

# Persistance

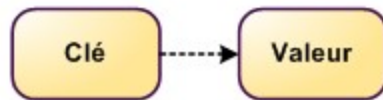
Michel Gagnon  
École polytechnique de Montréal



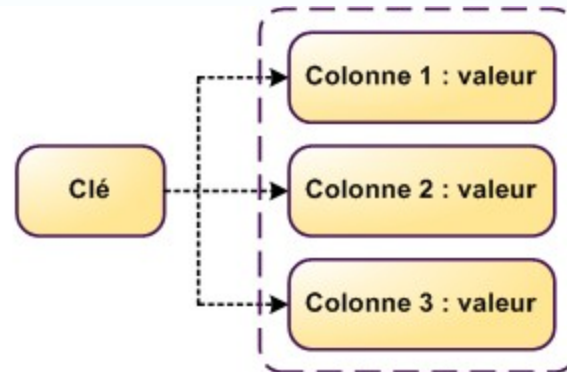
# SQL vs NoSQL

- Les BD relationnelles pas nécessairement adaptées aux grands volumes de données
- Les BD NoSQL visent à favoriser les données distribuées
- Les BD NoSQL utilisent des modèles de données plus simples, donc moins structurées
- Les BD relationnelles reposent sur des technologies matures
- Schémas statiques (BD relationnelles) vs schémas dynamiques (BD NoSQL)
- Les BD relationnelles assurent l'atomicité des transactions et la cohérence des données

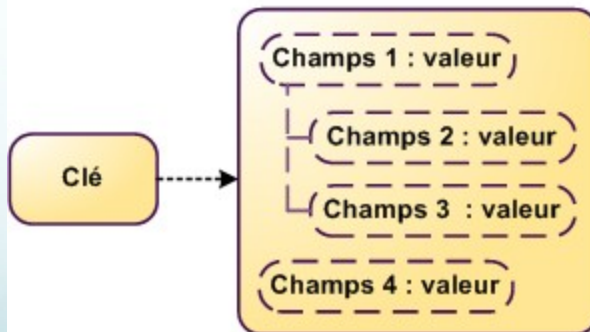
# Familles de NoSQL



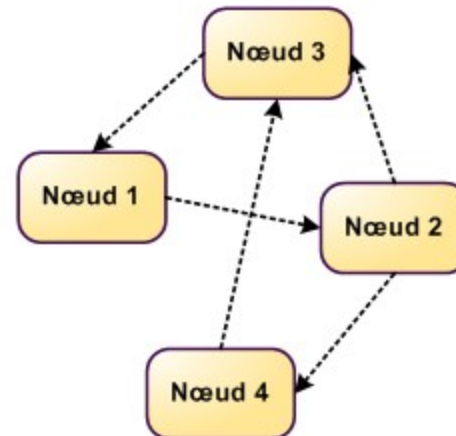
BDD Clé-Valeur



BDD Orientée colonnes



BDD Orientée document



BDD Orientée graphe

# BD Clé-Valeur

- La plus simple des familles
- Adapté aux caches ou accès rapides aux informations
- Exemples : Riak, Redis, Voldemort

# BD Orientées document

- Adapté au monde du web
- Extension du concept clé-valeur qui représente la valeur sous-forme de document
- Hiérarchique, similaire à du JSON
- Exemple : CoucheDB, **MongoDB**

# BD orientées colonnes

- S'oppose à la représentation des tables dans les BD relationnelles.
  - Les BD relationnelles manipulent les colonnes d'une ligne d'une table de manière statique
- Vision plus flexible permettant d'avoir des colonnes différentes pour chaque ligne et de multiplier de manière conséquente le nombre de colonne par ligne
- Stocke des informations par clé.
- Exemples : HBase, Cassandra

# BD orientées graphe

- Modélisation, stockage et manipulation de données complexes liées par des relations non-triviales ou variables.
- Cas d'utilisation : informations sur les réseaux sociaux
- Exemples : Neo4j, HypergraphDB, FlockDB

# NoSQL vs SQL - Mythes

- Il ne s'agit pas de remplacer les SGBDR.
- NoSQL relativement récent.
  - Outillage et communautés pas comparable à celles des SGBDR courants.
  - Loin de la maturité de MySQL ou PostgreSQL
- Intérêt de NoSQL ne dépend pas de la quantité de volume de données à manipuler
  - Intérêt se trouve dans la préférence de représentation
- Pas une solution miracle pour tout type de stockage de données.
  - Conversion d'une représentation habituellement offert par une BD SGBDR vers BD NoSQL peu aboutir à une solution peu efficace



# MongoDB

- Choix de BD NoSQL pour le cours LOG4420
- Basé sur le concept de document
- Un serveur contient des bases de données
- Basée sur la notion de maître/esclaves
- Une base de données contient des collections
- Une collection contient documents
- Distribution horizontale des données (sharding)
  - Attention: ne pas confondre avec la redondance des données, il s'agit ici de partitionner les données et placer les partitions sur différents serveurs

