

Questionnaire examen intra

LOG3210

Sigle du cours

Identification de l'étudiant(e)					Réservé			
Nom: SOLUTIONNAIRE			Prénom:					
Signature :			Matricule: Gro		Grou	ipe:		
						ı		
Sigle et titre du cours Groupe Trimestre					Trimestre			
LOG3210 – Éléments de langages et compilateu			s et compilateu	rs	Tou	IS	20161	
Professeur					Loc		Téléphone	
Ettore Merlo, respons						5758 4811		
Mathieu Mérineau, charg Jour D			ate Durée		Heures			
	Mardi		rier 2016		2 h 00		8 h 30 à 10 h 30	
Documentation			Calculatrice					
☐ Aucune ☐ Toute ☐ Voir directives particulières		Toutes agend ou télé		ellulaires, das électroniques léavertisseurs interdits.				
Directives particulières								
Cet examen contient 4 questions sur un total de 11 pages (excluant cette page)								
Important	La pondération de cet examen est de 40 %							
трс	Vous devez répondre sur : ⊠ le questionnaire ☐ le cahier ☐ les deux							
<i>I</i>	Vous devez remettre le questionnaire : ⊠ oui ☐ non							

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

Question 1 : JavaCC

(10 points)

Considérez la grammaire suivante :

```
Prgm \rightarrow (Expr \ SEMICOLON) *
Expr \rightarrow FunctionCall \mid Identifier \mid NUMBER \mid LPAREN \ Expr \ RPAREN
FunctionCall \rightarrow Identifier \ LPAREN \ ARG (COMMA \ ARG) * \ RPAREN
Identifier \rightarrow ID
```

Cette grammaire est implémentée dans JavaCC comme suit :

```
void Prgm() : { }
          (Expr() < SEMICOLON>) * < EOF>
}
void Expr() : { }
          LOOKAHEAD(k) FunctionCall()
          Identifier() |
          <NUMBER> |
          <LPAREN> Expr() <RPAREN>
}
void FunctionCall():
          // QUESTION 1d)
}
{
          Identifier()
          <LPAREN> <ARG> ( <COMMA> <ARG> )* <RPAREN>
}
String Identifier():
          Token t;
          String s;
          t = \langle ID \rangle
           s = t.image;
           return s;
}
```

où **k** est la valeur du lookahead.

a) Calculez FIRST(*Expr*).

(1 point)

FIRST(FunctionCall) = FIRST(Identifier) = $\{ < ID > \}$ FIRST(FunctionCall) \subset FIRST(Expr) FIRST(Identifier) \subset FIRST(Expr) FIRST(Expr) = $\{ < ID > , < NUMBER > , < LPAREN > \}$

b) Cette grammaire est-elle LL(1), LL(2), LL(3) ou LR(1)? Pourquoi? Quelle est la valeur de **k**?

(2 points)

Cette grammaire est LL(2) et la valeur de k est 2.

Il faut distinguer les règles de production Expr -> FunctionCall Expr -> Identifier qui chacune ont les mêmes FIRST.

c) Pourrait-on rendre cette grammaire LL(1)? Comment?

(2 points)

Oui, il est nécessaire de factoriser à gauche la grammaire.

 $Expr o id \ Expr' \ | \ NUMBER \ | \ LPAREN \ Expr \ RPAREN \ Expr' o \ LPAREN \ ARG (COMMA \ ARG)^* \ RPAREN \ | \ \epsilon$ (La grammaire factorisée n'était pas requise.)

d) Complétez par effets de bord la traduction dirigée par la syntaxe pour imprimer chacun des noms de fonctions appelées par le programme.

Par exemple, pour l'extrait suivant :

```
Sortie attendue
     Entrée du programme
          foo(42);
                                         foo
          х;
                                         bar
          bar(x, y, z);
     Modifiez le code de la méthode FunctionCall().
                                                          (5 points)
void FunctionCall() :
          String s;
}
{
          s = Identifier() { System.out.println(s); }
          <LPAREN> <ARG> ( <COMMA> <ARG> )* <RPAREN>
}
```

Question 2 : Analyseur syntaxique prédictif

(10 points)

Considérez un extrait de la grammaire pour la logique temporelle linéaire (LTL) 1:

$$Ltl \rightarrow Opd \mid (Ltl) \mid Ltl \ Binop \ Ltl \mid Unop \ Ltl$$

 $Opd \rightarrow true \mid false \mid id$
 $Binop \rightarrow U \mid and \mid or$
 $Unop \rightarrow [] \mid <> \mid !$

a) Cette grammaire est récursive à gauche. Éliminez la récursivité.

