# Chapitre 24

# Propriétés métriques des courbes planes

# 24.1 Rectification des courbes planes.

Dans ce chapitre, on considère un arc paramétré de classe  $\mathcal{C}^k$ ,  $k \geq 2$ ,  $(I, \overrightarrow{F})$  où I = [a,b] et  $\overrightarrow{F}: \left\{ \begin{array}{ccc} I & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ t & \mapsto & \overrightarrow{F}(t) \end{array} \right.$  sans point stationnaire:

$$\forall t \in I, \quad \overrightarrow{F}'(t) \neq 0$$

Définition  $24.1: \mathcal{C}^1$  difféomorphisme

Soient I et J deux intervalles de  $\mathbb R$  et

$$\phi: \left\{ \begin{array}{ccc} I & \longrightarrow & J \\ t & \mapsto & s = \phi(t) \end{array} \right.$$

On dit que  $\phi$  est un difféomorphisme de I vers J lorsque :

- 1.  $\phi$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sur I;
- 2.  $\phi$  est bijective;
- 3.  $\phi^{-1}$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sur J.

#### DÉFINITION 24.2 : Paramétrages admissibles

Soit une fonction  $\overrightarrow{F}: I \mapsto \mathbb{R}^2$  de classe  $\mathcal{C}^1$  définie sur un intervalle  $I \subset \mathbb{R}$ . Soit un  $\mathcal{C}^1$ -difféomorphisme  $\phi: J \mapsto I$ . On lui associe la fonction

$$\overrightarrow{G}: \left\{ \begin{array}{ccc} J & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ s & \mapsto & \overrightarrow{F}\left(\phi(s)\right) \end{array} \right.$$

Alors le support des arcs paramétrés  $(I, \overrightarrow{F})$  et  $(J, \overrightarrow{G})$  sont égaux. On dit que  $\phi$  définit un changement de paramétrage admissible.

Remarque 265. Un  $\mathcal{C}^1$ -difféomorphisme est une application  $\phi \in \mathcal{C}^1(I,J)$  strictement croissante ou strictement décroissante. Selon les variations de  $\phi$ , cela permet de définir l'orientation sur l'arc  $\gamma$ .

Remarque 266. Cette définition permet de conserver les propriétés géométriques de la courbe, en particulier, si  $M(t) = 0 + \overrightarrow{F}(t)$  est un point stationnaire de  $\gamma = (I, \overrightarrow{F})$ , le point correspondant  $M(s) = O + \overrightarrow{G}(s)$  est un point stationnaire de l'arc  $\gamma' = (J, \overrightarrow{G})$ . En effet,

$$\overrightarrow{G}'(s) = \underbrace{\phi'(s)}_{\neq 0} \overrightarrow{F}(\phi(s))$$

#### 24.1.1 Notations différentielles

Soit alors  $t \in I$ , et  $s = \phi(t) \in J$ . On note

$$\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = \phi'(t)$$
  $\frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}s} = (\phi^{-1})'(s)$ 

En utilisant la dérivée d'une fonction réciproque:

$$(\phi^{-1})'(s) = \frac{1}{\phi'(\phi^{-1}(s))} = \frac{1}{\phi'(t)} = \frac{1}{\frac{\mathrm{d}s}{dt}}$$

Par conséquent:

$$\frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}s} = \frac{1}{\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}}$$

Soit maintenant deux fonctions vectorielles définissant deux arcs paramétrés  $\mathcal{C}^k$  équivalents  $(k \geq 2)$ :

$$\overrightarrow{F}: \left\{ \begin{array}{ccc} I & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ t & \mapsto & F(t) \end{array} \right. \quad G: \left\{ \begin{array}{ccc} J & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ s & \mapsto & F(\phi^{-1}(s)) \end{array} \right.$$

On notera  $M(s) = O + \overrightarrow{G}(s) = O + \overrightarrow{F}(t) = M(t)$  si  $\phi(t) = s$  et

$$\frac{d\overrightarrow{M}}{dt} = \overrightarrow{F}'(t) \quad \frac{d\overrightarrow{M}}{ds} = \overrightarrow{G}'(s)$$