# MongoDB

## Structure d'un document

- Un document est essentiellement un objet JSON
- Type de données: Double, Object, Array, Binary data, Object id, Boolean, Date, Null, Regular Expression, JavaScript, Symbol, 32-bit integer, Timestamp, 64-bit integer, Min key, Max key
- Attribut **\_id** réservé pour définir une clé primaire

# MongoDB vs MySQL

- MySQL
  - Maturité : grosse communauté et stable
  - Compatibilité : Fonctionne sur toutes les plateformes principales avec des connecteurs sur plusieurs langages de programmation (NodeJs, Ruby, C#, C++, Java, Perl, Python, PHP)
  - Redondance : BD peut être dupliquée sur plusieurs nœuds, donc charge réduite et disponibilité augmentée
  - Distribution : Possible, contrairement à la majorité des BD SQL (mais reste une opération complexe)
  - Verticalement évolutif : Augmenté la charge en ajoutant plus de CPU, RAM sur un serveur.
  - Basée sur la notion de table

# MongoDB vs MySQL

- MongoDB
  - Schéma dynamique : Possible de modifier le schéma d'une table sans modifier les données existantes
  - Évolutivité : MongoDB est horizontalement évolutif, on peut simplement ajouter des nouveaux nœuds et la charge est diminuée, la redondance augmentée et on peut distribuer les données sur différents nœuds
  - Rapidité : Extrêmement performant pour des requêtes simples.
  - Basée sur la notion de documents

