Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias



Fundamentos de Bases de Datos

Semestre 2022-2

Práctica 09: JDBC

Profesor: Gerardo Áviles Rosas

Ayudantes de Teoría: Gerardo Uriel Soto Miranda Rocío Aylin Huerta González

Ayudantes de Laboratorio: Ricardo Badillo Macías Rodrigo Alejandro Sánchez Morales

Compilar y Ejecutar el programa

Haciendo caso a las sugerencias realizadas para ésta práctica, ocupamos maven para tratar de facilitarnos el compilado y ejecutado. Por lo que para hacer uso de éste programa se deben ejecutar los siguientes comandos:

1. Cambiamos al directorio ProyectoMaven

```
Practica09_DVDSJ/SRC$ cd ProyectoMaven
```

2. Compilamos con:

```
P/SRC/P$ mvn clean compile exec:java
```

3. Finalmente ejecutamos:

```
P/SRC/P$ mvn exec:java -Dexec.mainClass=littleFriends.practica09.Practica09
```

Las dos tablas de nuestra base de datos que elegimos para ésta práctica fueron Cliente y Mascota.

Cliente

• Create: Para insertar (crear) un nuevo Cliente dentro de nuestra tabla:

```
INSERT INTO cliente
(curp,nombre,apellidoPaterno,apellidoMaterno,
numero,codigoPostal,calle,estado,telefono)
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?);
```

Luego, haciendo uso de la libreria sql de java, reemplazamos los '?' antes de correr nuestra query.

• Read: Tenemos la opción de leer todo el contenido de la tabla, haciendo uso de:

```
SELECT * FROM cliente;
```

O bien recuperar la información de un solo cliente por su curp (identificador).

```
SELECT * FROM cliente WHERE curp = ?;
```

y reemplazamos el '?' con el curp en cuestión para ejecutar correctamente nuestra query.

• Update: Optamos por actualizar todos los campos de cada fila de la tabla a partir de su identificador (curp):

```
UPDATE cliente SET

curp=?, nombre=?, apellidoPaterno=?, apellidoMaterno=?,

numero=?, codigoPostal=?, calle=?, estado=?, telefono=?

WHERE curp = ?;
```

• Delete: Pedimos la curp (identificador) del Cliente que vamos a eliminar de la base de datos y hacemos:

```
DELETE FROM cliente WHERE curp = ?;
```

Mascota

• Create: Para insertar (crear) una Mascota dentro de nuestra tabla:

```
INSERT INTO mascota
(idMascota,curp,nombreDueno,nombre,edad,raza,especie,peso)
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?);
```

Luego, haciendo uso de la libreria sql de java, reemplazamos los '?' antes de correr nuestra query.

• Read: Tenemos la opción de leer todo el contenido de la tabla, haciendo uso de:

```
SELECT * FROM mascota;
```

O bien recuperar la información de una sola mascota por idMascota (identificador).

```
SELECT * FROM mascota WHERE idMascota = ?;
```

y reemplazamos el '?' con el curp en cuestión para ejecutar correctamente nuestra query.

• Update: Optamos por actualizar todos los campos de cada fila de la tabla a partir de su identificador (idMascota):

```
UPDATE mascota SET

idMascota=?, curp=?, nombreDueno=?, nombre=?, edad=?, raza=?,

especie=?, peso=?

WHERE idMascota = ?;
```

• Delete: Pedimos el idMascota (identificador) de la Mascota que vamos a eliminar de la base de datos y hacemos:

```
DELETE FROM mascota WHERE idMascota = ?;
```