



PRÁCTICA 3

INSTALACIÓN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL WINDOWS CON PARTICIPACIONES

DAVID GÓMEZ ROMERO

1º Administración de sistemas informáticos en red

Implantación de sistemas operativos

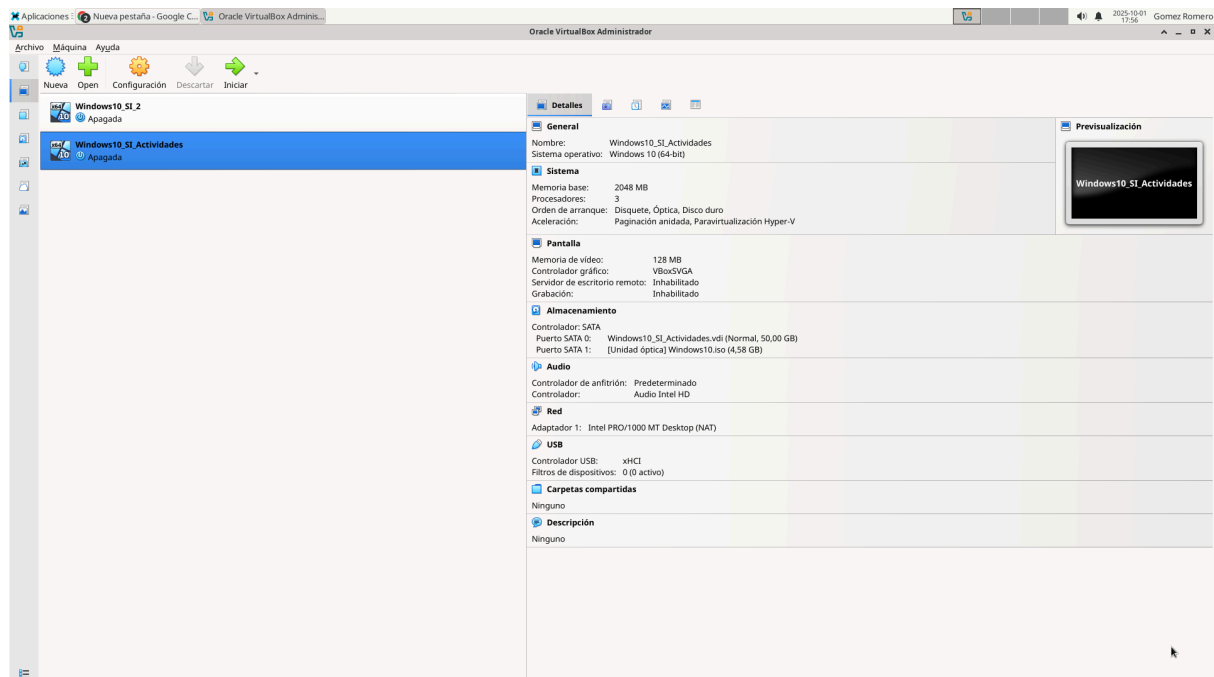
Crea una nueva máquina virtual con las siguientes características. Para ello utilizaremos una aplicación dedicada a la creación y gestión de máquinas virtuales, esta conocida como VirtualBox



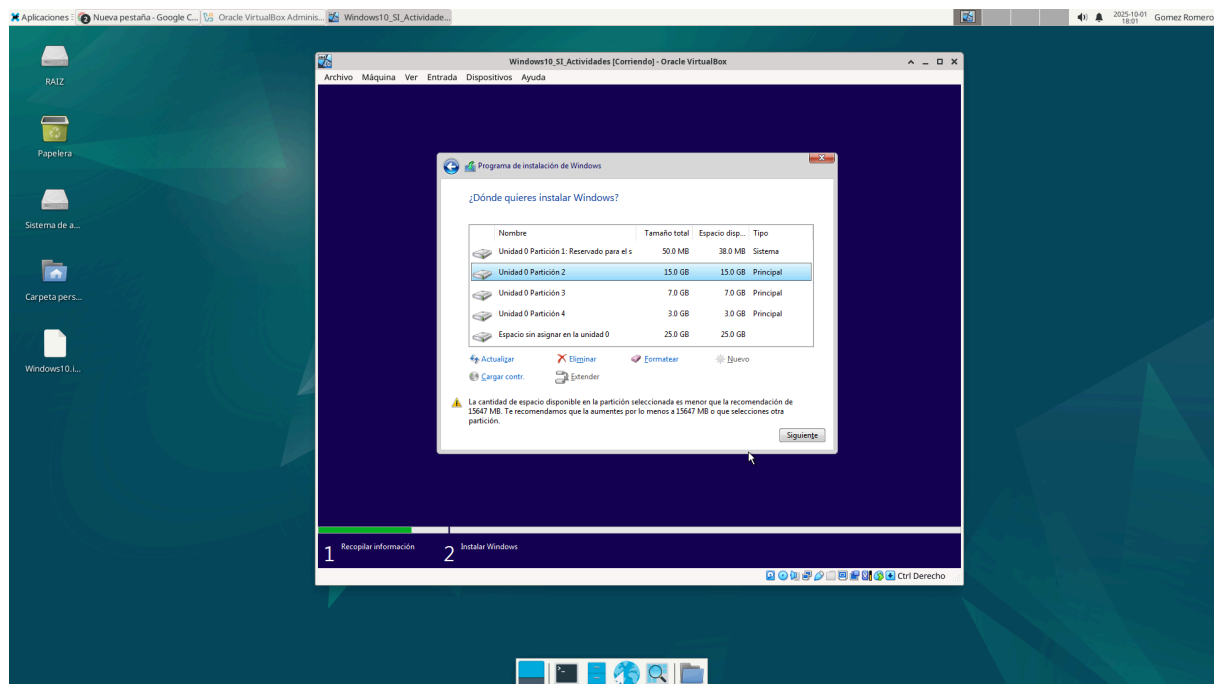
- Nombre de la máquina virtual: Windows10_SI_Actividades,
- Memoria RAM: 2048 Mb.
- Almacenamiento en disco: 50Gb (dinámico)
- Particiones: 3. Instalaremos el sistema operativo en la partición 1.
 - Partición 1: 15 Gb.
 - Partición 2: 7 Gb.
 - Partición 3: 3 Gb.
 - Espacio sin particionar: 5 Gb.

