

Práctica 2 - E-commerce con GraphQL y Gestión de Pedidos

Universidad Europea del Atlántico



ENLACE AL REPOSITORIO:

[https://github.com/DavidGarciaCosta/
Practica2-ProgramacionWeb](https://github.com/DavidGarciaCosta/Practica2-ProgramacionWeb)

En el repositorio hay un archivo .md con la documentación actualizada con las instrucciones de las Queries/Mutations de GraphQL.

David García Costa

09 de enero de 2026

Table of Contents

Tabla de Contenidos	3
1. Introducción.....	3
1.1 Descripción del Proyecto	3
1.2 Objetivos Cumplidos.....	3
2. Instalación y Configuración.....	4
2.1 Requisitos Previos.....	4
2.2 Pasos de Instalación.....	4
3. Tecnologías Utilizadas.....	5
3.1 Backend	5
3.2 Frontend.....	5
3.3 GraphQL.....	5
4. Funcionalidades Implementadas.....	6
4.1 Funcionalidades de Práctica 1 (Mantenidas).....	6
4.2 Nuevas Funcionalidades de Práctica 2	6
5. Documentación de GraphQL.....	8
5.1 Endpoint y Autenticación	8
5.2 Queries Principales	8
5.3 Mutations Principales	10
6. Decisiones Técnicas.....	11
6.1 Arquitectura General.....	11
6.2 Seguridad	12
6.3 Modelo de Datos.....	13
6.4 Performance	14
7. Estructura del Proyecto.....	15
Archivos Clave Nuevos en Práctica 2.....	15
8. Repositorio Git	16
8.1 URL del Repositorio.....	16
8.2 Estructura de Commits	16
8.3 Instrucciones para Clonar	16
9. Conclusiones	16
9.1 Objetivos Alcanzados	16
9.2 Aprendizajes Clave	17
9.3 Dificultades Encontradas y Soluciones.....	17

9.4 Posibles Mejoras Futuras.....	18
9.5 Reflexión Final	18

Tabla de Contenidos

1. Introducción
2. Instalación y Configuración
3. Tecnologías Utilizadas
4. Funcionalidades Implementadas
5. Documentación de GraphQL
6. Decisiones Técnicas
7. Estructura del Proyecto
8. Repositorio Git
9. Conclusiones

1. Introducción

1.1 Descripción del Proyecto

Este proyecto implementa un portal de productos evolucionado a E-commerce completo, incorporando GraphQL para la gestión de datos, un sistema de carrito de compras con persistencia, y un panel de administración robusto para la gestión de usuarios y pedidos.

La aplicación cumple con todos los requisitos establecidos en la Práctica 2, incluyendo:

- Sistema completo de carrito de compras
- Gestión de pedidos vía GraphQL
- Panel de administrador con CRUD de usuarios
- Integración de GraphQL con API REST existente
- Persistencia de datos con MongoDB

1.2 Objetivos Cumplidos

Ampliación del panel de administrador:

- Gestión completa de usuarios (CRUD)
- Visualización y filtrado de pedidos
- Estadísticas de ventas e ingresos

Área de usuario (cliente):

- Carrito de compra funcional
- Persistencia en LocalStorage
- Simulación de compra con formulario completo

Integración con GraphQL:

- Servidor Apollo Server Express
- Queries y Mutations completas
- Convivencia con API REST

Persistencia y modelos de datos:

- Modelo Order completo con todos los campos requeridos
- Relaciones entre User, Product y Order

2. Instalación y Configuración

2.1 Requisitos Previos

- **Node.js:** v18 o superior
- **MongoDB:** v6 o superior
- **NPM:** v9 o superior

2.2 Pasos de Instalación

Paso 1: Clonar el repositorio

```
git clone https://github.com/DavidGarciaCosta/Practica2-ProgramacionWeb  
cd Practica2
```

Paso 2: Instalar dependencias

```
npm install
```

Paso 3: Configurar variables de entorno

Crear archivo .env en la raíz del proyecto:

```
MONGODB_URI=mongodb://localhost:27017/practica2-eCommerce  
JWT_SECRET=clave_secreta_super_segura  
PORT=3000
```

Paso 4: Iniciar MongoDB

Windows:

```
net start MongoDB
```

Linux/Mac:

```
sudo systemctl start mongod
```

Paso 5: Ejecutar el proyecto

```
# Modo desarrollo  
npm run dev
```

```
# Modo producción  
npm start
```