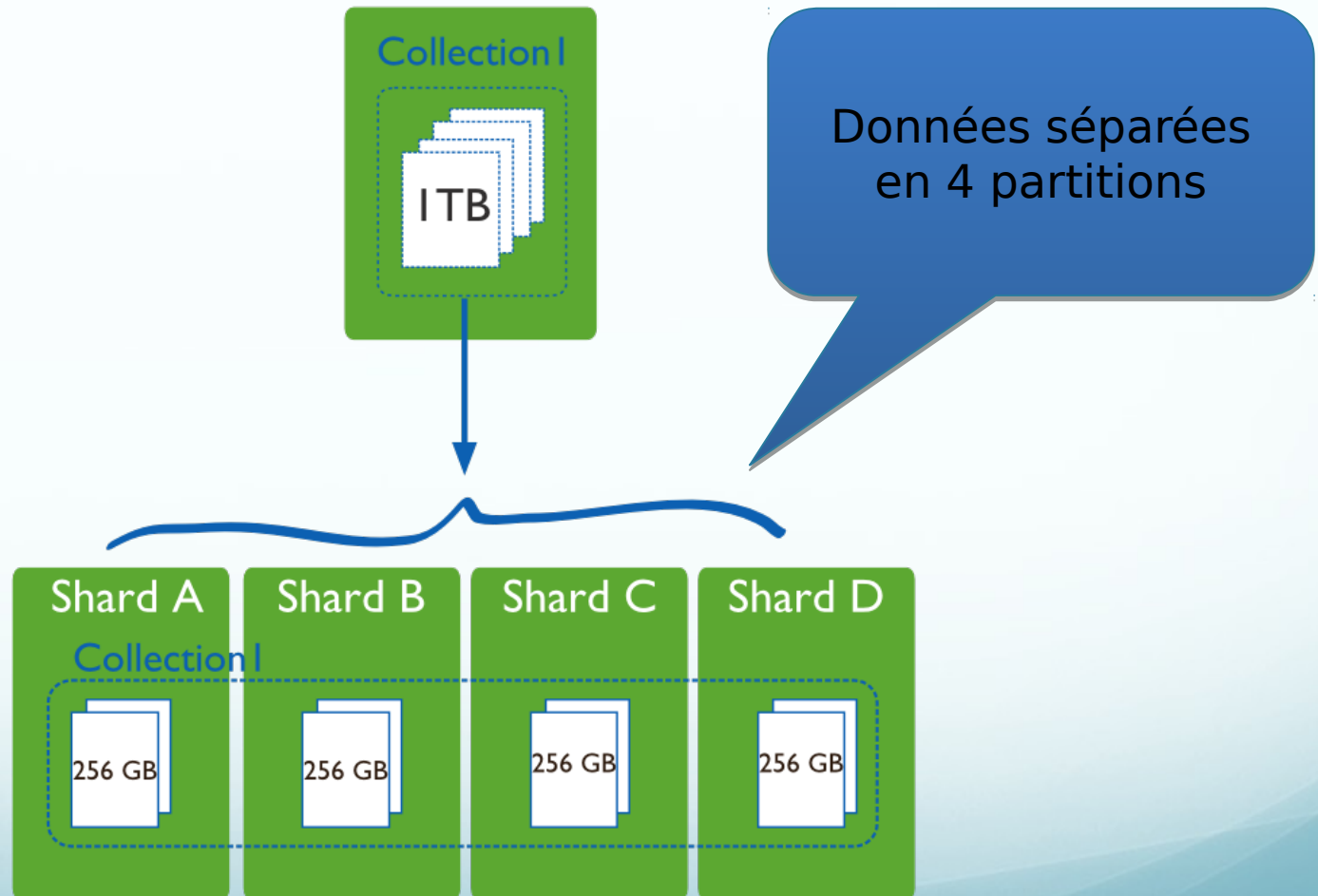
# MongoDB

## Distribution de données

- La distribution de données (sharding) est une méthode pour distribuer les données d'une BD sur plusieurs machines différentes.
  - Une très grosse BD avec beaucoup d'accès en écriture peuvent sur-utiliser la capacité d'un seul serveur
- Horizontalement évolutif (horizontal scaling)
  - Combinaison de plusieurs machines moins puissantes
- MongoDB distribue les lectures/écritures sur toutes les partitions d'une grappe.
  - Permet à chaque partition

# MongoDB

## Distribution des données



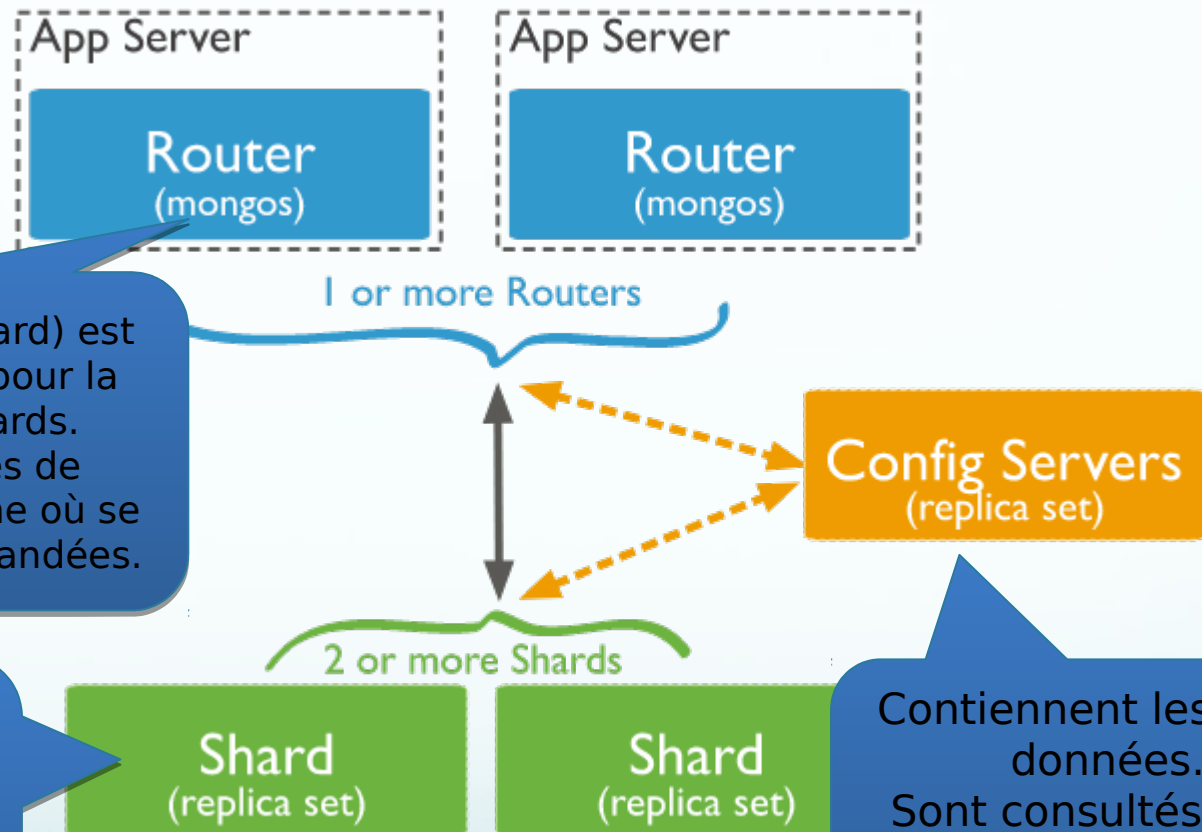
# MongoDB

## Distribution de données

- Pour distribuer les documents d'une collection, MongoDB partitionne la collection en utilisant un 'shard key'.
  - Cette clé est générée par MongoDB et se trouve dans chaque document d'une collection
- Plusieurs types de clé sont possibles pour une meilleure distribution
  - Le choix de la clé affecte la performance et l'évolutivité d'une grappe.

# MongoDB

## Distribution des données



'mongos' (MongoDB Shard) est un service de routage pour la configuration des shards. Récupère les requêtes de l'application et détermine où se trouve les données demandées.

