



GOODBYE

PROPHET

Készítette: Hay Dávid Lajos és Bánfi andrás

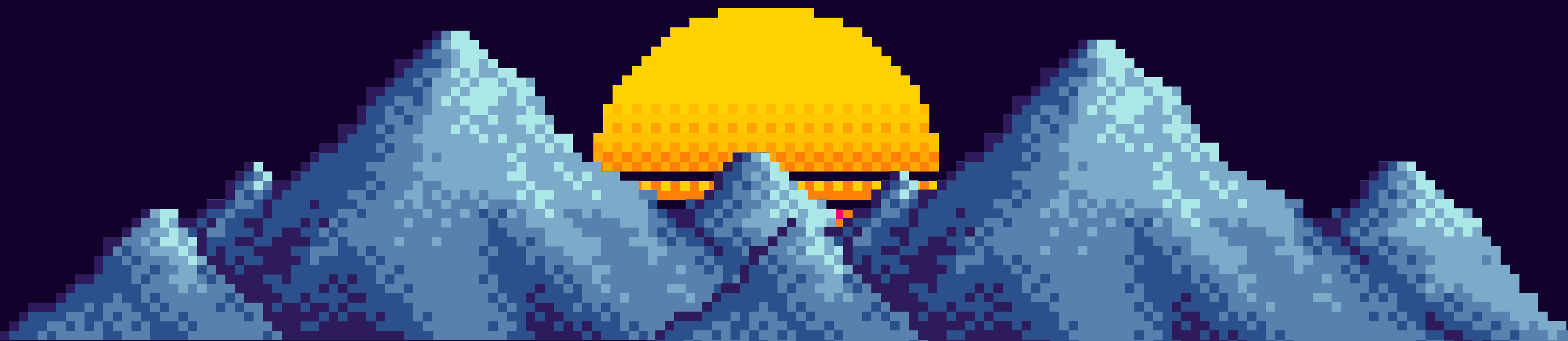


BEVEZETÉS

Miért játék?

**Honnan jött az
ötlet?**

A játék lényege



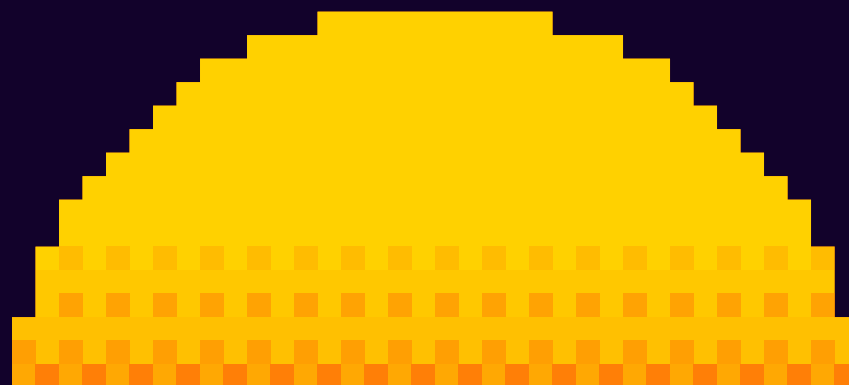


ADATEÁZIS PROGRAM

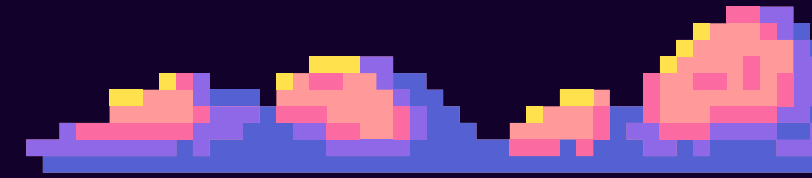
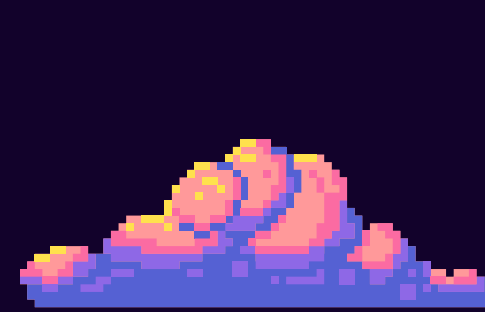