(2 points)

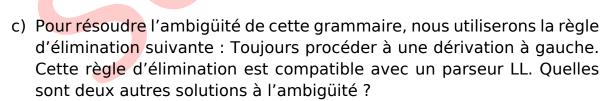
 $Ltl \rightarrow Opd Ltl' | (Ltl) Ltl' | Unop Ltl Ltl'$ $Ltl' \rightarrow Binop \ Ltl \ Ltl' \mid \epsilon$ $Opd \rightarrow true \mid false \mid id$ $Binop \rightarrow U \mid and \mid or$ $Unop \rightarrow [] | \langle \rangle | !$

¹ http://spinroot.com/spin/Man/ltl.html

$$Ltl \rightarrow Opd \mid (Ltl) \mid Ltl \ Binop \ Ltl \mid Unop \ Ltl \ Opd \rightarrow true \mid false \mid id \ Binop \rightarrow U \mid and \mid or \ Unop \rightarrow [] \mid <> \mid !$$

b) Cette grammaire est ambiguë. Démontrez-le à l'aide de la chaîne :

Construire deux arbres de syntaxe, l'un avec une dérivation à gauche, l'autre avec une dérivation à droite.



(1 point)

- Modifier la grammaire.
- Modifier le langage.

Retranscrivez ici votre réponse de la question 2a).

```
Ltl \rightarrow Opd \ Ltl' | \ (Ltl \ ) \ Ltl' \ | \ Unop \ Ltl \ Ltl' \ | \ Einop \ Ltl \ Ltl' \ | \ \epsilon
Opd \rightarrow true \ | \ false \ | \ id
Binop \rightarrow U \ | \ and \ | \ or
Unop \rightarrow [] \ | <> | \ !
```

d) Écrivez le code de l'analyseur syntaxique prédictif <u>avec la détection</u> <u>d'erreurs</u> implémentant votre grammaire modifiée à la question 2a). Vous pouvez le faire dans le langage de programmation de votre choix.

Considérez que la variable *lookahead* contient le terminal courant dans l'entrée. La méthode *match* vous est fournie :

```
void match (terminal t) {
    if (lookahead == t) {
        lookahead = nextTerminal ();
    } else {
        error ();
    }
}
```

Considérez également que les méthodes *Opd*, *Binop* et *Unop* sont fournies.

Complétez également les FIRST et les F0LL0W nécessaires.

(Répondre aux pages suivantes.)

Étapes intermédiaires

(1 point)

 $FIRST(Ltl) = \{ \text{ true, false, id, (, [], <>, !} \}$ $FOLLOW(Ltl) = \{ \$,), U, and, or \}$

 $FIRST(Ltl') = \{ U, and, or, \epsilon \}$

 $FOLLOW(Ltl') = \{ \$, \}, U, and, or \}$

(Implémentation à la page suivante.)

```
Implémentation
                                                         (4 points)
void Ltl () {
if ( lookahead == <true>
  || lookahead == <false>
  || lookahead == <id> ) {
          Opd(); Ltl_Prime();
}
else if ( lookahead == <(> ) {
         match( <(>);
          Ltl();
          match( <)> );
          Ltl Prime();
}
else if ( lookahead == « [] »
       || lookahead == « <> »
       || lookahead == « ! » ) {
          Unop(); Ltl(); Ltl Prime();
else
          error('Unexpected ' . lookahead);
}
void Ltl_Prime() {
if ( lookahead == <U>
  || lookahead == <and>
  || lookahead == <or> ) {
          Binop(); Ltl(); Ltl_Prime();
}
else if ( lookahead == <EOF>
       || lookahead == <)> ) {
          // Do nothing. Epsilon-production.
else
         error('Unexpected ' . lookahead);
// Implémentation avec un switch-case aussi possible.
}
```

Question 3: Analyseur syntaxique ascendant

(10 points)

Considérez la grammaire augmentée suivante :

