

Arbeitsjournal

22.06.2025



Contents

1	Bastian	3
1.0.1	18. Mai	3
1.0.2	19. Juni	3
1.0.3	21. Juni	3
2	James	3
2.0.1	15. Mai	3
2.0.2	24. Mai	3
2.0.3	7. Juni	3
2.0.4	14. Juni	3
2.0.5	15. Juni	3
2.0.6	21. Juni	3
3	Mark	4
4	David	4
4.0.1	15. Mai	4
4.0.2	18. Mai	4
4.0.3	24. Mai	4
4.0.4	9. Juni	4
4.0.5	14. Juni	4
4.0.6	17. Juni	4
4.0.7	19. Juni	4
4.0.8	21. Juni	4

1 Bastian

1.0.1 18. Mai

Ich und David haben zusammen Band A geschrieben.
David hat zuerst die Titelseite erstellt, ich danach die einzelnen Abschnitte.
Wir haben die Aufgaben so eingeteilt das David & ich Band A machen, da James & Mark vieles zu tun hatten.
Ich habe die Anforderungsanalyse gemacht und ein paar Subsektionen zu unserem Vorgehensmodell hinzugefügt.
Ebenfalls habe ich Aufgabe 1.5 Erledigt.

1.0.2 19. Juni

Ich habe zusammen mit David und James Band B angefangen.
Dort habe ich auch Band B aufgabe 5 erledigt.

1.0.3 21. Juni

Heute habe ich vorallem 2.5 noch verbessert und das Arbeits Journal geschrieben.
Wir sind jetzt kurz vor der Abgabe, vorallem fehlt uns noch das Arbeits Journal und Band D.
Ich habe meinen Teil am Projekt erledigt und werde ab jetzt zur Verfügung stehen falls jemand anderes noch hilfe benötigt.

2 James

2.0.1 15.Mai

Installieren von Latex, signed commits und alle anderen vorbereitungen für das Projekt machen.

2.0.2 24.Mai

Ich habe mit David und Markt Band A auf Fehler und fehlende Inhalte überprüft und kleine Änderungen vorgenommen.

2.0.3 7.Juni

Ich habe begonnen mit der Arbeit an der Zweiten Aufgabe und habe 2.1 abschliessen können.
Das erstellen eines neuen Files in Latex war eine kleine Herausforderung da noch jegliche Fonts und commands importiert werden mussten. Ich hatte auch die Idee mehr subsection hinzuzufügen und werde David darauf noch ansprechen.

2.0.4 14.Juni

Ich habe 2.3 abgeschlossen und heraufgepusht. Kleine Probleme mit Bilder, konnten aber mit Davids Hilfe behoben werden.

2.0.5 15.Juni

Ich ahbe mit 3.1 begonnen konnte aber noch nicht weiter machen da der Prototype noch nicht ganz Fertig ist.

2.0.6 21. Juni

Der Clickable Prototype ist Fertig und ich kann mit der Arbeit vortfahren. Ich habe 3.1 abgeschlossen, 3.2 mit David noch Optimiert, dann mit Mark zusammen 4 gemacht und 5 schlussendlich noch abgeschlossen und den letzet Arbeitsjurnal eintrag geschrieben. Es mussten auch noch ein paar kleine Änderungen am Prototypen gemacht werden.

3 Mark

3.1 8. Juni

Am 8. Juni haben wir uns alle zusammengesetzt und gemeinsam die Scribbles/Wireframes erstellt und diskutiert. Dabei war es uns wichtig, von Anfang an ein gutes Design zu gestalten, damit wir später keine Designänderungen mehr vornehmen müssen. Nachdem wir die Ideen gemeinsam auf Papier gebracht hatten, habe ich mich mit dem Clickable-Wireframe beschäftigt. Für diesen Wireframe habe ich eine kleine HTML/CSS- und JavaScript-Website erstellt – mit reinen Klickfunktionen, ohne besonderes Augenmerk auf Design oder Responsiveness.