Capturas adjuntas del proceso de creación de la MV:

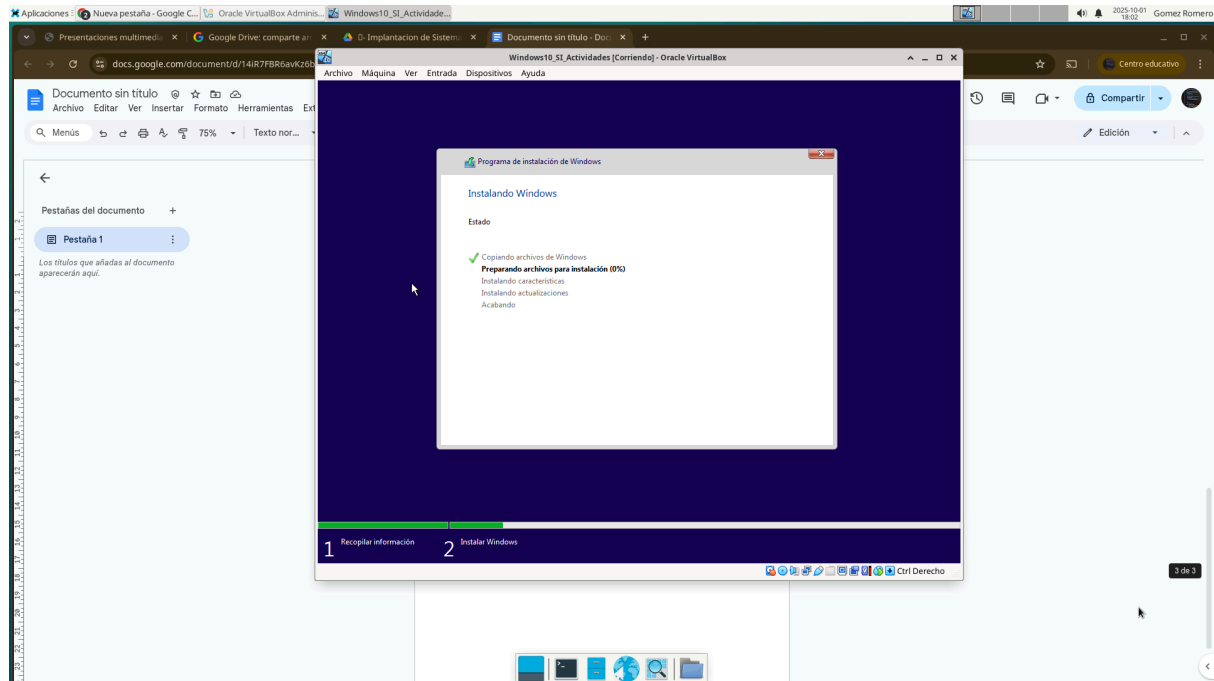
1. Nombre y detalles de la máquina virtual, aquí asignamos tanto el nombre de nuestra máquina virtual, el sistema operativo que queremos que ejecute dentro de la máquina con su tipo de arquitectura de 64bits y su versión del sistema, en este caso el Windows 10, además, asignaremos el número de CPUs que queremos que haga uso nuestra MV en conjunto con la memoria RAM que queremos que haga uso (2048 MB) y la memoria de almacenamiento que queremos que reserve del Hardware (50GB), por otro lado nos dará opción a elegir el tipo de Red que queramos que haga uso.