Paso 6: Acceder a la aplicación

- **Frontend:** <http://localhost:3000>
- **GraphQL Playground:** <http://localhost:3000/graphql>

3. Tecnologías Utilizadas

3.1 Backend

Tecnología	Versión	Propósito
Node.js	18+	Runtime JavaScript
Express	4.18.2	Framework web
Apollo Server Express	3.13.0	Servidor GraphQL
MongoDB	6+	Base de datos NoSQL
Mongoose	8.0.3	ODM para MongoDB
JWT	9.0.2	Autenticación
Socket.IO	4.6.0	Comunicación en tiempo real
bcryptjs	2.4.3	Encriptación de passwords

3.2 Frontend

Tecnología	Propósito
HTML5	Estructura
CSS3	Estilos y diseño responsive
JavaScript ES6+	Lógica del cliente
LocalStorage API	Persistencia del carrito
Fetch API	Comunicaciones HTTP

3.3 GraphQL

- **Cliente:** Implementación personalizada con Fetch API
- **Schema:** TypeDefs con 7 Queries y 8 Mutations
- **Autenticación:** Context con JWT

4. Funcionalidades Implementadas

4.1 Funcionalidades de Práctica 1 (Mantenidas)

- Autenticación JWT (registro y login)
- Sistema de roles (user y admin)
- CRUD completo de productos
- Chat en tiempo real con Socket.IO

4.2 Nuevas Funcionalidades de Práctica 2

4.2.1 Panel de Administrador

Gestión de Usuarios:

- Listar todos los usuarios registrados
- Cambiar rol de usuarios (user - admin)
- Eliminar usuarios con protección anti-auto-eliminación
- Visualización de información completa (username, email, rol, fecha)

Gestión de Pedidos:

- Visualizar todos los pedidos de la plataforma
- Filtrar pedidos por estado (pending, completed, cancelled)
- Ver detalle completo de cada pedido
- Estadísticas: total de pedidos, ingresos, pedidos por estado

4.2.2 Área de Usuario

Sistema de Carrito:

- Botón “Añadir al Carrito” en cada producto
- Visualización completa del carrito con:
- Lista de productos con imagen, nombre, precio, cantidad
- Cálculo automático de subtotal y total
- Opciones para modificar cantidades - Botón para eliminar productos
- Persistencia en LocalStorage (se mantiene entre sesiones)
- Badge visual mostrando cantidad de items

Proceso de Compra:

- Formulario completo de dirección de envío: - Dirección - Ciudad - Código postal - País - Notas adicionales (opcional)
- Validación de formulario
- Creación de pedido vía GraphQL
- Vaciado automático del carrito tras compra exitosa
- Redirección a página “Mis Pedidos”

Mis Pedidos:

- Visualización de historial de pedidos
- Estado de cada pedido
- Detalle completo de items comprados
- Número de pedido único generado automáticamente

4.2.3 Integración GraphQL

Servidor Apollo Server:

- Endpoint /graphql configurado
- GraphQL Playground para pruebas
- Context con autenticación JWT
- Manejo de errores robusto

Queries Implementadas:

- products
- Lista de productos con filtros
- product(id)
- Producto individual
- orders(status)
- Todos los pedidos (admin)
- order(id)
- Detalle de pedido - myOrders - Pedidos del usuario - users - Lista de usuarios (admin) - orderStats - Estadísticas (admin)

Mutations Implementadas: - createOrder - Crear pedido - updateOrderStatus - Cambiar estado (admin) - cancelOrder - Cancelar pedido - updateUserRole - Cambiar rol (admin) - deleteUser - Eliminar usuario (admin) - createProduct - Crear

producto (admin) - updateProductStock - Actualizar stock (admin) - deleteProduct - Eliminar producto (admin)

5. Documentación de GraphQL

5.1 Endpoint y Autenticación

Endpoint:

POST <http://localhost:3000/graphql>

Header de Autenticación:

Authorization: Bearer <token_jwt>

5.2 Queries Principales

Query 1: Obtener Productos

```
query GetProducts {  
  products {  
    id  
    name  
    description  
    price  
    category  
    image  
    stock  
    createdAt  
  }  
}
```

Con filtros:

```
query GetProducts($category: String, $search: String) {  
  products(category: $category, search: $search) {  
    id  
    name  
    price  
    stock  
  }  
}
```

