

Inginerie Software

Examen 3 iun 2025 ora 10

Structura subiectelor (50% din nota)

1. Subiect teorie (lista de mai jos) 2 punct
2. Subiect Scratch (problema asemanatoare cu cele de la laborator) 1 punct
3. Subiect Python (asemanatoare cu cele de la laborator) 2 puncte

Subiecte examen

1. Problemele ingineriei software
 2. Etapele de dezvoltare a unei aplicatii software
 3. Limbajul UML. Generalitati
 4. Metodologii de dezvoltare a sistemelor software. Generalitati
 5. Metodologii de dezvoltare a sistemelor software. Aspecte specifice fiecarui model.
 6. Ciclu de viata a unui proiect
 7. Programare vizuala in Java. Aspecte fundamentale
 8. Metode de testare. Exemple
 9. Verificare si validare
 10. Testarea aplicatiilor web. Aspecte specifice
 11. Liste in Python. Operatii specifice
 12. Modul de utilizare a fisierelor text in Python
 13. Modul de lucru cu functii in Python
 14. Tupluri in Python. Operatii specifice
 15. Dictionare in Python. Operatii specifice
 16. Multimi in Python. Operatii specifice
 17. Clase si Obiecte in Python. Exemplu
 18. Mostenire in Python. Exemplu
-
-