PhpMyAdmin

- Táblakezelés
- Tervezés / kapcsolatok
- Tapasztalatok



ADATEÁZIS



Felépítés

- 10 tábla
- Istenek táblarendszer
- Helyszínek táblarendszer
- Másolat adatbázis



LARAVEL

Alcímsor hozzáadása

- Könnyű generálás
- Átlátható mapparendszer
- Negatív tapasztalatok
- Pozitív tapasztalatok



BACKEND



God Ability Controller

Teleportok

Instant megtérítések

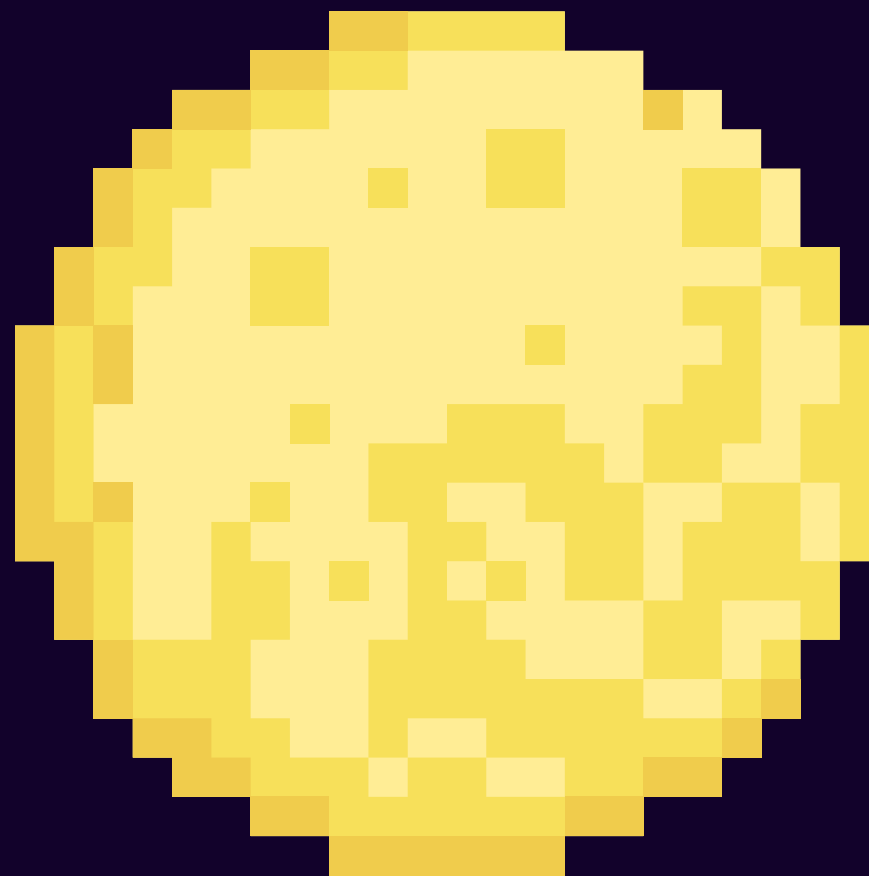
Talk ability

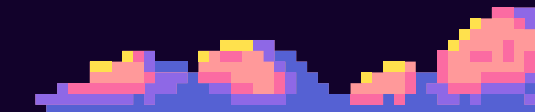
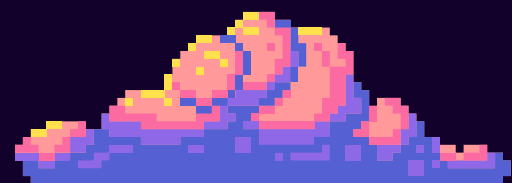
NPC Controller

