

## Tarea Ejemplo Lenguajes de Marcas Tema 3. JavaScript

### **Ejercicio: Panel de Salidas de Vuelos Interactivo**

**Objetivo:** El objetivo de este ejercicio es que seas capaz de implementar y manipular la lógica de una página web para gestionar las salidas de vuelos en un aeropuerto. Ya se ha proporcionado la estructura HTML y el diseño CSS. Tu tarea será implementar la funcionalidad en JavaScript, realizando las acciones necesarias sobre los vuelos.

---

### **Descripción del Ejercicio:**

El panel de salidas de vuelos muestra una lista de vuelos en un aeropuerto. Cada vuelo tiene información sobre su terminal, vuelo, destino, hora, puerta de embarque y estado (remark). Además, se pueden realizar acciones sobre cada vuelo, tales como:

- Cambiar el estado del vuelo ("CHECK-IN", "DELAYED", "CANCELLED").
  - Eliminar un vuelo de la tabla.
  - Agregar nuevos vuelos utilizando un formulario.
- 

### **Requisitos:**

1. **Manipulación del DOM:** Debes implementar la funcionalidad para interactuar con la interfaz proporcionada utilizando JavaScript.
  2. **Acciones en cada vuelo:**
    - **Cambiar el estado:** Cuando el usuario seleccione un nuevo estado y haga clic en el botón "Cambiar", se debe actualizar el estado del vuelo en la tabla.
    - **Eliminar vuelo:** Cuando el usuario haga clic en el botón "Eliminar", el vuelo correspondiente debe eliminarse de la tabla.
    - **Agregar vuelo:** Cuando el usuario complete el formulario para agregar un nuevo vuelo y haga clic en "Agregar Vuelo", el vuelo debe añadirse a la tabla con los datos ingresados en el formulario.
-

## Tareas a realizar:

### 1. Implementar las siguientes funciones en JavaScript:

- `changeFlightStatus(flightId)`: Esta función debe cambiar el estado del vuelo con el `flightId` correspondiente.
- `removeFlight(flightId)`: Esta función debe eliminar el vuelo con el `flightId` de la tabla.
- `addFlight()`: Esta función debe agregar un nuevo vuelo a la tabla usando los valores proporcionados por el formulario.
- `removeAll()`: Esta función debe vaciar la tabla de vuelos, dejando únicamente la cabecera y el pie de añadir un nuevo vuelo.

### 2. Comportamiento esperado:

- Cuando el usuario seleccione un nuevo estado en el selector y haga clic en "Cambiar", el estado de vuelo debe actualizarse correctamente en la columna de "Remark".
- Cuando se haga clic en el botón "Eliminar" de un vuelo, ese vuelo debe eliminarse de la tabla.
- Cuando se haga clic en "Agregar Vuelo", la nueva fila debe añadirse a la tabla con los datos del formulario.
- Implementa la opción de **eliminar todos los vuelos** cuando se haga clic en el botón "Remove all". Esto debe borrar todas las filas de la tabla.

---

## Instrucciones Técnicas:

- **HTML**: La estructura HTML está ya definida. Los estudiantes no deben modificar el HTML, solo implementar la lógica en JavaScript.
  - **CSS**: Los estilos también están proporcionados. El diseño está predefinido, por lo que debes concentrarte en la funcionalidad JavaScript.
  - **JavaScript**: Utiliza únicamente JavaScript para completar la tarea. No debes usar librerías externas, todo debe ser realizado con JavaScript puro.
-

### Consejos:

- Haz pruebas a medida que implementas cada función para asegurarte de que todo funciona correctamente.
- Si tienes problemas al manipular el DOM, recuerda que puedes utilizar `document.getElementById()`, `document.getElementsByClassName()` y otros métodos de selección de elementos.

### Criterios de Calificación.

Ítem	Descripción	Valor
1	La función <code>changeFlightStatus</code> actualiza correctamente el estado de un vuelo (por ejemplo, "CHECK-IN", "DELAYED").	1,25
2	El estado del vuelo se refleja correctamente en la columna "Remark" y cambia de color según el estado seleccionado.	0,75
3	La función <code>removeFlight</code> elimina correctamente un vuelo de la tabla cuando se hace clic en el botón "Eliminar".	1,5
4	El vuelo eliminado desaparece de la tabla sin errores ni recarga de página.	1,25
5	La función <code>addFlight</code> agrega correctamente un nuevo vuelo a la tabla con los datos introducidos en el formulario.	1
6	Los campos del formulario se limpian correctamente después de agregar un nuevo vuelo.	0,75
7	El botón "Remove all" elimina correctamente todos los vuelos de la tabla cuando se hace clic en él.	1,25
8	El DOM se maneja correctamente para las funcionalidades requeridas, con métodos de selección adecuados.	1
9	El código JavaScript está bien estructurado, con funciones y variables claras, siguiendo buenas prácticas.	1,25
10	El código está comentado adecuadamente, explicando la funcionalidad de las principales funciones y bloques de código.	+0,5