

Practica01 - ICC

David Hernández Urióstegui

14 de Agosto del 2019

0.1

Preguntas Practica01

- 1- ¿Qué es una clase?
Una clase es una plantilla que define la forma de un objeto.
- 2- ¿Cuál es la diferencia entre clase y objeto?
Una clase es en si la esencia del objeto, lo que lo define. Y el objeto es un ente definido en base a su clase.
- 3- Dar 3 ejemplos de clase y un par de objetos por clase.
Clases: Perros(Golden y Pug), Marca de Zapatos(Nike y Adidas) y Carros(Chevrolet y MINI)
- 4- ¿Cuál es el proposito de la documentación?
Su proposito es poder recopilar toda la información del proyecto que se esté llevando a cabo para poder tener una base solida de este y poder dar mantimientto a los futuros errores.
- 5- ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en Java?
Se usa el comando java(java [nombre del archivo]).
- 6- ¿Qué comando se usa para compilar un programa en Java?
Se usa el comando javac(javac [nombre del archivo.java]).