PYTHON

PROYECTO FINAL

David Gonzalo Ejea Carbonell

New Technology School

Tokio.







David Gonzalo Ejea Carbonell

RESPONSABLE DEL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN

Fecha: 14, 02, 2021

PYTHON

PROYECTO FINAL

David Gonzalo Ejea Carbonell





Introducción

El programa está hecho en Django, El concepto es una tienda donde el administrador te tiene que dar permisos, hay tres tipos de roles admin, proveedor, comprador. Cada uno solo podrá acceder a unas zonas y todos podrá comprar, cada compra ira a un carrito, donde podrás efectuar dicha compra.

Cuando se efectué dicha compra se restará de los materiales disponibles en el almacén y cuando estos estén por debajo del 90%, en la pestaña de proveedor en la columna de pedido aparecerá True para este producto, en vez de falsé.

Primero de todo para hacer funcionar el programa desde 0.

Ordenes:

• Con esto guardo los cambios en mi modelo:

python manage.py makemigrations

Para aplicar esos cambios a la base de datos.

python manage.py migrate

• Solo necesitaras usar esta porque la base de datos te la paso, Con esto inicio el servidor:

python manage.py runserver

el administrador es:

usuar:cheve, contr:cheve

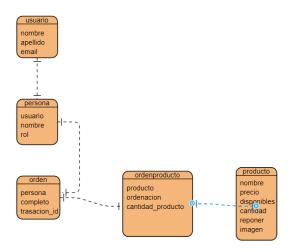
La última orden nos llevara a la siguiente ruta:







Diagrama relacional:



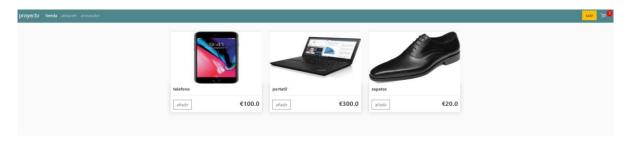
Cuando llegamos a este punto hay tres opciones:

- Si eres Amin podrás acceder a todo:
- Si eres proveedor podrás acceder a el almacén y podrás comprar:
- Si eres comprador solo podrás comprar



Zonas si eres Admin:

Home:



Almacén:



Proveedor:



Carrito:

PYTHON

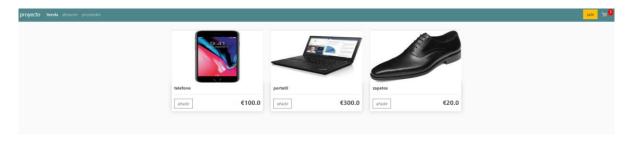






Zonas si eres Proveedor:

Home:



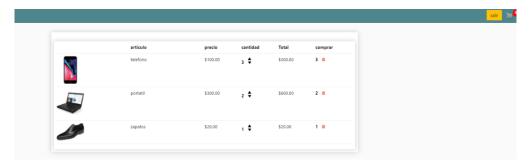
Almacén:



Proveedor:



Carrito:



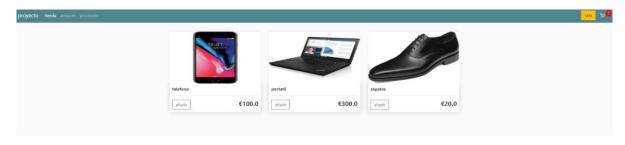






Zonas si eres Comprador:

Home:



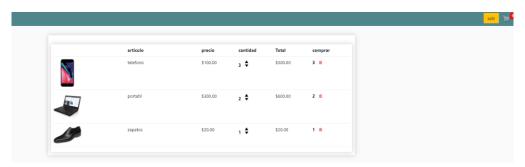
Almacén:



Proveedor:



Carrito:







Funcional:

Administrador:

Donde puedes añadir todo y dar permisos:



HOME:

• Aquí tienes los productos si le das a añadir se van al carrito:

Carrito:

• Aquí puedes aumentar la cantidad:



- Si bajas a 0 la cantidad se elimina del carrito:
- Si le das a comprar:







comprar		
3	ò	

• se elimina del carrito y además se reducen en el almacén la cantidad de producto disponible:

nombre	precio	disponibles	cantidad	graficas
telefono	100.0	30	50	