Alors par le calcul de la dérivée d'une fonction composée,

$$\overrightarrow{G}(s) = \overrightarrow{F}(\phi^{-1}(s)) \Rightarrow \overrightarrow{G}'(s) = (\phi^{-1})'(s)\overrightarrow{F}'(\phi^{-1}(s)) = \frac{1}{\underline{ds}}\overrightarrow{F}'(t)$$

et avec les notations différentielles, on a donc:

$$\frac{\mathrm{d}\overrightarrow{M}}{\mathrm{d}s} = \frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}s} \frac{\mathrm{d}\overrightarrow{M}}{\mathrm{d}t}$$

### 24.1.2 Abscisse curviligne, longueur

DÉFINITION 24.3 : Repère de Frenet <sup>a</sup>

Soit  $M=O+\overrightarrow{F}(t)$  un point régulier d'un arc paramétré  $(I,\overrightarrow{F})$ . On définit le vecteur tangente unitaire au point M par  $\overrightarrow{T}=\dfrac{\overrightarrow{F'}(t)}{\|\overrightarrow{F'}(t)\|}$  et on définit le vecteur normale unitaire comme étant le vecteur unitaire  $\overrightarrow{N}$  faisant un angle orienté de  $+\frac{\pi}{2}$  avec le vecteur  $\overrightarrow{T}$ . On appelle repère de Frenet au point M, le repère  $(M,\overrightarrow{T},\overrightarrow{N})$ .

 $^a$  Jean Frenet: (07/02/1816-12/06/1900), Français. Célèbre pour les formules de Frénet, démontrées dans sa thèse. Il fut professeur à Toulouse

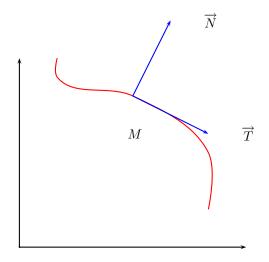


Fig. 24.1 - Repère de Frenet

## DÉFINITION 24.4 : Abscisse curviligne

On appelle abscisse curviligne sur un arc paramétré  $(I, \overrightarrow{F})$ , toute fonction  $s : \begin{cases} I \longrightarrow J \\ t \mapsto s(t) \end{cases}$  de classe  $\mathcal{C}^1$  telle que  $\forall t \in I$ ,

$$\frac{ds}{dt} = \|\overrightarrow{F'}(t)\|$$

Pour un paramètre  $t_0 \in I$ , on appelle abscisse curviligne d'origine  $M(t_0)$ , la fonction définie par

$$s(t) = \int_{t_0}^t \|\overrightarrow{F'}(t)\| \, \mathrm{d}t.$$

Remarque 267. Si l'on suppose qu'entre les instants  $t_0$  et t, la vitesse de parcours du mobile est constante et vaut v > 0, alors  $s(t) = (t - t_0)v$  et donc s(t) représente la longueur parcourue sur la courbe par le mobile entre les instants  $t_0$  et t.

Remarque 268. Pour une courbe polaire  $\rho = \rho(\theta)$ ,  $f'(\theta) = \rho'(\theta)\overrightarrow{u} + \rho(\theta)\overrightarrow{v}$  d'où  $s'(\theta) = \sqrt{\rho^2(\theta) + {\rho'}^2(\theta)}$  (car la base  $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v})$  est orthonormale.