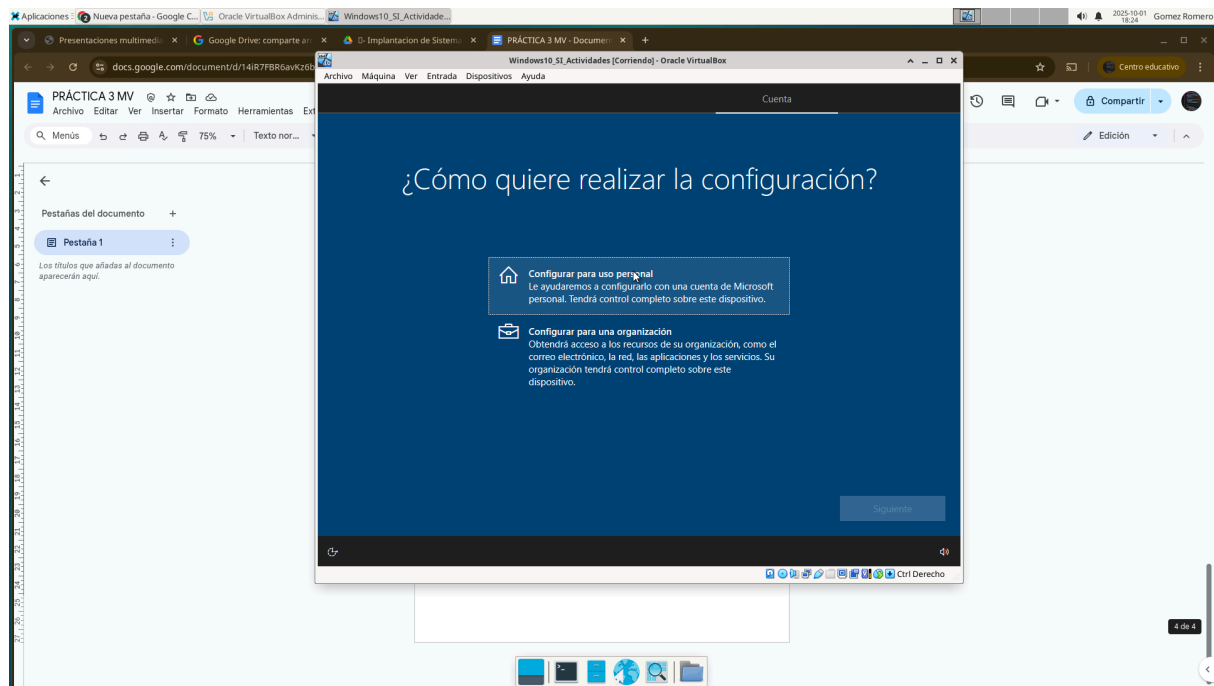
2. Particiones realizadas en la MV: Una vez hemos realizado tanto la configuración como las especificaciones que queremos que haga uso del Hardware la MV, la pondremos en inicio y comenzaremos con la instalación del Sistema Operativo en la nueva máquina, una vez iniciada la máquina y antes de comenzar con la instalación comenzaremos con la asignación de las particiones, en este caso hemos realizado 3 de distinto tamaño cada una de ellas y de forma automática se reservarán 50mb para el sistema operativo, como aparece seleccionado en la imagen inferior, la máquina instalara el OS en la primera partición creada y llamada Partición 2, por otro lado aparece el espacio que nos sobra ya que no ha sido asignado.



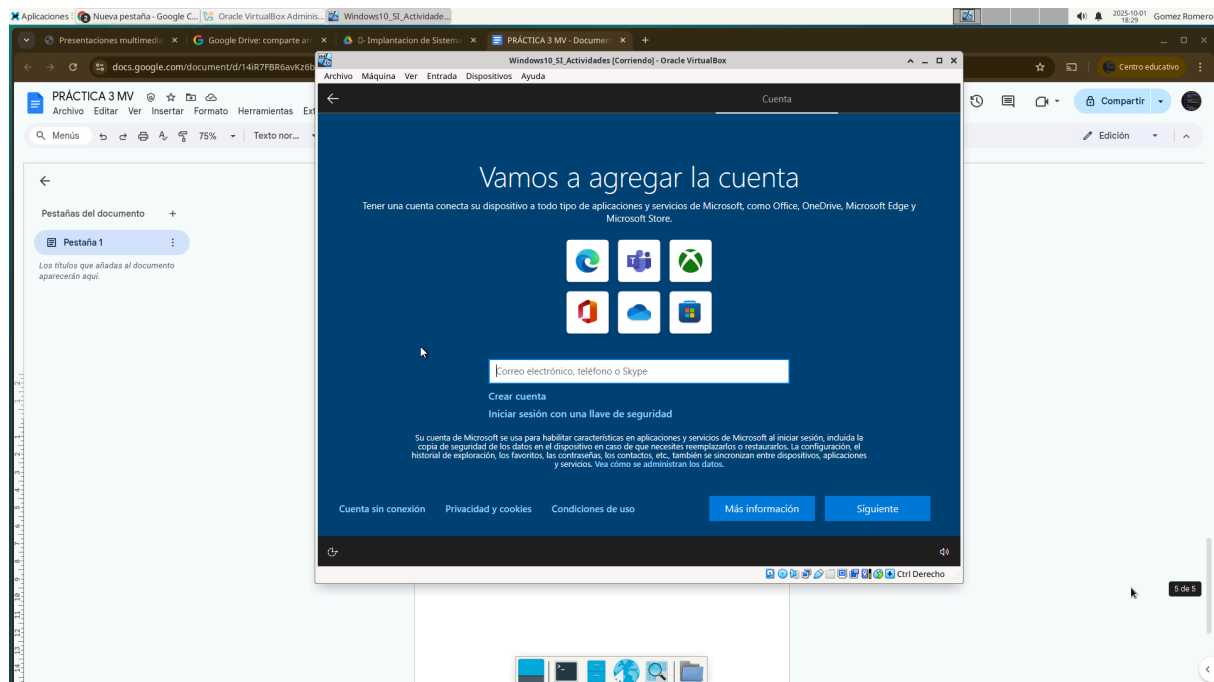
3. Instalación de Windows en la Participación 1 asignada a 15Gb, en esta imagen aparece el proceso de instalación que ha de realizar la máquina para comenzar con la instalación del OS



