

# 1 Organisation und Inhalt der Lehrveranstaltung

In der “Übung Programmieren mit C” wird der Stoff aus der “Vorlesung Einführung in die Programmierung mit C” angewendet und vertieft. Die Prüfung zu der Vorlesung wird in Form einer Klausur am Rechner durchgeführt. *Deshalb ist es ganz wichtig, dass Sie parallel zu dieser Vorlesung C-Programmieren üben.* Zu jeder Vorlesung werden Ihnen passende Übungsaufgaben in dem Moodle-Kurs auf dem elearning-Server der Hochschule zur Verfügung gestellt. Den Zugangsschlüssel zum Moodle-Kurs erhalten Sie in der Lehrveranstaltung. Sie bearbeiten diese Aufgaben in der Programmierübung und zu Hause. *Bitte lösen Sie die Übungsaufgaben der jeweiligen Woche bis zur nächsten Übungsstunde.* Während der Übungsstunden an der Hochschule erhalten Sie Unterstützung durch die Tutorin, die Tutoren und den Kursleiter. *Scheuen Sie sich nicht, Fragen zu stellen!*

Am Anfang der jeweils nächsten Stunde diskutieren die Tutorin, die Tutoren oder der Kursleiter Ihre Lösung der vorangegangenen Woche mit Ihnen.

Studierende aus höheren Semestern, die an der “Übung Programmieren mit C” bereits erfolgreich teilgenommen haben, dürfen die Übungen nur dann besuchen wenn es im Rechnerraum freie Plätze gibt.

## 1.1 Scheinerwerb

Die Übung “Programmieren mit C” ist eine Vorleistung für die Unit-Prüfung “Vorlesung Einführung in die Programmierung mit C”. Die erfolgreiche Teilnahme wird Ihnen bescheinigt, wenn Sie bei **80% der Übungsstunden aktiv teilgenommen** und **selbst** programmiert haben. Im Wintersemester 2022/2023 finden 14 Übungstermine in 4 Übungsgruppen. Die Gruppeneinteilung erfolgt in der 1. Vorlesungswoche über CampUAS.

Melden Sie sich möglichst bald in dem Prüfungsverwaltungssystem der Hochschule (<http://his-www.dv.fh-frankfurt.de/>) für die Programmierübung an! Bitte beachten Sie hierbei die vom Prüfungsamt angekündigten Friste. Zur Prüfung “Einführung in die Programmierung mit C” können Sie sich erst nach erfolgreicher Teilnahme an der C-Übung anmelden.

## 1.2 Auszug aus der Modulbeschreibung zum Modul 4: Einführung in die Programmierung

Modultitel	Einführung in die Programmierung und Grundlagen der Objektorientierten Programmierung
Units (Einheiten)	2 SWS Vorlesung Einführung in die Programmierung mit C; 2 SWS Übung Einführung in die Programmierung mit C; 2 SWS Vorlesung Objektorientierte Programmierung Grundlagen; 2 SWS Übung Objektorientierte Programmierung Grundlagen
Dauer des Moduls	2 Semester
Voraussetzungen für die Teilnahme an der Modulprüfung	Einführung in die Programmierung mit C: Regelmäßige Teilnahme (mindestens 80%) an der Unit „Übung Programmierung mit C“. Objektorientierte Programmierung Grundlagen: Bestandene Teilprüfung Einführung in die Programmierung und Anwesenheit bei 80% der Übungen.
Modulprüfung	Die Prüfung umfasst zwei aufeinander aufbauende Teilprüfungen: 1. Eigenständige Programmierung C in Form einer Klausur 120 Minuten. 2. Eigenständige Objektorientierte Programmierung in Form einer Klausur 120 Minuten.
Arbeitsaufwand (h)/ Gesamtworkload des Modul	450 h (10% außerfachliche Kompetenzen)
Hinweise	Die Modulteilprüfung C erfolgt im 1. Semester des/der Studierenden im Studiengang Informatik an der Fachhochschule Frankfurt. Wiederholungsprüfungen sind gegebenenfalls in dem auf das Nichtbestehen folgenden Semester abzulegen

Tabelle 1: Quelle: Modulhandbuch Informatik - mobile Anwendungen  
[www.frankfurt-university.de/fachbereiche/fb2/einrichtungen/pruefungsamt/modulhandbuecher.html](http://www.frankfurt-university.de/fachbereiche/fb2/einrichtungen/pruefungsamt/modulhandbuecher.html)

Name der Unit	Übung Programmieren in C
Name des zugehörigen Moduls	Einführung in die Programmierung mit C
Inhalte der Unit	In den Übungen zur Einführung in die Programmierung werden die Inhalte der Vorlesung durch praktische Tätigkeit am Rechner angewandt. Die Übungen dienen dazu, dass die Studierenden lernen, eine Aufgabe zu verstehen und auf dem Rechner mittels eines C Programms umzusetzen. Die Studierenden bekommen durch die Übungen kontinuierlich ein qualifiziertes Feedback, was ihren Lernprozess gezielt unterstützen soll.
Arbeitsaufwand (h) / Workload	125
Anteil der Präsenzzeit	30
Anteil Prüfungszeit incl.Prüfungsvorbereitung	0
Anteil Praxiszeit	50
Anteil Selbststudium	95
Art und Form des Leistungsnachweises	Übungen am Rechner; Teilnahme an mindestens 80% aller Übungen ist Zulassungsvoraussetzung für die Modulprüfungsleistung

Tabelle 2: Quelle: Modulhandbuch Informatik - mobile Anwendungen  
[www.frankfurt-university.de/fachbereiche/fb2/einrichtungen/pruefungsamt/modulhandbuecher.html](http://www.frankfurt-university.de/fachbereiche/fb2/einrichtungen/pruefungsamt/modulhandbuecher.html)