

Questionnaire Contrôle Périodique 4

LOG3430

Sigle du cours

	Identification de l'étudiant(e)										
Nom:				Prénom	:						
Signatu	re:		Matricu	le:		Groupe:					
	Si	gle et titre du c	ours				Groupe	Trimestre			
LO	G3430 - Méthod	les de test et de	e valid	ation du	logiciel		Tous	20151			
		Professeur					Local	Téléphone			
	(Giuliano Antor	niol				C-624				
	Jour	D	ate			Dur	·ée	Heures			
•	Vendredi	13 ma	rs 20	15	15 1 heure						
	Documentation	on			(Calci	ulatrice				
Aucune			Aucune								
⊠ Tout	te		⊠ Toutes				Les connections aux réseaux sont interdits.				
⊠ Voir	directives particu	lières	Non programmable								
			Dire	ectives par	ticulières						
	documentation of tif connectés a I	•	ainsi q	jue les ca	lculatrices,	à l'e	exception tout	efois des de tout			
nt	Cet examen co (excluant cette pa		ercice	et 0	question sur	un t	total de 5 pa	ages			
orta	La pondération o	de cet examen e	est de [5 %							
Important	Vous devez répo	ondre sur : 🔯 1	le ques	stionnaire	le cahier	. 🔲 1	les deux				
1	Vous devez rem	ettre le question	nnaire	: 🛛 oui	non						

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

Exercice 1 – 20 points

Considérez les classes Address, Order, Person et Customer (voir le document annexe), il faut concevoir les tests unitaires.

- 1.1) (1 point) Selon le critère de Harrold McGregor, quelles sont les méthodes du Customer qui doivent être testées de nouveau ?
 - 1.1.1 incrementRating
 - 1.1.2 decRating
 - 1.1.3 setRating
 - 1.1.4 reset
 - 1.1.5

Justification We assume Person was tested first and now we test Customer; rating is the only modified attribute of the father. Actually the two « setters » reset and setRating may not need to be retested. Yes there is a way to interact but both act as setters and nothing else of rating and trust respectively.

- 1.2 (1 point) Si on utilise le critère de Harrold McGregor, quelles sont les méthodes du Address qui doivent être testées de nouveau ?
 - 1.2.1
 - 1.2.2
 - 1.2.3
 - 1.2.4

Justification: No one no inheritance relation

1.3 (1 point) Si on veut tester les classes avec la méthode des tranches des données, spécifiez dans le tableau suivant combien de setter(s) et getter(s) il faut ajouter pour chaque classe :

Class	Setter	Getter
Address		1 (name)
Person	1(trust)	3(trust, rating name)
Customer	1(paidAmount)	3(customerNumber,order,
		paidAmount)
Order	3(customer, item, cost)	4 (customer, item, cost,
		totalToPay

1.4 (2 points) Pour la clases Person, identifiez les tranches des données, ajoutez des getters si nécessaire

Attribute								
name	P()	P()	setName	getName				
address	P()	P()	setAddress	getAddress				
rating	P()	P()	setRating	incRating	decRating	getRating		
trust	P()	P()	incRating	Reset	setTrust	gestTrust	decRating	

NB:P() default constructor no param and $P(\ldots)$ constructor with parameters

1.5 (2 points) Pour la classe Customer, identifiez les « tranches des données », ajoutez des getters si nécessaire

Attribute							
customerNumber	C()	C()	setCustomerNumber	getCustomerNumber	incRating		
paidAmount	C()	C()	setPaidAmount	getPaidAmount			
order	C()	C()	placeOrder	getOrder			

NB: there are several problems with the constructors for example we need to fix the fact it does not initialize the order,

1.6 (2 points) Pour la classe Person, complétez le « MADUM », ajoutez des getters si nécessaire

(C : constructor, T : transfrmer, O : other, R : reporter/getter) :

	Person()	Person()	getAddress()	setAddress()	setName()	setRating()	incRating()	Reset()	decRating()
name	С	С			Т				
address	С	С	R	Т					
rating	С	С				Т	Т		Т
trust	С	С					Т	T	Т

getter(s) à ajouter : getName, getRating and getTrust

1.7 (4 points) Pour la classe Person, donnez les séquences de test pour les « transformers » du rating et trust , utilisez les tableaux suivants : NB we must have 6 sequences for P() AND 6 for P(...) here the sequences for P()

rating:

P()	getRating	setRating	getRating	incRating	getRating	decRating	getRating	
P()	getRating	setRating	getRating	decRating	getRating	incRating	getRating	
P()	getRating	incRating	getRating	setRating	getRating	decRating	getRating	
P()	getRating	incRating	getRating	decRating	getRating	setRating	getRating	
P()	getRating	decRating	getRating	setRating	getRating	incRating	getRating	
P()	getRating	decRating	getRating	incRating	getRating	setRating	getRating	

trust: as for rating we must double te sequences one set for P(...)

P()	getTrust	incRating	getTrust	reset	getTrust	decRating	getTrust	
P()	getTrust	incRating	getTrust	decrating	getTrust	reset	getTrust	
P()	getTrust	reset	getTrust	incRating	getTrust	decRating	getTrust	
P()	getTrust	reset	getTrust	decRating	getTrust	incRating	getTrust	
P()	getTrust	decRating	getTrust	reset	getTrust	incRating	getTrust	
P()	getTrust	decRating	getTrust	incRating	getTrust	reset	getTrust	

1.8 (2 points) Pour la classe Customer, expliquez de quelle façon le « MADUM » doit être modifié et donnez le MADUM dans le tableau suivant (en jaune le vieux MADUM):

MADUM

	Person()	Person()	C()	C()	placeOrder	setCustomerNumber	incrementRating		
name									
address									
rating							Т		
trust									
customerNumber			С	С		Т	0		
paidAmount			С	С					
order			С	С	Т				

1.9 (1 point) Pour la classe Customer, combien de séquences de test faut-il écrire pour tester les transformers de

1.9.1 rating : we must retst the tranche as there are 4 transformers there will be 24 sequences but since we have 2 constructirs we will ahve to write 48 test sequences

1.9.2 trust: nothing to do nothing change. Of course we must then test the other tranches.

- 1.10 (4 points) Identifiez les erreurs conceptuelles liées à l'attribut trust ou à d'autres attributs et expliquez si la technique du « MADUM » peut les révéler :
 - 1) Constructurs not always initilaize the class attrributes see for example Pearson(...) Address() or Customer(); this is indeed a very poor practice.
 - 2) Person() set trust to 0 but then reset set trust to 10
 - 3) Reset suggest the cleanup of all but the nit just set trust to 10; even worse they compute trust as modulo %10 and thus it makes no sense to check if it is greater than 10
 - 4) Getters (and setters) are missing