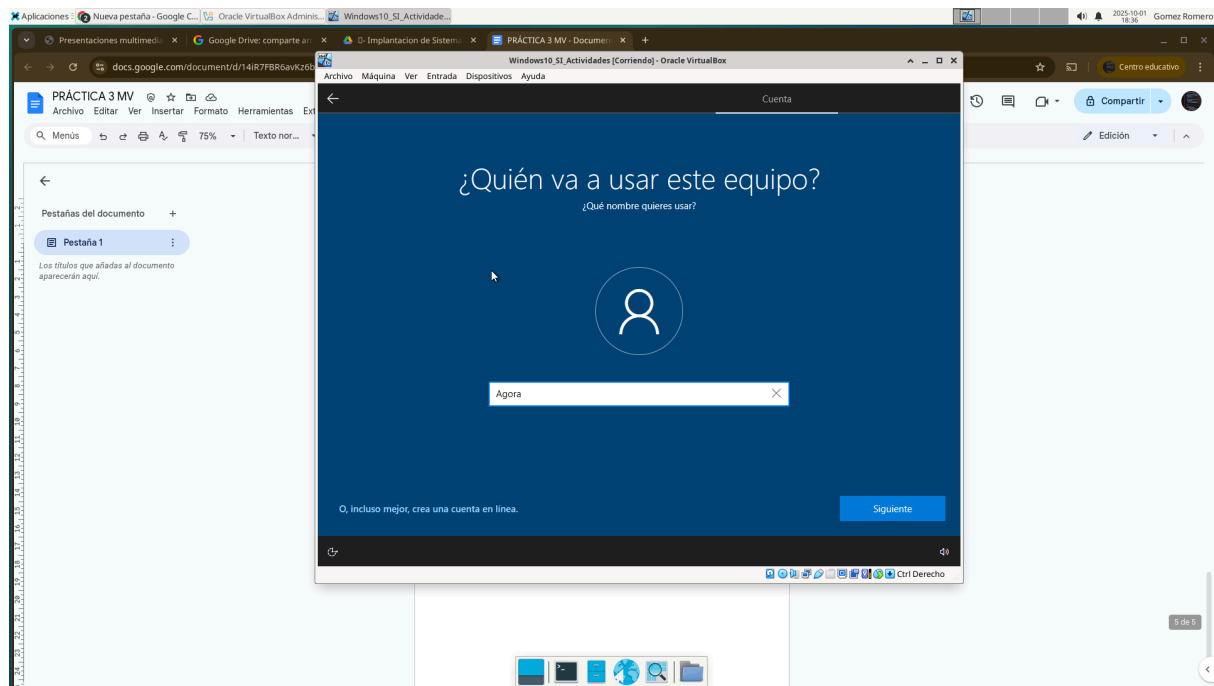
4. Elección del tipo de uso: En esta imagen es donde seleccionamos el tipo de uso al que va a ir dirigido la MV y del cual queremos que se instale el OS, en este caso asignamos dicha función a personal ya que será de prueba.



