**VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE TEHNOLOGIJE**

****

**Internet programerski alati**

Projekat

**Projektovanje i razvoj Java Web aplikacije za ketering službu**

Predmetni nastavnik: Student:

Prof. Dr. Svetlana Jevremović David Gudović 11/18

Datum predaje: x.06.2022

**Beograd**

**Jun, 2022**

Sadržaj

[1. UVOD 3](#_Toc108209177)

[2. LARMANOVA METODA 3](#_Toc108209178)

[3. USE CASE 3](#_Toc108209179)

[3.1 Akter Klijent 3](#_Toc108209180)

[3.2 Akter Menadžer 6](#_Toc108209181)

[3.3 Akter Administrator 8](#_Toc108209182)

[4. DIJAGRAMI SEKVENCI 10](#_Toc108209183)

[5. KONCEPTUALNI MODEL 10](#_Toc108209184)

[6. DIJAGRAM KLASA 10](#_Toc108209185)

[7. MVC PATTERN 10](#_Toc108209186)

[8. REPOSITORY PATTERN 10](#_Toc108209187)

[9. ZAKLJUČAK 10](#_Toc108209188)

[10. REFERENCE 10](#_Toc108209189)

# UVOD

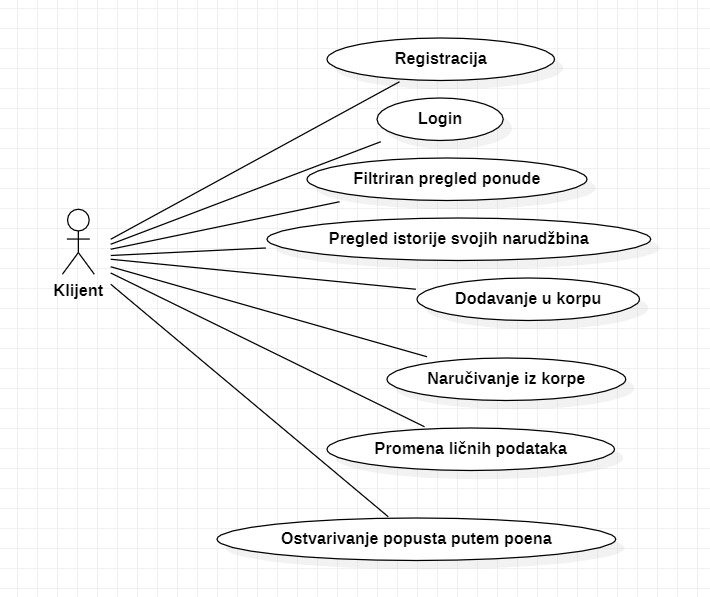
// Abstract

**Ključne reči:** Larmanova metoda, Java Web, Servlet, Java Bean, Java Server Pages, MVC, Repository pattern.

# LARMANOVA METODA

# USE CASE

## Akter Klijent



(Slika 1) Use case dijagram Klijenta

**SK 1**

Naziv: Registracija

Aktor: Klijent

Preduslov: Korisnik je na stranici registracija.jsp

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi Ime, Prezime, Adresu i Password (APUSO)
2. Korisnik traži od sistema da se registruje (APSO)
3. Sistem proverava validnost podataka (SO)
4. Sistem unosi novog korisnika u bazu podataka (SO)
5. Korisniku se prikazuje poruka o uspehu (IO)

Alternativni scenario:

3.1 Podaci nisu validni i korisniku se prikazuje poruka o grešci (IA)

**SK 2**

Naziv: Login

Aktor: Klijent

Preduslov: Korisnik je registrovan i nalazi se na stranici login.jsp

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi korisnicko ime i password (APUSO)
2. Korisnik traži od sistema da se loguje (APSO)
3. Sistem proverava validnost podataka (SO)
4. Sistem započinje sesiju korisnika (SO)
5. Korisniku je umesto opcije za Login i Registraciju prikazano dugme profila (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Podaci nisu validni i korisniku se prikazuje poruka o greški (IA)

**SK 3**

Naziv: Filtriran pregled ponude

Aktor: Klijent

Preduslov: Nema

Osnovni scenario:

1. Korisnik bira program(slatki ili slani) i kategorije koje želi prikazane (APSO)
2. Sistem vrsi upit u bazi po zadatim kriterijumima nad tabelom proizvodi (SO)
3. Sistem prikazuje rezultat (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Nema rezultata pa sistem prikazuje poruku o greški (IA)