Remarque 269. Pour une courbe y = f(x), on peut la paramétrer en posant x(t) = t, y(t) = f(t) et alors

$$\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = \sqrt{1 + (f'(t))^2}$$

Remarque 270. Comme la courbe est sans point stationnaire,  $\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = \|\overrightarrow{F'(t)}\| \neq 0$  et donc s réalise une bijection de I vers un intervalle J et c'est un difféomorphisme. Alors si l'on note s = s(t), et M = M(t) = M(s) un point de la courbe, on a :

$$\frac{d\overrightarrow{M}}{ds} = \frac{dt}{ds}\frac{d\overrightarrow{M}}{dt} \Rightarrow \left\|\frac{d\overrightarrow{M}}{ds}\right\| = \frac{\left\|\frac{d\overrightarrow{M}}{dt}\right\|}{\left|\frac{ds}{dt}\right|} = 1$$

Donc l'intérêt de choisir l'abscisse curviligne comme paramétrage de la courbe est que la courbe est parcourue à vitesse constante 1 et que s à une signification géométrique: la longueur de l'arc parcourue entre  $M(s_0)$  et M(s) vaut  $s-s_0$ . De plus, le vecteur tangente unitaire au point M(s) vaut

$$\overrightarrow{T} = \frac{d\overrightarrow{M}}{ds}$$

Remarque 271. Rectifier la courbe, c'est déterminer une abscisse curviligne.

#### DÉFINITION 24.5: Longueur d'un arc paramétré

On appelle longueur de l'arc paramétré  $\Gamma = ([a,b], \overrightarrow{F})$ , le réel

$$L(\Gamma) = \int_{a}^{b} \|\overrightarrow{F'(t)}\| dt$$

THÉORÈME 24.1 : La définition de longeur d'un arc est indépendante du paramétrage

Si 
$$\phi$$
:  $\begin{cases} [a,b] & \longrightarrow & [\alpha,\beta] \\ t & \mapsto & u = \phi(t) \end{cases}$  est un  $C^k$  difféomorphisme  $(k \geq 1)$ , et si  $\overrightarrow{G}$   $\begin{cases} [\alpha,\beta] & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ u & \mapsto & \overrightarrow{F}(\phi(u)) \end{cases}$  est un autre paramétrage admissible de la courbe, alors

$$L(\Gamma) = \int_{0}^{\beta} \|\overrightarrow{G}'(u)\| \, \mathrm{d}u$$

Remarque 272. Si s(t) est une abscisse curviligne sur  $\Gamma$ , alors  $L(\gamma) = s(b) - s(a)$ .

#### Exercice 24-1

Calculer la longeur de l'astroïde:

$$x(t) = a\cos^3 t \quad y(t) = a\sin^3 t \quad t \in [0,2\pi]$$

Calculer la longueur d'un arc de parabole

$$y = ax^2, \quad 0 \le x \le 1$$

■ Exercice 24-3

Calculer la longueur de la cardioïde

$$\rho = a(1 + \cos \theta), \theta \in [0, 2\pi]$$

Exercice 24-4

Calculer la longueur d'une ellipse

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

On tombe sur une intégrale elliptique que l'on ne sait pas calculer. Que vaut cette intégrale si a = b?

#### 24.1.3 Courbure

THÉORÈME 24.2 : Théorème de relèvement

- 1. Soit  $g: \left\{ \begin{array}{ll} I & \longrightarrow & U = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\} \\ t & \mapsto & g(t) \end{array} \right.$  une fonction de classe  $\mathcal{C}^k$  sur l'intervalle I. Il existe une fonction  $\theta: I \mapsto \mathbb{R}$  de classe  $\mathcal{C}^k$  telle que  $\forall t \in I, \ g(t) = e^{i\theta(t)}$ .
- 2. Si  $\overrightarrow{F}$  est de classe  $C^k$  sur I et si  $k \geq 2$  alors, il existe une fonction  $\alpha$  de classe  $C^{k-1}$  sur I telle que, pour tout t de I,

$$\overrightarrow{T}(t) = \cos \alpha(t) \overrightarrow{e_1} + \sin \alpha(t) \overrightarrow{e_2}.$$

On a alors les relations  $\frac{dx}{ds} = \cos \alpha$ ,  $\frac{dy}{ds} = \sin \alpha$ .

