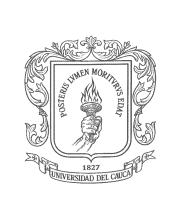
DIAGRAMAS HFA Y HTA

PARA LA PROPUESTA DE APLICACIÓN MÓVIL



PRESENTADO A:

ING. DARIO FERNANDO CHAMORRO VELA

PRESENTADO POR:

DAVID LEONARDO GENOY MUÑOZ

UNIVERSIDAD DEL CAUCA

FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

POPAYAN-2015

INTRODUCCCION

En este documento se presenta la propuesta de la aplicación a desarrollar sobre la plataforma Windows Phone, al igual que el diagrama HFA y el Storyboard de la aplicación, así como las aplicaciones similares que existen en el mercado y las diferencias entre estas con la presentada.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Todas las personas que trabajan vendiendo productos ya sea elaborados por ellos mismos o por terceros, tienen visitas periódicas de representantes de algunos pequeños, medianos o grandes proveedores, los cuales son los encargados de surtir estos negocios que pueden ser restaurantes, tiendas, peluquerías etc. El problema radica cuando dicho personal llega en el momento menos oportuno o en el peor de los casos no lo hace. El último caso genera gran malestar para el usuario pues por lo general las visitas se hacen semanalmente, lo que significa para el empresario prescindir de materia prima por un largo tiempo o comprarla a un mayor costo. El proveedor también sufre perdidas pues en muchas de las ocasiones este fenómeno se presenta por causa de deserción de sus trabajadores. Es aquí donde nace la iniciativa de desarrollar una aplicación móvil que permita a las personas dueñas de los establecimientos realizar sus pedidos en el momento en el que lo deseen y con la certeza de que su pedido llegue a tiempo. Dicha aplicación permitiría al usuario buscar y seleccionar a los proveedores de su preferencia para realizar los pedidos, además de mostrar los productos ofertados con su respectivo precio y disponibilidad.

OBSERVACIONES:

Antes de empezar con los diagramas HFA y el StoryBoard (HTA) de la aplicación móvil, es necesario hacer algunas observaciones preliminares; hay que recalcar que este es un borrador que se tiene pensado para el desarrollo de la aplicación y que lo estipulado en este documento podría estar sujeto a cambios, por el momento los supuestos que se tiene son los siguientes:

* El desarrollo de la aplicación va a ser orientada al usuario no al proveedor
* El proveedor por su parte sería el encargado de crear el contenido y subirlo a un repositorio en la nube para poder ser consultado desde la aplicación.
* La aplicación la va a poder descargar el empresario de manera gratuita desde la tienda de aplicaciones de Windows phone.
* Se desarrollará el contenido de máximo 3 proveedores para hacer las respectivas validaciones.
* Por el momento el nombre de la aplicación es “MyProvider”.

ESTADO DEL ARTE:

Aunque existen diversas aplicaciones desarrolladas por las mismas empresas proveedoras, hasta el momento no existe una aplicación móvil que sea meramente orientada al usuario, es decir que él mismo sea el que seleccione desde la aplicación a los distintos proveedores y no, que tenga que descargar las aplicaciones de cada proveedor. Es decir, no existe un desarrollo que contenga a los proveedores más comunes del mercado en una misma aplicación

A todos nos ha pasado alguna vez abrir nuestro electrónico y encontrarnos con interminables mensajes de ofertas y descuentos de algunos almacenes de ropa y calzado. Para muchos es molesto, aunque necesario, pues nos interesa el tema de los descuentos, pero nos parece tedioso tener que ver dicha publicidad en nuestra bandeja de entrada todo el tiempo y más aún cuando estos mensajes se mesclan entre los que realmente nos interesa y se convierte a fin de cuentas en correo spam o indeseado. Es aquí donde cobra importancia el desarrollo de una aplicación dedicada a presentar dichas ofertas, y no solo eso, sino que permita filtros para elegir el mejor descuento y poder comparar las rebajas entre las diferentes tiendas o almacenes de la región. De esta manera los usuarios podrían eliminar de sus correos la suscripción para poder ya desde la aplicación ver las ofertas en el momento en el que ellos lo deseen y de la manera que mejor les parezca.

DESARROLLOS SIMILARES.