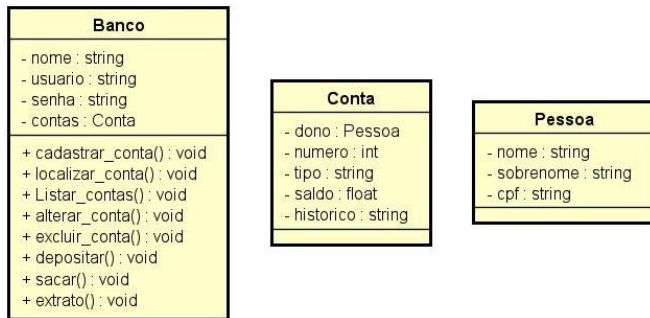


Sistemas para desenvolvimento

Aula do dia 01/06/2020.

Sistema Bancário

Desenvolvedor: Willinielsen Jackieline

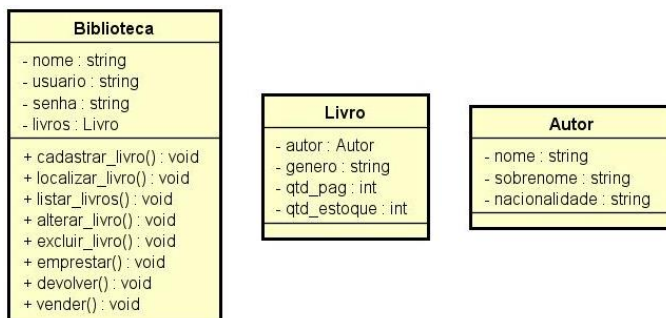


Regras de negócio:

- Na criação da conta, é feito primeiro o cadastro dos dados do cliente, e depois dos dados da conta.
- Contas Corrente começam com 500 reais, Contas Poupança começam zeradas.
- Qualquer movimentação, inclusive o extrato, deve ser guardado no histórico da conta
- Só pode excluir uma conta que está com o saldo zerado, ou seja, não pode ter dinheiro ou estar negativo.
- Conta Corrente pode sacar mais do que tem no saldo, a Poupança não.

Sistema de Biblioteca

Desenvolvedor: Lucas Nadler

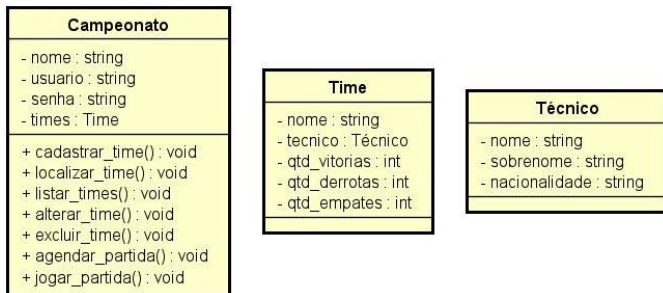


Regras de negócio:

- Um autor pode ter mais de um livro.
- Livros emprestados não podem estar à venda.
- O último livro do estoque não pode ser vendido.
- Deve se registrar o nome que quem pegou o livro emprestado, a data de empréstimo e a data de devolução.
- Todos o histórico de movimentação da biblioteca deve ser armazenado.

Sistema de Campeonato

Desenvolvedor: Paulo Roberto

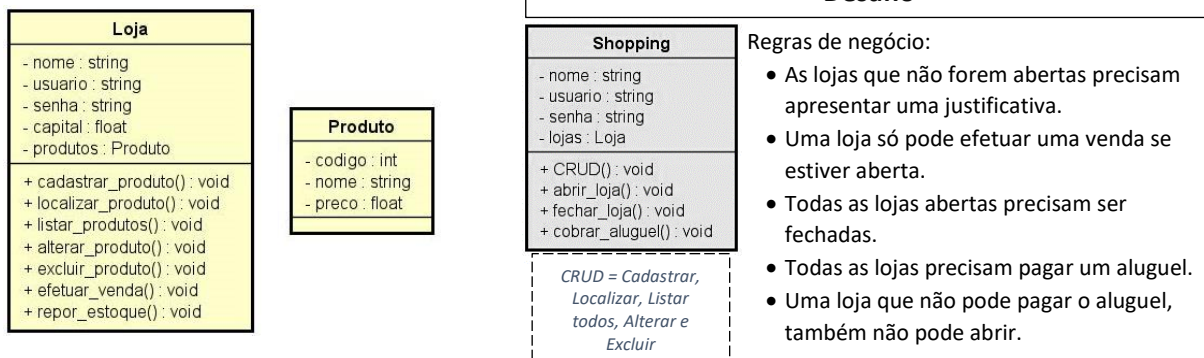


Regras de negócio:

- As partidas só podem ser agendadas em dias e horários livres.
- Os times precisam ficar pelo menos 3 dias sem jogar para descansar.
- Um time não pode jogar sem técnico, caso ocorra, o time adversário automaticamente ganha a partida.
- Se um técnico perder 3 partidas seguidas em um time, ele é automaticamente demitido. E se um técnico perder um total de 7 partidas por um time, ele também é automaticamente demitido.
- Todo o histórico de partidas e transações de técnicos deve ser armazenado.

Sistema de Lojas

Desenvolvedor: Júlio Evêncio

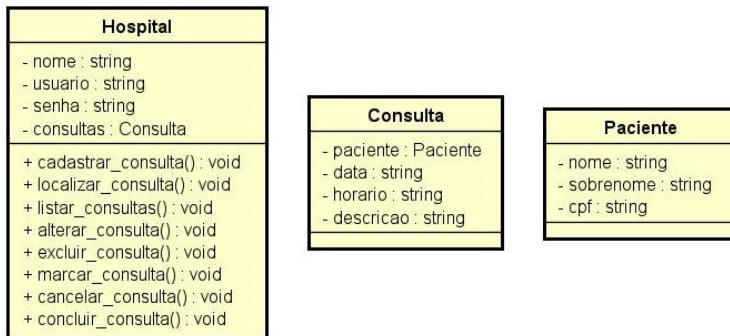


Regras de negócio:

- O sistema deve controlar o capital de acordo com a movimentação, ou seja, sempre que vender o capital aumenta, e sempre que repor o capital diminui.
- Ao vender, o sistema permite buscar o produto desejado e assim que encontrado deverá ser solicitado a quantidade desejada.
- Só poderá vender se houver o produto no estoque.
- O cliente deverá escolher a forma de pagamento:
 - à vista: terá 15% de desconto;
 - parcelado um acréscimo de acordo com a quantidade de parcelas:
 - 3x - 6x = +5%
 - 7x - 10x = +8%
 - 11x - 12x = 10%
- Todo o histórico de movimentação da loja deverá ser armazenado.

Sistema Hospitalar

Desenvolvedor: Marcelo Jhonis



Regras de negócio:

- Não é obrigatório marcar uma consulta assim que um paciente é cadastrado.
- Um paciente só poderá marcar uma consulta por vez. Para marcar outra com o mesmo paciente, deve se cancelar ou concluir a consulta atual.
- Um paciente só poderá ser excluído se não tiver nenhuma consulta ativa.
- Não pode haver consultas que conflitam, ou seja, no mesmo dia e horário.
- Após ser concluída, uma consulta deverá ficar armazenada no sistema, e não influenciará no agendamento de consultas futuras.
- Todo o histórico de movimentação do hospital deverá ser armazenado.