

VOOS DOMÉSTICOS AMERICANOS

Algoritmos e Tipos Abstratos de Dados



Nome: Tomás Ramos
David Ganhão
Eric Silva
André Caetano

Nº 202100310
Nº 202100314
Nº 202100798
Nº 202100270

Turma: 1ºL_EI-01/ 1ºL_EI-02

Índice

ATDs Utilizados	3
Algoritmos e Complexidades	3
Conclusão	7

ATDs Utilizados

Neste projeto foi utilizado o *ADT List* com uma estrutura de um *ArrayList*, para guardar os voos, porque operação *listGet* é usada com muita frequência para aceder aos voos. Como também foi usado *ADT Map* com uma estrutura de *LinkedList*, para guardar os aeroportos, sendo indiferente escolher entre *ArrayList* e *LinkedList* pois a operação de pesquisa e as restantes têm complexidade $O(n)$, no entanto queremos a ordem não é importante e queremos garantir que ao criarmos o Map não queremos pares repetidos.

Algoritmos e Complexidades

```
Algorithm SHOWF
input: flights - list of flights
      airport - string
BEGIN

IF flights = null THEN RETURN END IF

IF flights.isEmpty() THEN RETURN END IF

newList <- getFlights(flights, airport) // flights of the airport  $O(n)$ 

size <- newList.size()
arrFlight <- flights.toArray // array of newList  $O(n)$ 

timeInfoFlightArrival(arrFlight, 0, size) //  $O(n)$ 
END
 $O(n)$  varia com o tamanho de flights
```

Figura 1 - Função SHOWF

```
Algorithm LISTAR
input: flights - list of Flights
      airlines - array of Airlines
IF flights = null THEN RETURN END IF

IF flights.isEmpty() THEN RETURN END IF

flightSize <- flights.size()
airlineSize <- airlines.size()

print LIST OF AIRLINES:

FOR i<-0 TO airlineSize DO
  FOR j<-0 TO flightSize DO

    IF strcmp(airlines[i].iatacode, flight[j].airline) = 0 THEN
      print Airline airline[i].name
      break;
    END IF

  END FOR
END FOR
END
O(n2) varia com o tamanho de flight e de airlines
```

Figura 2 - Função LISTAR

```

Algorithm LISTAP
input: flights - list of Flights
      airports - map of Airports

IF flights = null or airports = null THEN RETURN END IF

IF flights.isEmpty() or airports.isEmpty() THEN RETURN END IF

flightSize <- flights.size()

airportSize <- airports.size()

keys <- airports.keys() //array of keys

print LIST OF AIRPORTS:

FOR i<-0 TO airportSize DO
  airport <- airports.getValue(keys[i])

  FOR j<-0 TO flightSize DO
    flight <- flights[j]

    IF strcmp(flight.originAirport, key[i].code) = 0 or strcmp(flight.destinationAirport, key[i].code) = 0 THEN
      print airport.iatacode + airport.airport + airport.city + airport.state
      break;
    END IF

  END FOR
END FOR
END
O(n2) varia com o tamanho de flights e de airports

```

Figura 3 – Função LISTAP

```

Algorithm ONTIME
input: flights - list of Flights
      airlines - array of Airports
print — ON TIME MENU ———
print Insert Tolerance (between 0 and 30):
read number

IF number < 0 or number > 30 THEN
  print NUMBER INSERTED INVALID
  return;
END IF

print Airline    OT_Departures    OT_Arrivals

FOR i<-0 TO airline.size() DO

  print airlines[i].iatacode + onTimeDeparture(flights, airlines[i],number) + onTimeArrival(flights, airlines[i],
number)

  END FOR
print END
END
O(n) varia com o tamanho de flights

```

Figura 4 – Função ONTIME

```
Algorithm AIRPORT_S
input: airports - map of the airports

condition <- true
choice <- -1
size <- airports.size
airportsTemp <- airports.toArray()
WHILE condition DO
    print    AIRPORTS_S Menu
    print 1. Sort by City Ascending
    print 2. Sort by City Descending
    print 3. Sort by Latitude from N to S
    print 4. Sort by Longitude from E to W
    print 5. Return
    read choice
    SWITCH
        CASE 1 : airportsOrderedCity(airports, size, true,airportsTemp)
                printAirportsInfo(airportsTemp,0,size)
                break;
        CASE 2 : airportsOrderedCity(airports, size, false,airportsTemp)
                printAirportsInfo(airportsTemp,0,size)
                break;
        CASE 3 : airportsOrderedLatitude(airports, size,airportsTemp)
                printAirportsInfo(airportsTemp,0,size)
                break;
        CASE 4 : airportsOrderedLongitude(airports, size,airportsTemp)
                printAirportsInfo(airportsTemp,0,size)
                break;
        CASE 5 : condition <- false
                break;
        DEFAULT: print Unknown command
                break;
    END SWITCH
END WHILE
END      O(n) varia com o tamanho de airports
```

Figura 5 – Função AIRPORT_S

Conclusão

Neste projeto, ao todo, os alunos conseguiram alcançar os desafios propostos. No princípio, o grupo teve alguns problemas em relação ao trabalho proposto, contudo esses problemas foram resolvidos através do estudo e várias pesquisas na internet.

Relativamente aos fatores limitantes a função TCP não consegue considerar as horas de partida e chegada, todavia consegue encontrar o trajeto mais rápido.

Em conclusão este projeto ajudou a construir um maior espírito de equipa, ajudando assim numa maior fluidez na realização de trabalhos futuros.