Chaque partition contient un sous-ensemble des données. Chacune des partitions peut être dupliquée

Contiennent les méta-données. Sont consultés par le routeur pour savoir où envoyer la requête



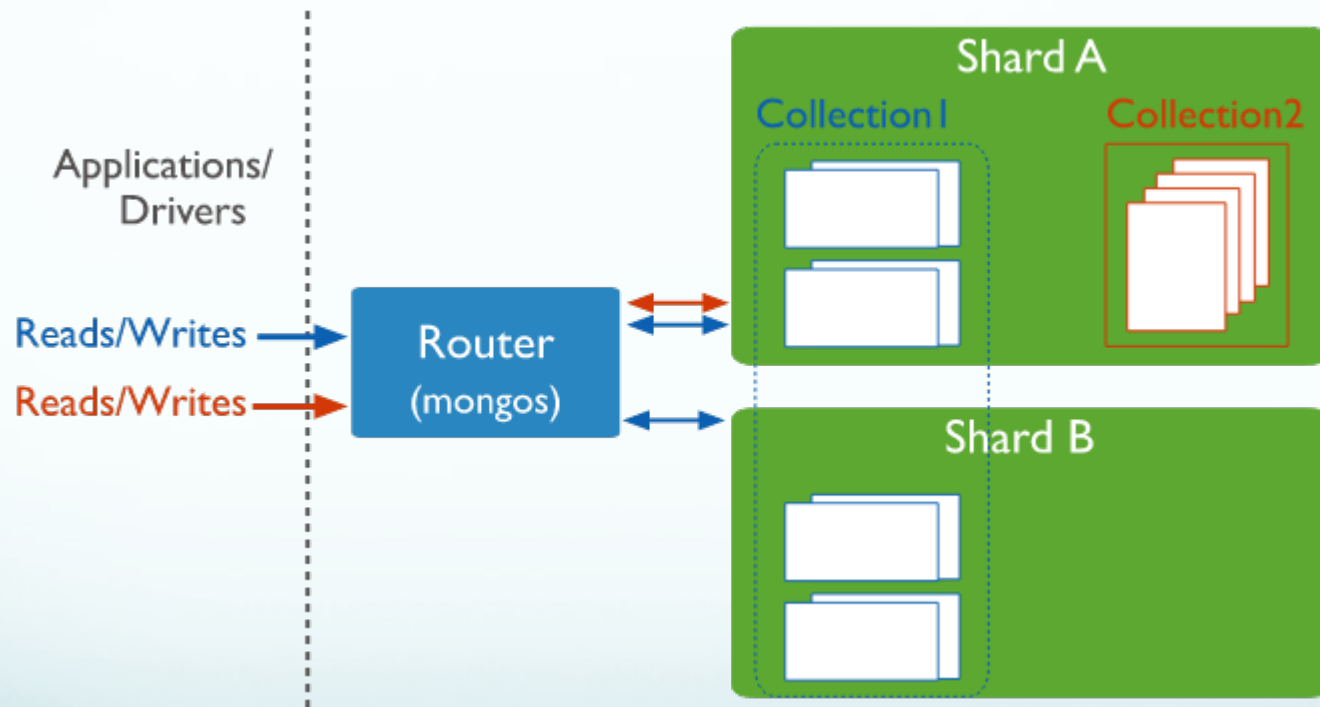
# MongoDB

## Distribution de données

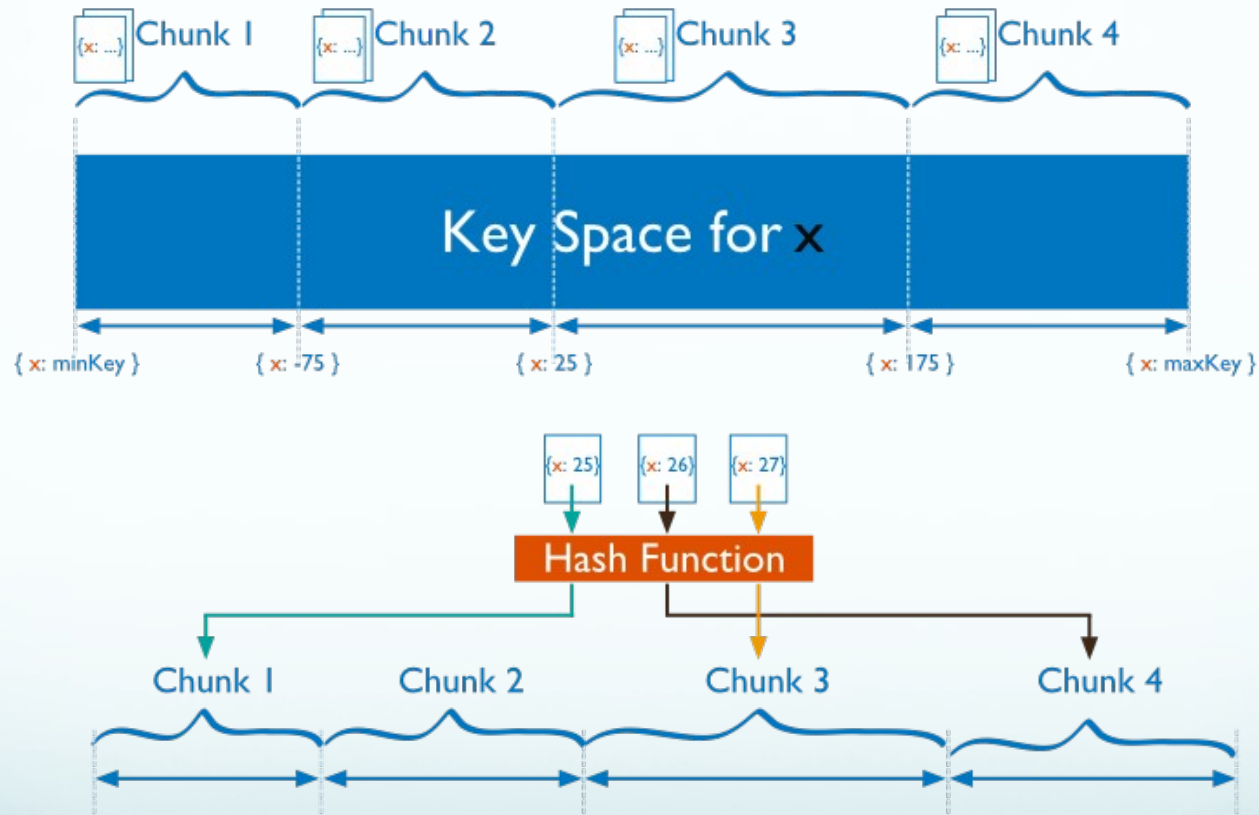
- MongoDB distribue les lectures/écritures sur toutes les partitions d'une grappe.
  - Permet à chaque partition de traiter une partie des données de façon parallèle.