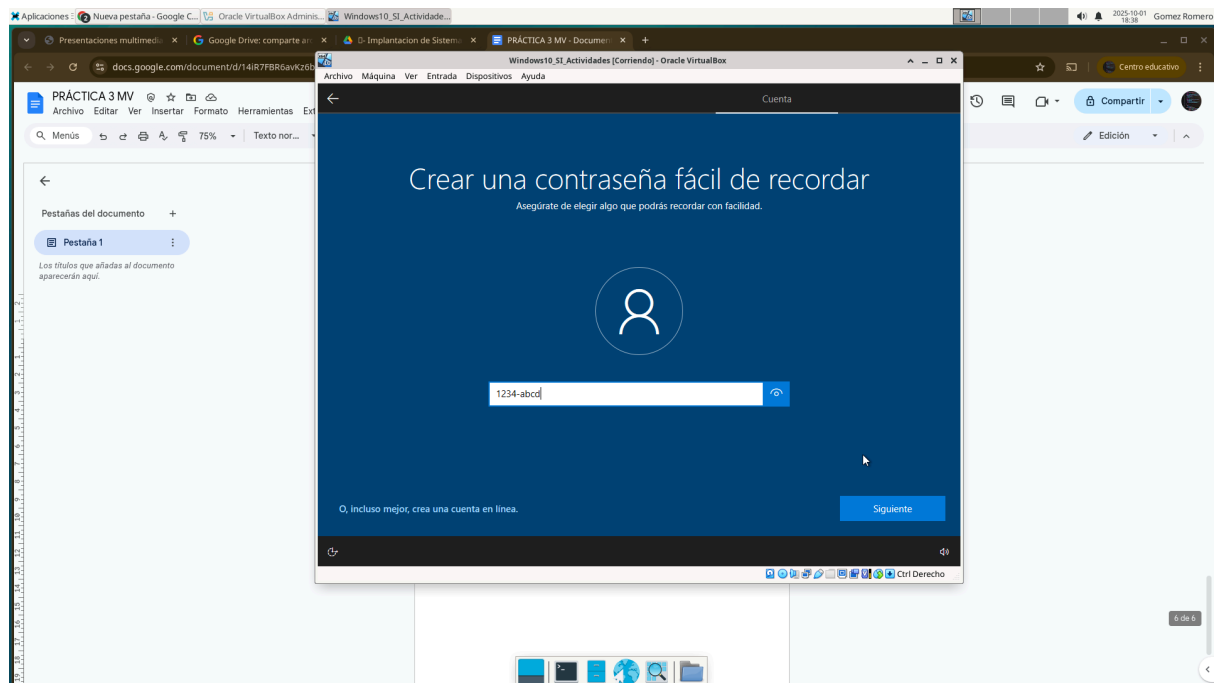
5. En este apartado encontramos que Microsoft nos solicita una serie de datos como correo ya que desde hace varios años asocia dicho Software a una dirección de correo electrónico para un mejor análisis y desarrollo de la información de cada usuario. En este caso como lo usaremos de prueba no asociaremos ningún tipo de correo.



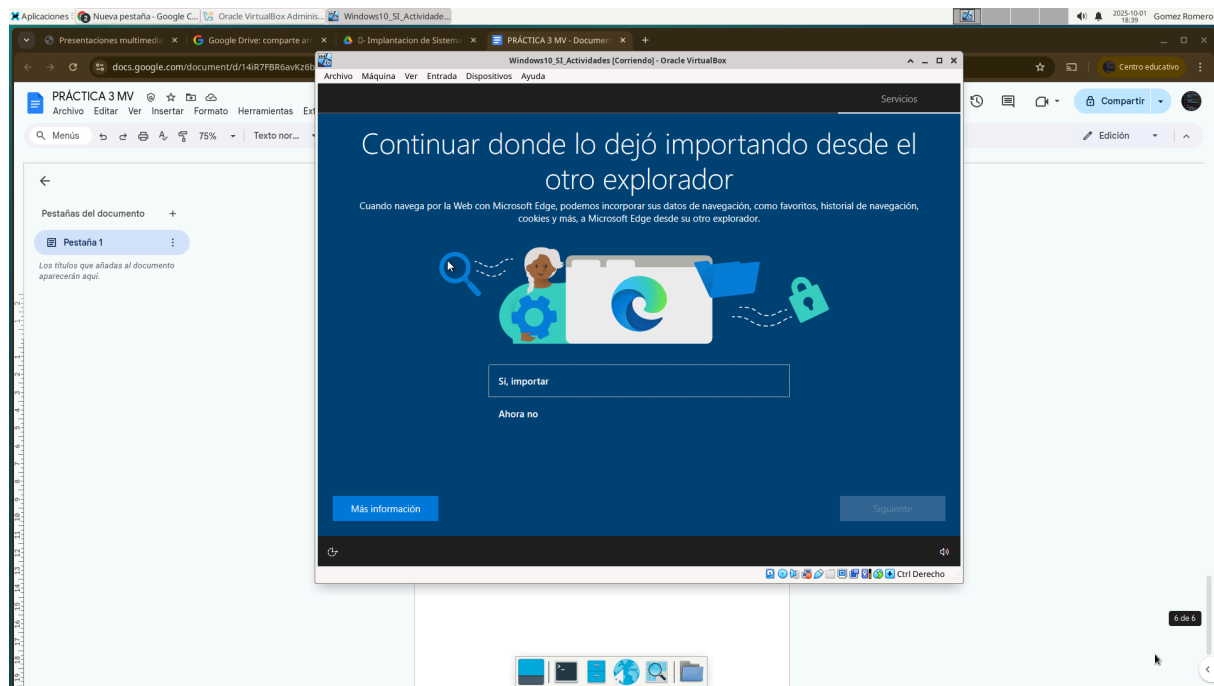
6. En este apartado el sistema nos pedirá que asignemos el nombre del perfil al que va a ir dirigido este sistema



