LOG3430 : Travail pratique 3

Test boîte blanche d'une application

soumaya.medini@polymtl.ca/rodrigo.morales@polymtl.ca

Objectif du laboratoire :

Test boîte blanche d'une partie de l'application.

Travail demandé:

À l'aide de l'outil JaCoCo, évaluez la couverture obtenue pour la classe *Graphgenerator* et identifiez les parties de code non couvertes pour la technique AC (All Combinations) (réalisée dans le TP2). Testez ces parties à l'aide de la technique de tests boîte blanche de sorte à obtenir 100% de couverture des branches de toutes les méthodes. Si ce n'est pas possible d'atteindre ce pourcentage, expliquez la raison dans le rapport.

Exigences:

- Pour les tests boîte blanche, chaque méthode de test correspond à un cas de test boîte blanche définie. La méthode de test devra être commentée en identifiant le cas de test en question.
 - Le code source de test boîte noire est écrit à l'aide de la librairie JUnit.

Directives pour la remise:

Vous devez fournir:

- 1) Le rapport JaCoCo au format HTML pour chacune des stratégies :
 - Un rapport intermédiaire JaCoCo à la fin des tests boîte noire ;
 - Un rapport final JaCoCo, une fois les tests boîte blanche implémentés et exécutés.
- 2) Vos propres jeux de tests boîte blanche (seulement les fichiers *.java).
- 3) Un rapport contenant un bref retour sur les TP1 et TP2 (maximum 1 page), suivi d'un rapport et explications de la conception de vos tests boîtes blanches, l'énumération des tests effectués, leurs analyses et les commentaires et discussions demandés (maximum 5 pages). Le rapport doit être en format .pdf.

La soumission est via la	plateforme Moodle et la date lim	ite de la remise est :	
Groupe 1 : 5 Novembre	@ 12h.		
Groupe 2: 29 Octobre (@ 12h.		
Groupe 3: 30 Octobre @	(1) 12h.		
Groupe 4 : 23 Octobre (② 12h.		
			Bon travail!
Critères d'évaluation	n:		
• Rapport		1 point	
•]	Retour sur les travaux précédents		
• Pertinence des explications et des analyses			
•]	Respect du nombre de pages		
• Tests bo	oîte blanche	3 points	
•]	Respect des consignes		
• Code bien documenté			
• Code exécutable			
• 1	Propreté du code		
• Rappor	ts JaCoCo	1 point	
Si votre soumission est en retard, il y aura une pénalité de 0,5 à 1 point :			
• 1	retard de 2 jours ou moins	0,5 point	
• 1	retard de plus de 2 jours	1 point	