Variables:

```
{  
  "category": "Electrónica",  
  "search": "laptop"  
}
```

Query 2: Obtener Mis Pedidos

```
query GetMyOrders {  
    myOrders {  
        id  
        items {  
            name  
            price  
            quantity  
            image  
        }  
        total  
        status  
        shippingAddress {  
            address  
            city  
            postalCode  
            country  
        }  
        orderNumber  
        itemCount  
        createdAt  
    }  
}
```

Requiere: Token JWT del usuario autenticado

Query 3: Obtener Todos los Pedidos (Admin)

```
query GetOrders($status: String) {  
    orders(status: $status) {  
        id  
        user {  
            username  
            email  
        }  
        items {  
            name  
            price  
            quantity  
        }  
        total  
        status  
        orderNumber  
        createdAt  
    }  
}
```

Variables (opcional):

```
{  
    "status": "pending"  
}
```

Requiere: Token JWT de administrador

5.3 Mutations Principales

Mutation 1: Crear Pedido (FUNCIONALIDAD PRINCIPAL)

```
mutation CreateOrder($input: CreateOrderInput!) {
  createOrder(input: $input) {
    success
    message
    order {
      id
      orderNumber
      total
      status
      createdAt
    }
  }
}
```

Variables:

```
{
  "input": {
    "items": [
      {
        "product": "507f1f77bcf86cd799439011",
        "name": "Laptop HP Pavilion",
        "price": 799.99,
        "quantity": 1,
        "image": "https://example.com/laptop.jpg"
      }
    ],
    "total": 799.99,
    "shippingAddress": {
      "address": "Calle Mayor 123",
      "city": "Bilbao",
      "postalCode": "48001",
      "country": "España"
    },
    "notes": "Dejar en portería"
  }
}
```

Validaciones automáticas: - Verifica stock disponible - Valida que los precios no hayan cambiado - Valida el total calculado - Actualiza stock de productos automáticamente

Mutation 2: Actualizar Estado de Pedido (Admin)

```
mutation UpdateOrderStatus($orderId: ID!, $status: String!) {
  updateOrderStatus(orderId: $orderId, status: $status) {
```

```

        success
        message
      order {
        id
        status
        orderNumber
      }
    }
}

```

Variables:

```
{
  "orderId": "67def123456789abcdef0123",
  "status": "completed"
}
```

Estados válidos: pending, completed, cancelled

Mutation 3: Cambiar Rol de Usuario (Admin)

```
mutation UpdateUserRole($userId: ID!, $role: String!) {
  updateUserRole(userId: $userId, role: $role) {
    success
    message
    user {
      id
      username
      role
    }
  }
}
```

Variables:

```
{
  "userId": "507f1f77bcf86cd799439020",
  "role": "admin"
}
```

Roles válidos: user, admin

6. Decisiones Técnicas

6.1 Arquitectura General

¿Por qué Apollo Server Express?

Ventajas:

- Integración perfecta con Express existente

- GraphQL Playground integrado para desarrollo
- Excelente manejo de contexto para autenticación
- Schema-first approach facilita el mantenimiento
- Amplia comunidad y documentación

Implementación: El servidor Apollo convive con las rutas REST existentes, permitiendo una migración gradual y manteniendo compatibilidad con funcionalidades anteriores.

¿Por qué LocalStorage para el carrito?

Ventajas:

- Persistencia entre sesiones del navegador
- No requiere autenticación para navegar productos
- Operaciones síncronas y rápidas
- Reduce carga en el servidor
- Experiencia de usuario fluida

Consideraciones:

- Límite de 5-10MB suficiente para un carrito típico
- Se sincroniza con el servidor al crear el pedido
- Validaciones de stock en servidor al finalizar compra

¿Por qué convivencia REST + GraphQL?