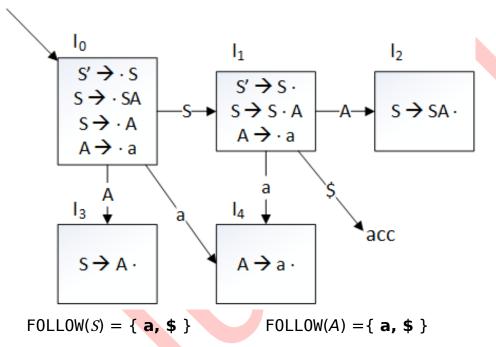
1.
$$S' \rightarrow S$$

2.
$$S \rightarrow SA$$

3.
$$S \rightarrow A$$

4.
$$A \rightarrow a$$

Pour laquelle nous avons construit l'automate LR(0) suivant :



a) Complétez la table de parsage Simple LR (SLR). (5 points) Respectez les conventions vues en classe (sX, rY, acc, err).

	Ad	ction	G	oto
État	a	\$	5	Α
0	s4		1	3
1	s4	acc		2
2	r2	r2		
3	r3	r3		
4	r4	r4		

1.
$$S' \rightarrow S$$

2.
$$S \rightarrow SA$$

3.
$$S \rightarrow A$$

4.
$$A \rightarrow a$$

b) Complétez la table des actions pour la chaîne :

aa

(3 points)

Étape	Pile	Entrée	Action
(0)	\$ S ₀	aa\$	s4
(1)	\$ S ₀ S ₄	a\$	r4
(2)	\$ S ₀ S ₃	a\$	r3
(3)	\$ S ₀ S ₁	a\$	s4
(4)	\$ S ₀ S ₁ S ₄	\$	r4
(5)	\$ S ₀ S ₁ S ₂	\$	r2
(6)	\$ S ₀ S ₁	\$	acc

c) Cette grammaire est-elle LR(1)? Pourquoi?

(1 point)

Oui, cette grammaire est SLR puisqu'il est possible de construire une table de parsage SLR qui ne contient pas de conflits d'actions et SLR \subset LR.

d) Cette grammaire est-elle LL(1)? Pourquoi?

(1 point)

Non, elle est récursive à gauche.

Question 4 : Traduction dirigée par la syntaxe (10 points)

Considérez la grammaire suivante :

 $Pgrm' \rightarrow Pgrm$ $Pgrm \rightarrow Ltl \ Pgrm \ | \ Ltl$ $Ltl \rightarrow Opd \ | \ (\ Ltl \) \ | \ Ltl \ binop \ Ltl \ | \ unop \ Ltl$ $Opd \rightarrow true \ | \ false \ | \ id$

a) Complétez la définition dirigée par la syntaxe (SDD) qui calcule le nombre de caractères alphanumériques dans le programme (ignorez les caractères d'espacement) et affiche ce nombre une seule fois. Utilisez la fonction *size* pour obtenir la longueur d'un **lexval**. Aucun autre effet de bord (telles des variables globales) n'est permis. Utilisez le tableau suivant.

(9 points)

Règles de production	<u>Actions sémantiques</u>
$Pgrm' \rightarrow Pgrm$	print(Pgrm. val)
$Pgrm \rightarrow Ltl \ Pgrm_1$	Pgrm.val = Ltl.val + Pgrm1.val
$Pgrm \rightarrow Ltl$	Pgrm.val = Ltl.val
$Ltl \rightarrow Opd$	Ltl.val = Opd.val
$Ltl \rightarrow (Ltl_1)$	Ltl.val = Ltl ₁ .val + 2
	(Ne pas additionnez 2 est acceptable comme les parenthèses ne sont pas des caractères alphanumériques.)
$Ltl \rightarrow Ltl_1$ binop Ltl_2	$Ltl.val = Ltl_1.val + size(binop.lexval) + Ltl_2.val$
$Ltl \rightarrow \mathbf{unop} \ Ltl_1$	Ltl.val = size(unop.lexval) + Ltl ₁ .val
$Opd \rightarrow true$	Opd.val = 4
$Opd \rightarrow \mathbf{false}$	Opd.val = 5
$Opd \rightarrow id$	Opd.val = size(id.lexval)
•	

b) Quelle est la classe de votre SDD ? Pourquoi ?

(1 point)

S-Attributed, car tous les attributs sont synthétisés.