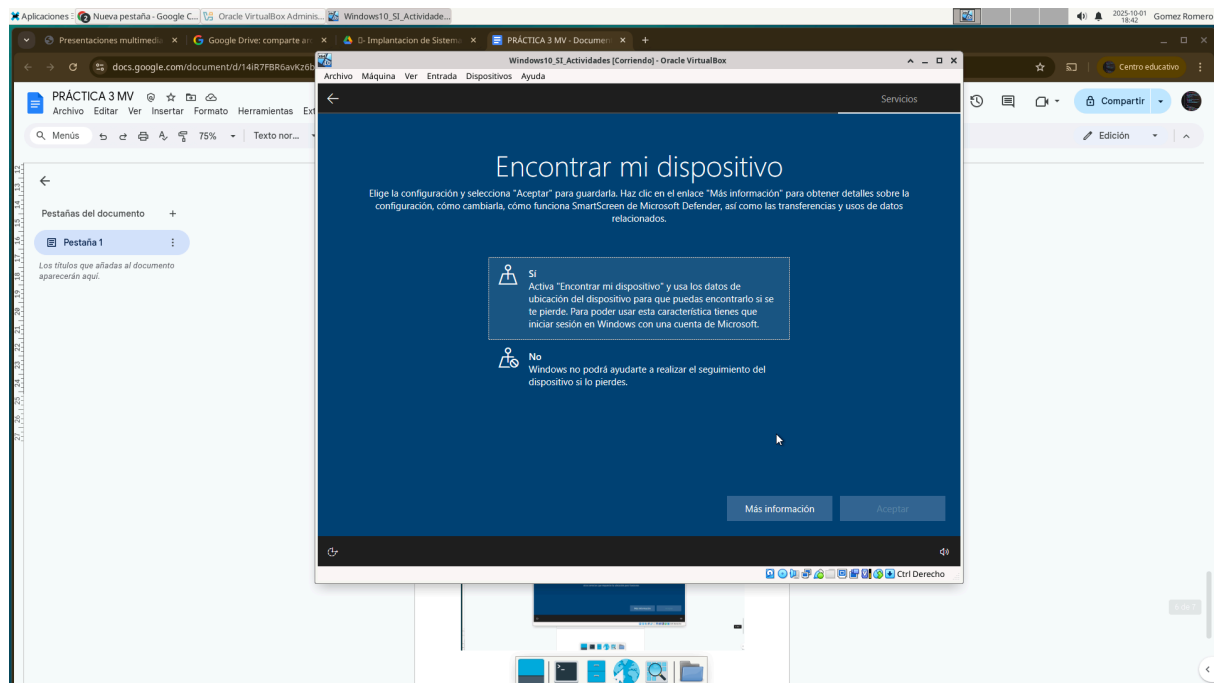
7. En este apartado el sistema nos pedirá que asignemos la contraseña de acceso del perfil al que va a ir dirigido este sistema.

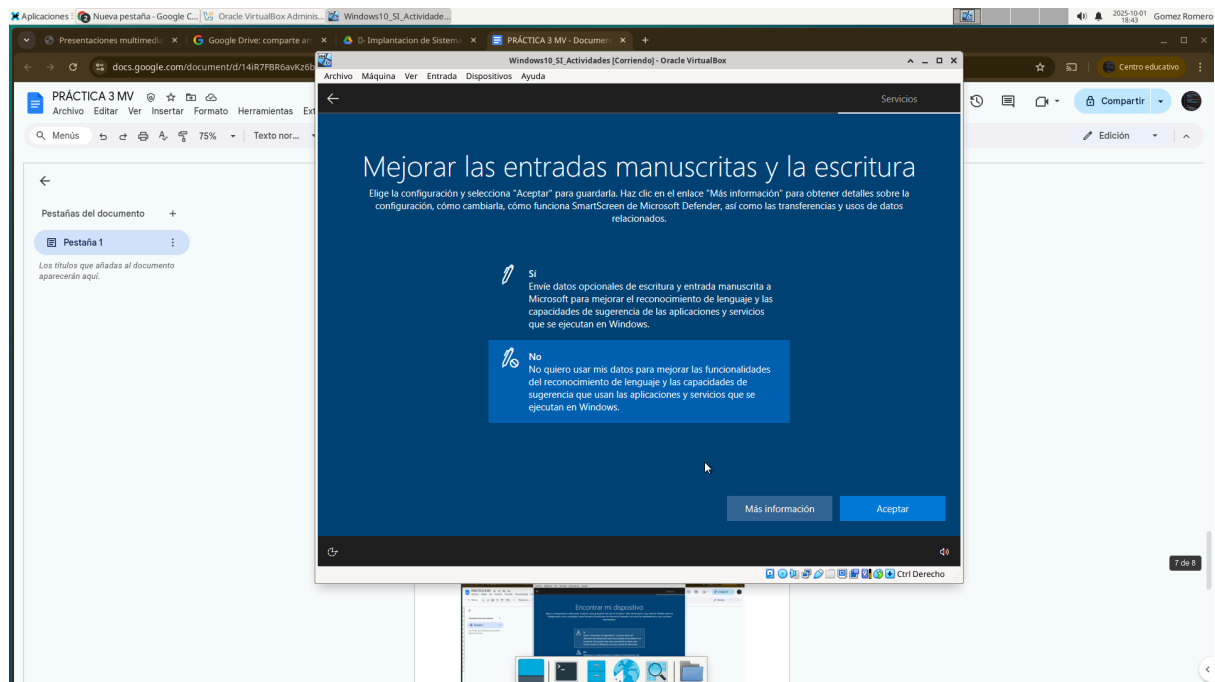
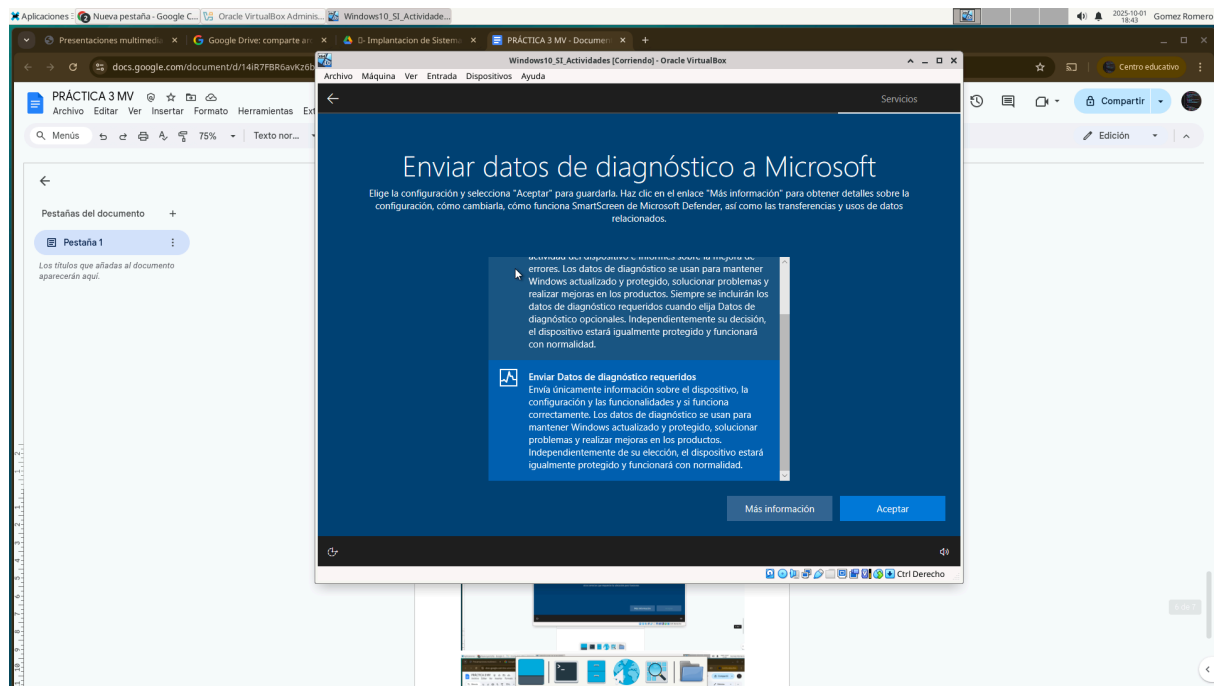