REST mantiene: - Endpoints de autenticación (/api/auth/login, /api/auth/register) - Rutas administrativas REST como fallback - Compatibilidad con código existente de Práctica 1

GraphQL maneja: - Queries complejas de productos y pedidos - Mutations para crear y gestionar pedidos - Operaciones que requieren múltiples recursos relacionados

Beneficios: - Transición gradual sin romper funcionalidad - Cada tecnología usada donde más brilla - Flexibilidad para elegir el mejor enfoque por caso de uso

6.2 Seguridad

Autenticación y Autorización

JWT (JSON Web Tokens): - Tokens firmados con clave secreta - Expiración configurable - Incluye información del usuario (id, role)

Context en GraphQL:

```
context: ({ req }) => {
  const token = req.headers.authorization?.replace('Bearer ', '');
  if (token) {
    const user = jwt.verify(token, config.jwtSecret);
    return { user };
  }
  return { user: null };
}
```

Middleware de autorización:

- authenticateJWT: Verifica token válido
- requireAdmin: Verifica rol de administrador
- Validaciones en resolvers de GraphQL

Validaciones de Datos

En creación de pedidos:

1. Verificar stock disponible para cada producto
2. Validar que los precios no hayan cambiado
3. Calcular total en servidor (no confiar en cliente)
4. Verificar que el usuario está autenticado

En gestión de usuarios:

- Impedir auto-eliminación de admin
- Validar roles permitidos
- Hash de passwords con bcrypt

6.3 Modelo de Datos

Modelo Order

Decisión: Guardar snapshot de productos en el pedido

Razones:

- Preservar información histórica (nombre, precio)
- Independencia de cambios futuros en productos
- Auditoría correcta de precios aplicados
- Facilita reportes históricos

Estructura:

```
items: [{  
    product: ObjectId,      // Referencia para stock  
    name: String,          // Snapshot  
    price: Number,         // Snapshot  
    quantity: Number,  
    image: String          // Snapshot  
}]
```

Virtuals en Mongoose

orderNumber: Genera identificador único legible

```
orderNumber.get(function() {  
    const year = this.createdAt.getFullYear().toString().slice(-2);  
    const month = (this.createdAt.getMonth() + 1).toString().padStart(2, '0');  
    const idPart = this._id.toString().slice(-6).toUpperCase();  
    return `ORD-${year}${month}-${idPart}`;  
});
```

itemCount: Calcula cantidad total de items

```
itemCount.get(function() {  
    return this.items.reduce((sum, item) => sum + item.quantity, 0);  
});
```

6.4 Performance

Indexes en MongoDB

```
// Order model  
orderSchema.index({ user: 1, createdAt: -1 });  
orderSchema.index({ status: 1, createdAt: -1 });
```

Beneficios:

- Queries rápidas por usuario
- Filtrado eficiente por estado
- Ordenamiento optimizado por fecha

Populate Selectivo

```
// Solo traer campos necesarios  
.populate('user', 'username email')  
.populate('items.product', 'name category')
```

Reduce tamaño de respuestas y carga de red.

7. Estructura del Proyecto

```
Practica2/
  └── src/
    ├── graphql/
    │   ├── schema.js          # TypeDefs de GraphQL
    │   └── resolvers.js       # Lógica de Queries y Mutations
    ├── models/
    │   ├── User.js            # Usuario con roles
    │   ├── Product.js         # Producto del catálogo
    │   ├── Order.js           # Pedido (NUEVO)
    │   └── Message.js         # Mensaje de chat
    ├── routes/
    │   ├── authRoutes.js      # Login y registro (REST)
    │   ├── productRoutes.js   # CRUD productos (REST)
    │   └── adminRoutes.js     # Gestión admin (REST + NUEVO)
    ├── middleware/
    │   └── authenticateJWT.js # Middleware de autenticación
    └── public/
        ├── index.html          # Página principal
        ├── login.html          # Login
        ├── register.html       # Registro
        ├── products.html        # Catálogo de productos
        ├── cart.html            # Carrito de compras (NUEVO)
        ├── my-orders.html       # Mis pedidos (NUEVO)
        ├── admin.html           # Panel administrador (MEJORADO)
        ├── chat.html            # Chat en tiempo real
        ├── cart.js              # Lógica del carrito (NUEVO)
        ├── graphql-client.js    # Cliente GraphQL (NUEVO)
        ├── client.js            # Lógica general
        └── styles.css           # Estilos
    └── server.js                # Configuración del servidor
    └── config.js                # Variables de configuración
    └── package.json             # Dependencias
    └── .env                      # Variables de entorno
    └── .gitignore
    └── README.md                # Documentación
```

Archivos Clave Nuevos en Práctica 2

1. **src/graphql/schema.js** - Definición de tipos GraphQL
2. **src/graphql/resolvers.js** - Lógica de queries y mutations
3. **src/models/Order.js** - Modelo de pedido
4. **src/routes/adminRoutes.js** - Rutas de administración
5. **src/public/cart.html** - Interfaz del carrito

