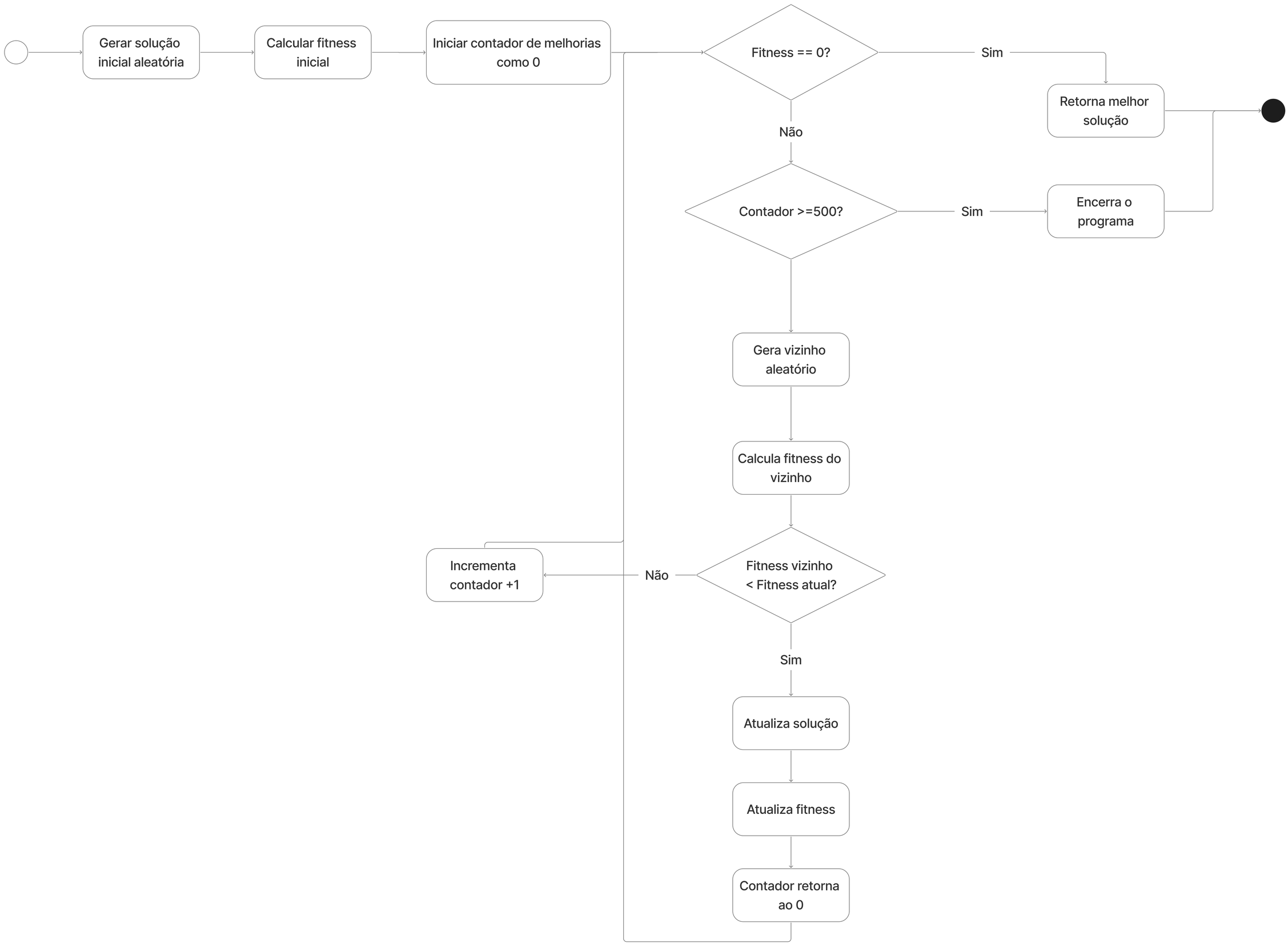
Gerar solução inicial aleatória
Calcular fitness inicial
Iniciar contador de melhorias como 0
Fitness == 0?
Sim
Retorna melhor solução
Não
Contador >=500?
Sim
Encerra o programa
Gera vizinho aleatório
Calcula fitness do vizinho
Fitness vizinho < Fitness atual?
Não
Incrementa contador +1
Sim
Atualiza solução
Atualiza fitness
Contador retorna ao 0