**SK 4**

Naziv: Pregled istorije svojih narudžbina

Aktor: Klijent

Preduslov: Korisnik je ulogovan

Osnovni scenario:

1. Korisnik traži od sistema prikaz svojih porudžbina (APSO)
2. Sistem pretražuje narudžbine sa korisničkim imenom Korisnika (SO)
3. Sistem prikazuje rezultat korisniku (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Nema rezultata, sistem prikazuje poruku o grešci (IA)

**SK 5**

Naziv: Dodavanje u korpu

Akter: Klijent

Preduslov: Klijent je ulogovan

Osnovni scenario:

1. Klijent unosi količinu željenog proizvoda (APUSO)
2. Klijent traži dodavanje u korpu (APSO)
3. Sistem dodaje proizvod u narudzbinu (SO)
4. Proizvod, količina i ukupna cena se dodaju u prikaz korpe (IA)

Alternativni scenario:

* 1. Proizvod je prvi artikal u narudžbini, pa sistem kreira narudžbinu u sesiji (SO)

**SK 6**

Naziv: Naručivanje iz korpe

Akter: Klijent

Preduslov: Klijent je dodao artikle u korpu

Osnovni scenario:

1. Klijent bira način plaćanja (APUSO)
2. Klijent naručuje (APSO)
3. Sistem čuva narudžbu u bazi kao nesotvarenu dok je menadžer ne ostvari (SO)
4. Klijentu se prikazuje poruka o uspešnosti (IA)

Alternativni scenario:

* 1. Klijent otkazuje narudžbu (APSO)
  2. Sistem miče narudžbu iz sesije (SO)
  3. Klijent se vraća na početnu stranu (IA)

**SK 7**

Naziv: Promena ličnih podataka

Akter: Klijent

Preduslov: Klijent je ulogovan

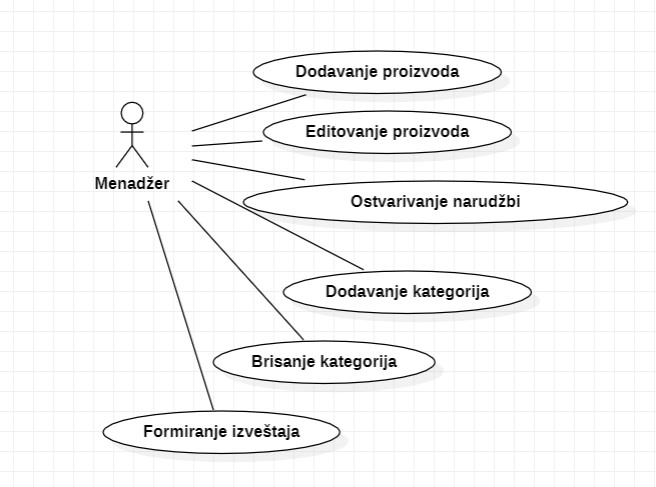
Osnovni scenario:

1. Klijent edituje željena polja na prikazu profila (APUSO)
2. Klijent zatražuje promjenu informacija (APSO)
3. Sistem updejtuje bazu novim informacijama (SO)
4. Sistem pokazuje poruku o uspjehu (IA)

Alternativni scenario:

3.1 Updejt baze ne uspije, Sistem prikazuje poruku o grešci (IA)

## Akter Menadžer



(Slika 2) Use Case Menadžera

**\*Napomena:** Podrazumevani preduslov svih SK menadžera je :

Korisnik je ulogovan sa rolom menadžer ili administrator.

**\*\*Napomena:** Menadžer nasleđuje sve use case-ove Klijenta

**SK8**

Naziv: Dodavanje proizvoda

Akter: Menadžer

Preduslov: Podrazumevani.

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi naziv proizvoda, cenupogramu, sliku, opis, kategoriju i program (APUSO)
2. Korisnik zatražuje da se proizvod doda (APSO)
3. Sistem dodaje nov proizvod u bazu (SO)
4. Korisniku se prikazuje poruka o uspehu (IA)

Alternativni scenario:

4.1 Sistem ne može da doda proizvod, pa prikazuje poruku o grešci (IA)

**SK9**

Naziv: Editovanje proizvoda

Akter: Menadžer

Preduslov: Podrazumevani.