Helpok

Convert

Helper methods





Előnyök

Oladl kezelés

Kompatibilitás

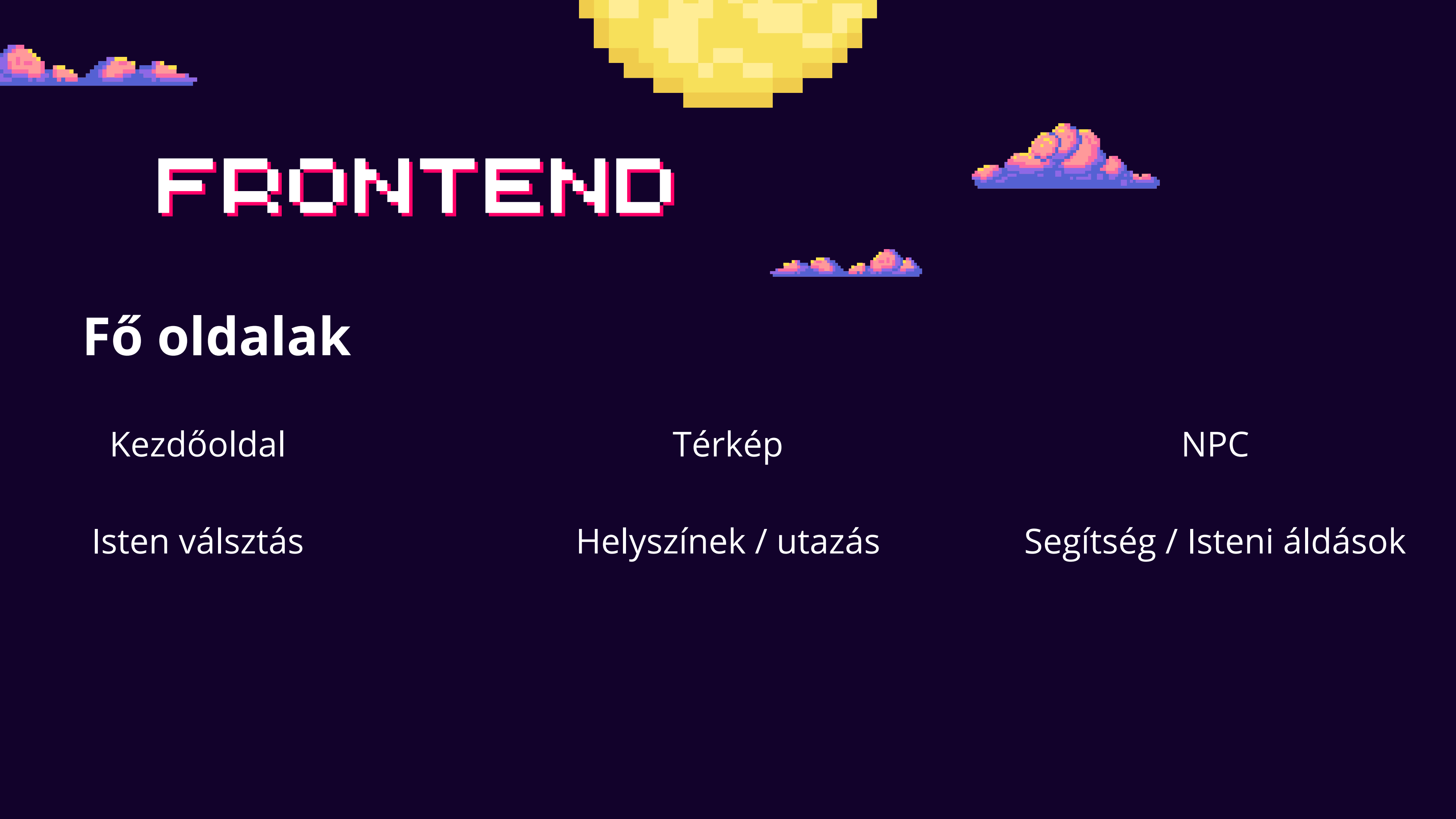
Bővíthető

Hátrányok

Szétszórt / Komplikált

Adatkezelés

Reaktív változók inkonzisztenciája



FRONTEND

Fő oldalak

Kezdőoldal

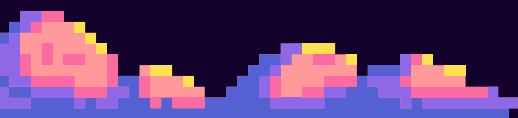
Térkép

NPC

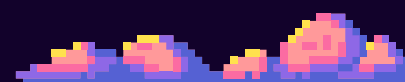
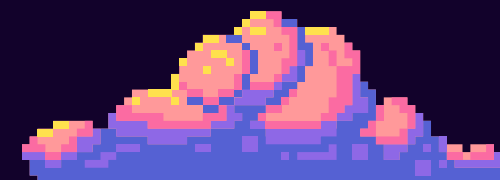
Isten válsztás

Helyszínek / utazás

Segítség / Isteni áldások



BEJELENTKEZÉS



[Regisztráció](#)

[Bejelentkezés](#)

[Adminoldal](#)



THANK
YOU