6. **src/public/cart.js** - Clase ShoppingCart
7. **src/public/graphql-client.js** - Cliente GraphQL
8. **src/public/my-orders.html** - Vista de pedidos del usuario

8. Repositorio Git

8.1 URL del Repositorio

https://github.com/DavidGarciaCosta/Practica2-ProgramacionWeb

8.2 Estructura de Commits

El repositorio contiene el historial completo de desarrollo, incluyendo:

- Configuración inicial del proyecto
- Implementación de GraphQL (schema y resolvers)
- Sistema de carrito de compras
- Integración de pedidos
- Panel de administración
- Pruebas y refinamientos

8.3 Instrucciones para Clonar

```
git clone [URL_DEL_REPO]  
cd Practica2  
npm install
```

Seguir las instrucciones de instalación en la Sección 2.

9. Conclusiones

9.1 Objetivos Alcanzados

En este proyecto he logrado implementar exitosamente todas las funcionalidades requeridas para la Práctica 2:

GraphQL Integrado: Servidor Apollo Server Express completamente funcional con 7 queries y 8 mutations, conviviendo perfectamente con la API REST existente.

Sistema de Carrito: Implementación completa con persistencia en LocalStorage, validaciones de stock y experiencia de usuario fluida.

Gestión de Pedidos: Flujo completo desde añadir productos al carrito hasta la creación del pedido vía GraphQL, con validaciones robustas en el servidor.

Panel de Administrador: Herramientas completas para gestión de usuarios, pedidos y visualización de estadísticas.

Arquitectura Sólida: Código bien estructurado, modular y mantenable, siguiendo mejores prácticas de desarrollo web.

9.2 Aprendizajes Clave

A nivel técnico

1. **GraphQL en producción:** Comprensión profunda de schemas, resolvers, context y autenticación en GraphQL.
2. **Gestión de estado en frontend:** Implementación de un sistema de carrito robusto con sincronización entre cliente y servidor.
3. **Validaciones de negocio:** Implementación de lógica compleja para verificar stock, precios y totales de forma segura.
4. **Arquitectura híbrida:** Experiencia práctica en combinar REST y GraphQL en una misma aplicación.

A nivel conceptual

1. **Diseño de APIs:** Comprensión de cuándo usar REST vs GraphQL y cómo diseñar queries y mutations efectivas.
2. **Seguridad:** Implementación de autenticación JWT, autorización por roles y validaciones server-side.
3. **Experiencia de usuario:** Diseño de flujos intuitivos con feedback visual y manejo de errores apropiado.

9.3 Dificultades Encontradas y Soluciones

1. Persistencia del Carrito

Dificultad: Mantener el carrito sincronizado entre navegador y servidor.

Solución: Usar LocalStorage para persistencia local y validar todo en servidor al crear el pedido, garantizando que stock y precios sean correctos.

2. Validación de Precios

Dificultad: Evitar que usuarios manipulen precios en el frontend.

Solución: Recalcular total en servidor, comparar con productos actuales en base de datos y rechazar pedidos con discrepancias.

3. Context de GraphQL

Dificultad: Ha sido implementar autenticación en GraphQL manteniendo compatibilidad con REST.

Solución: Uso context de Apollo Server para parsear JWT del header Authorization, compartiendo la misma lógica de autenticación.

9.4 Posibles Mejoras Futuras

Pienso que puede ser alguna de estas:

1. **Paginación avanzada:** Implementar cursor-based pagination en GraphQL para mejor performance con grandes datasets.
2. **Caché:** Agregar Apollo Client con caché en frontend para reducir requests redundantes.
3. **Notificaciones en tiempo real:** Usar Socket.IO para notificar al admin cuando se crean nuevos pedidos.
4. **Tests automatizados:** Implementar tests unitarios y de integración con Jest y Supertest.
5. **Procesamiento de pagos:** Integrar con Stripe o similar para pagos reales.
6. **Búsqueda avanzada:** Implementar búsqueda full-text con índices de MongoDB.

9.5 Reflexión Final

Considero que es una gran práctica para aproximarnos a una página web real y me ha enseñado mucho. Me ha gustado sobre todo aprender a manejar ApolloServer GraphQL.

Fecha de entrega: 09 de enero de 2026

Universidad Europea del Atlántico

Asignatura: Programación Web