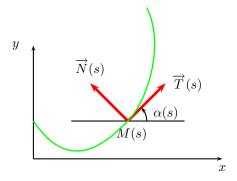


Fig. 24.2 – L'angle  $\alpha$ 

DÉFINITION 24.6 : Courbure

On définit la courbure d'un arc  $(I, \overrightarrow{F})$  au point M(s) par

$$c(s) = \frac{\mathrm{d}\alpha}{\mathrm{d}s}$$

où s est une abscisse curviligne. Si  $c \neq 0$ , l'inverse de la courbure au point M(s),  $r = \frac{1}{c}$  est appelé rayon de courbure de l'arc au point M(s).

#### Théorème 24.3 : Formules de Frenet

Pour un arc paramétré  $\gamma = (I, \overrightarrow{F})$  de classe  $C^2$ ,

$$\boxed{\frac{\overrightarrow{\mathrm{d}T}}{\overrightarrow{\mathrm{d}s}} = c\overrightarrow{N}, \, \frac{\overrightarrow{\mathrm{d}N}}{\overrightarrow{\mathrm{d}s}} = -c\overrightarrow{T}}$$

# 24.1.4 Calcul pratique de la courbure

- 1. Pour un arc paramétré  $\gamma=(I,\overrightarrow{F}),$  avec  $\overrightarrow{F}(t)\begin{vmatrix} x(t)\\y(t) \end{vmatrix}$ :
  - (a) Rectification:

$$\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = \|\overrightarrow{F}'(t)\|$$

(b)

$$c = \frac{\mathrm{d}\alpha}{\mathrm{d}s} = \frac{\mathrm{d}\alpha}{\mathrm{d}t} \frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}s} = \frac{\mathrm{d}\alpha}{\mathrm{d}t} \frac{1}{\mathrm{d}s}$$

(c)

$$\tan \alpha = \frac{y'}{x'}$$

que l'on essaie de mettre sous la forme  $\tan f(t)$ ;

(d) sinon on dérive:

$$(1 + \tan^2 \alpha) \frac{\mathrm{d}\alpha}{\mathrm{d}t} = \frac{y''x' - y'x''}{x'^2}$$

(e) Expression finale de la courbure (ne pas l'apprendre par coeur):

$$c(t) = \frac{\left[\overrightarrow{F'}(t), \overrightarrow{F''}(t)\right]}{\|\overrightarrow{F'}(t)\|^3} = \frac{\begin{vmatrix} x'(t) & x''(t) \\ y'(t) & y''(t) \end{vmatrix}}{\left(x'^2(t) + y'^2(t)\right)^{3/2}}$$

- 2. Pour une courbe polaire  $\rho = \rho(\theta)$ :
  - (a) Rectification:

$$\frac{ds}{d\theta} = \sqrt{\rho^2(\theta) + \rho'^2(\theta)}$$

(b) L'angle  $\alpha$ :

Si V désigne l'angle entre le vecteur  $\overrightarrow{u}(\theta)$  et le vecteur tangente unitaire  $T(\theta)$ ,

$$\alpha = \theta + V$$

De la relation

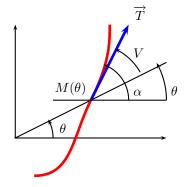


Fig. 24.3 –  $\alpha = \theta + V$ 

$$\tan V(\theta) = \frac{\rho(\theta)}{\rho'(\theta)}$$

que l'on essaie de mettre sous la forme tan  $g(\theta)$ . Sinon, en dérivant on trouve  $\frac{dV}{d\theta}$ , et alors

$$\frac{d\alpha}{d\theta} = 1 + \frac{dV}{d\theta}$$

(c) Courbure:

$$c(\theta) = \frac{d\alpha}{ds} = \frac{d\alpha}{d\theta} \times \frac{1}{\frac{ds}{d\theta}}$$

