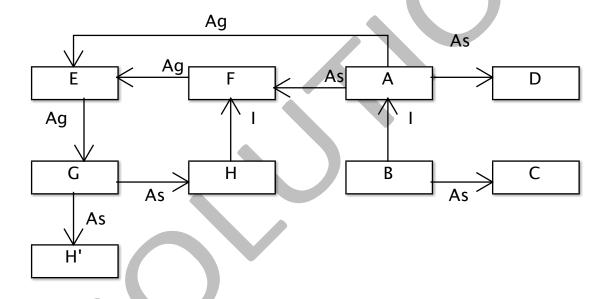
0.443780451*25=11.09451127 donc approximativement 11 heures de travail.

Exercice 2 – 10 points

Calculer l'ordre d'intégration pour le diagramme de classe suivant en minimisant le nombre de stubs à développer :



Q2.1) Complétez le diagramme relation objet (ORD) correspondent au diagramme de classe: (2 points)

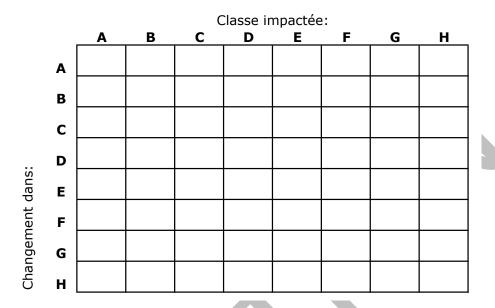


Q2.2) Peut on calculer l'ordre d'intégration du diagramme relation objet de la question Q1.1? Justifiez votre réponse. (2 points)

SOLUTION:

Pas directement : il faut casser le cycle en enlevant la relation d'association entre G et H et en la remplaçant par une relation entre G et un stub de H (H').

Q2.3) Pour chaque classe X, retrouvez CFW(X) soit l'ensemble des classes qui peuvent être affectées par un changement dans la classe X. Si vous pensez qu'un changement dans la classe X impacte la classe Y, alors mettez une croix à la case ligne X et colonne Y. (2 points)



SOLUTION:

				ée:					
		Α	В	C	D	Ε	F	G	Н
::	Α		X						
ans	В								
q	C		Χ						
Changement dans:	D	Х	Х						
E -	E	X	Х				Χ		Χ
ge	F	Х	X						Χ
an	G	Х	X			Х	Χ		Χ
$^{\circ}$	н								

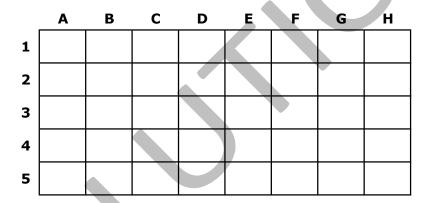
Q2.4) Donner l'ordre d'intégration en remplissant le tableau des niveaux de test. Si vous pensez qu'une classe X doit être testée au niveau i, alors mettez une croix à la case ligne i et colonne X. (2 points)

	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1								
2								
3								
4								
5								

SOLUTION:

	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1			Х	Х			Χ	
2					X			
3						Х		
4	Х							Χ
5		Χ						

Q2.5) Considérez que les classes A et F sont abstraites. Donner l'ordre d'intégration en remplissant le tableau des niveaux de test. Si vous pensez qu'une classe X doit être testée au niveau i, alors mettez une croix à la case ligne i et colonne X. (<u>2 points</u>)

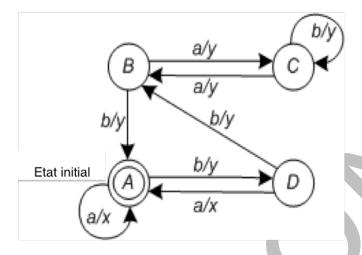


SOLUTION:

	A	В	С	D	E	F	G	Н
1			Χ	X			X	
2					Х			
3						Х		x
4	Х	X						
5								

Exercice 3 – 9 points

Considérer le FSM suivant :



Q3.1) Proposer la plus courte séquence pour tester le FSM avec la méthode TT. (3 points)

SOLUTION:

Séquence d'entrée : ababbabab

Sortie observée : xyxyyyyyy

Q3.2) Peut-on tester le FSM en utilisant la méthode DS? Justifier votre réponse en considérant que les séquences de longueur inférieure ou égale à 2. (3 points)

SOLUTION:

Comme le montre le tableau suivant, aucune séquence de longueur inférieure ou égale à 2 ne permet d'identifier les états d'une façon unique. On ne peut donc pas utiliser la méthode DS pour tester le FSM.

	а	b	aa	bb	ab	ba
Α	х	У	хx	уу	ху	уx
В	У	У	уу	уу	уу	уx
U	У	У	уу	уу	уу	уу
D	х	У	хх	уу	ху	уу

Q3.3) Toujours en se limitant aux séquences de longueur inférieure ou égale à 2, proposer un ensemble caractérisant pour tester le FSM. Montrer comment utiliser l'ensemble caractérisant pour tester les transitons t1 : A->A et t2 : B->C. (3 points)

SOLUTION:

Un ensemble caractérisant permettant de tester le FSM est W={a,ba}.

Tester t1:

Configuration : Transition sous test : Séquence de l'ensemble caractérisant :

a/x a/x

a/x b/y a/x

Tester t2:

Configuration: Transition sous test: Séquence de l'ensemble caractérisant:

b/y b/y a/y

b/y b/y a/y

Exercice 4 – 6 points

Q4.1) On vous demande de choisir entre deux critères C1 et C2 d'une technique de test de logiciel. Comment allez-vous vous y prendre pour évaluer C1 et C2 et pour décider lequel des deux critères est à retenir? (6 points)

SOLUTION:

Nous pouvons créer des mutant d'un système réel et comparer les deux critères en termes de nombre de mutant éliminés ainsi que nombre de cas de tests à écrire et exécuter. Si les nombres de cas de tests des deux critères sont proches, nous choisirons le critère qui élimine le plus grand nombre de mutants.