Osnovni scenario:

1. Korisnik menja željene podatke na prikazu proizvoda (APUSO)
2. Korisnik zatražuje promenu od sistema (APSO)
3. Sistem vrši udejt proizvoda u bazi (SO)
4. Sistem prikazuje poruku o uspehu (IA)

Alternativni scenario:

4.1 Sistem ne može da updejtuje proizvod pa prikazuje poruku o greški (IA)

**SK10**

Naziv: Ostvarivanje narudžbi

Akter: Menadžer

Preduslov: Korisnik je otvorio stranicu preglednarudzbi.jsp

Osnovni scenario:

1. Korisnik označi narudžbu kao ostvarenu (APSO)
2. Sistem updejtuje vrednost ostvarena narudžbine u bazi (SO)
3. Narudžba se prikazuje kao ostvarena (IA)

Alternativni scenario: Nema

**SK11**

Naziv: Dodavanje kategorija

Akter: Menadžer

Preduslov: Podrazumevani.

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi naziv nove kategorije (APUSO)
2. Korisnik zatražuje dodavanje nove kategorije (APSO)
3. Sistem unosi novu kategoriju (SO)
4. Korisniku se prikazuje poruka o uspešnosti (IA)

Alternativni scenario: Nema

**SK12**

Naziv: Brisanje kategorija

Akter: Menadžer

Preduslov: Podrazumevani.

Osnovni scenario:

1. Korisnik traži da se kategorija izbriše (APSO)
2. Sistem briše kategoriju (SO)

Alternativni scenario: Nema

**SK13**

Naziv: Kreiranje izveštaja

Akter: Menadžer

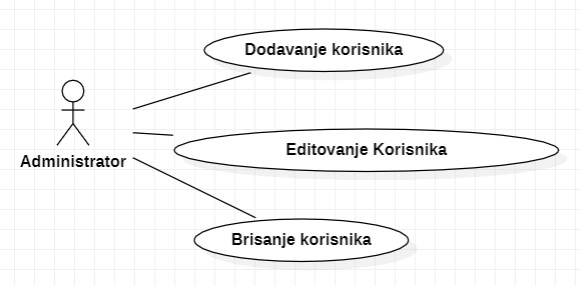
Preduslov: Podrazumevani

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi sve podatke izveštaja (APUSO)
2. Korisnik zatražuje čuvanje izveštaja (APSO)
3. Sistem generiše i čuva izveštaj (SO)
4. Sistem prikazuje izveštaj spreman za štampanje (IO)

Alternativni scenario: Nema

## Akter Administrator



(Slika 3) Use Case Administratora

**\*Napomena:** Podrazumevani preduslov svih SK Administratora je:

Korisnik logovan sa rolom administrator.

**\*\*Napomena:** Administrator nasleđuje sve use case-ove Klijenta i Menadžera

**SK14**

Naziv: Dodavanje korisnika

Akter: Administrator

Preduslov: Podrazumevani.

Osnovni scenario:

1. Korisnik unosi podatke novog korisnika (APUSO)
2. Korisnik zatražuje unos novog korisnika (APSO)
3. Sistem unosi novog korisnika u bazu(SO)
4. Korisniku se prikazuje poruka o uspehu (IA)

Alternativni scenario:

* 1. Korisnik se ne može uneti pa se korisniku prikazuje poruka o neuspehu (IA)

**SK15**

Naziv: Editovanje korisnika

Akter: Administrator

Preduslov: Korisnik je na stranici pregledkorisnika.jsp

Osnovni scenario:

1. Korisnik edituje željene podatke (APUSO)
2. Korisnik zatražuje promenu podataka (APSO)
3. Sistem vrši updejt podataka u bazi (SO)
4. Sistem prikazuje poruku o uspehu (IA)

Alternativni scenario:

* 1. Promena se ne može izvršiti pa sistem prikazuje poruku o grešci.

**SK16**

Naziv: Brisanje korisnika

Akter: Administrator

Preduslov: Korisnik je na stranici pregledkorisnika.jsp

Osnovni scenario:

1. Korisnik označi korisnika za brisanje (APSO)
2. Sistem uklanja korisnika iz baze (SO)
3. Sistem prikazuje poruku o uspehu (IA)

Alternativni scenario:

* 1. Sistem ne može ukolniti korisnika, pa prikazuje poruku o grešci (IA)

# DIJAGRAMI SEKVENCI

# KONCEPTUALNI MODEL

# DIJAGRAM KLASA

# MVC PATTERN

# REPOSITORY PATTERN

# ZAKLJUČAK

# REFERENCE