

Desafio: Desenvolvimento Mobile

Parabéns! Você passou para mais uma etapa do processo seletivo! 🙌

Nesta etapa queremos avaliar sua capacidade de aprender uma tecnologia e aplicá-la em um projeto existente.

Desafio

Imagine que você acaba de entrar em uma empresa para trabalhar com desenvolvimento mobile. A empresa está terminando de desenvolver um app player de música chamado **Audino**, e o evento de lançamento está marcado para daqui a uma semana. Seu gerente lhe conta que a única desenvolvedora que trabalhava no aplicativo saiu da empresa repentinamente semana passada. O app está muito perto de estar pronto, mas ainda possui algumas tarefas que devem ser concluídas antes do lançamento.

O desafio é que você implemente as [tarefas](#) faltantes e deixe o app pronto para ser lançado!

Protótipos

A interface do aplicativo deve seguir os protótipos enviados para você pela designer da empresa. Eles estão disponíveis no seguinte link:

<https://xd.adobe.com/view/e45e2871-b269-4d1f-5bc4-f88b0cecd42b-926f/grid>

Repositório

Você deve criar um repositório para seu desafio no GitHub utilizando o link abaixo.

<https://classroom.github.com/a/FvJJZzDY>

Tecnologias

O desafio pode ser realizado em **Android** ou **Flutter**.

Caso você escolha realizar o desafio em Flutter, você pode escolher testar apenas em Android ou iOS.

Para Android, recomendamos utilizar o emulador com o Pixel, para iOS recomendamos utilizar o simulador com o iPhone 8.

API

O aplicativo recebe os dados de uma API REST. A especificação de cada *endpoint* e dos dados retornados está no repositório, no arquivo **API.md**.

O que será avaliado?

- Sua capacidade de trabalhar em um projeto já existente. 🏠
- Funcionamento das tarefas. ✓
- A qualidade do seu código (legibilidade, organização). ✍️
- Atenção aos detalhes. 🔍

Sobre o envio

- A entrega será feita através do repositório que foi criado pra você, então cada commit conta! Envie tudo o que você conseguir fazer nesse prazo.
- Lembre-se de incluir todos os arquivos que você criou em seu repositório.
- Antes de enviar, responda as perguntas do arquivo **PERGUNTAS.md**.
- Fique atento ao prazo de entrega (**23/03 23h00**). Seu repositório será automaticamente bloqueado para modificações assim que o prazo de entrega for atingido.
- É importante fazer o máximo de tarefas possíveis, mas às vezes não conseguimos implementar tudo. Não tem problema deixar para a próxima versão, mas precisamos lançar o app até o prazo de entrega! ⌚
- Caso você não envie **nada**, será automaticamente desclassificado. ☠️

Dúvidas?

Envie um email para mobile@bridge.ufsc.br e faremos o possível para te ajudar! 😊

Boa sorte!

Tarefas

Tarefa 1

Altere o email utilizado no arquivo `lib/api/endpoints.dart` (Flutter) ou `app/src/main/java/com/bridge/audino/framework/ApiService.kt` (Android) para seu email.

Tarefa 2

Altere o título da primeira aba de "Lançamentos" para "Global Top 50".

Tarefa 3

Altere o ícone da aba Pesquisar para uma lupa.

Tarefa 4

Ordene a lista de favoritos por ordem alfabética.

Tarefa 5

O endpoint **GET /artists/[id]** retorna também o número de seguidores do artista. Este valor atualmente não é usado pelo aplicativo. Adicione um atributo para ele na classe apropriada e exiba-o na tela de Artista, de acordo com o protótipo.

Tarefa 6

Implementar a tela de Álbum de acordo com o protótipo.

Referências

Android

Curso Android Fundamentals (Capítulos 1, 2, 3 e 8):

<https://www.udacity.com/course/new-android-fundamentals--ud851>

Kotlin: <https://kotlinlang.org/docs/reference/basic-syntax.html>

Data Binding: <https://developer.android.com/topic/libraries/data-binding>

Constraint Layout: <https://developer.android.com/training/constraint-layout>

ViewModel e LiveData:

<https://medium.com/tribalscale/a-primer-to-viewmodel-and-livedata-in-android-9f12d6e5cdcb>

Flutter

Instalação: <https://flutter.dev/docs/get-started/install>

Dart Tour: <https://dart.dev/guides/language/language-tour>

Introdução aos Widgets: <https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets-intro>

Tutorial - Layouts: <https://flutter.dev/docs/development/ui/layout/tutorial>

Tutorial - Interatividade: <https://flutter.dev/docs/development/ui/interactive>

Cookbook (exemplos de funcionalidades comuns): <https://flutter.dev/docs/cookbook>

Git

<https://product.hubspot.com/blog/git-and-github-tutorial-for-beginners>

<https://rogerdudler.github.io/git-guide/>