

Questionnaire Contrôle Périodique1

LOG3430

Sigle du cours

Taentification de l'étudiant(e)								
Nom:			Prénom:					
Signature :			Matricule:		Groupe: 1	Groupe: 1		
Sigle et titre du c			ours		Groupe	Trimestre		
LOG3430 - Méthodes de test et de			validation du logiciel		Tous	20171		
Professeur					Local	Téléphone		
Soumaya Med			ini		C-624			
Jour L		Date Du		Durée	Heures			
Mardi 24 janv		ier 2017	2017 1 heure					
Documentation			Calculatrice					
Aucune			Aucune		I as called a trace	Les cellulaires, agendas électroniques ou téléavertisseurs sont interdits.		
			□ Toutes		électroniques o			
∇oir directives particulières			☐ Non programmable		sont interdits.			
Directives particulières								
Toute documentation est permise, ainsi que les calculatrices, les ordinateurs portables et les tablettes électroniques. Vous n'avez toutefois pas le droit de vous connecter à Internet.								
nt	Cet examen contient 1 exercice et 1 question sur un total de 6 pages (excluant cette page)							
Important	La pondération de cet examen est de 5%							
	Vous devez répondre sur : ⊠ le questionnaire ☐ le cahier ☐ les deux							
I	Vous devez remettre le questionnaire : ⊠ oui □ non							

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

Exercice 1 – 15 points

Pour calculer le nombre de points d'inaptitude pour une infraction qui seront inscrits dans le dossier d'un conducteur, l'agent de police doit prendre en compte un nombre de facteurs importants. Dans un pays imaginaire, ce calcul est fait comme suit :

- En cas d'omission de se conformer à un panneau d'arrêt, 3 points d'inaptitude seront inscrits.
- En cas d'excès de vitesse :
 - o 11 à 30 km/h, 2 points d'inaptitude seront inscrits.
 - Plus de 31km/h,
 - 10 points d'inaptitude seront inscrits si l'infraction est commise dans une zone de moins de 60 km/h;
 - 7 points d'inaptitude seront inscrits si l'infraction est commise dans une zone où la vitesse est limité entre 60 km/h et 100/h;
 - 4 points d'inaptitude seront inscrits si l'infraction est commise dans une zone de plus de 120 km/h.

Noter que dans ce pays imaginaire la limitation de vitesse maximale sur les routes est de 140km/h. Vous devez tester le logiciel qui permet de calculer les points d'inaptitude pour un conducteur dans ce pays imaginaire.

- 1) Faire l'analyse du problème selon la méthode des classes d'équivalence en considérant les classes des valeurs valides et invalides. (<u>4 points</u>)
- 2) Concevoir le jeu de test selon le critère WECT. (3 points)
- 3) Concevoir le jeu de test de tests selon le critère SRECT et donner le nombre de tests à concevoir. (4 points)
- 4) Pour la zone d'infraction de vitesse, proposer les valeurs pour l'analyse des valeurs limites. Notez qu'il n'est pas nécessaire de concevoir le jeu de tests, mais seulement d'énumérer les valeurs. (2 points)
- 5) Discuter la qualité des tests et la confiance que vous allez avoir concernant le fonctionnement du logiciel si vous exécutez les tests conçus dans les questions précédentes. (2 points)

Réponse de l'exercice 1 :

Réponse de l'exercice 1 (suite) :

Réponse de l'exercice 1 (suite) :

Question 1-5 points (1 point par sous-question)

1.1		ons la possibilité d'exécuter des tests unitaires d'une manière exhaustive nous, n'aurons de tests d'acceptation. (<u>1 point</u>)
	1.1.1	Vrai
	1.1.2	Faux
	1.1.3	Question mal posée
	1.1.4	Ça dépend
	Justific	ration:
1.2	Les défaut	s introduits dans l'implémentation du logiciel peuvent être découverts par les tests boîte
	noire. (<u>1 po</u>	pint)
	1.2.1	Vrai
	1.2.2	Faux
	1.2.3	Ça dépend

1.2.4 Je ne sais pas.....

Justification:

1.3 Les tests b	oite blanche permettent de trouver plus de fautes que les tests boite noire. (<u>1 point</u>)
1.3.1	Vrai
1.3.2	Faux
1.3.3	Ça dépend
1.3.4	Je ne sais pas
Justific	ration:
	e robustesse s'assurent que le programme est correct et que le calcul est fait comme la on le demande. (<u>1 point</u>)
4.4.4	
1.4.1	Vrai
1.4.2 1.4.3	Faux
1.4.5	Je ne sais pas
Justific	cation:
•	des valeurs limites est bien adaptée pour tester un programme qui prend en entrée des caractères, car elle nous permettra de révéler des fautes de conception. (<u>1 point</u>)
1.5.1	Vrai
1.5.2	Faux
1.5.3	Ça dépend
1.5.4	Je ne sais pas
Justific	ration: