

# UŽIVATELSKÁ PŘIRUČKA

Git: [gitlab.fel.cvut.cz/B172\\_B0B36PJV/hereldav](https://gitlab.fel.cvut.cz/B172_B0B36PJV/hereldav)

## Instalace:

Stačí pouze stáhnout repozitář z uvedeného zdroje. Poté zkompilevat třídu main a spustit ji.

## Ovládání:

Po spuštění se nám objeví šachovnice s horním menu.

### File:

New game – vytvoří se nová partie (hra se resetuje – společně s šachovými hodiny)

Save game – rozehraná partie se uloží do složky s hrou (do souboru savedGame.txt)

Load game – načte rozehranou partii ze souboru (soubor lze vybrat ručně – zobrazí se menu)

Exit game – ukončí hru

### Options:

Ai mode – kliknutím lze vypnout umělou inteligenci a lze hrát proti oponentovi

Small castle – provede malou rošádu (pokud jsou pro ni splněny podmínky)

Big castle – provede velkou rošádu (pokud jsou pro ni splněny podmínky)

Po celém běhu programu jsou kontrolovány podmínky a pravidla (čas hodin, promotování pěšáků, braní mimochodem apod..).

Po skončení hry se zobrazí menu s možností zahájit novou hru či ji ukončit.