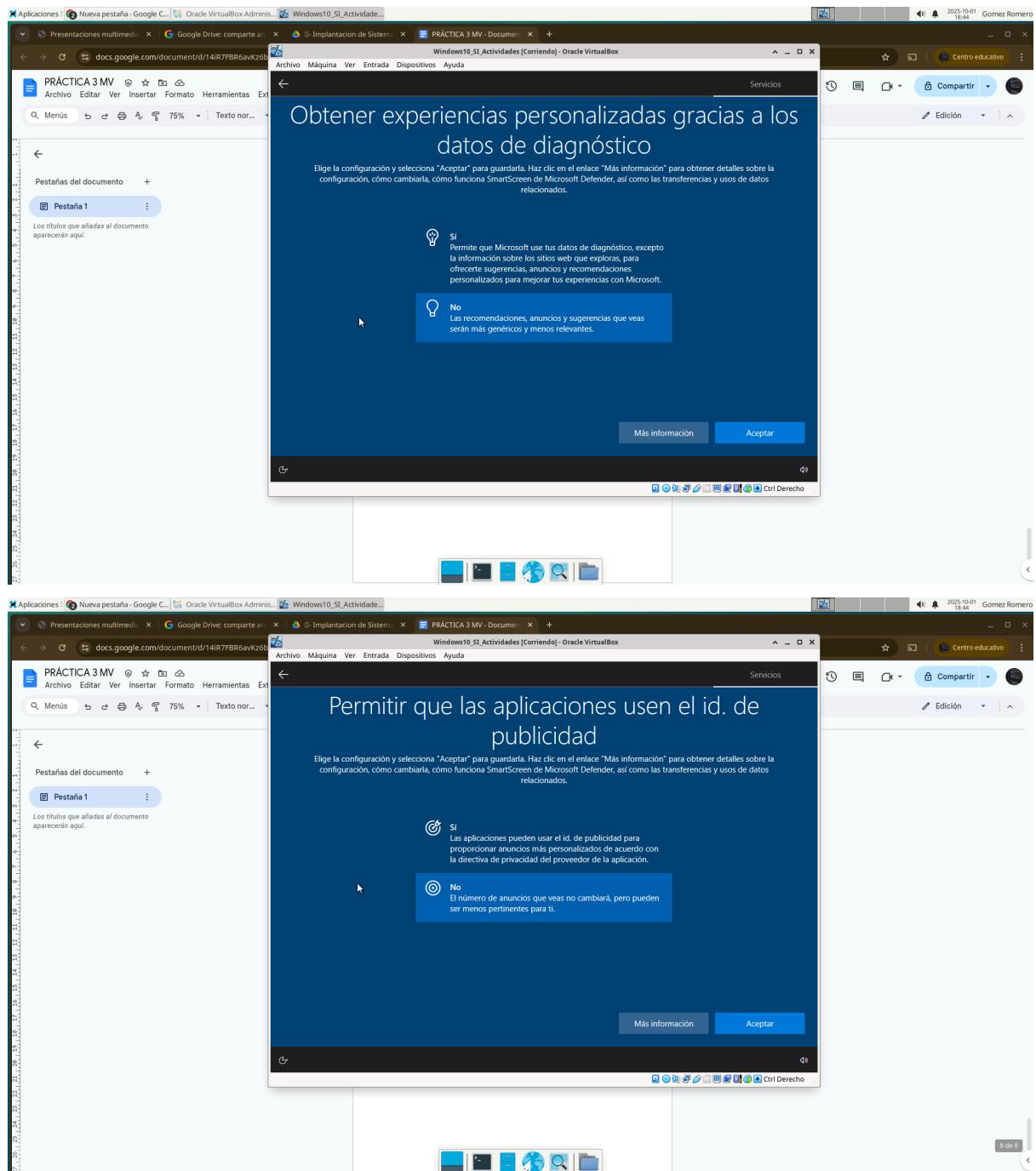
8. En la siguiente imagen encontramos que Windows nos da la opción de importar información desde otro sistema que ya hayamos usado con anterioridad, en este caso como no tenemos ninguno y usaremos la MV como prueba, no importamos la información.



