

1 Band D

1.1 Walkthrough einer Benutzerschnittstelle

1.1.1 Was ist ein Walkthrough

Ein Walkthrough ist eine begleitet führung durch die applikation bei der die einzelnen Benutzerschnittstellen erklärt werden. Dies sollte den Testpersonen die Basics der Applikation erklären.

1.1.2 Walkthrough Durchführen

Als Testperson wird der Kleine Bruder einer der Teammitglieder Verwedet.

Zuerst wird die Navbar erklärt und was alles damit gemacht werden kann. Durch die Intuitive gestaltung ist nicht viel erklärungs notwendig. Weiter geht es zum Hautteil der Seite mit der Interaktiven Karte, da dies ein Platzhalter ist kann hier nicht viel gemacht werden. Zum schluss der Hauptseite wird der Footer und dessen einzelnen Seiten erklärt. Durch die Symbolnutzung ist das nicht aufwendig. In den Einstellungen werden dann die Verschiedenen möglichkeiten mit den Dropdowns vorgezeit mit einem Fokus auf die Accessibility menu. Als letztes wird das Suchfeld erklärt. Testmässig wird auch noch ein Kontaktformular ausgefüllt.

Damit ist der Kurze Walkthrough der App fertig. Alle wichtigen Benutzerschnittstellen wurden vorgezeigt und können jetzt von der Testperson effizient verwendet werden.

1.1.3 Usability-Test

Ein Usability-Test ist ein Test bei dem einem Testuser eine Aufgabe gestellt wird und dieser versucht dies in der Applikation umzusetzen. Bsp. Fülle ein Rückmeldeformular aus oder ändere die Schriftgrösse auf 200%. Das sind alles Aufgaben welche die normalen Nutzer während der durchschnittlichen Nutzung der App abschliessen müssen.

1.1.3.1 Usability-Test durchführen

Für unseren Usability Test werden wir der Testperson 3 Aufgaben stellen welche der Durchschnittsnutzer bewältigen können muss.

- Die Schriftgrösse auf 200% stellen
- Eine Kontaktemail schreiben
- Den QR-Code und das Suchfenster verwenden.