- Si la taille des données augmente, on peut simplement augmenter le nombre de partition (donc augmenter le nombre de machines en conséquence)
- Si une machine tombe en panne, MongoDB peut tout de même faire une lecture/écriture partielle sur les machines qui en service
  - Dans ce cas, il est préférable de permettre la redondance de données de MongoDB sur différentes machines.

# MongoDB

## Distribution de données



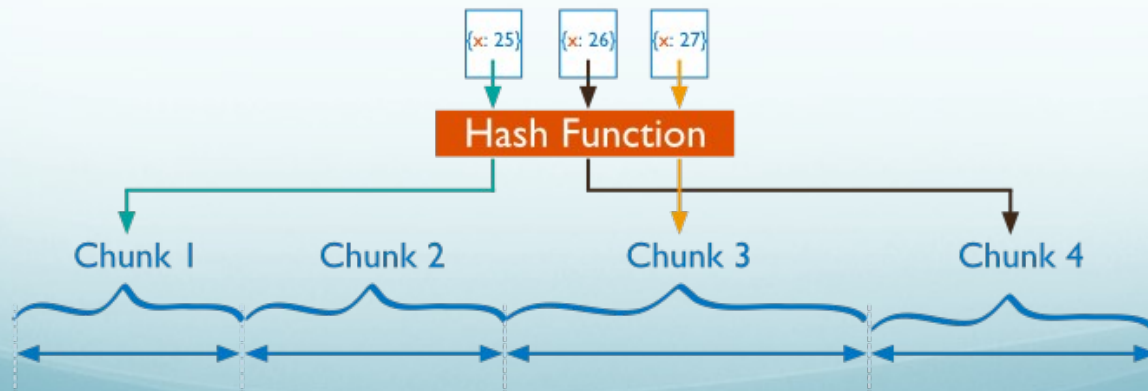
# MongoDB - Deux manières de partitionner