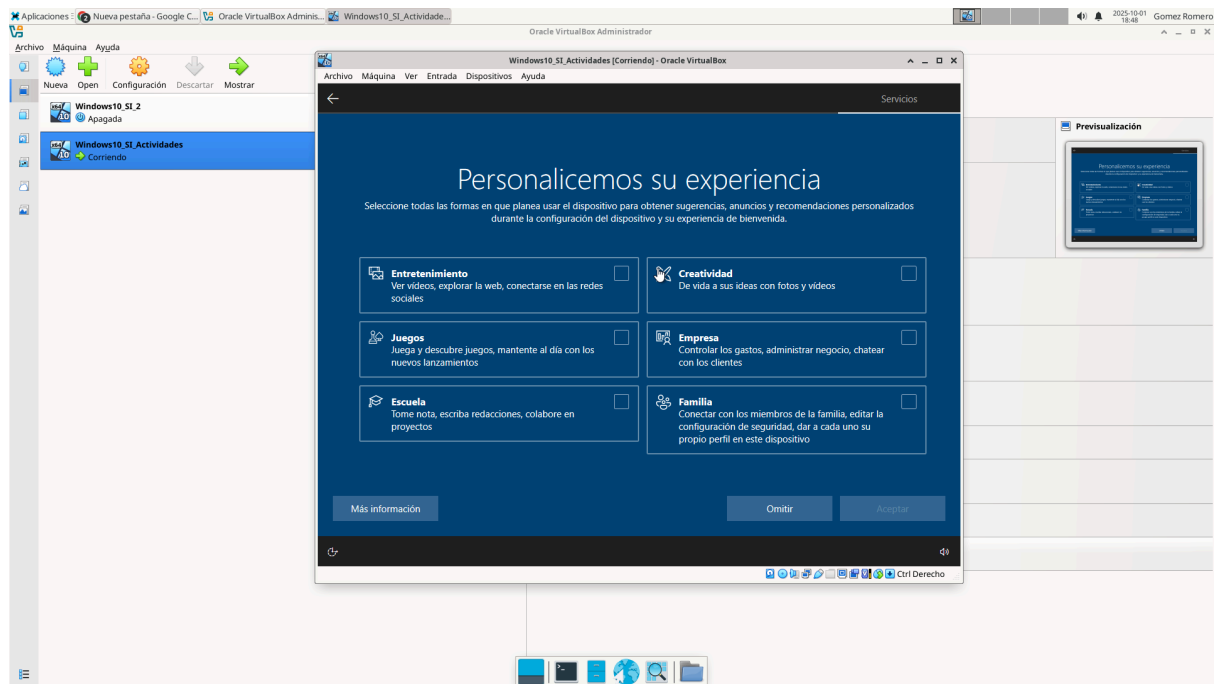
9. En las siguiente imágenes nos pedirá que si queremos dar acceso para que Microsoft haga uso de una serie de información como la Ubicación, tipo de publicidad etc...







10. En la siguiente imagen encontramos una pequeña y breve opción que nos da Windows para que le ayudemos a elegir la versión de instalación y así pueda adaptarse al perfil de usuario al que va a ir dedicado.



11. En las 3 siguientes imágenes encontramos ya el OS operativo de nuestra MV y listo para ser usado junto al perfil creado con su contraseña, en este caso de prueba llamado Agora y de contraseña 1234-abcd, en cuanto al Windows Update aparece deshabilitado por defecto.