3.2 17. Juni

Ich habe den Wireframe nochmals überarbeitet. Es stellte sich heraus, dass man ihn mit Tools wie Figma oder Miro erstellen sollte, um mit Pfeilen zu zeigen, welcher Button wohin führt. Das habe ich letztendlich so umgesetzt und zur Sicherheit mit meinen Kollegen abgeglichen, damit alles korrekt ist.

3.3 18. Juni

Ich habe mit dem Feedback-Formular zur Usability und Benutzerfreundlichkeit begonnen. Dabei habe ich grundsätzliche und neutrale Fragen gestellt, sowie ein Feld für individuelle Verbesserungsvorschläge eingebaut. Diese Rückmeldungen habe ich ausgewertet und in einer kurzen Liste mit möglichen Verbesserungen an meine Kollegen weitergeleitet.

4 David

4.0.1 15. Mai

Ich habe das Github Repository erstellt. Dann habe ich den anderen erklärt, wie Latex funktioniert.

Mit Mark und James musste ich noch schauen, wie man TexStudio auf Windows installiert. Das war mühsam. Am schluss haben wir es jedoch zum laufen gebracht.

Wir haben auch über die Arbeitsverteilung gesprochen. Mark und James hatten während dieser Zeit viele andere Dinge geplant. Deshalb haben wir uns darauf geeinigt, dass Bastian und ich Band A schreiben werden.

4.0.2 18. Mai

Ich und Bastian haben zusammen Band A geschrieben. Ich habe zuerst die Titelseite für Band A geschrieben.

Bastian hat dann die Abschnitte gemacht.

Ich habe dann die Anforderungsanalyse gemacht. Zudem habe ich auch die Wahl des Vorgehensmodells geschrieben.

Am schluss habe ich dann die Benutzereigenschaften geschrieben.

4.0.3 24. Mai

Heute ist Abgabetag. Wir haben schon alles gemacht. Mark und James haben es noch durchgelesen und kleine Verbesserungen vorgenommen.

Ich habe nur das PDF neu generiert. Dieses habe ich dann als Release auf Github hochgeladen und dann auch abgegeben.

4.0.4 9. Juni

James hat mich gefragt, ob man in latex subsubsubsections machen kann, da er mehr Untersections brauchen könnte.

Ich habe dann recherchiert und herausgefunden, wie man das macht.

4.0.5 14. Juni

Heute habe ich den Abschnitt zur Kennzeichnung der Felder geschrieben. Das Bild werde ich auch noch einfügen.

4.0.6 17. Juni

Heute habe ich mit dem Prototypen begonnen. Da ich bei der Arbeit auch Webseiten programmiere, fällt mir das einfacher als das mit Miro oder Figma zu machen.

4.0.7 19. Juni

Als erstes habe ich die Änderungen, die ich während der Schule gemacht habe, hochgeladen. Ich habe dort am Prototyp gearbeitet.

Dann habe ich im Zug an der Menu Animation gearbeitet.

Zuhause habe ich dann die Kamera integration getestet. Das hat direkt funktioniert.

Am Abend habe ich dann den Prototypen fertig gemacht.

4.0.8 21. Juni

Heute Abend ist der Abgabeabend. Ich habe zuerst Band B und Band C in 2 Dateien aufgeteilt, damit es weniger merge conflicts gibt.

Dann habe ich github pages für den Prototypen eingerichtet. Ich hatte zuerst Probleme, die konnte ich jedoch lösen.

Als ich das dann so einrichten wollte, dass es statt bei jedem Push auf den Main Branch nur bei Tags mit p* ausgelöst wird, habe ich einen Fehler erhalten. Das liegt daran, dass beim Standard nur Pages deployments vom Main Branch erlaubt werden.

Als nächstes habe ich beschrieben, was ich beim Prototyp gemacht habe. Zudem habe ich noch ein paar Probleme gefunden. Diese habe ich dann verbessert.

Jetzt habe ich noch den Workflow so angepasst, dass er statt npm bun verwendet. So konnte ich über 30 Sekunden Zeit sparen.

Wir haben heute Gäste. Deshalb bin ich für die nächsten paar Stunden weg. Das ist mit der Gruppe so abgesprochen.