# MongoDB

## Partitionnement par clé hashée

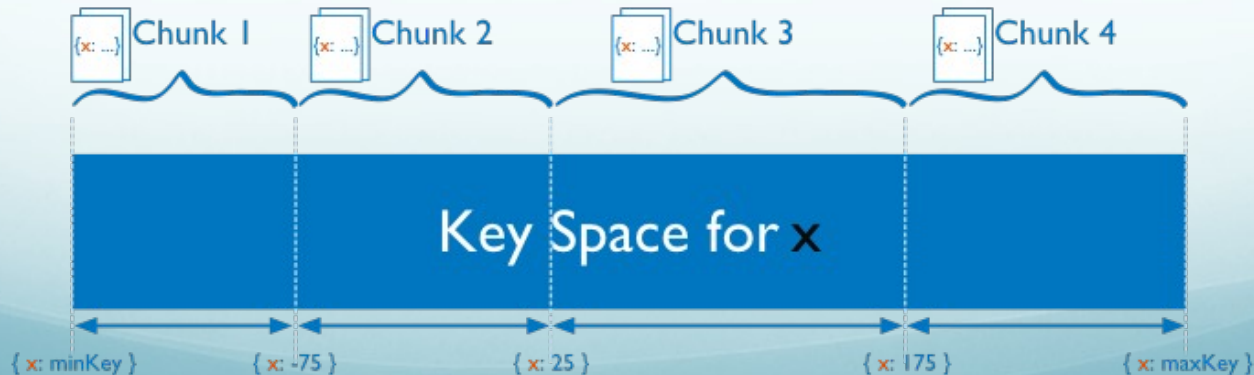
- À partir du 'shard key' d'un document, MongoDB calcul une clé hashée.
- Chaque partition est donc assigné un interval basé sur les clé hashées
- Des 'shard key' proche ne seront probablement pas dans la même partition.
- Ce type de partitionnement facilite la distribution uniforme des données



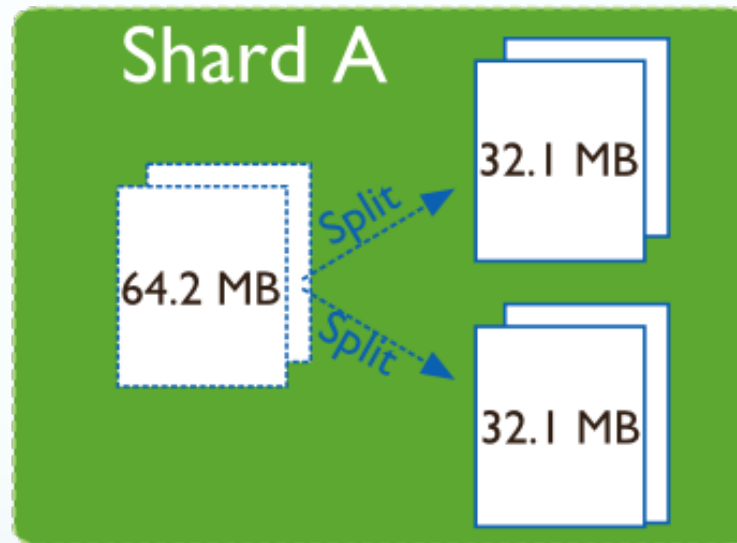
# MongoDB

## Partitionnement par interval

- On calcul des intervalles en fonctionne des 'shard key' de chaque document.
- Chaque partition est assignée une intervalle de valeur
- Les clés proches ont une forte chance de se retrouver dans une même partition
- Permet de mieux sibler les partitions qui risquent de contenir les données lors d'une lecture
- Une clé mal choisie risque de déséquilibrer la partition des données



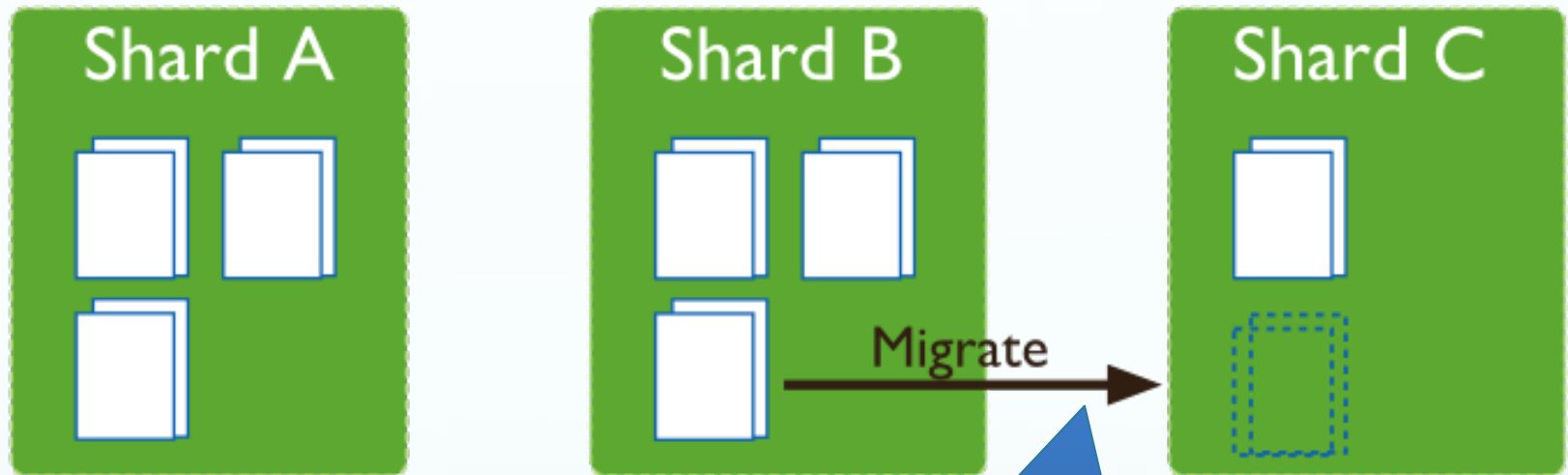
# MongoDB - Partitionnement des groupes de données