(d) Expression finale de la courbure au point  $M(\theta)$  (ne pas l'apprendre par coeur):

$$c(\theta) = \frac{\rho^2 + 2\rho'^2 - \rho\rho''}{(\rho^2 + \rho'^2)^{3/2}}$$

- 3. Pour une courbe y = f(x):
  - (a) Rectification:

$$\frac{ds}{dx} = \sqrt{1 + f'^2(x)}$$

(b) L'angle  $\alpha$ :

$$\tan \alpha(x) = y'(x)$$

(c) Courbure:

$$c(x) = \frac{d\alpha}{ds} = \frac{d\alpha}{dx} \times \frac{dx}{ds}$$

(d) Expression finale de la courbure au point M(x) (ne pas l'apprendre par coeur):

$$c(x) = \frac{f''(x)}{(1 + f'^2(x))^{3/2}}$$

Exercice 24-5

Calculer la courbure en un point régulier de l'astroïde

$$x(t) = a\cos^3 t, \quad y(t) = a\sin^3 t$$

#### Exercice 24-6

Calculer la courbure en un point de la cardioïde

$$\rho = a(1 + \cos \theta)$$

et de la spirale logarithmique

$$\rho = ae^{m\theta}$$

■ Exercice 24-7

- a) On considère la chaînette d'équation  $y = a \operatorname{ch} \frac{x}{a}$ . Déterminer la longueur d'un arc de la chaînette entre (0,1) et  $(l,a\operatorname{ch} l)$ .
- b) Déterminer le rayon de courbure en un point de la chaînette. Où est-il minimal?

THÉORÈME 24.4 : Calcul des vecteurs vitesse et accélération dans le repère de Frenet On pose  $v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$  on a alors

$$\boxed{\frac{\mathrm{d}\overrightarrow{M}}{\mathrm{d}t} = v\overrightarrow{T}, \quad \frac{\mathrm{d}^2\overrightarrow{M}}{\mathrm{d}t^2} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}\overrightarrow{T} + \frac{v^2}{R}\overrightarrow{N}}$$

# 24.2 Centre de courbure

DÉFINITION 24.7 : Centre de courbure On appelle centre de courbure en un point M d'un arc paramétré  $\Gamma$ , le point I défini par

$$I = M + r.\overrightarrow{N}$$

où r est le rayon de courbure au point M et  $\overrightarrow{N}$  le vecteur tangente unitaire au point M. On appelle cercle de courbure, le cercle de centre I et de rayon r. On montre que c'est le cercle qui « colle » le mieux à la courbe au point M.

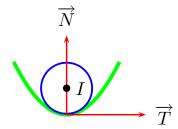


Fig. 24.4 - Centre de courbure

Pour calculer en pratique le centre de courbure, on commence par exprimer le vecteur tangente unitaire au point M:

$$\overrightarrow{T} = \frac{\mathrm{d}M}{\mathrm{d}s} = \begin{vmatrix} \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}s} \\ \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}s} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos\alpha \\ \sin\alpha \end{vmatrix}$$

d'où l'on déduit l'expression du vecteur normale unitaire au point M :

$$\overrightarrow{N} = \begin{vmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}s} \\ \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}s} \end{vmatrix}$$

Par conséquent, en notant  $I \begin{vmatrix} x_I \\ y_I \end{vmatrix}$  et puisque  $r = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}\alpha}$ , on tire :

$$\begin{cases} x_I = x_M - \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}\alpha} \times \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}s} = x_M - \frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}\alpha} \times \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} \\ y_I = y_M + \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}\alpha} \times \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}s} = y_M + \frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}\alpha} \times \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} \end{cases}$$

Il suffit donc d'exprimer  $\tan \alpha = \frac{dx/dt}{dy/dt}$  et de dériver pour trouver  $\frac{d\alpha}{dt}$  et de reporter dans les formules précédentes pour obtenir les coordonnées du point I.

#### Exercice 24-8

On considère la parabole  $\mathcal{P}$  d'équation

$$(\mathcal{P}): y^2 = 2px \quad (p > 0)$$

Soit  $M \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$  un point de cette parabole. On note N l'intersection de la normale en M à la parabole avec l'axe

(Ox). Soit  $\mathcal{D}$  la parallèle à la tangente à la parabole au point M passant par le point N. On note Q l'intersection de la droite  $\mathcal{D}$  avec la parallèle à (Ox) passant par M. Montrer que le centre de courbure I au point M et le point Q ont même abscisse.