Quand un ensemble de documents devient trop gros, il est divisé en deux

# MongoDB

## Équilibrage des données



Quand les partitions deviennent déséquilibrées, des ensembles de documents peuvent être déplacés

# MongoDB

## Redondance des données

- Une instance primaire et une ou plusieurs instances secondaires
- L'instance primaire est la seule qui accepte les requêtes d'écriture
- Par défaut, on lit toujours sur l'instance primaire
- Les instances secondaires répètent sur leurs données (de manière asynchrone) les opérations effectuées sur l'instance primaire
- Si l'instance primaire tombe en panne, les autres instances élisent une nouvelle instance primaire
- Une instance peut être un arbitre (pas de données, mais participe aux élections)
- Une instance secondaire de priorité 0 ne peut pas devenir primaire
- Une instance secondaire peut être non votante



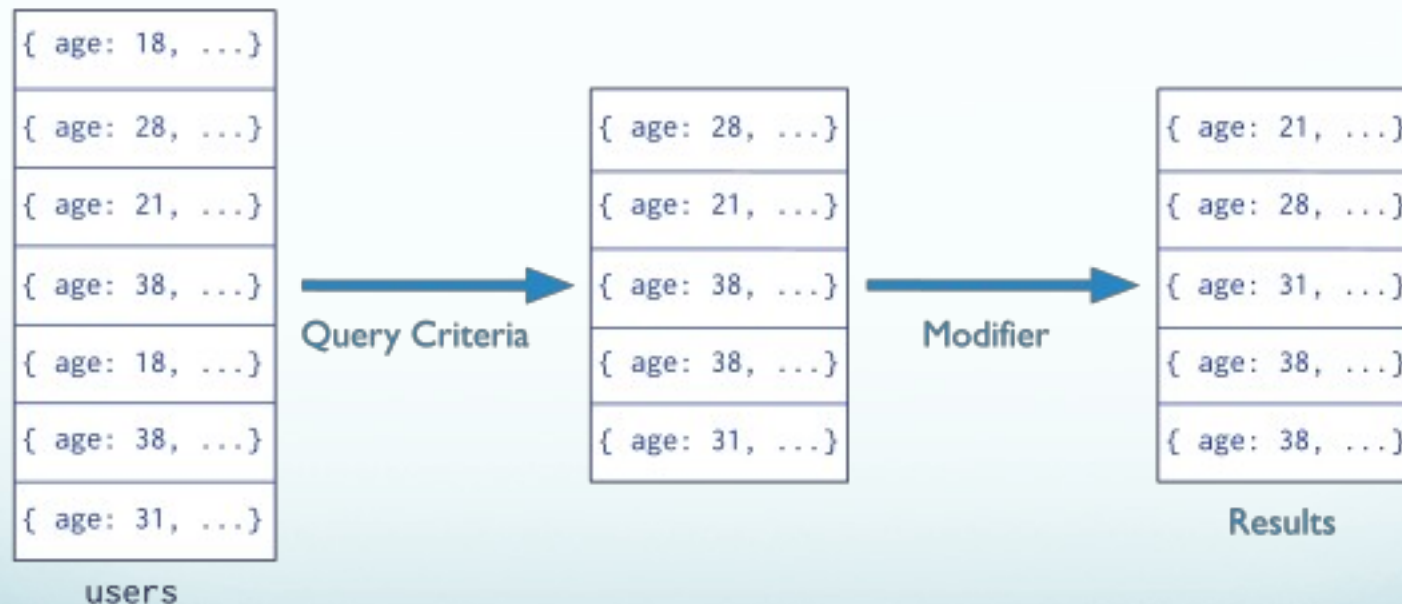
# MongoDB

## Requête

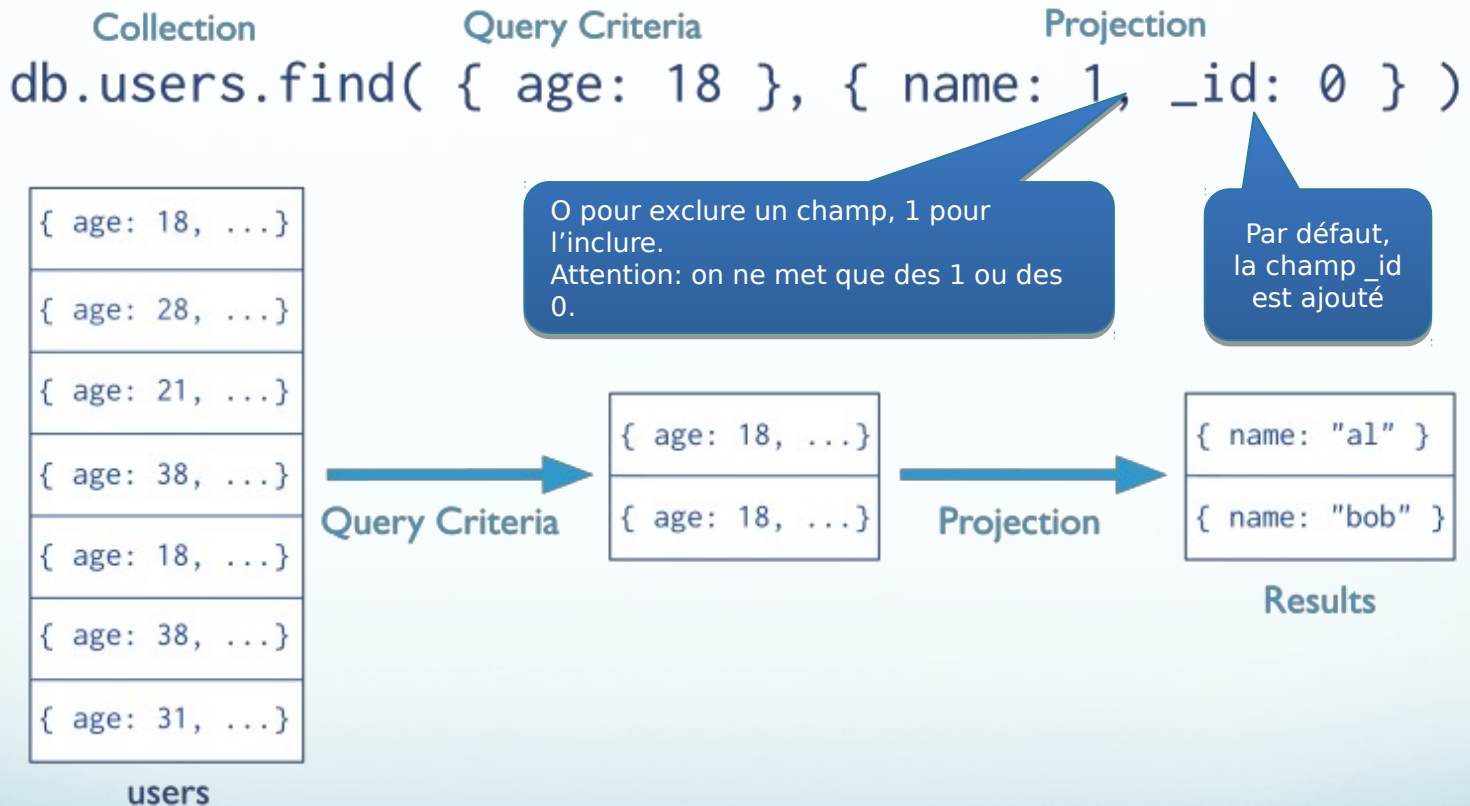
- Méthodes **find()**, **findOne()** et **findById()**
- On lui passe comme premier argument un critère pour la recherche
- On peut aussi lui passer un deuxième argument, qui spécifie les champs qu'on veut extraire (la projection)
- Un critère ressemble à un document, mais peut contenir des opérateurs spéciaux
- Exemples:
  - **db.prod.find({ qty: { \$gt: 25 } })** (tous les documents qui spécifient une quantité > 25)
  - **db.prod.find({ \_id: { \$in: [ 5, "alsl1231" ] } })** (document dont l'identificateur est 5 ou "alsl1231")
- La méthode **find()** retourne un curseur (une sorte d'itérateur)

# Exemple - Requête find() avec projection

Collection                      Query Criteria                      Modifier  
`db.users.find( { age: { $gt: 18 } } ).sort( {age: 1 } )`



# Exemple - Requête find() avec projection



# MongoDB

## Curseur

- Méthodes utiles:
  - `next()` et `hasNext()`
  - `toArray()`
  - `forEach()`
  - `sort()`
  - `limit()`
- Les méthodes peuvent être appelées en cascade:
  - **`db.prod.find().sort({name: 1}).limit(5)`**

# MongoDB

## Modification de données

- Méthodes **insertOne()** et **insertMany()**
  - Prend en argument le(s) document(s) à ajouter
  - Si on ne spécifie pas de valeur à **\_id**, un identificateur unique sera généré automatiquement
- Méthodes **updateOne()** et **updateMany()**
  - À moins de le spécifier dans les options, un seul document est mis à jour
  - L'option **upsert** permet d'ajouter un nouveau document si aucun n'est trouvé
- Méthodes **deleteOne()** et **deleteMany()**
  - Prend en argument le critère identifiant le(s) document(s) à retirer
- **\*Many()** retourne le ObjectId des documents insérés